



საქართველოს  
განათლებისა  
და მეცნიერების  
სამინისტრო



## ნენე, დუღუ და ნიკო

ქართული ენა ეთნიკური უმცირესობების წარმომადგენელი  
სკოლამდელი ასაკის ბავშვებისთვის

ბავშვის სამუშაო რვეული



2013

საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების სამინისტროსა და გაეროს ბავშვთა ფონდის (UNICEF) ერთობლივი ინიციატივა – საგრანტო პროგრამა „ხელმისაწვდომობის, ხარისხის და თანასწორობის უზრუნველყოფა საქართველოს საგანმანათლებლო სისტემაში“.

პუბლიკაცია მომზადებულია გაეროს ბავშვთა ფონდის ფინანსური მხარდაჭერით საგრანტო პროექტების: „ეთნიკური უმცირესობების წარმომადგენელი სკოლამდელი ასაკის ბავშვებისთვის ქართული ენის შესწავლის ხელშეწყობა“ და „სკოლამდელი განათლების პოლიტიკის გატარება საქართველოში ადრეულ ასაკში ბავშვთა განათლების თანაბარი ხელმისაწვდომობისა და ხარისხის გაუმჯობესებისთვის“ ფარგლებში.

პუბლიკაციაში გამოხატული მასაზრებები, შესაძლებელია, არ ასახავდეს გაეროს ბავშვთა ფონდის ოფიციალურ თვალსაზრისს.

**ავტორები: თამარ ბაქრაძე**

**თინათინ კილურაძე**

**ივლიტა ლობჯანიძე**

**ეკატერინე ქუთათელაძე**

**ანა ჯანელიძე** – პროექტის „ეთნიკური უმცირესობების წარმომადგენელი სკოლამდელი ასაკის ბავშვებისთვის ქართული ენის შესწავლის ხელშეწყობა“ მენეჯერი.

**ეკა ნირღვავა** – ქვეპროგრამის „სკოლამდელი განათლების პოლიტიკის გატარება საქართველოში ადრეულ ასაკში ბავშვთა განათლების თანაბარი ხელმისაწვდომობისა და ხარისხის გაუმჯობესებისთვის“ კოორდინატორი.

**მხატვარ-ილუსტრატორი:**

**ანა ბაქრაძე**

**რედაქტორი:**

**ქეთი ჩხობაძე**

**ყდის დიზაინი და დაკაბადონება:**

**ია ნინოშვილი**

**აუდიო რესურსის მომზადება:**

**საავტორო სტუდია კავშირი „აბლი-ბაბლი“**

**ილიას სახელმწიფო უნივერსიტეტის მუსიკალური ცენტრი**

**ISBN 978-9941-0-5299-6**

© საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების სამინისტრო

## სარჩევნი

---

თემა 1 .....	5
თემა 2 .....	25
თემა 3 .....	59
თემა 4 .....	99
თემა 5 .....	119
თემა 6 .....	135
თემა 7 .....	161
თემა 8 .....	181
თემა 9 .....	197
თემა 10 .....	225
თემა 11 .....	261
თემა 12 .....	297
თემა 13 .....	335
თემა 14 .....	387
თემა 15 .....	415
თემა 16 .....	439



**თემა 1**

**აქტივობა 1.3.1. ( 1.8.1. ა)**

**თამაში „ორობანა“:** ნენე, დუდუ, ნიკო, ბურთი, მანქანა, თოჯინა.  
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორობანას“ თამაშისთვის.

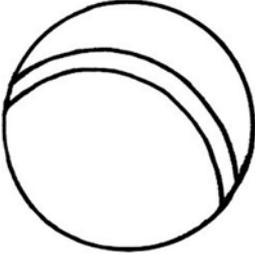
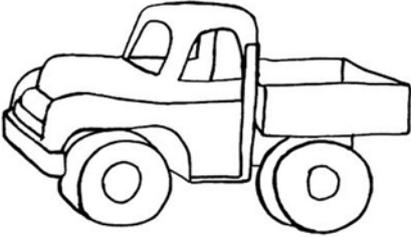




**აქტივობა 1.3.1. (1.8.1. ბ)**

თამაში „**ორობანა**“: ნენე, დუდუ, ნიკო.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „**ორობანას**“ თამაშისთვის.

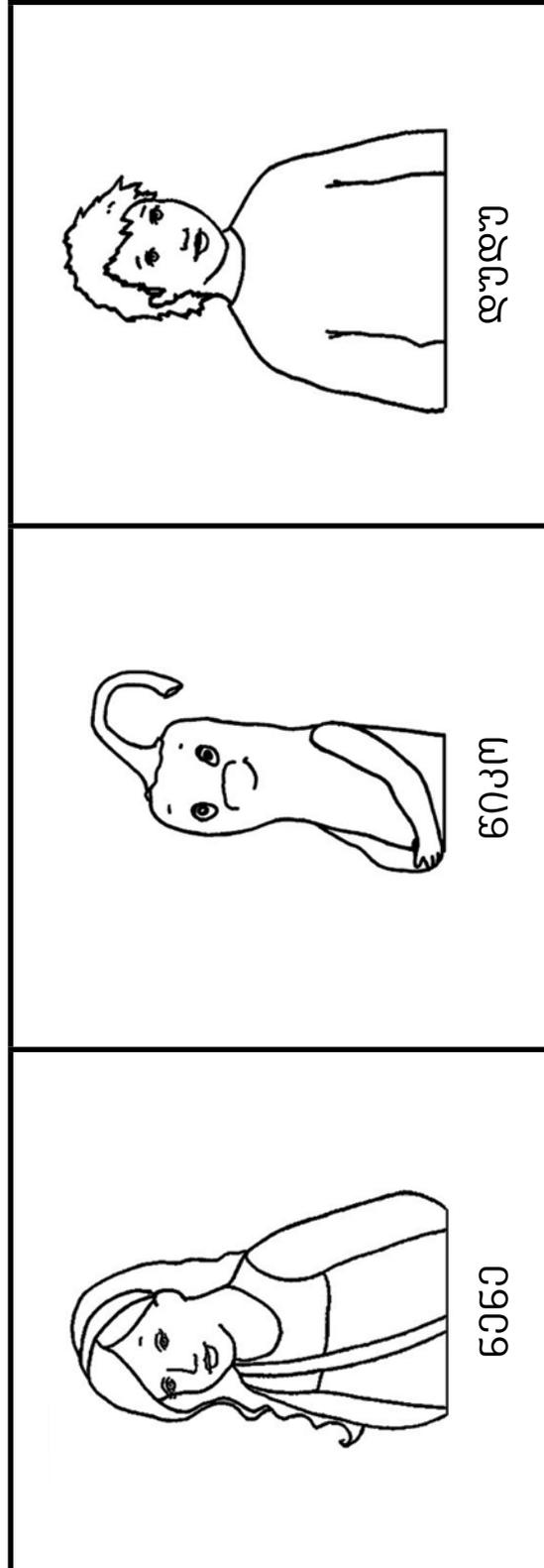
 <p>ნენე</p>	 <p>დუდუ</p>
 <p>ნიკო</p>	 <p>ბურთი</p>
 <p>მანქანა</p>	 <p>თოჯინა</p>



**აქტივობა 1.3.2. (1.8.2. ა)**

**ლოტო:** ნენე, დუდუ, ნიკო.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

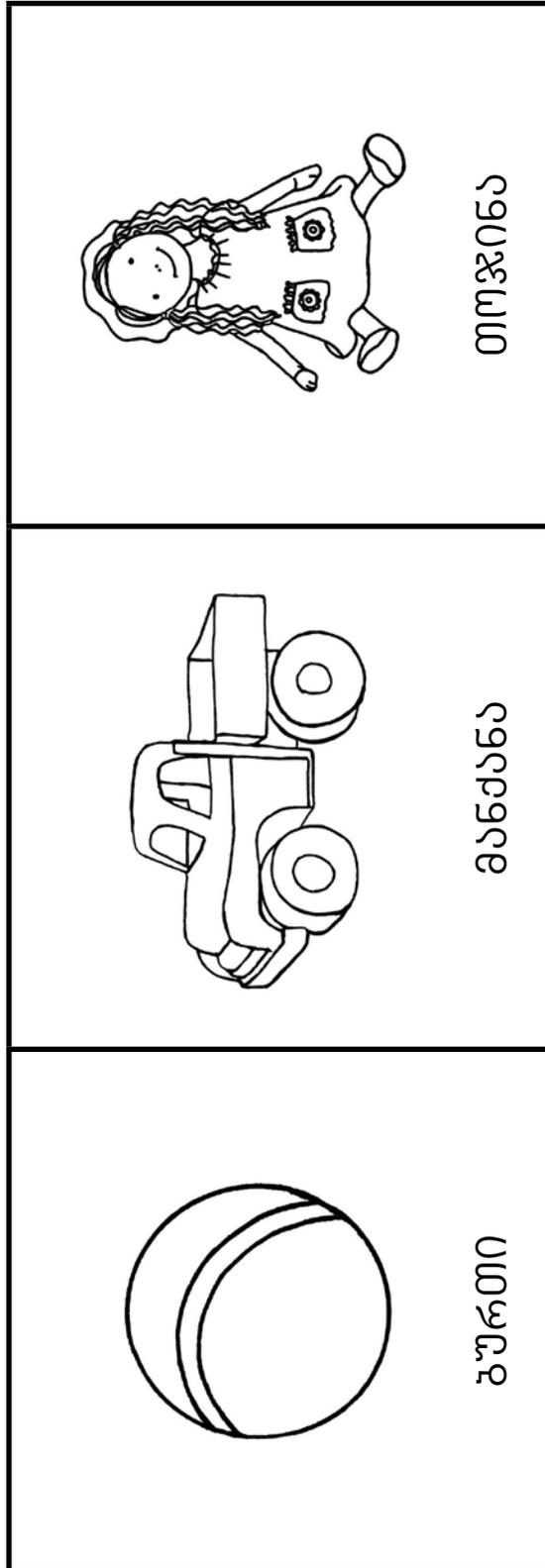




### აქტივობა 1.3.2. (1.8.2. ბ)

**ლოტო:** ბურთი, თოჯინა, მანქანა.

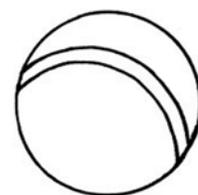
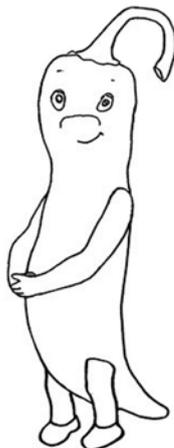
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქში დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.





### აქტივობა 1.3.3.

დააკავშირე პერსონაჟები საგნებთან და დაასახელე ისინი (ნენე, დუდუ, ნიკო, მაგიდა, თოჯინა, ბურთი).

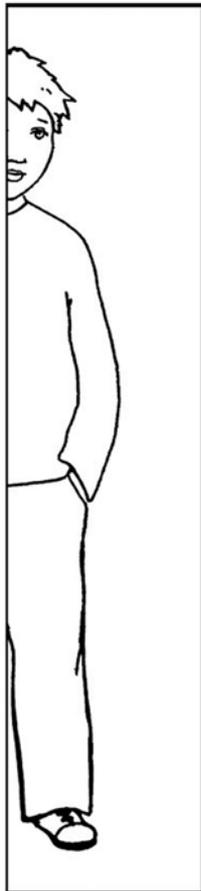
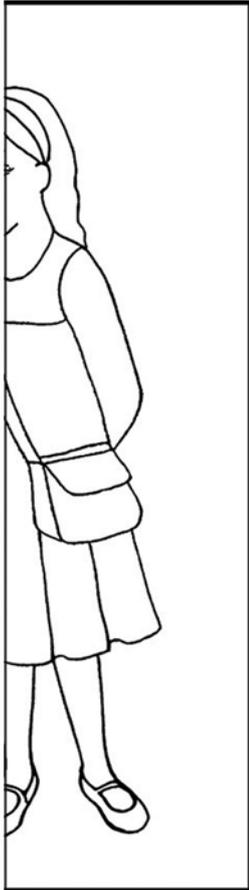




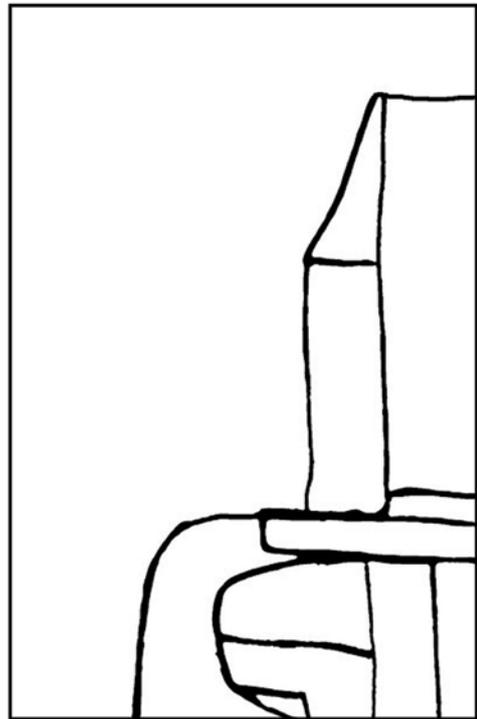
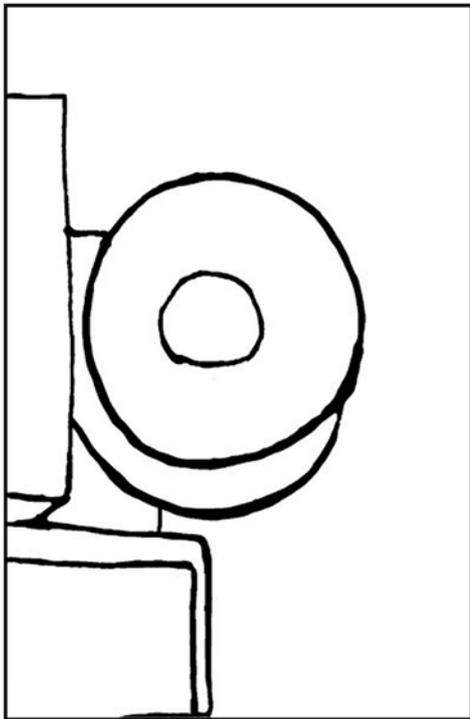
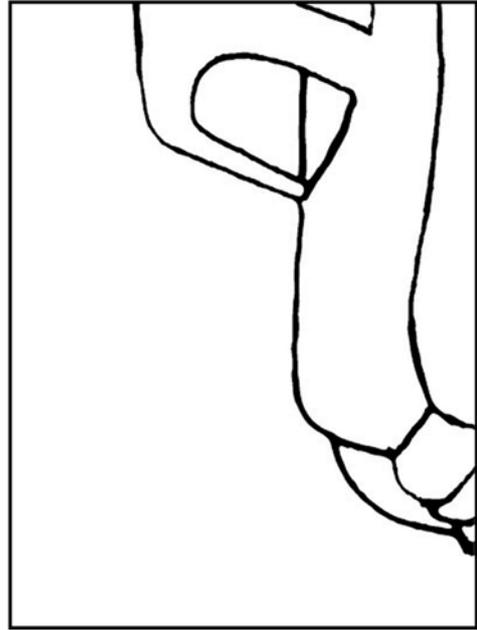
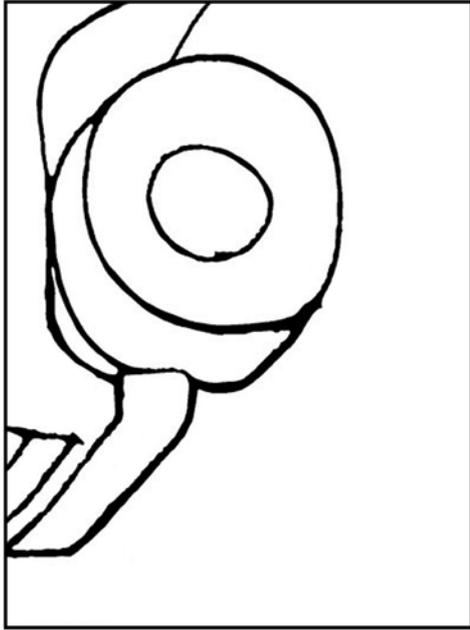
## აქტივობა 1.4.2.

**ფაზლი:** ნენე, დუდუ, მანქანა, თოჯინა, ბურთი.

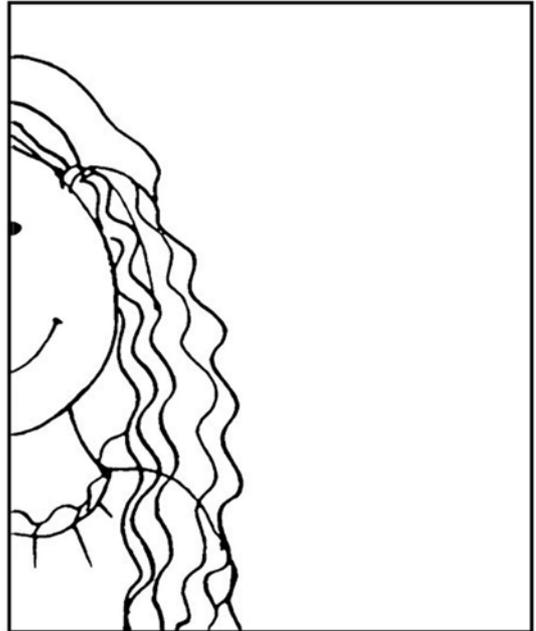
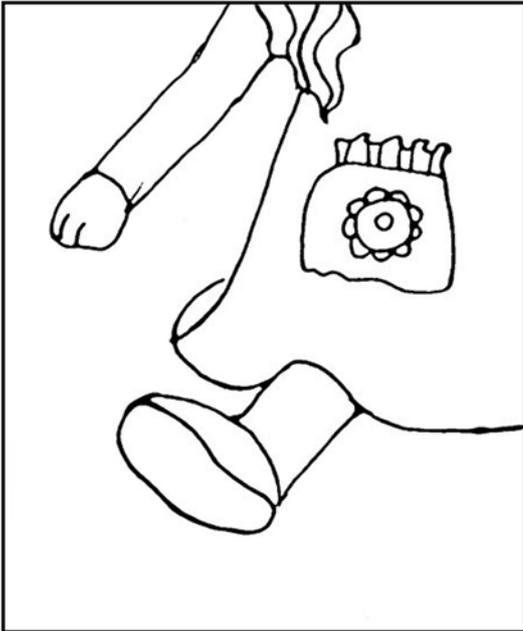
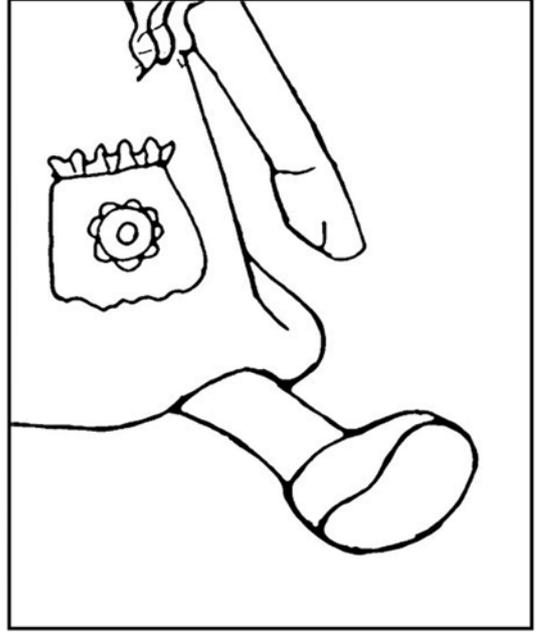
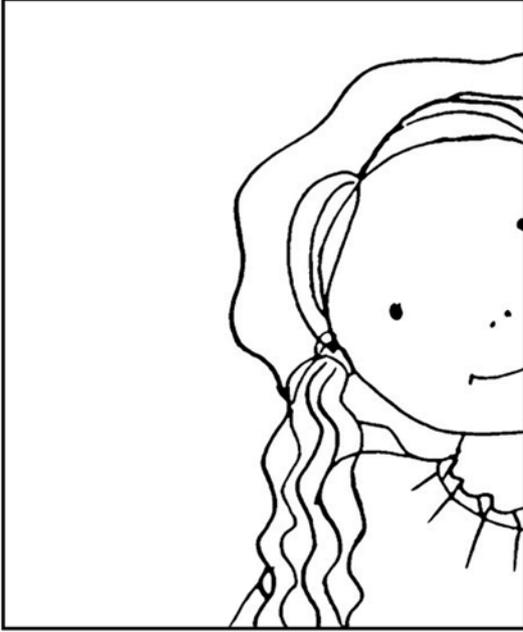
ამოირჩიე ერთ-ერთი ნახატი, გამოჭერი, მუყაოს ქაღალდზე დაანებე, ააწყვე და გააფერადე.



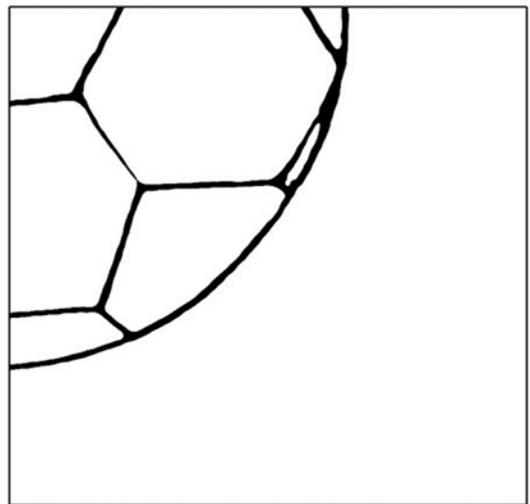
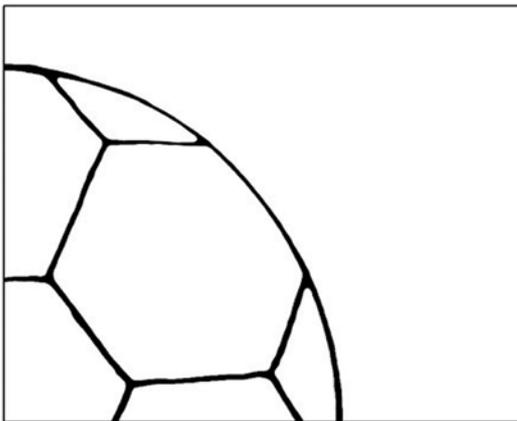
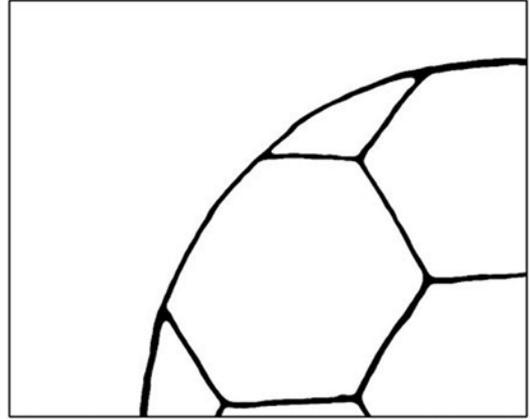
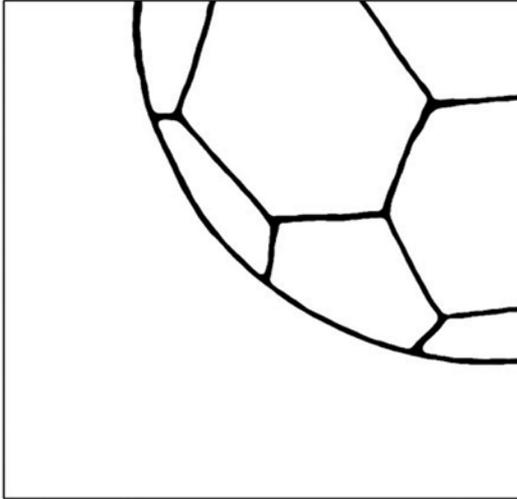










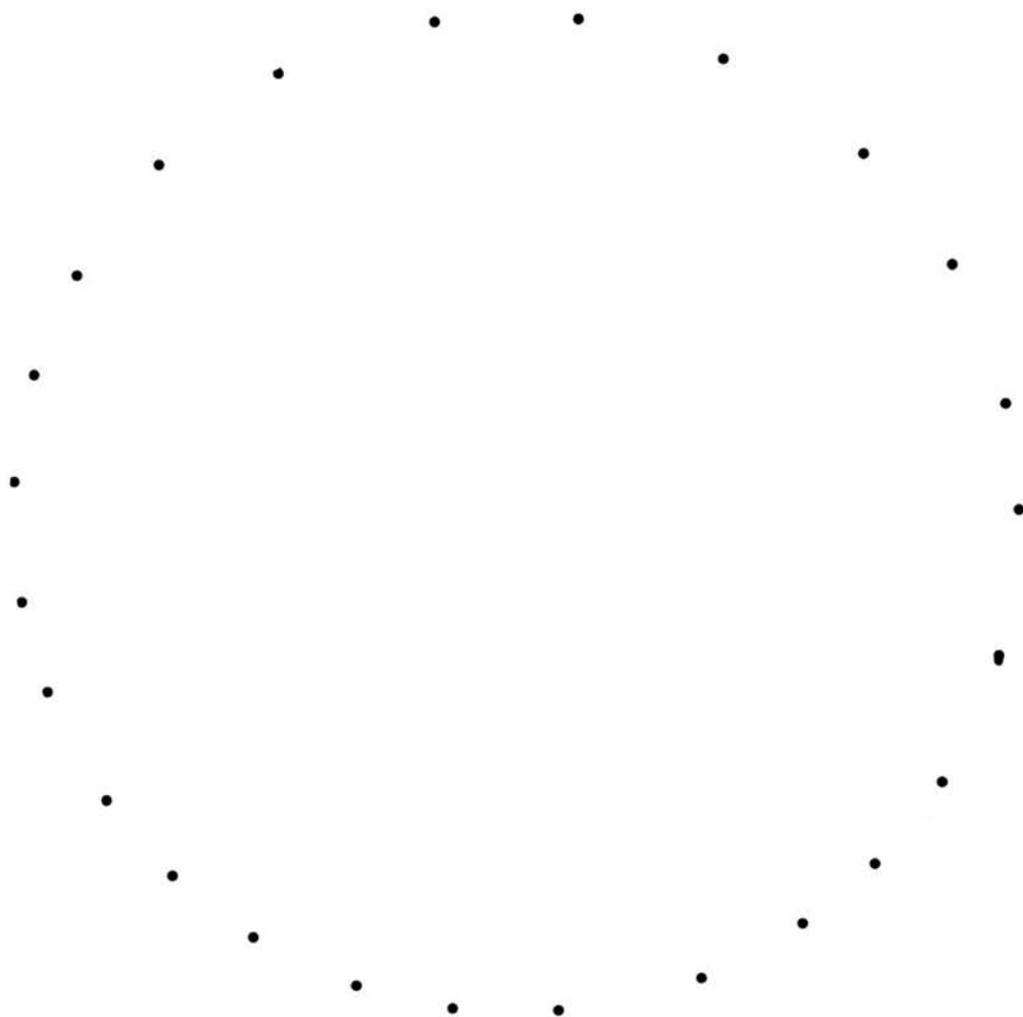




### აქტივობა 1.4.3. ა

ბურთი

შეაერთე ნეგეტილი ხაზები.



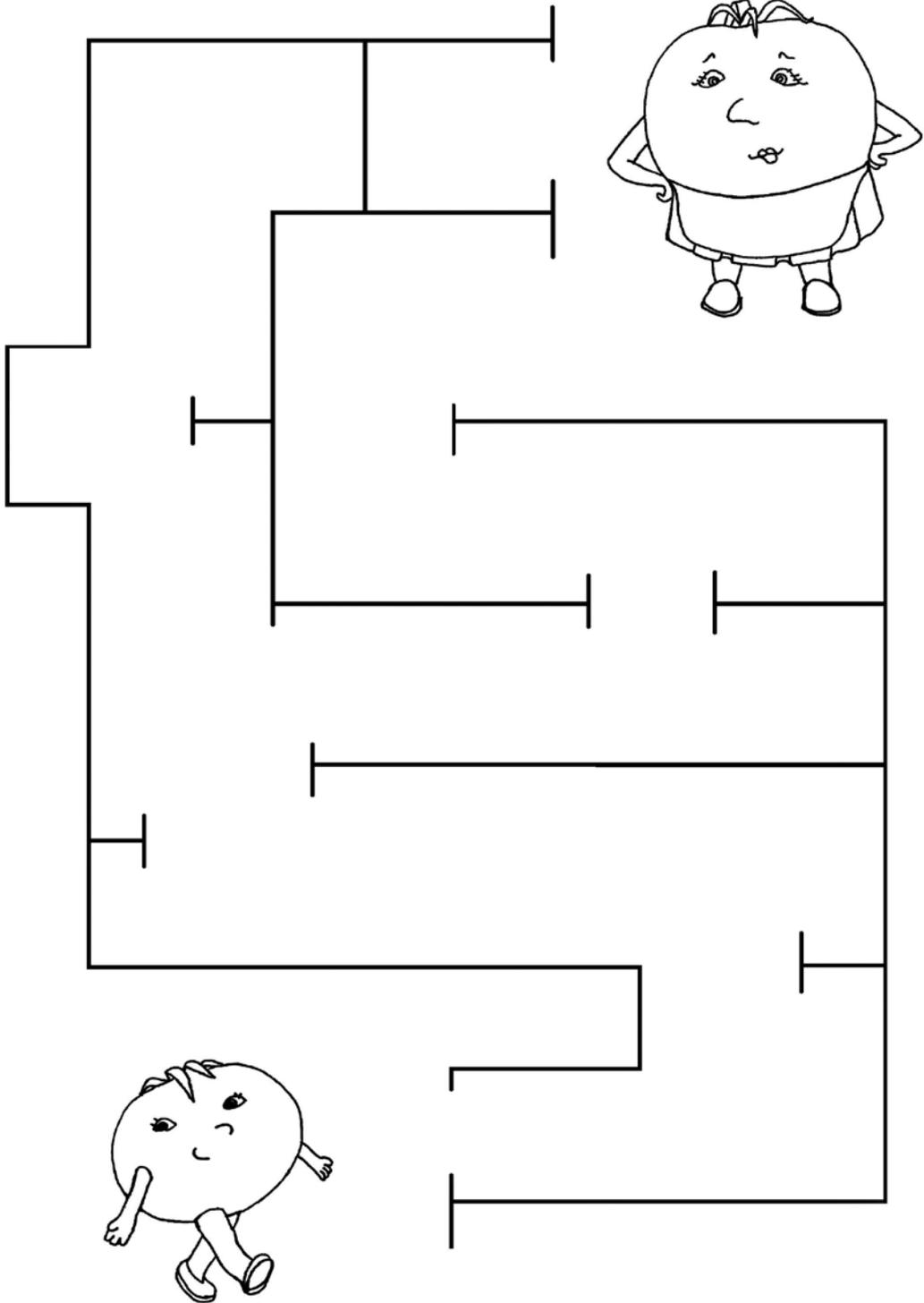


## თემა 2

### აქტივობა 2.3.1.

#### ლაბირინთი

მიიყვანე პატარა პამიდორი დედა პამიდორთან.

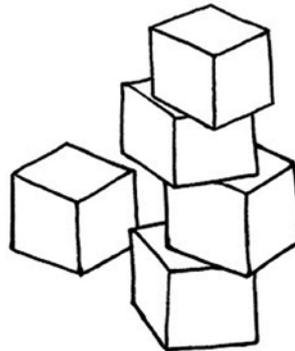
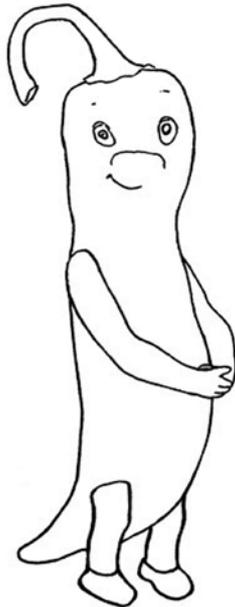
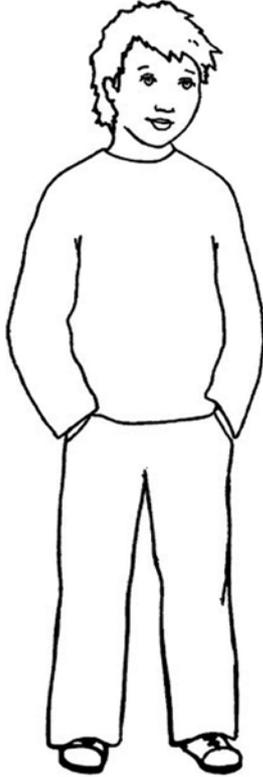




### აქტივობა 2.3.2.

რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (ნენე, დუღუ, ნიკო, კუბურები), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

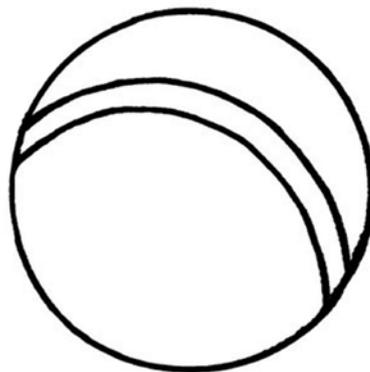
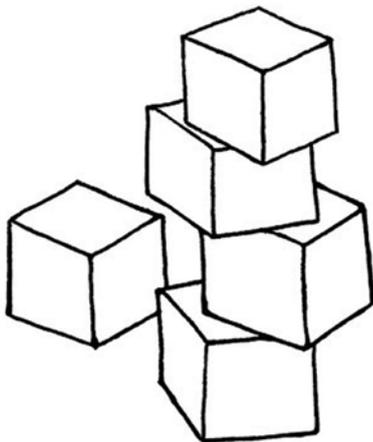




### აქტივობა 2.3.3.

რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (ბურთი, კუბურები, თოჯინა, ნენე), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

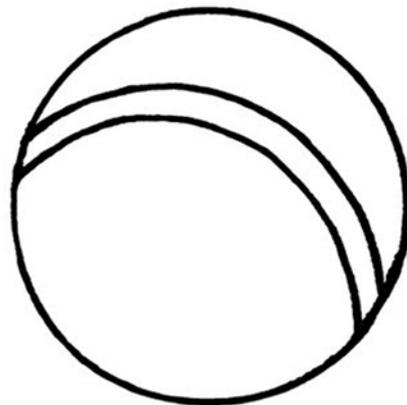
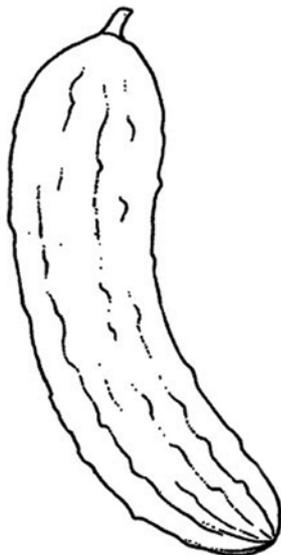
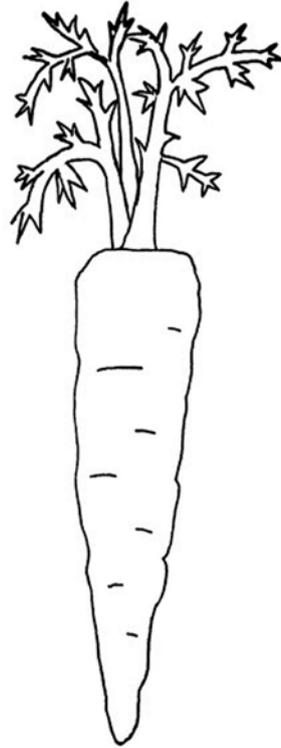
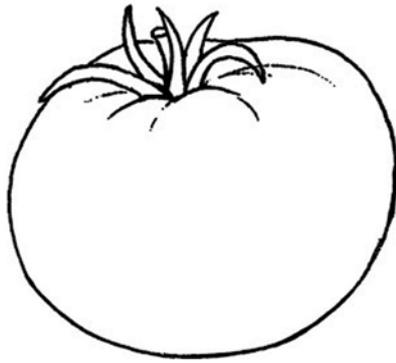




### აქტივობა 2.3.4.

რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (კიტრი, პამიდორი, სტაფილო, ბურთი), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

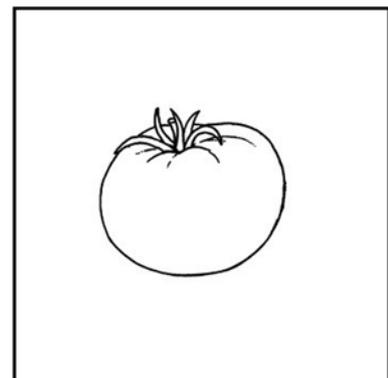
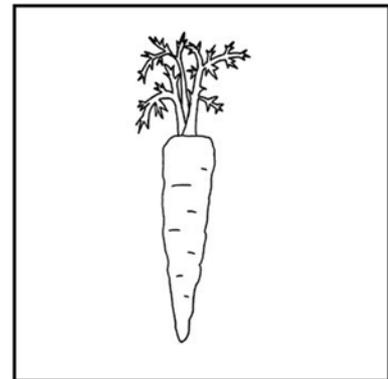
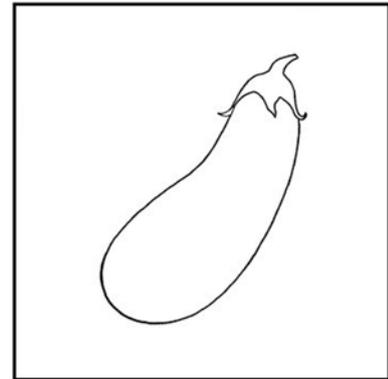
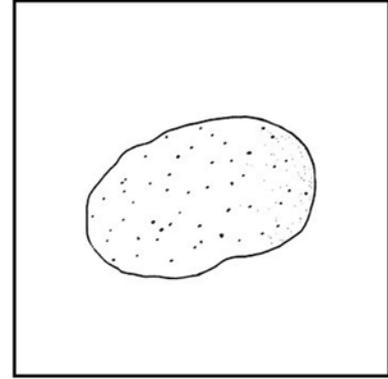
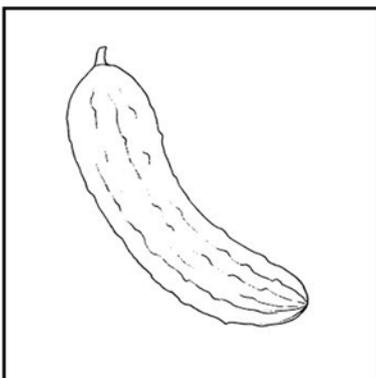
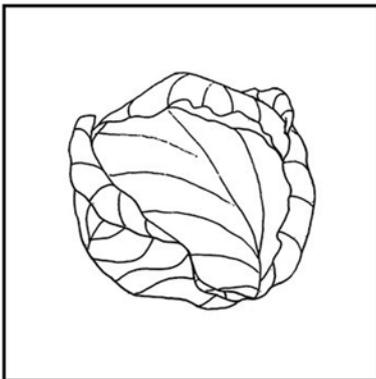
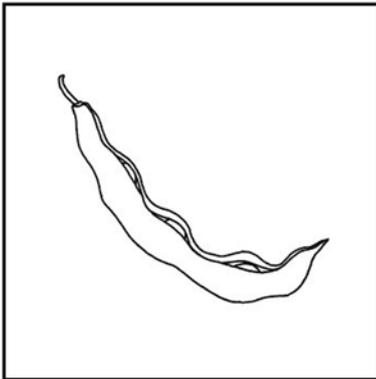
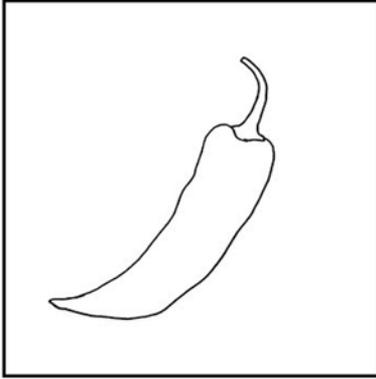




**აქტივობა 2.3.5. (2.8.1. ა) (2.8.2.)**

**თამაში „ორობანა“:** პამიდორი, კიტრი, ბადრიჯანი, სტაფილო, კარტოფილი, კომბოსტო, ლობიო, წინაკა.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორობანას“ თამაშისთვის.

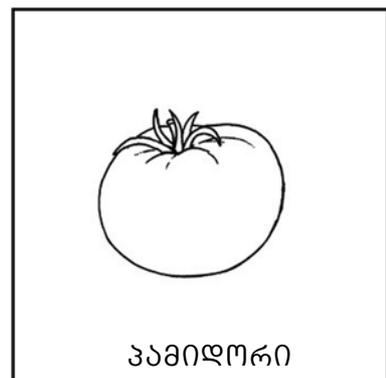
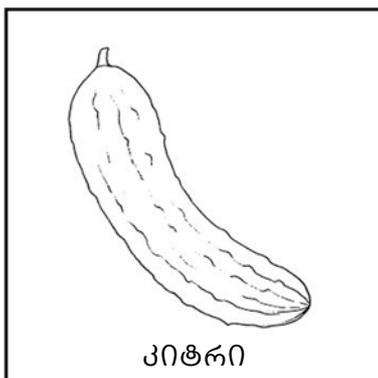
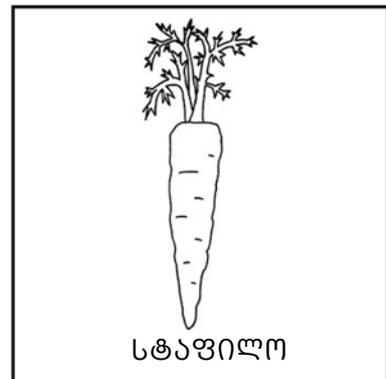
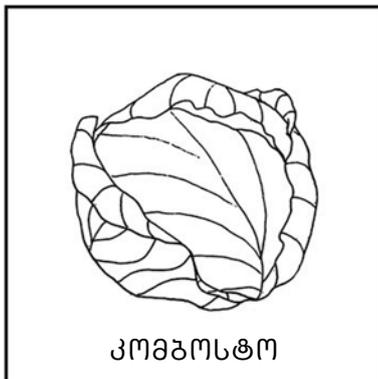
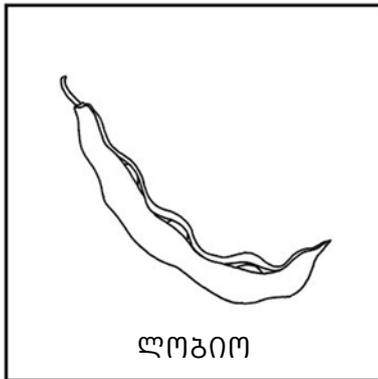
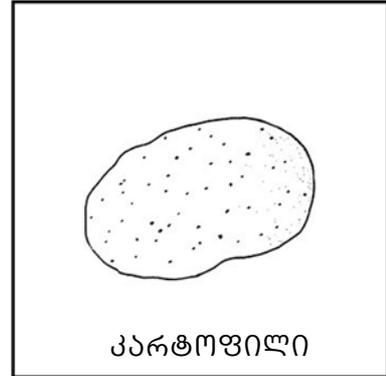
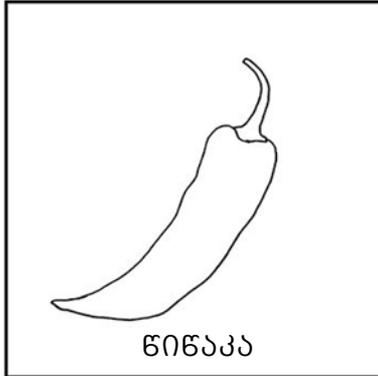




### აქტივობა 2.3.5. (2.8.1. ბ)

თამაში „ორბანა“: წინაკა, ლობიო, კომბოსტო, კიტრი, კარტოფილი, ბადრიჯანი, სტაფილო.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორბანას“ თამაშისა და ლოტოსთვის.

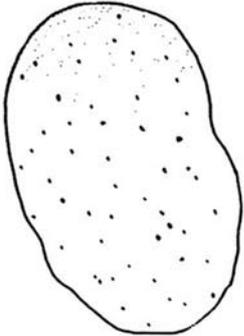
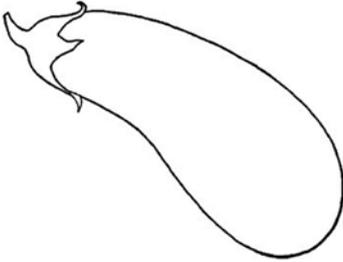
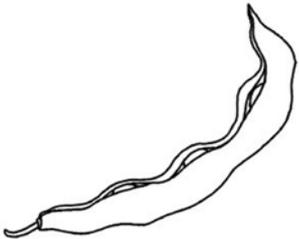
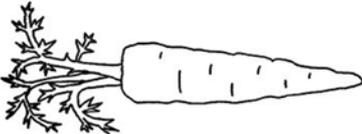
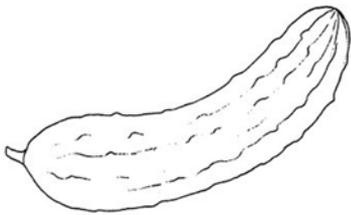
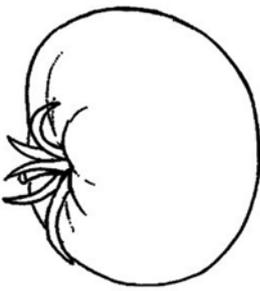




**აქტივობა 2.3.6. (2.8.2.)**

**ლოტო:** კიტრი, ლობიო, კარტოფილი, პამიდორი, სტაფილო, ბადრიჯანი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაღებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

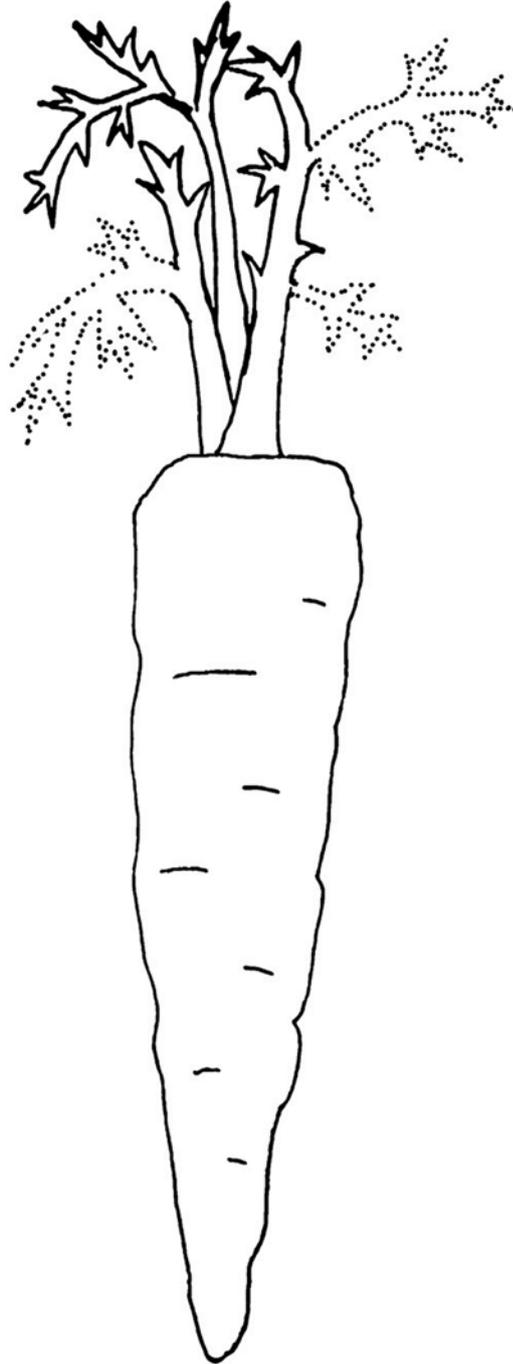
	კარტოფილი		ბადრიჯანი
	ლობიო		სტაფილო
	კიტრი		პამიდორი



### აქტივობა 2.3.7.

#### სტაფილო

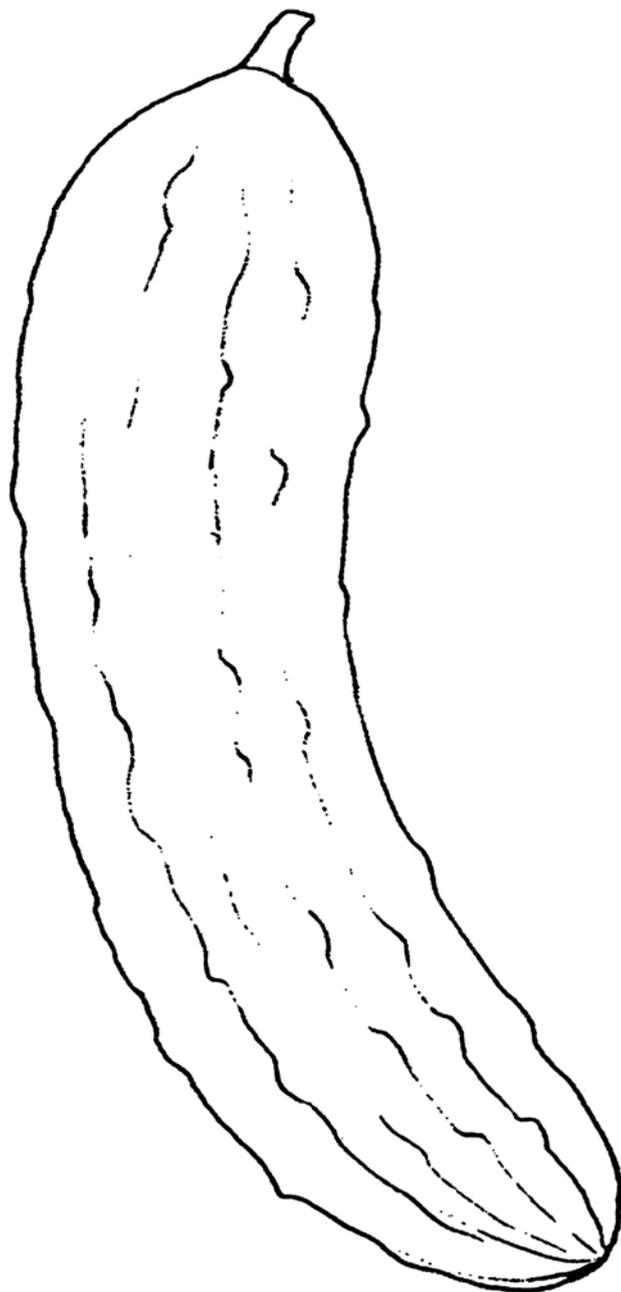
დაუხატე სტაფილოს ფოთლები (შეაერთე წერტილები და დახატე კონტურები)





აქტივობა 2.3.8.

კიტრი  
გააფერადე.

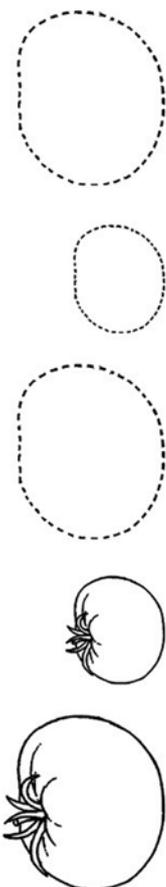




### აქტივობა 2.3.9. ა

გააგრძელე კანონზომიერება.

დახატე დიდი და პატარა პამიდორი (შეაერთე კონტურები).

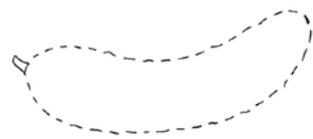




### აქტივობა 2.3.9. ბ

გააგრძელე კანონზომიერება.

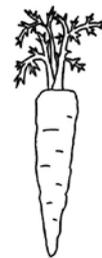
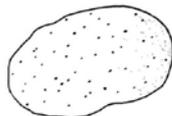
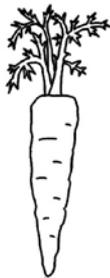
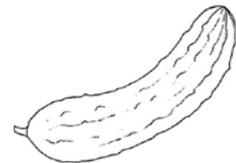
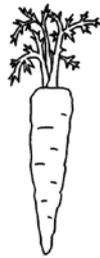
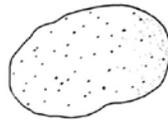
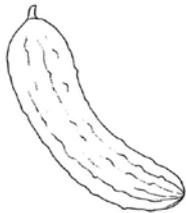
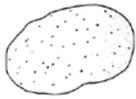
დახატე დიდი და პატარა პამიდორი, დიდი და პატარა სტაფილო, დიდი კიტრი (შეაერთე კონტურები).





### აქტივობა 2.3.10. ა

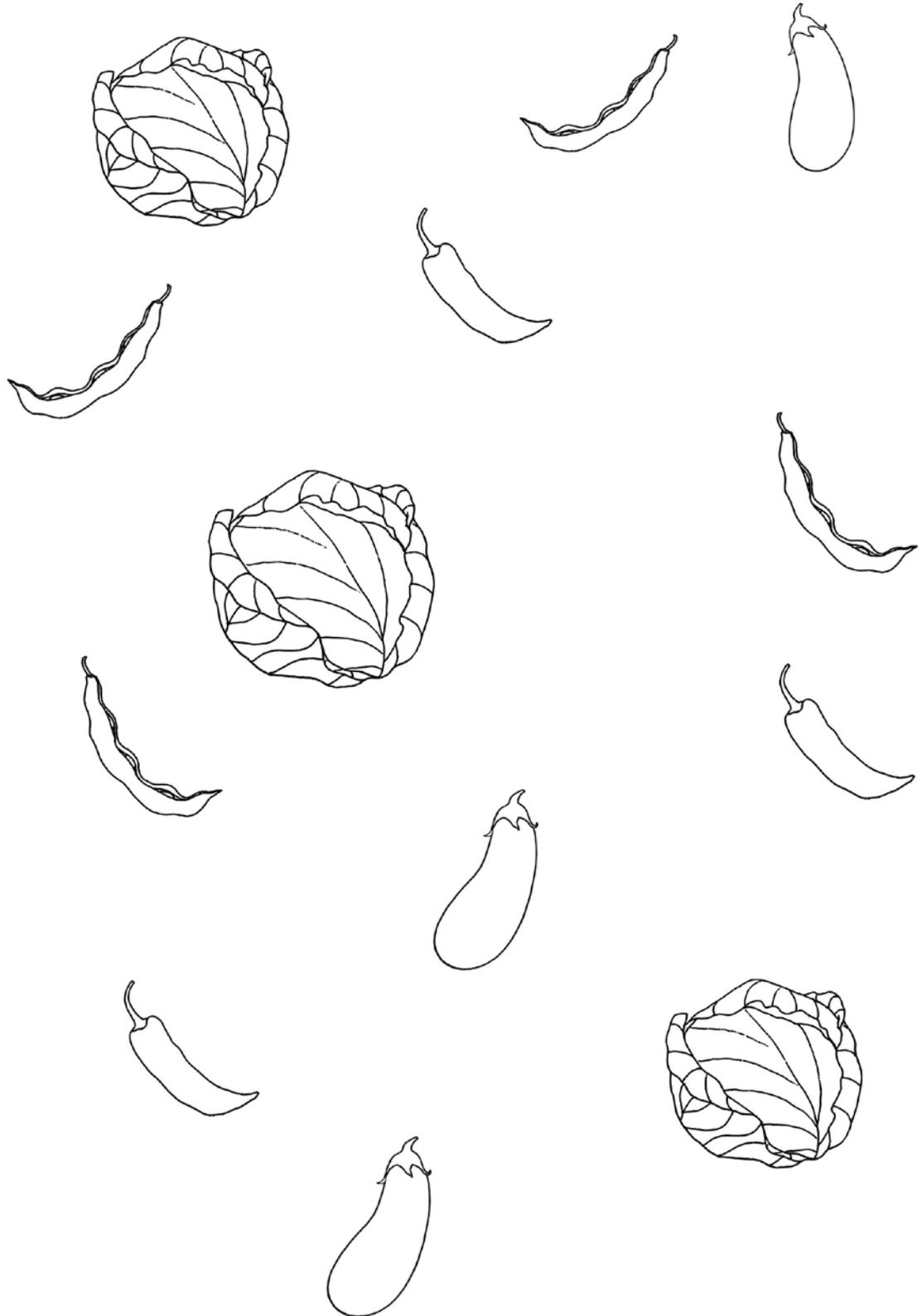
გააფერადე და შემოხაზე ერთი ფერის ბოსტნეული (კიტრი, პამიდორი, სტაფილო, კარტოფილი).





### აქტივობა 2.3.10. ბ

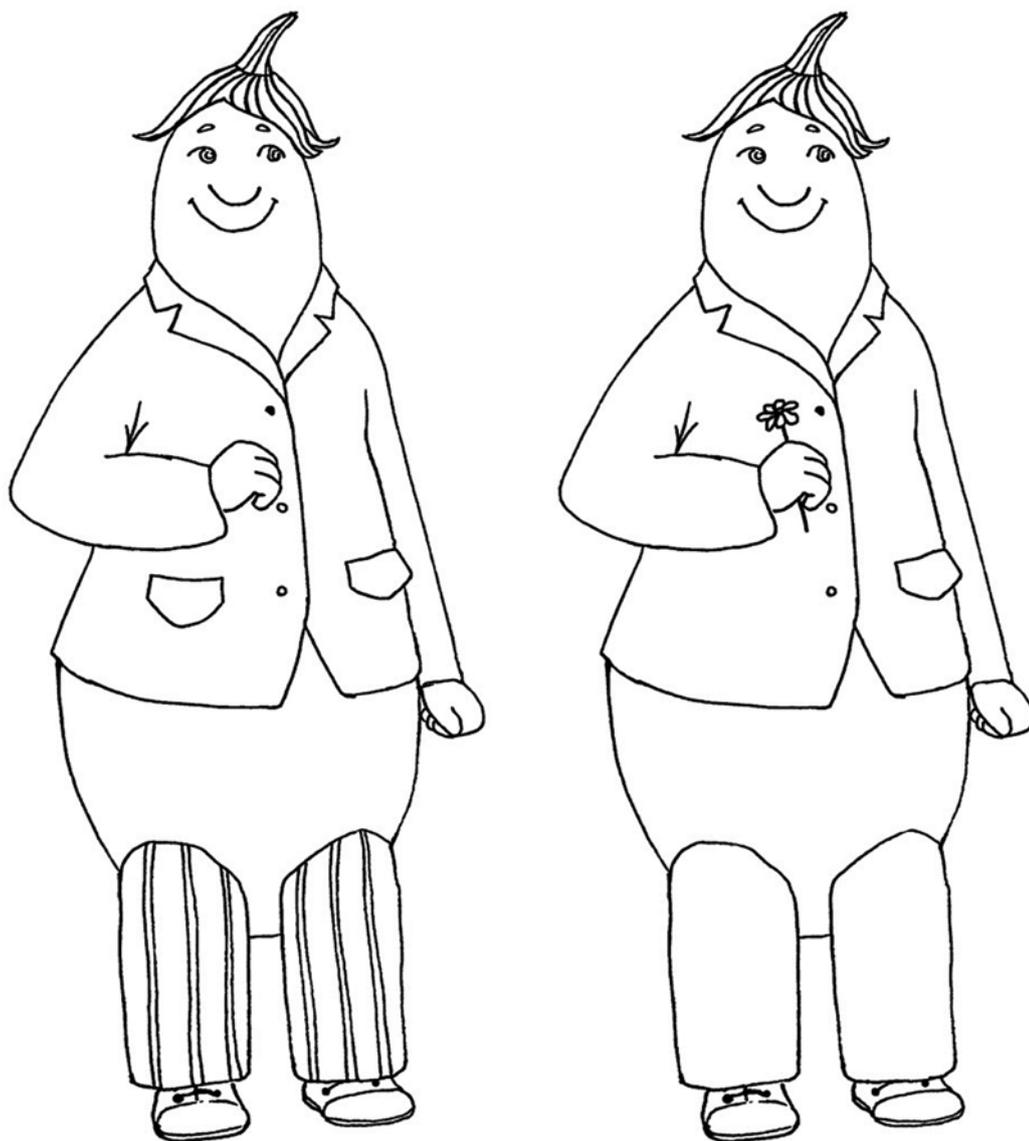
გამოჭერი და ერთად დააჯგუფე ერთი ფერის ბოსტნეული (ბადრიჯანი, კომბოსტო, წინაკა, მწვანე ლობიო).





### აქტივობა 2.3.11.

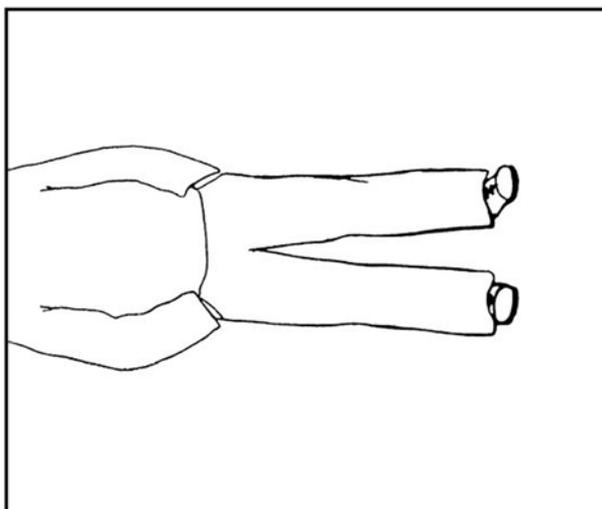
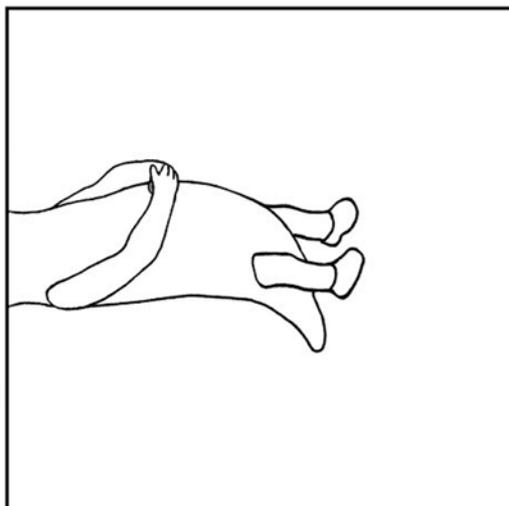
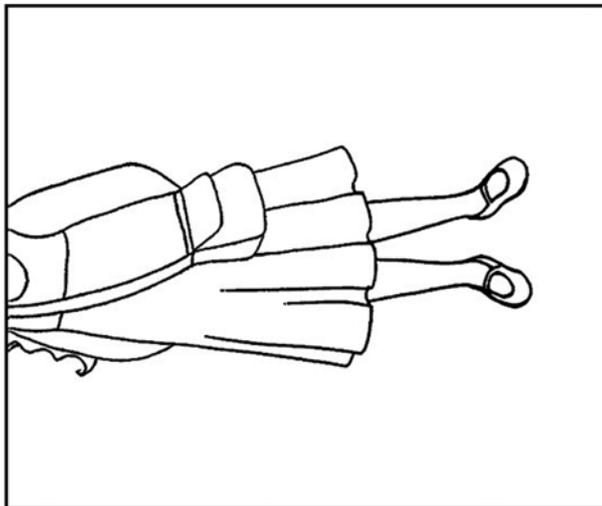
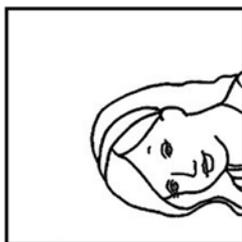
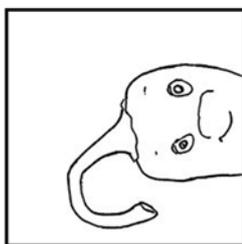
იპოვე და შემოხაზე 3 განსხვავება.





### აქტივობა 2.3.12.

აანყვე ნახატი (ნენე, დუდუ, ნიკო).

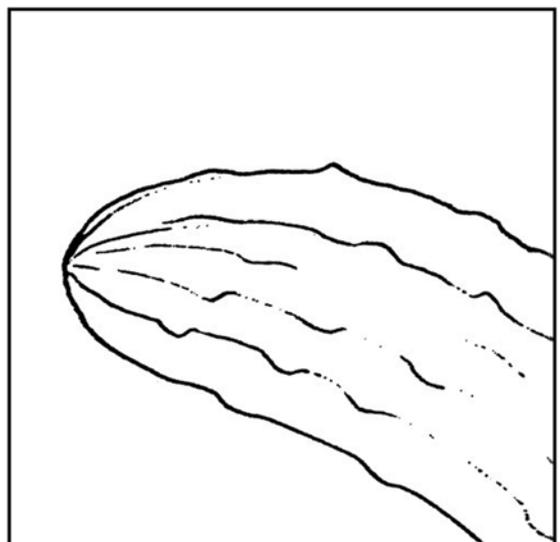
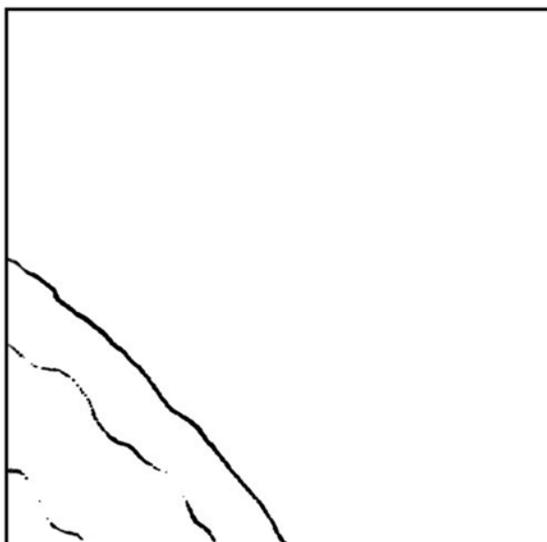
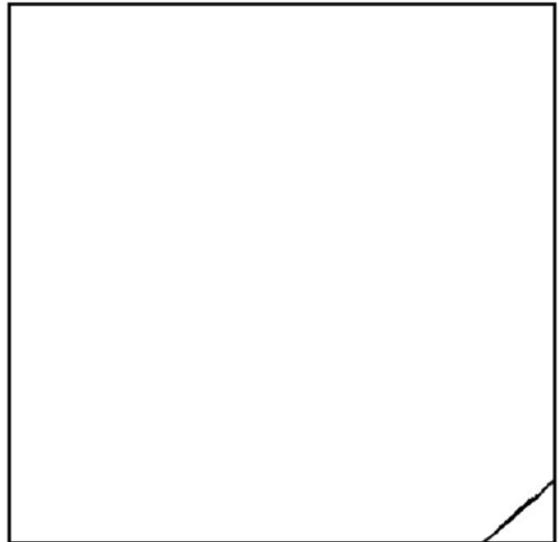
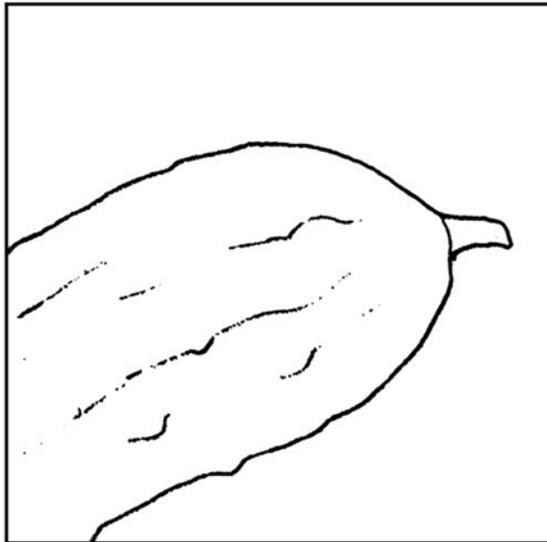




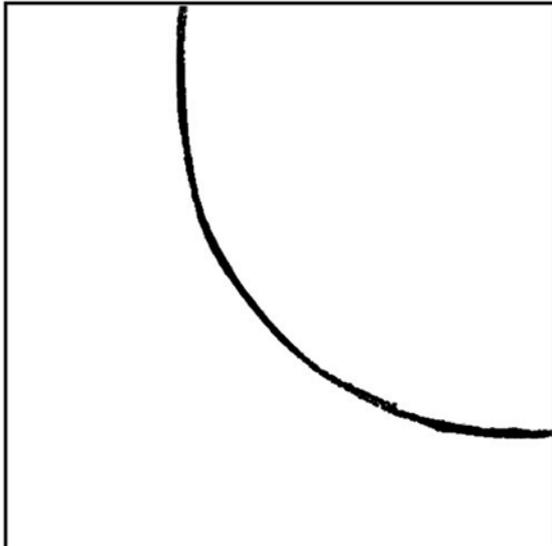
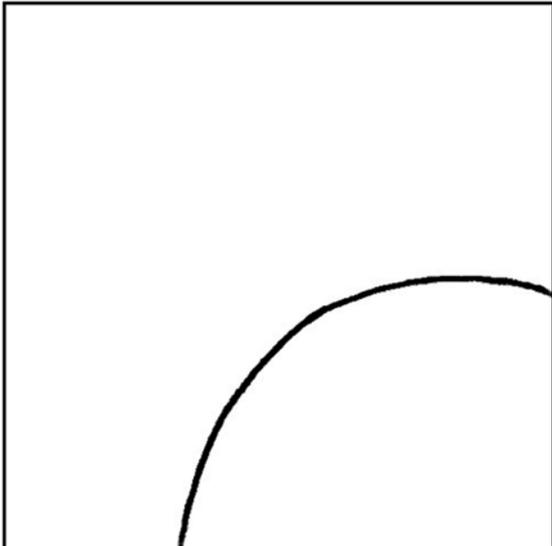
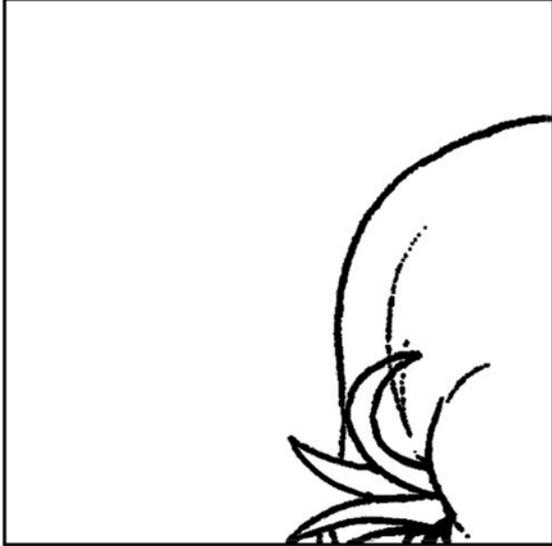
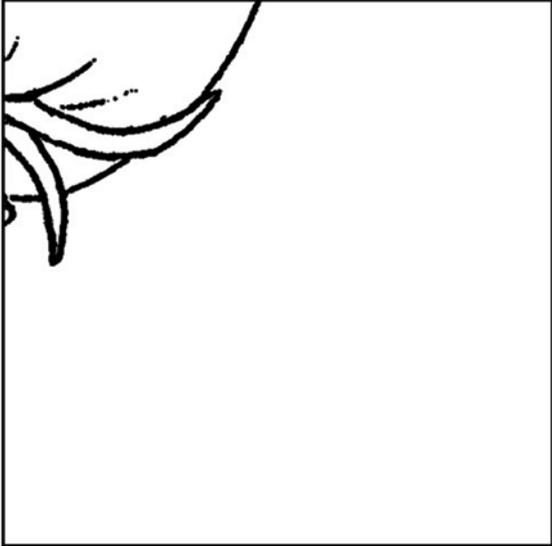
**აქტივობა 2.4.2. ბ (2.8.3).**

**ბოსტნეულის ფაზლი:** კიტრი, პამიდორი.

გამოჭერი, მუყაოს ქაღალდზე დაანეზე, აანყვე და გააფერადე.





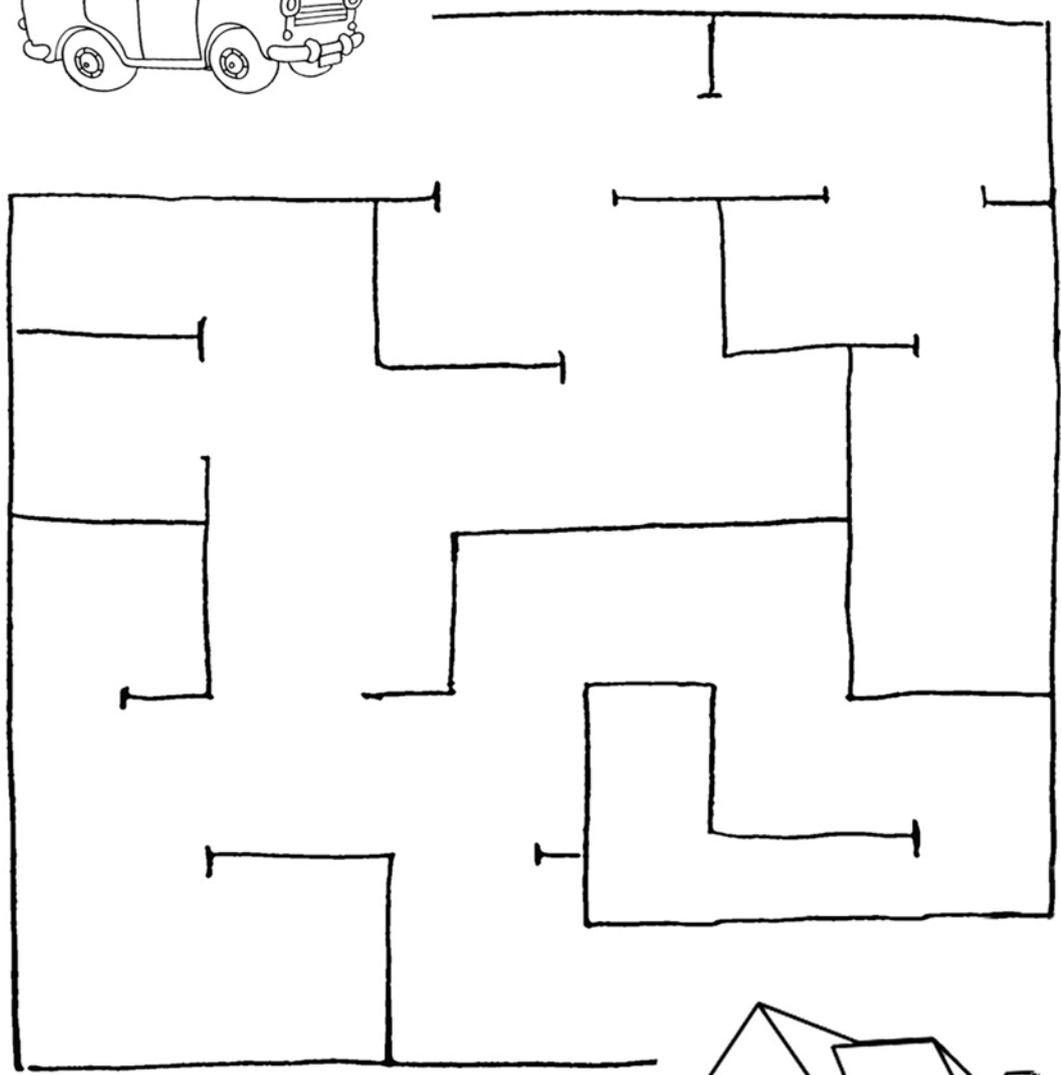
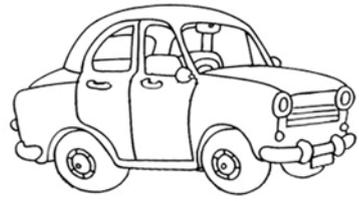




### თემა 3

#### აქტივობა 3.3.1.

ლაბირინთი  
მიიყვანე მანქანა სახლში.

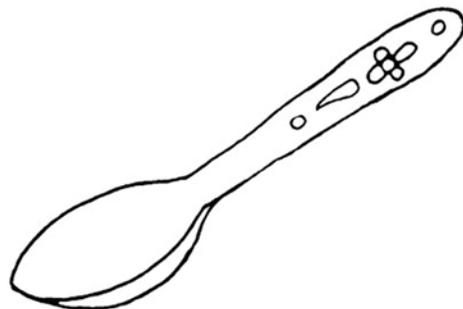
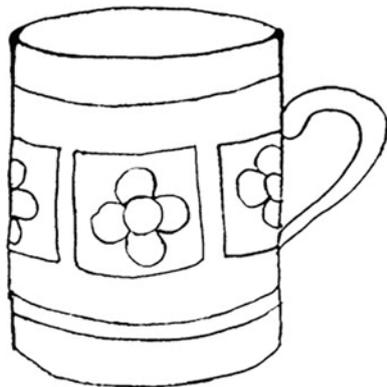
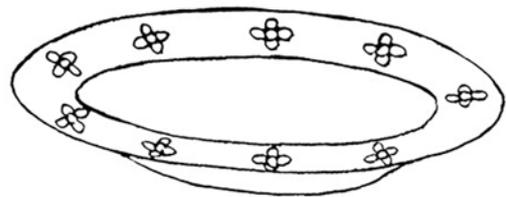
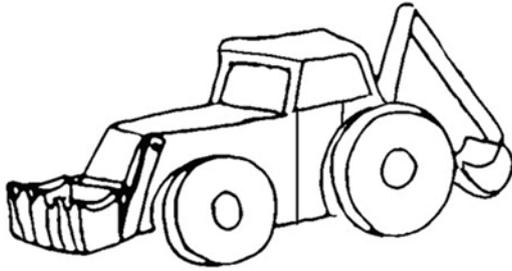




### აქტივობა 3.3.2.

რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი საგანი (ტრაქტორი, თევზი, ჭიქა, კოვზი), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

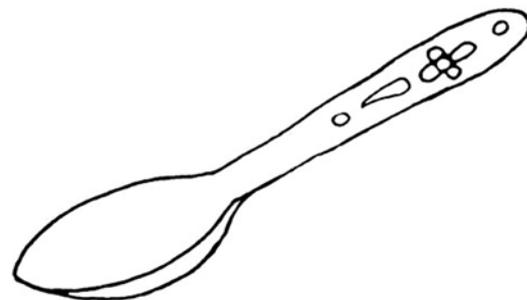
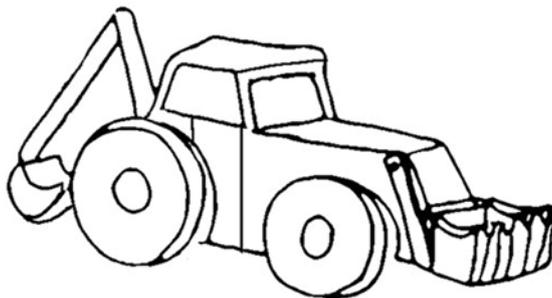
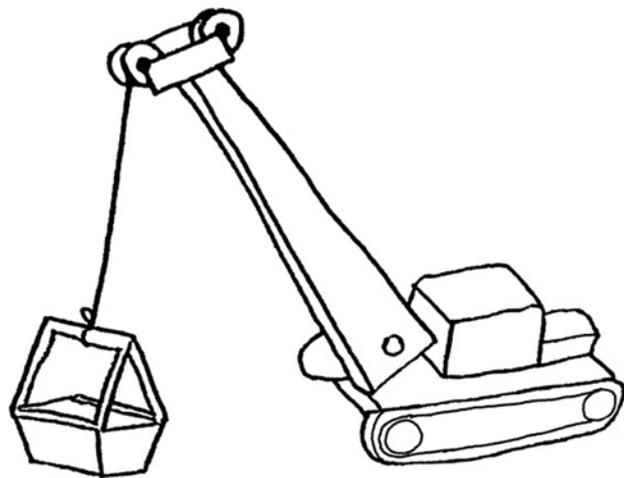




### აქტივობა 3.3.5.

რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი საგანი (მანქანა, ამწე, ტრაქტორი, კოვზი), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

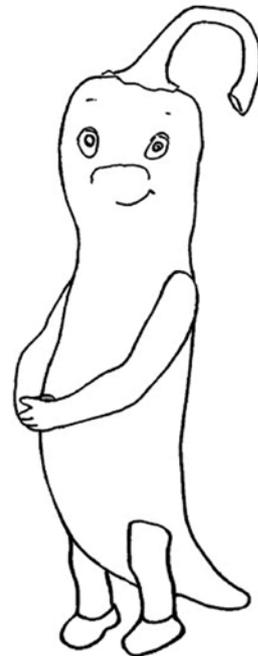
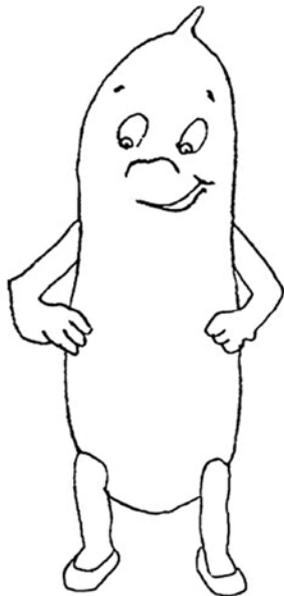
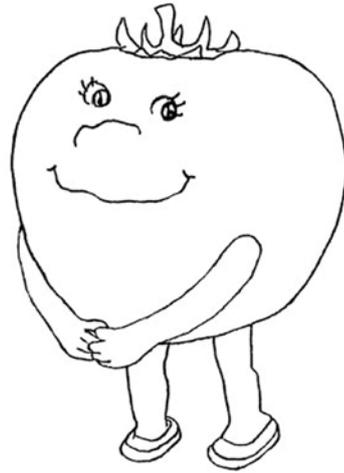
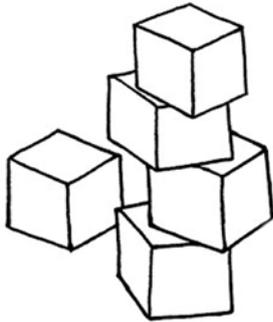




### აქტივობა 3.3.6.

#### რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (კუბურები, პოპო, კიკო, ნიკო), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

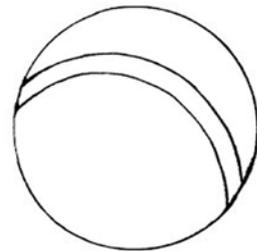
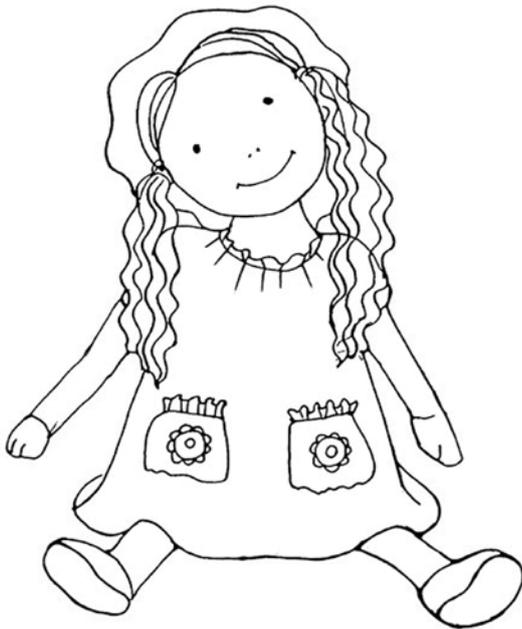
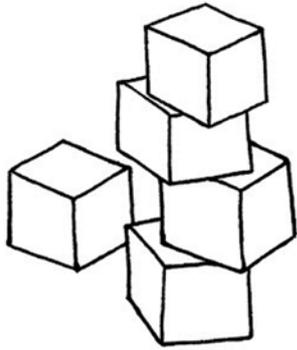




### აქტივობა 3.3.7.

#### რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (კუბურები, ნენე, თოჯინა, ბურთი), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

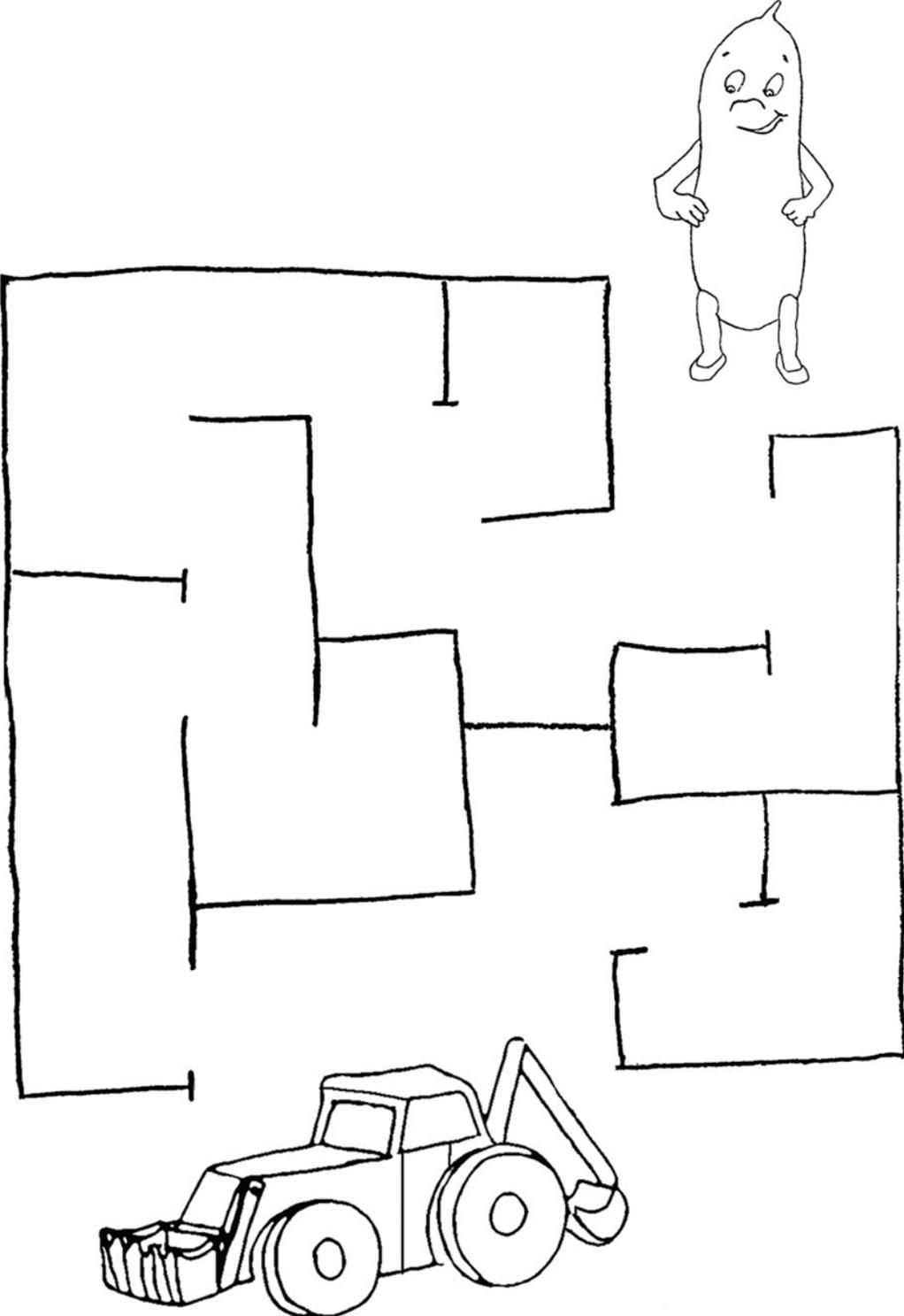




აქტივობა 3.3.9. ა

ლაბირინთი

მიიყვანე ტრაქტორი კიკოსთან.

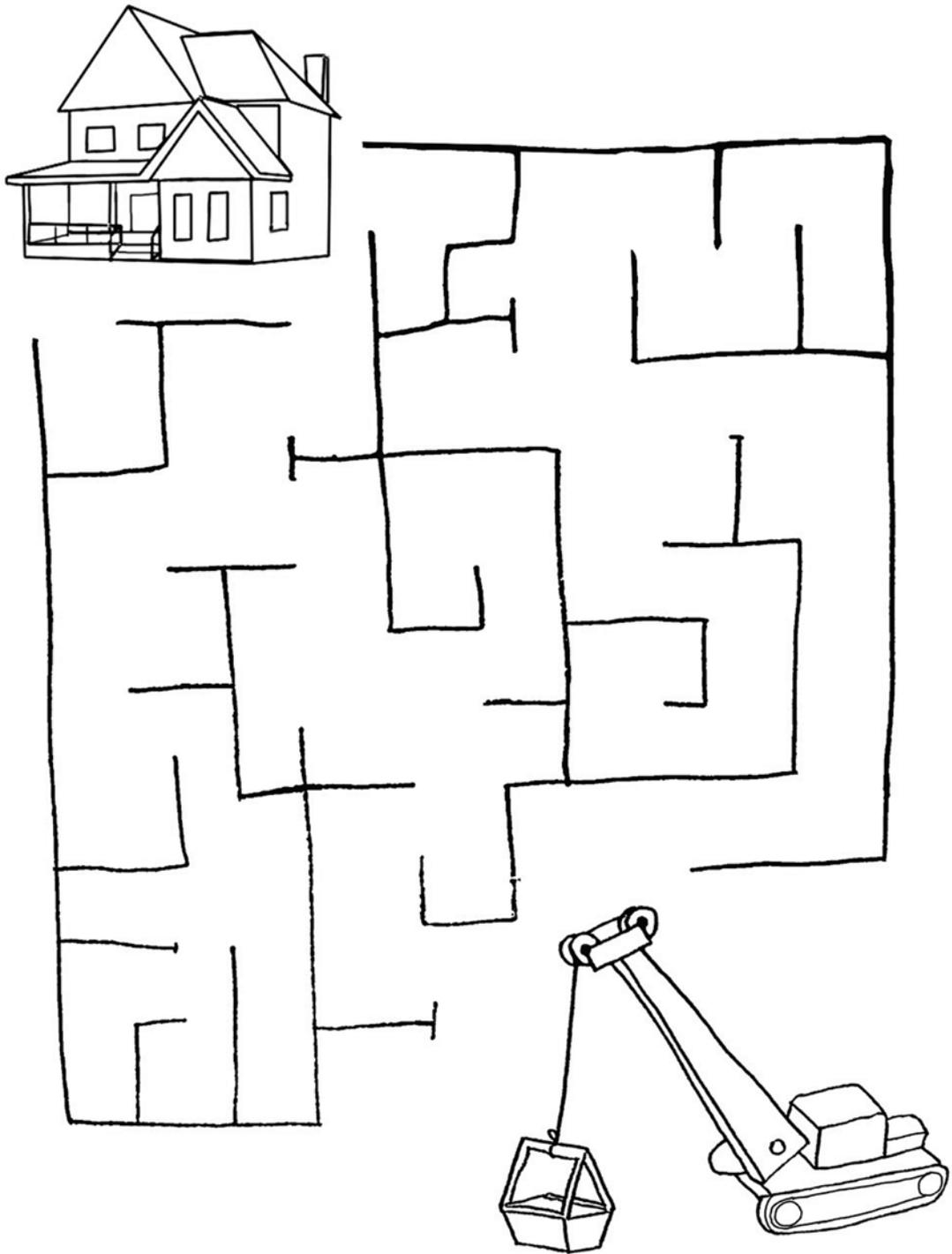




### აქტივობა 3.3.9. ბ

ლაბირინთი

მიიყვანე ამწე სახლთან.

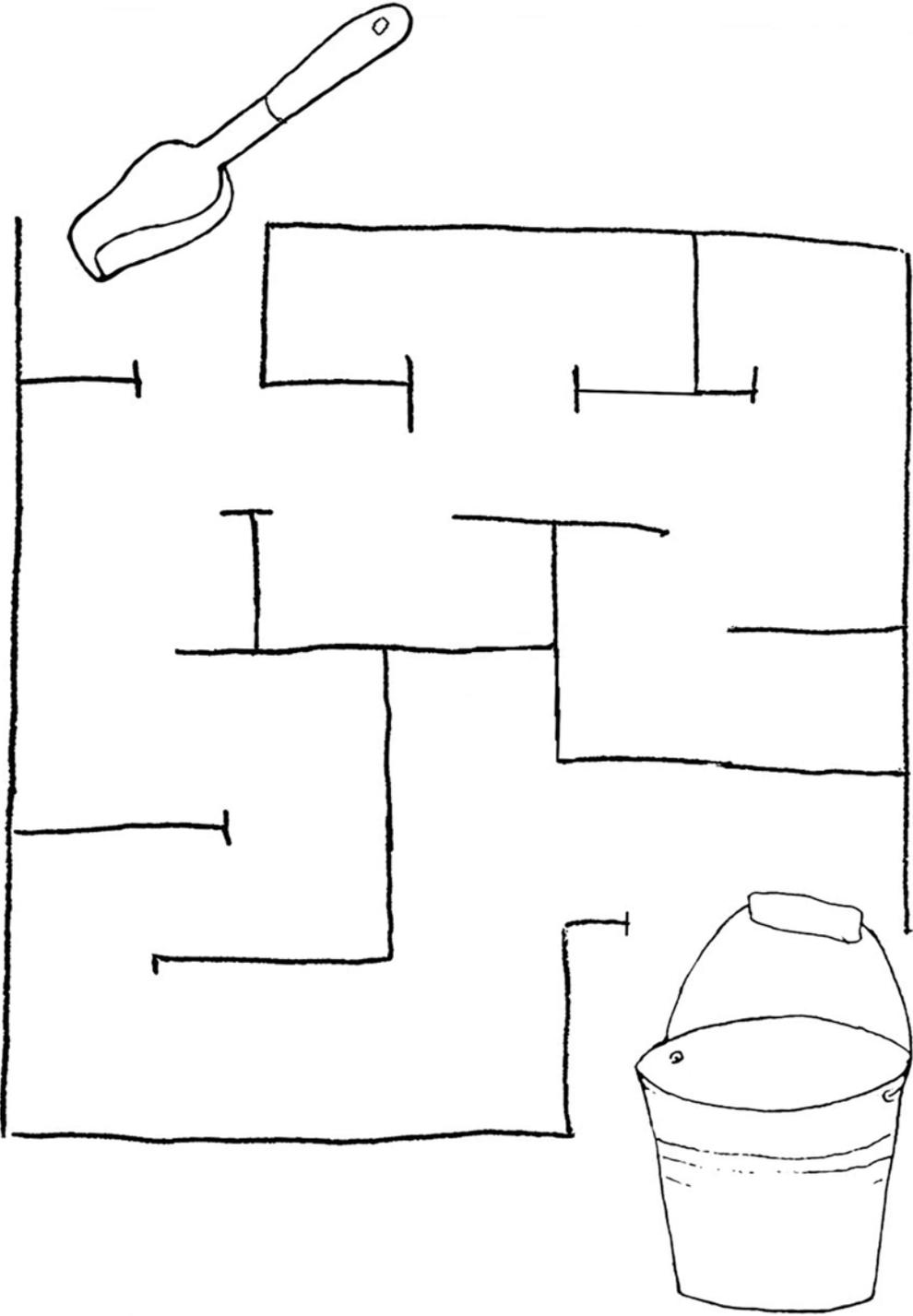




აქტივობა 3.3.9. გ

ლაბირინთი

მიიტანე ვედრო ნიჩაბთან.





**აქტივობა 3.3.12.**

იპოვე და შემოხაზე 3 განსხვავება.

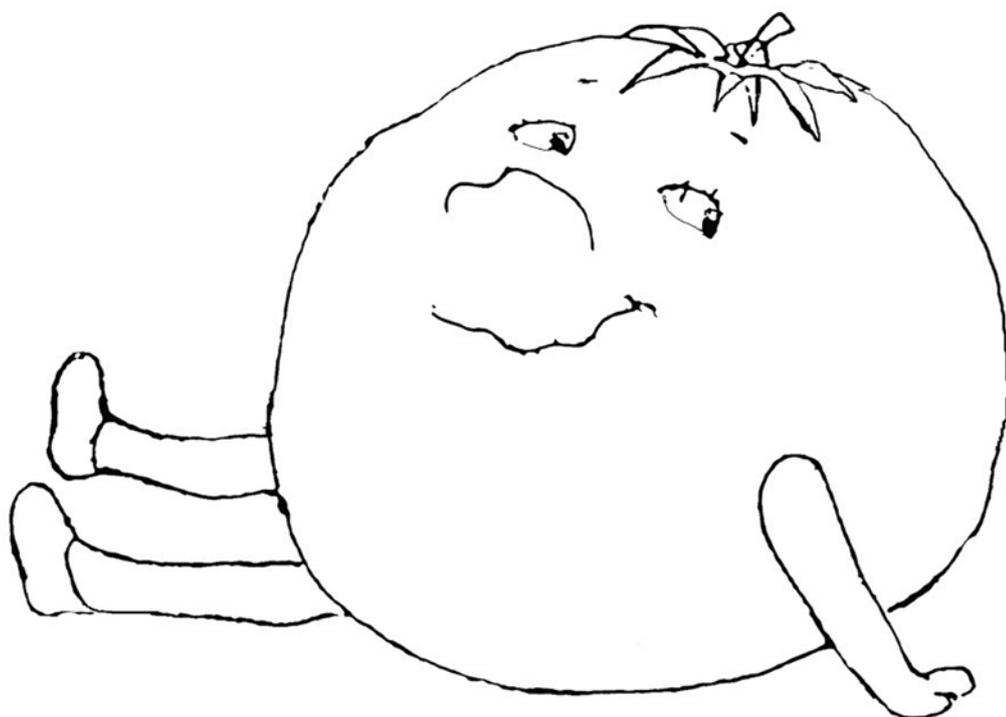




### აქტივობა 3.4.3. გ

პოპო

გააფერადე.

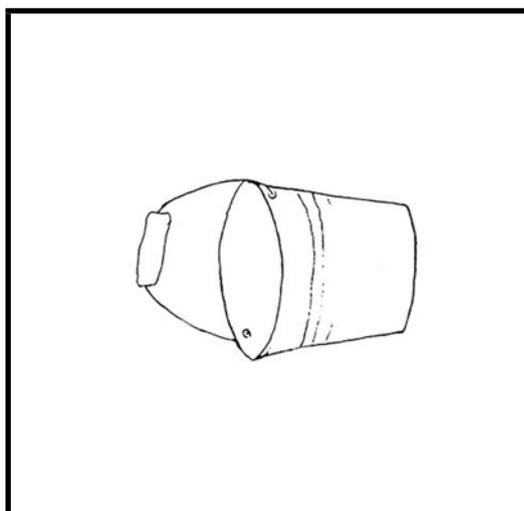
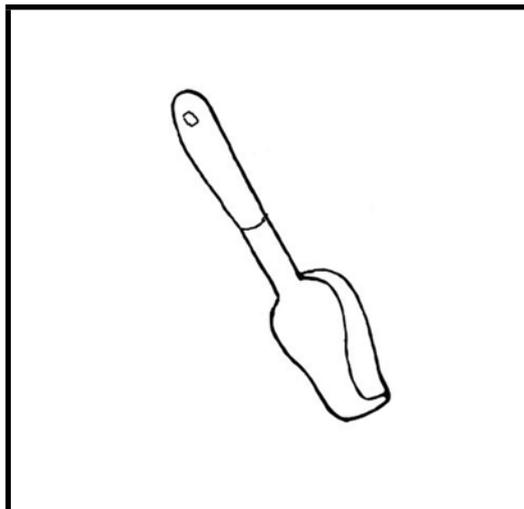
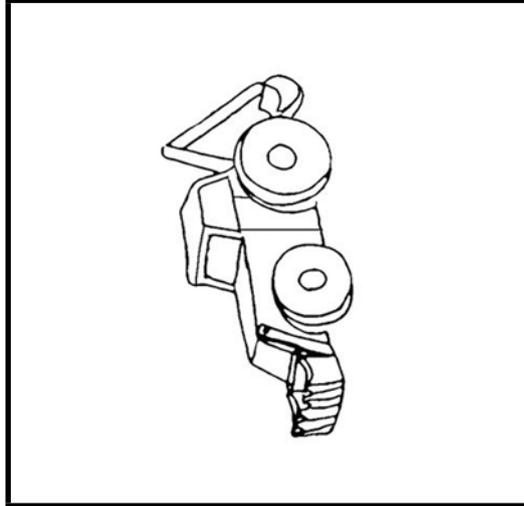




### აქტივობა 3.8.1. ა

თამაში „ორბანა“: ვედრო, ნიჩაბი, ტრაქტორი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორბანას“ თამაშისთვის.

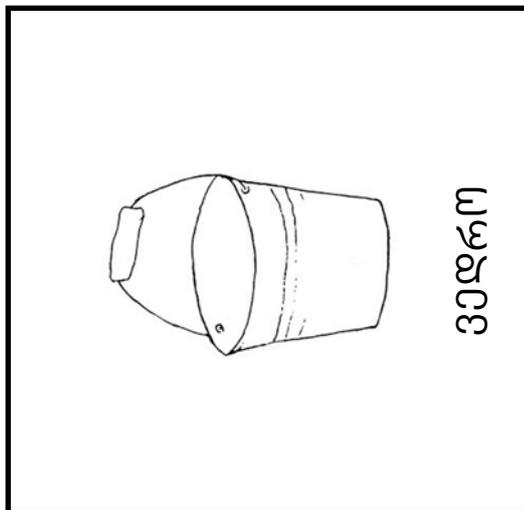
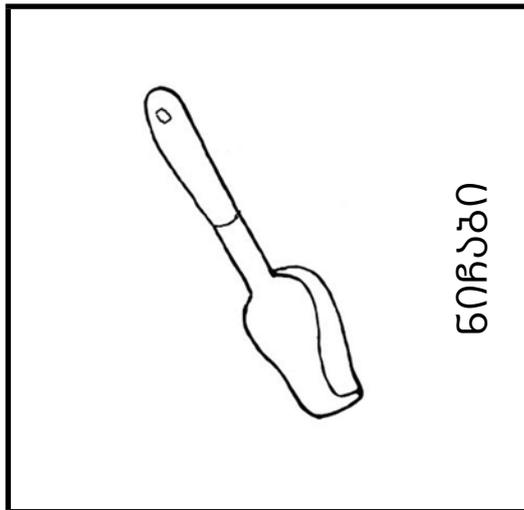
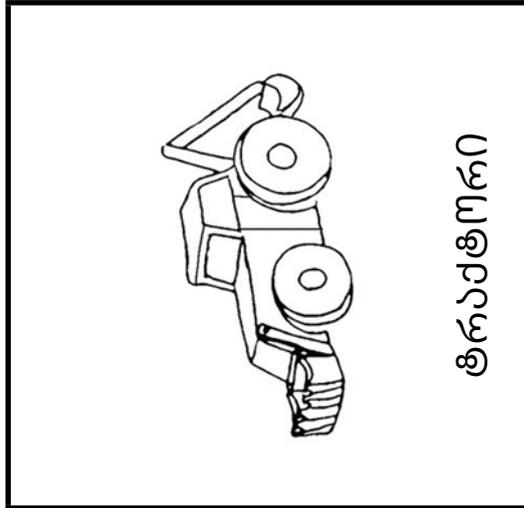




### აქტივობა 3.8.1. ბ

თამაში „ორბანა“: ვედრო, ნიჩაბი, ტრაქტორი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორბანას“ თამაშისთვის.

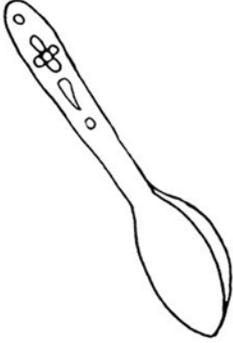
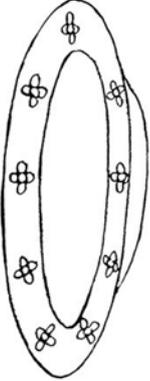




### აქტივობა 3.8.2. ა

**ლოტო:** თევში, ჭიქა, კოვზი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

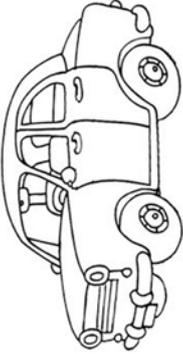
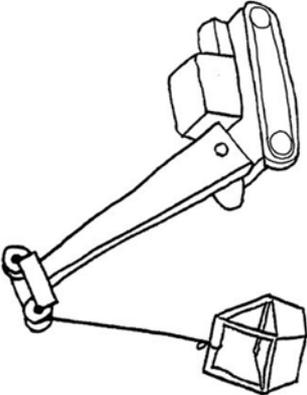
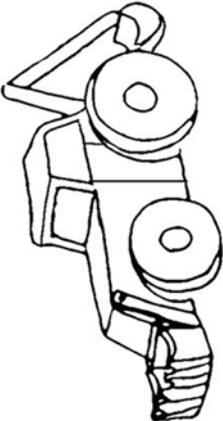
	კოვზი
	ჭიქა
	თევში



### აქტივობა 3.8.2. ბ

**ლოტო:** ტრაქტორი, ამწე, მანქანა.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

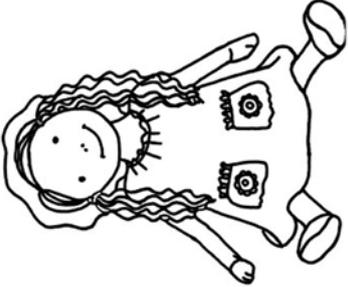
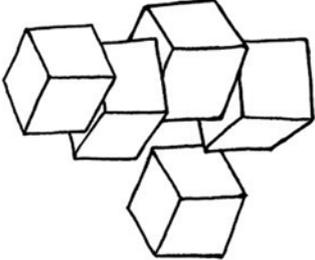
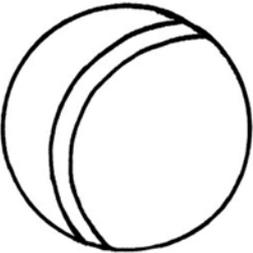
	მანქანა
	ამწე
	ტრაქტორი



### აქტივობა 3.8.2. გ

**ლოტო:** ბურთი, კუბურები, თოჯინა.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

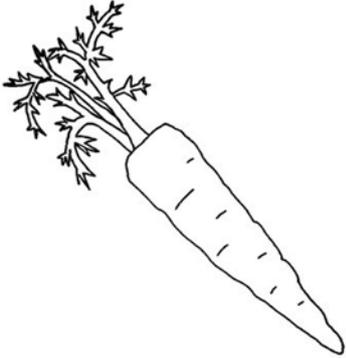
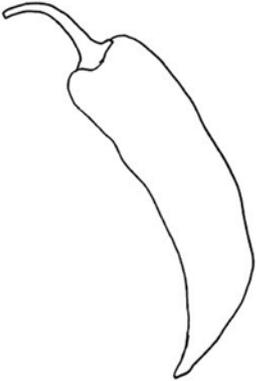
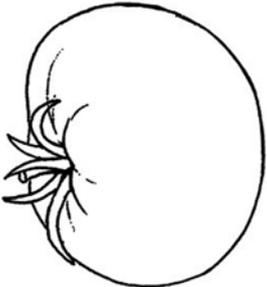
	თოჯინა
	კუბურები
	ბურთი



### აქტივობა 3.8.2. დ

**ლოტო:** პამიდორი, წიწკა, სტაფილო.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

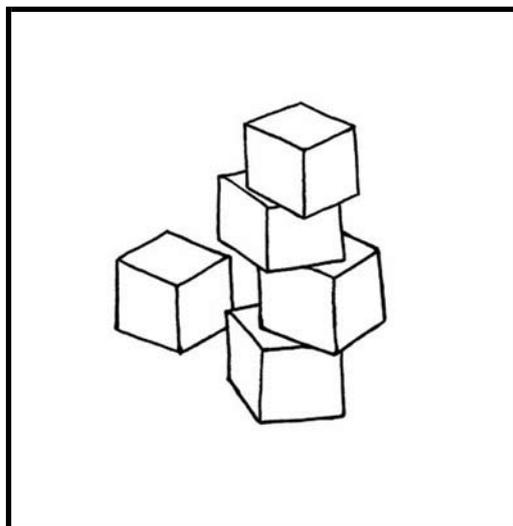
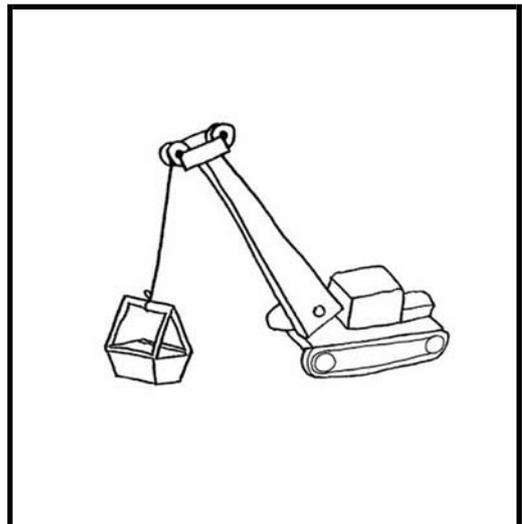
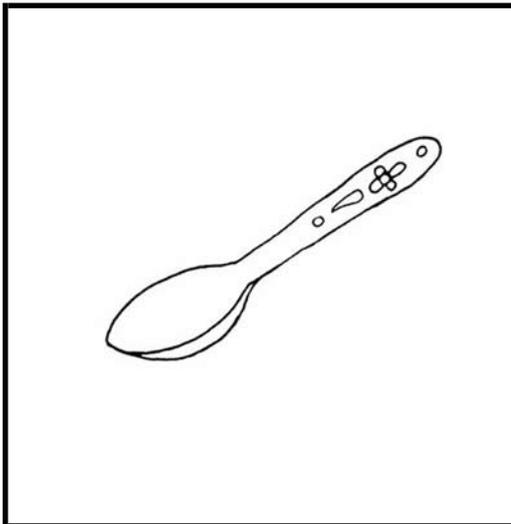
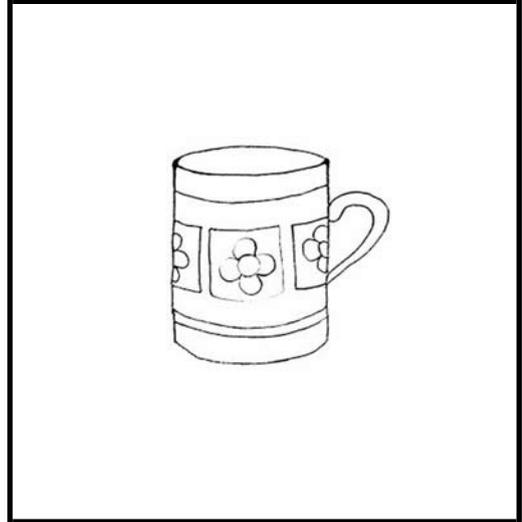
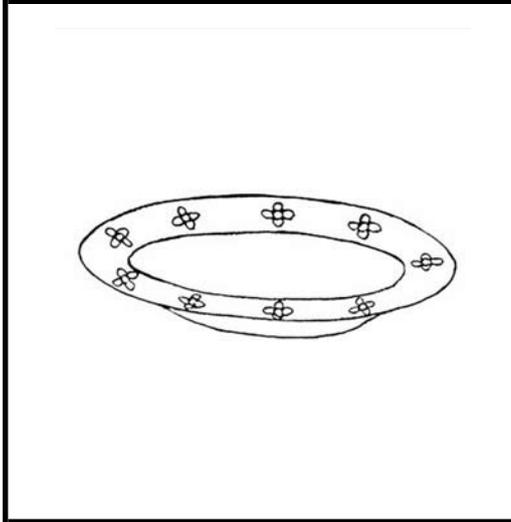
	სტაფილო
	წიწკა
	პამიდორი



### აქტივობა 3.8.2. ე

ლოტო: თეფში, ქიქა, კოვზი, ამწე, კუბურები.

გააფერადე და გამოჭერი პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.

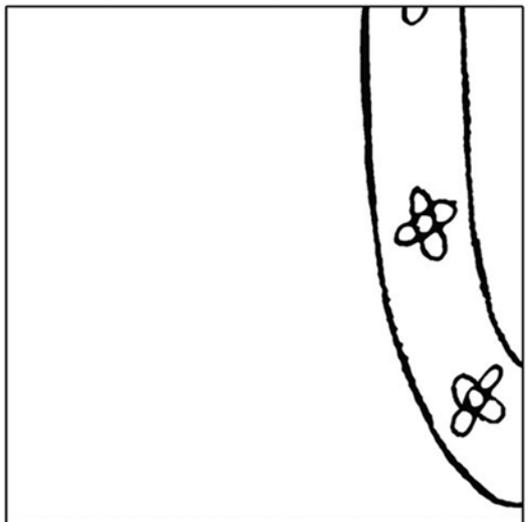
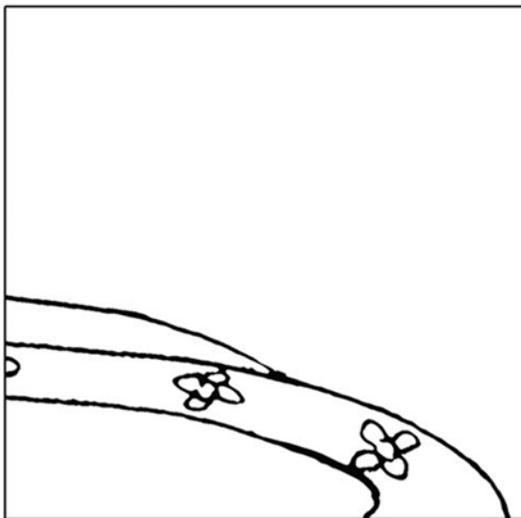
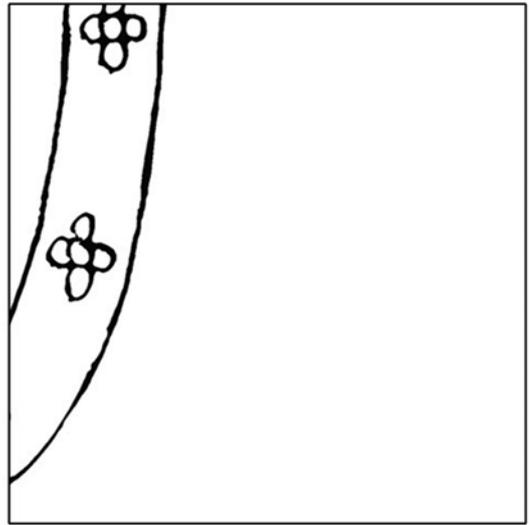
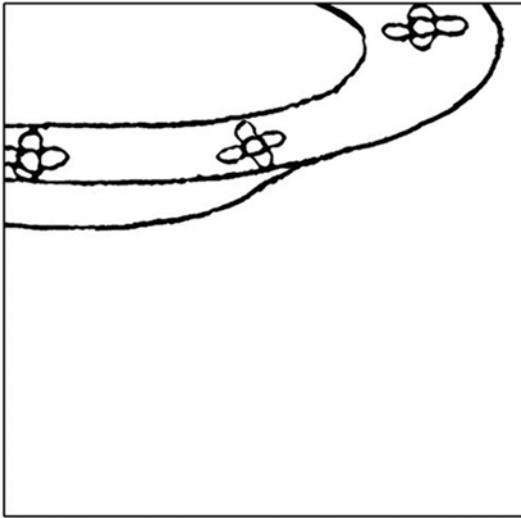




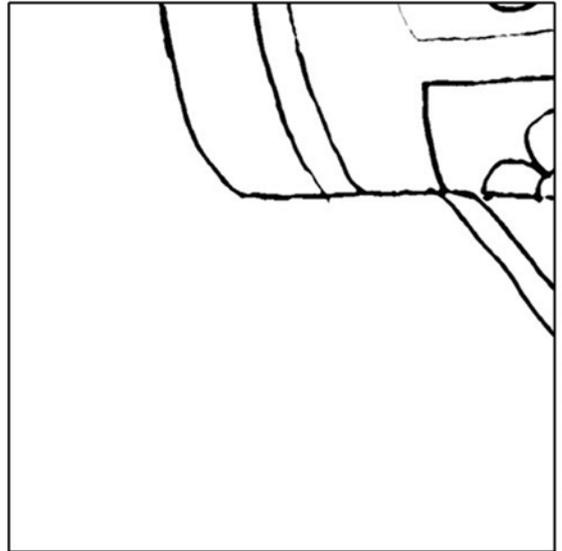
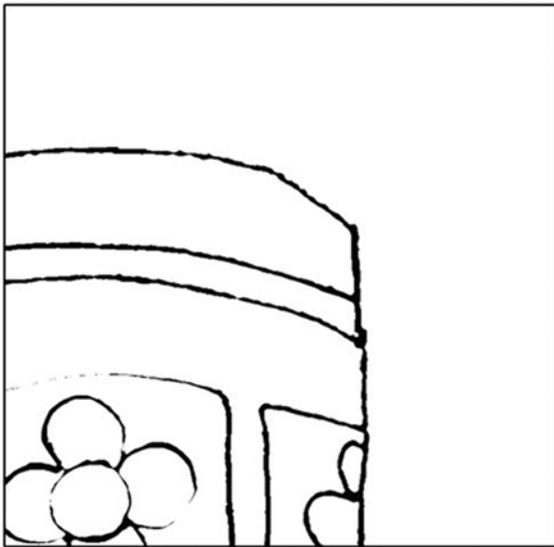
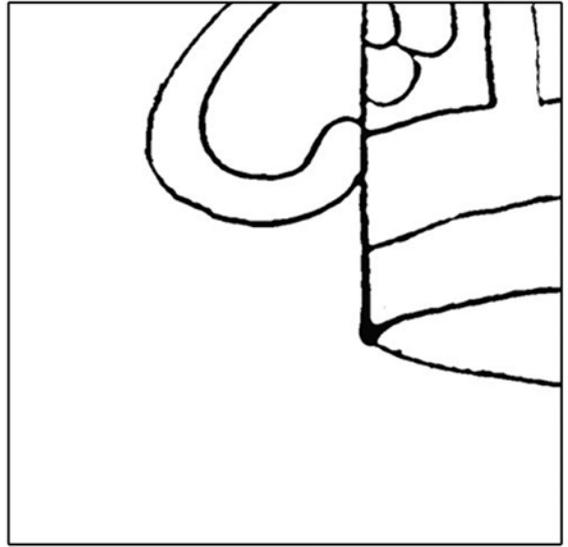
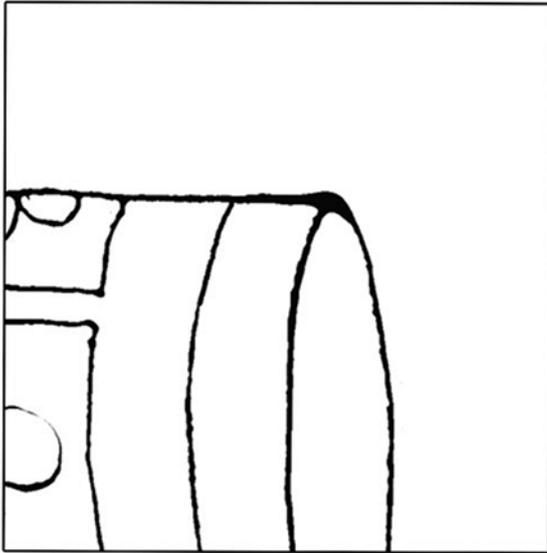
### აქტივობა 3.8.4.

**ფაზლი:** თეფში, ჭიქა, კოვზი.

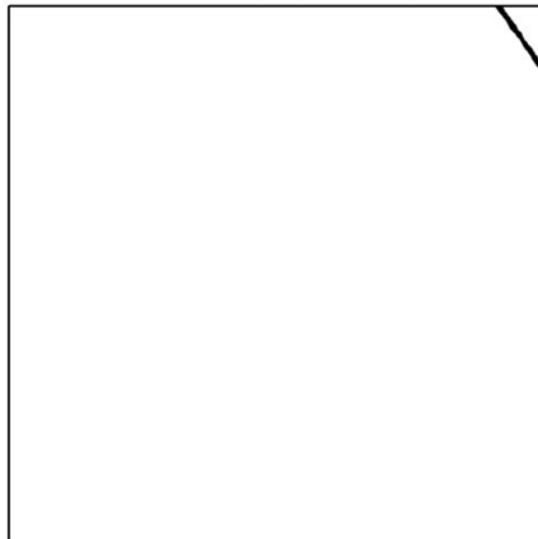
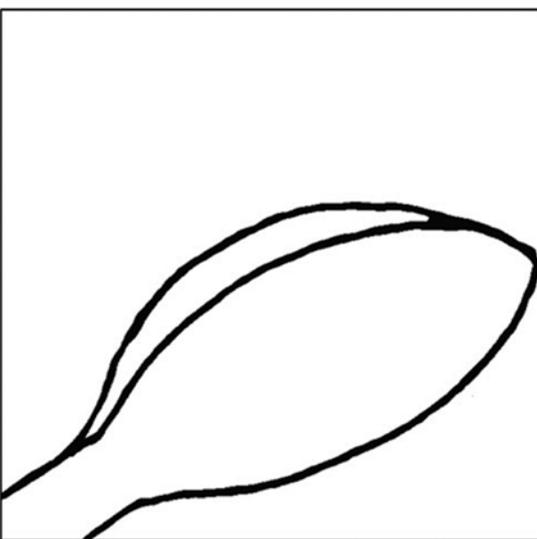
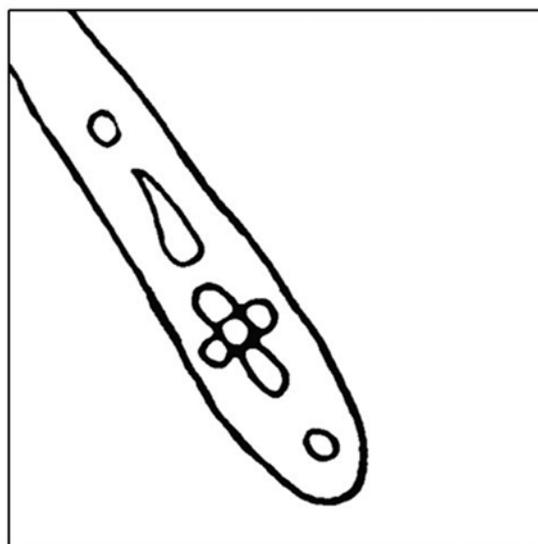
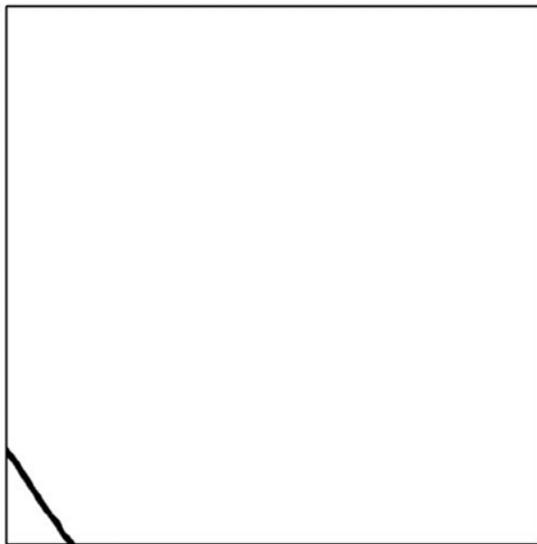
ამოირჩიე ერთ-ერთი ნახატი, გამოჭერი, მუყაოს ქალაქებზე დაანებე, ააწყვე და გააფერადე.









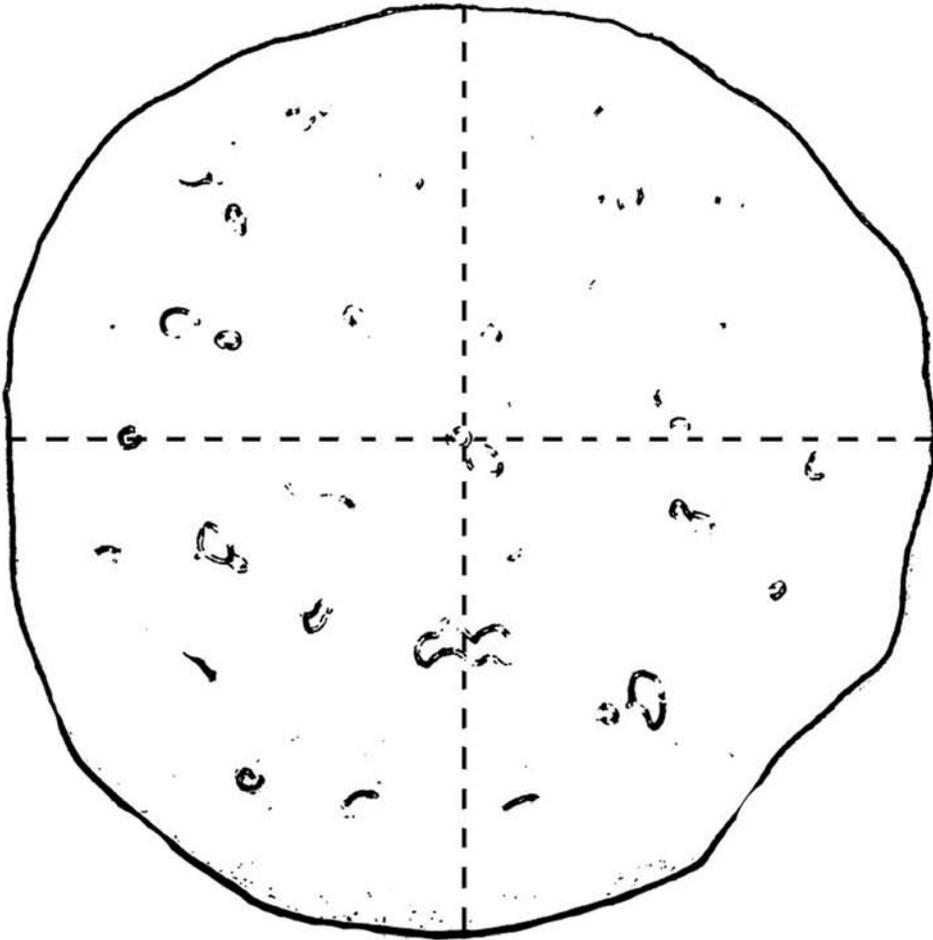




**თემა 4**

**აქტივობა 4.3.2.**

**დაჭერი ხაჭაპური**  
(შეაერთე წყვეტილი ხაზები).

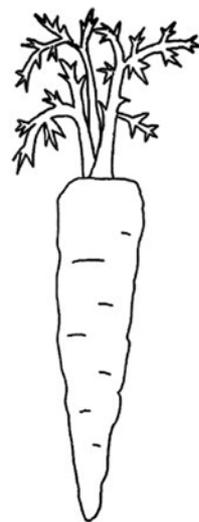
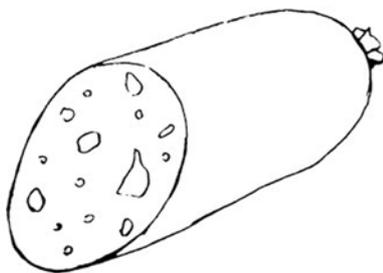
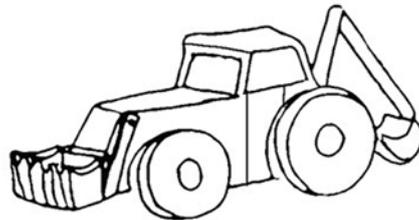
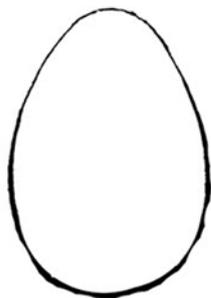
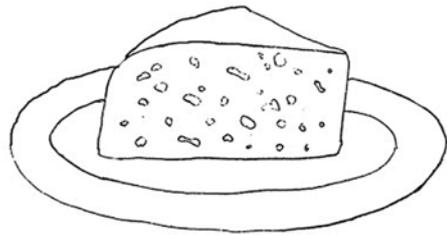




### აქტივობა 4.3.3.

რა არის საჭირო ხაჭაპურის გასაკეთებლად?

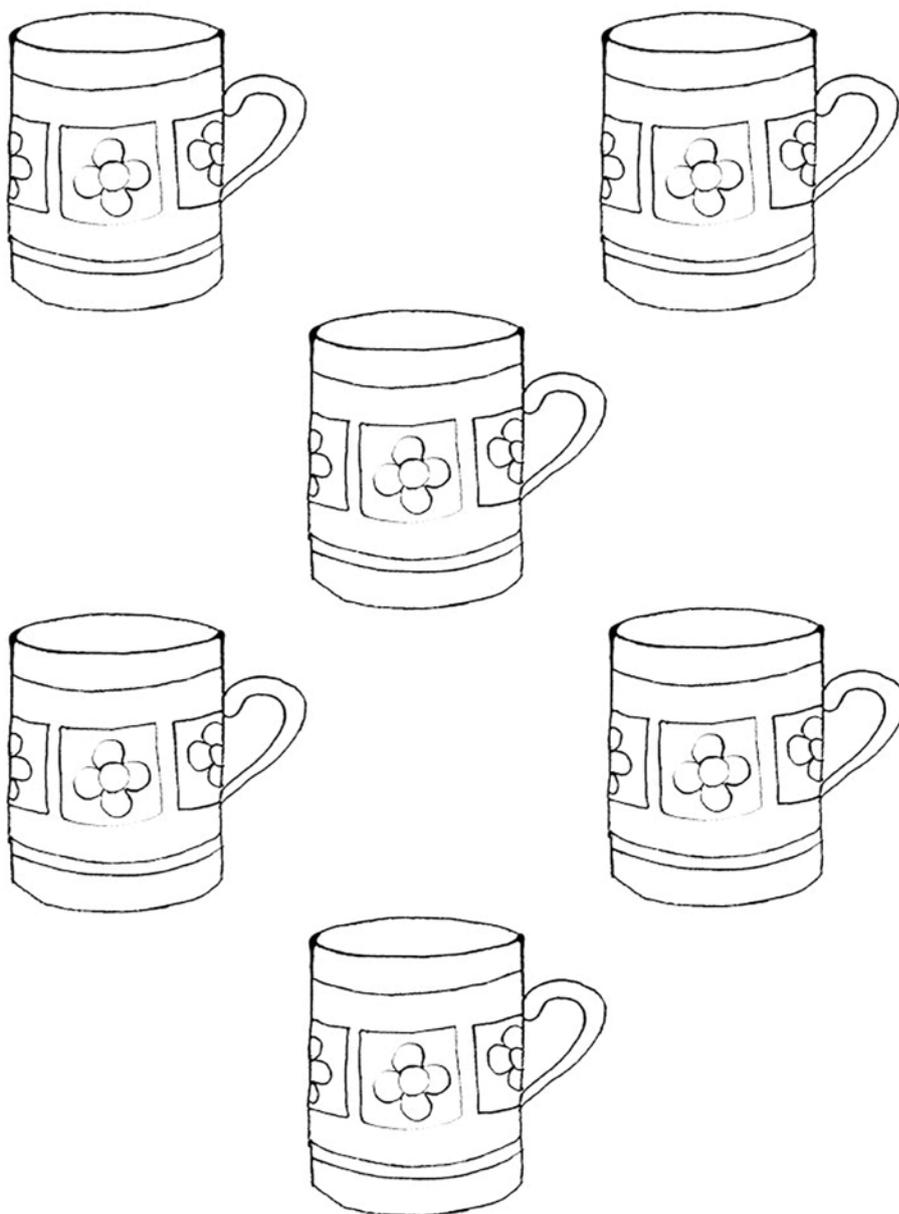
გააფერადე საჭირო პროდუქტები და გადახაზე ზედმეტი (ფქვილი, ყველი, კვერცხი, ტრაქტორი, ძხვი, სტაფილო).





### აქტივობა 4.3.5. ა

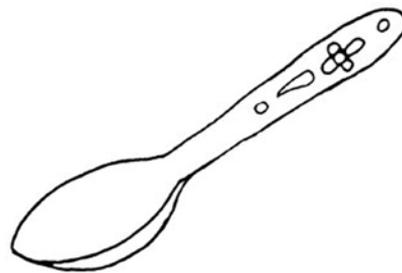
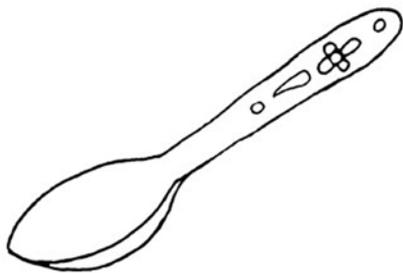
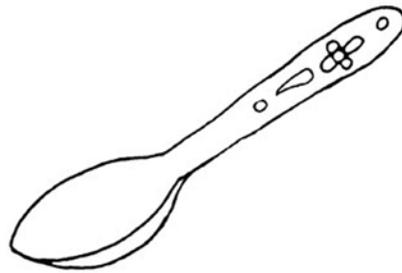
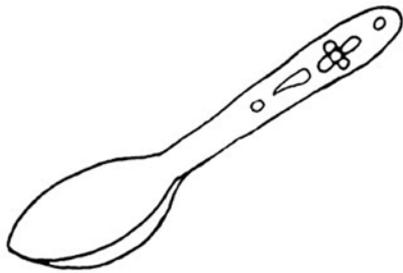
გააფერადე იმდენივე ჭიქა, რამდენი ბურთულაცაა.





### აქტივობა 4.3.5. ბ

გააფერადე იმდენივე კოვზი, რამდენი ბურთულაცაა.

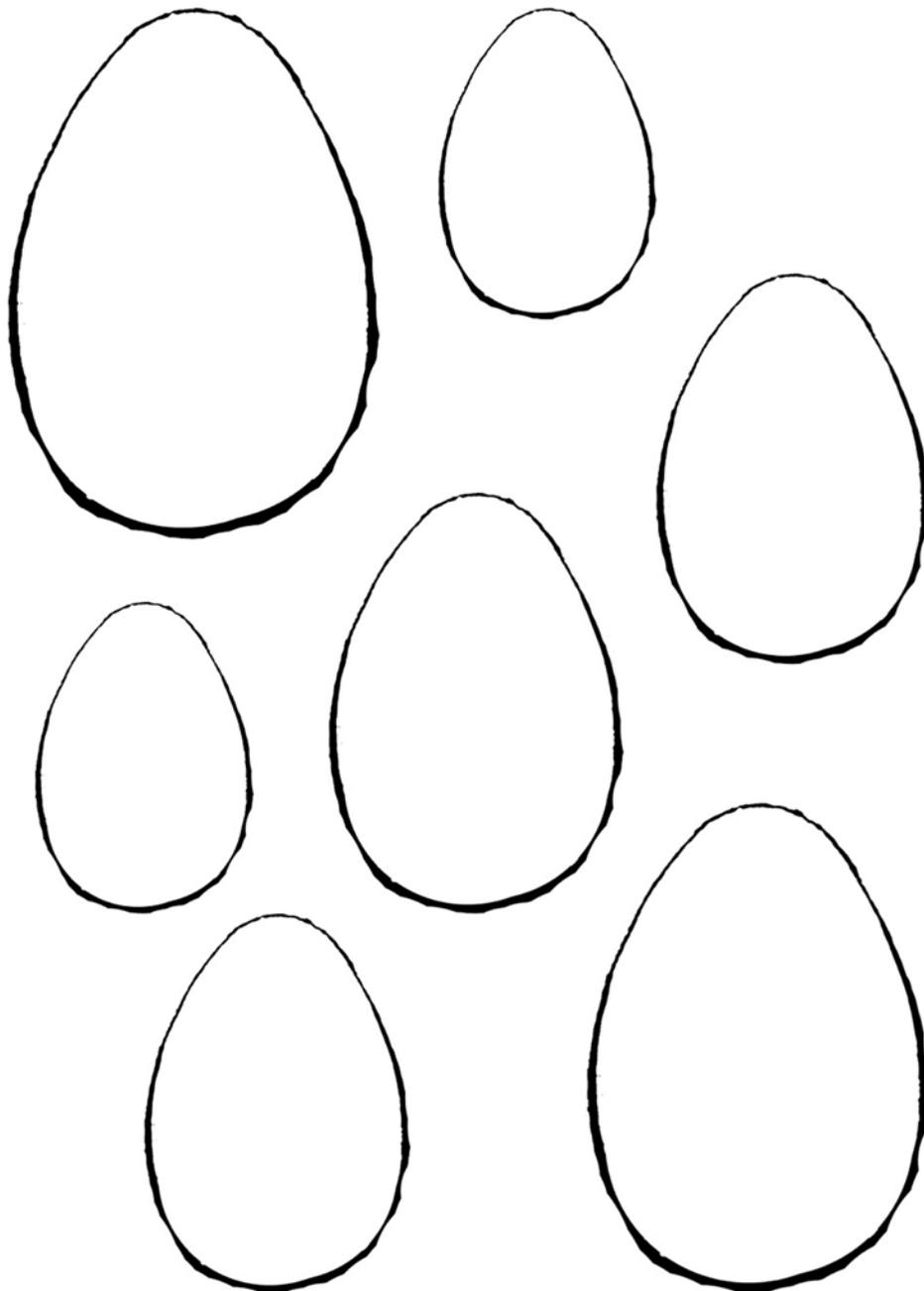




### აქტივობა 4.3.6.

დაახარისხე კვერცხები

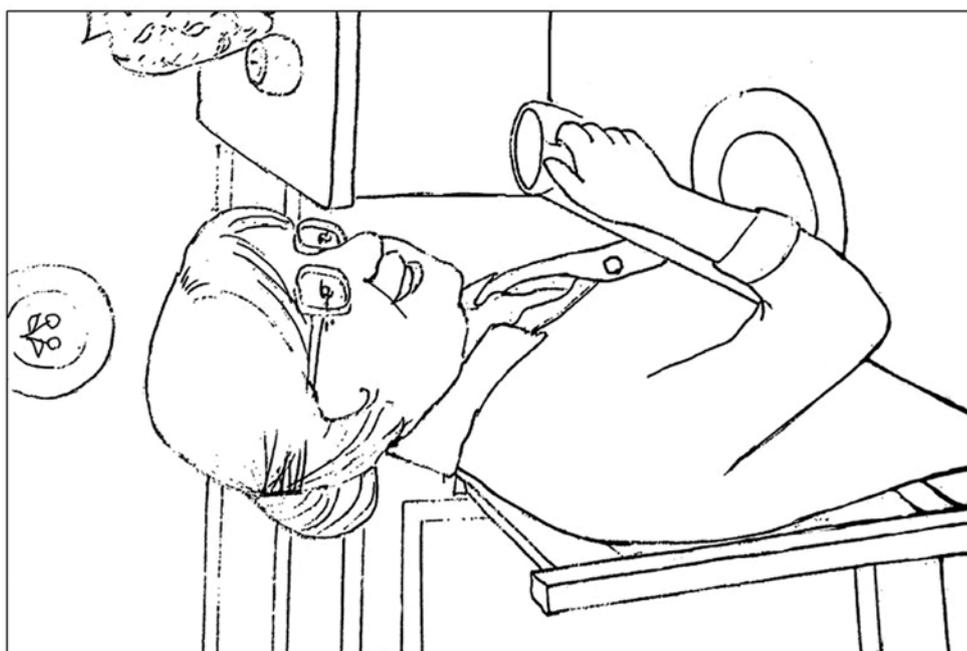
გამოჭერი და ცალ-ცალკე დააწებე დიდი და პატარა კვერცხები.





### აქტივობა 4.3.7.

იპოვე და შემოხაზე 4 განსხვავება.

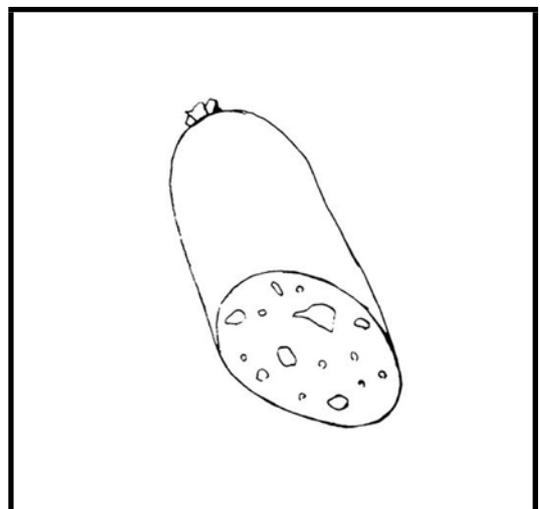
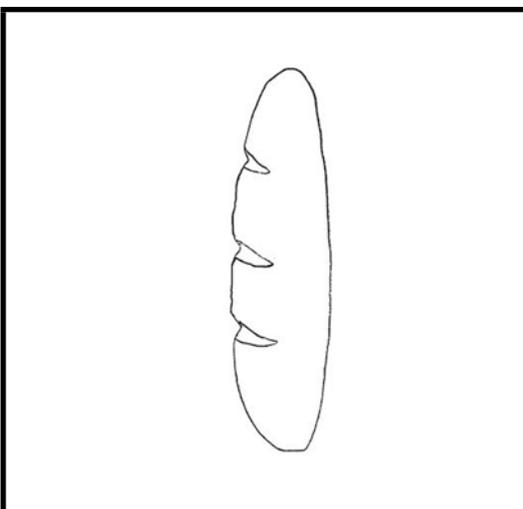
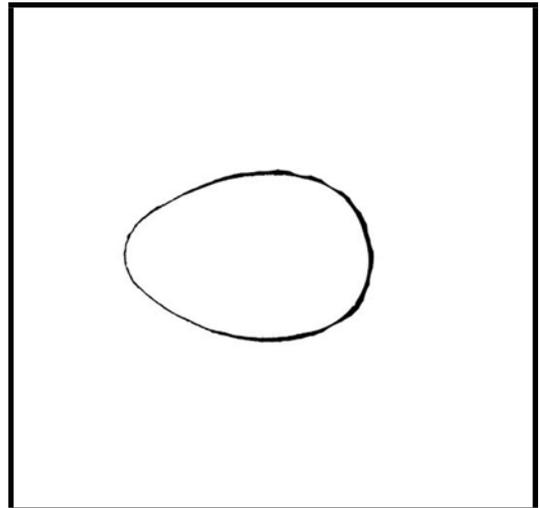
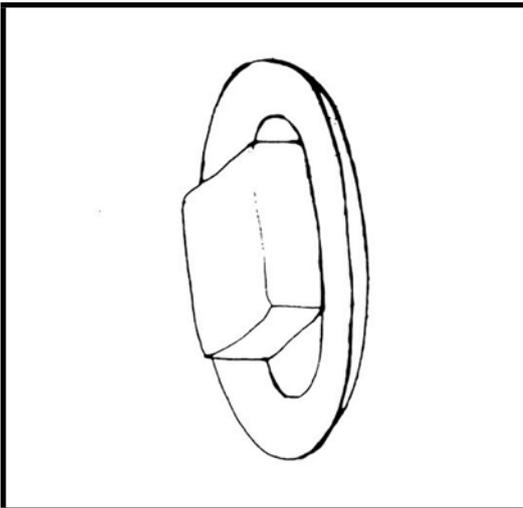
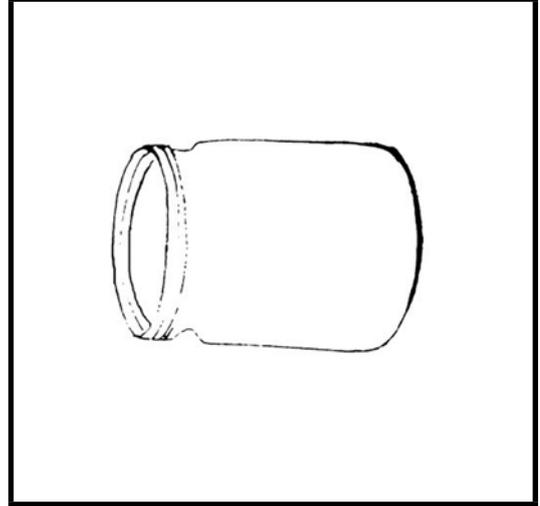
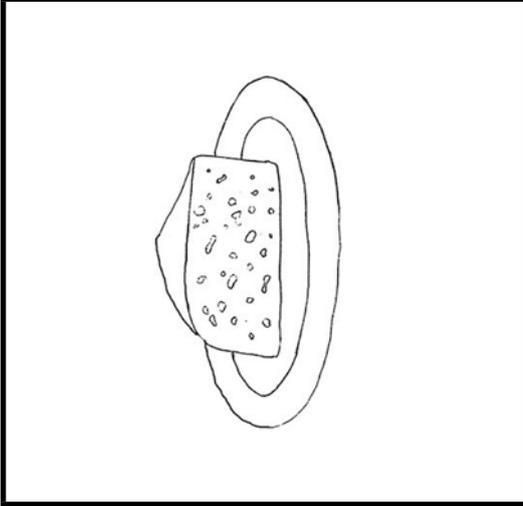




### აქტივობა 4.8.1. ა

თამაში „ორობანა“: პური, კარაქი, ყველი, ძეხვი, კვერცხი, მანონი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორობანას“ თამაშისთვის.

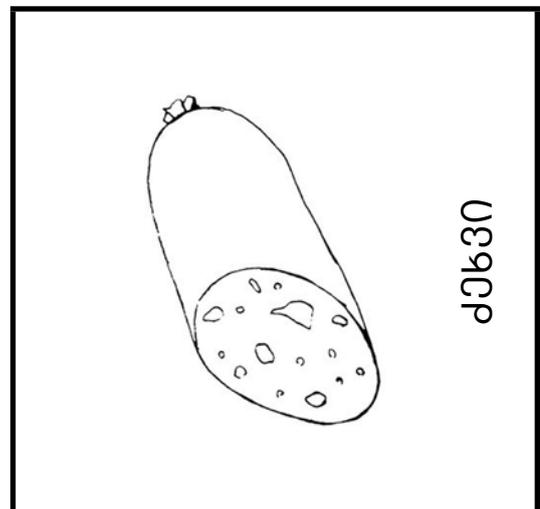
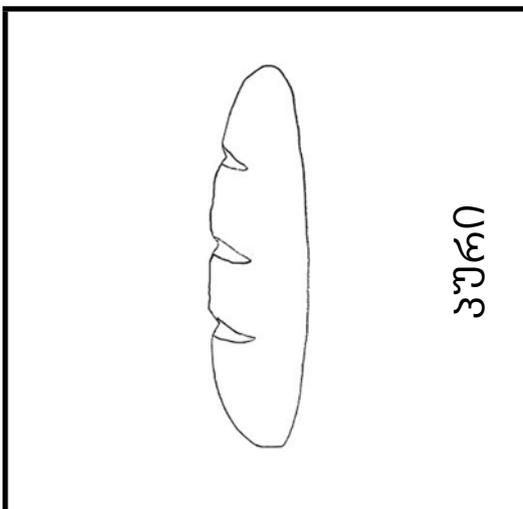
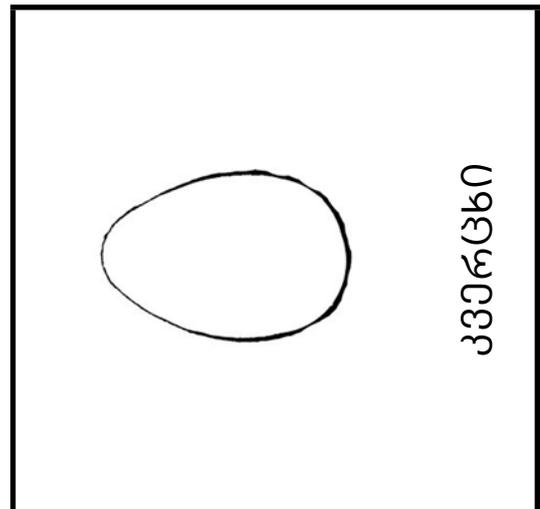
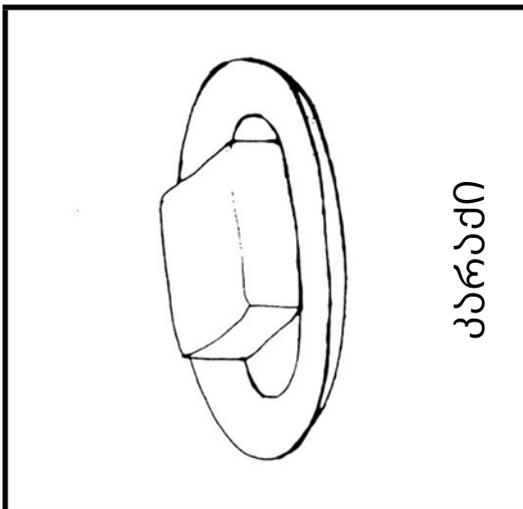
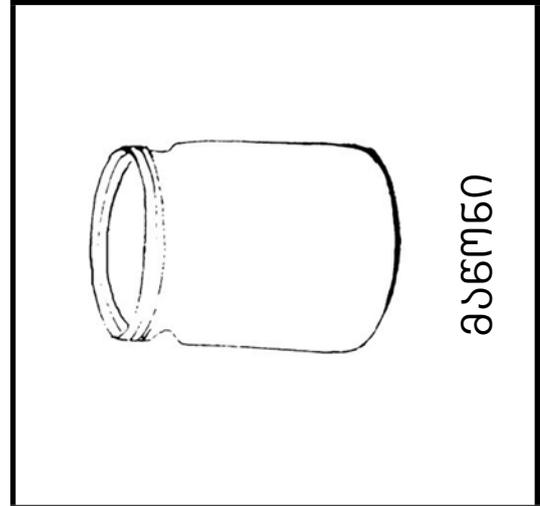
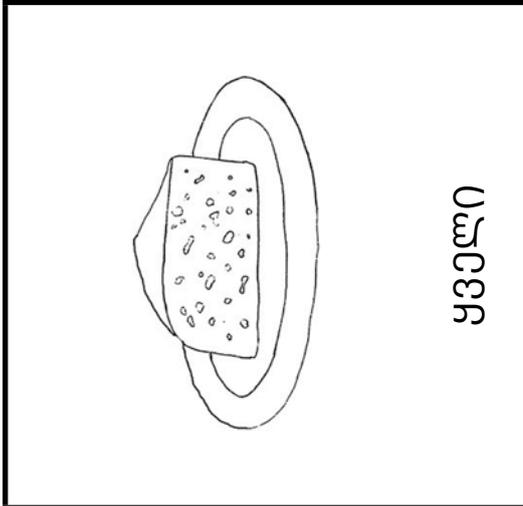




### აქტივობა 4.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: პური, კარაქი, ყველი, ძეხვი, კვერცხი, მანონი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.

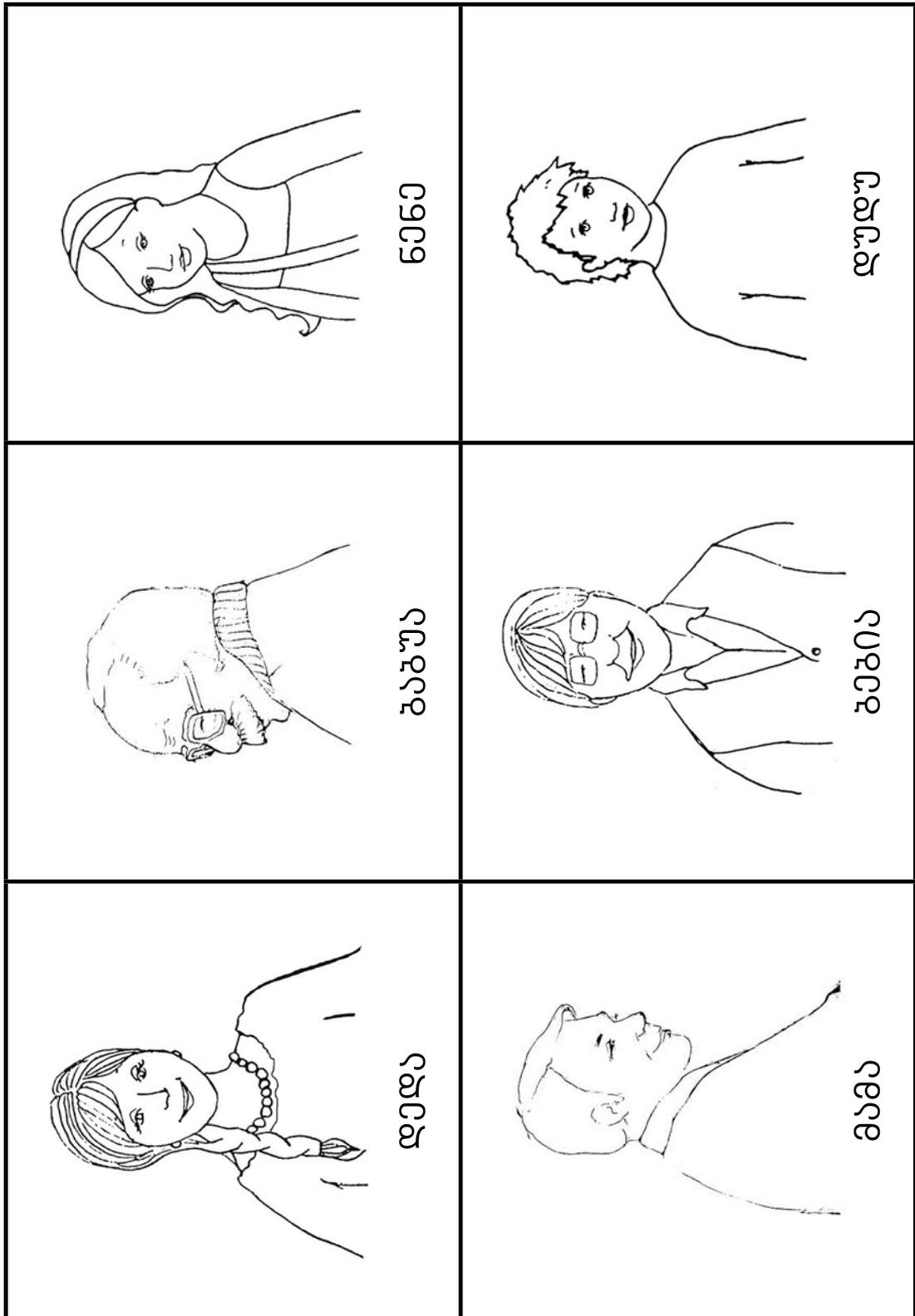




### აქტივობა 4.8.2. ა

ლოტო: დედა, ბაბუა, ძმა, მამა, ბებია, და.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

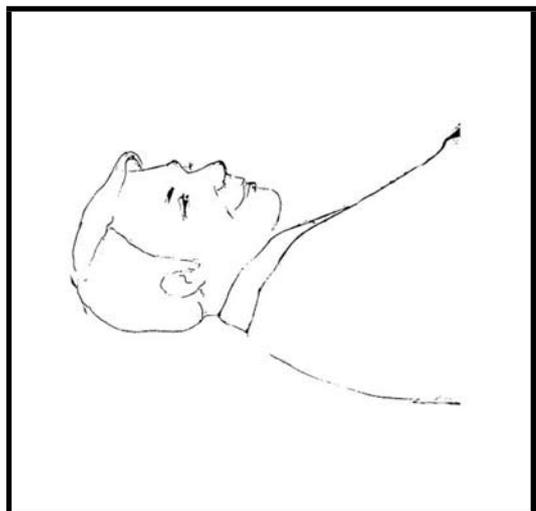
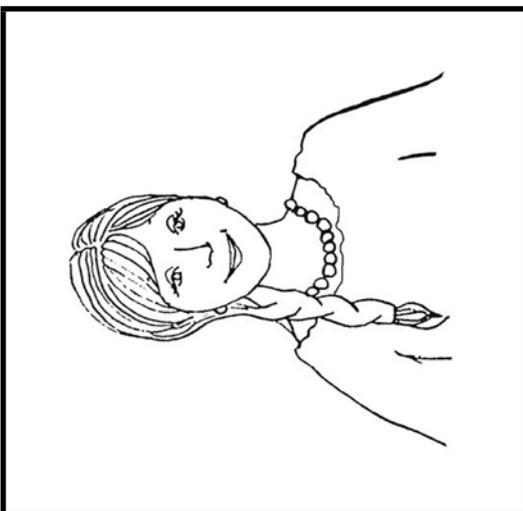
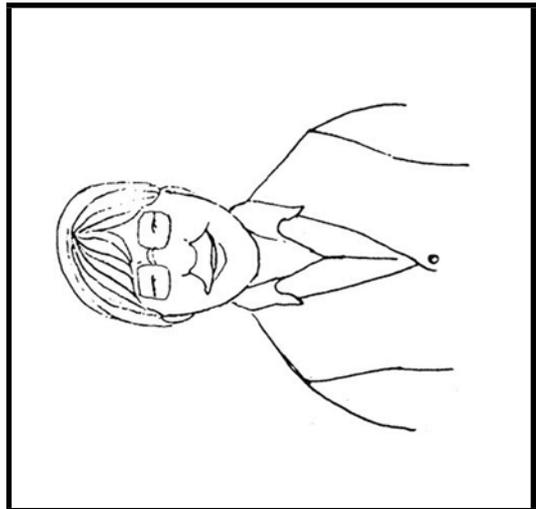
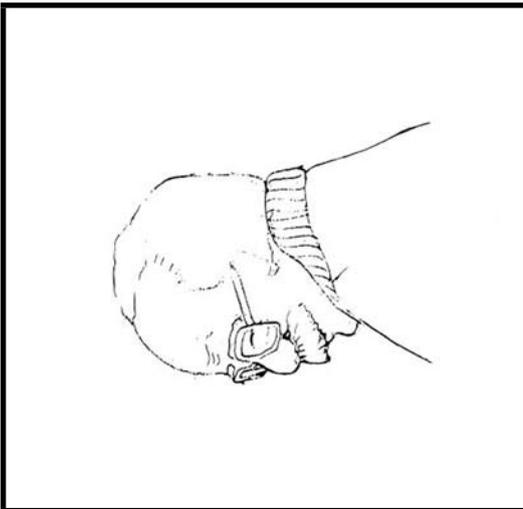
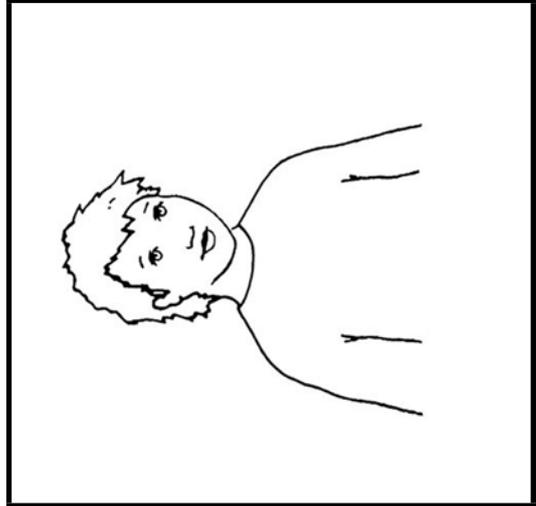
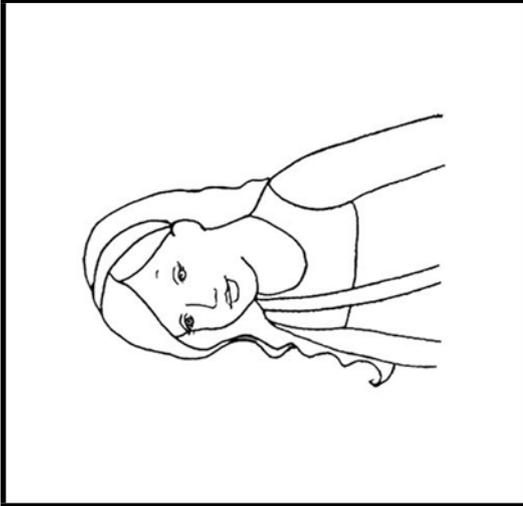




### აქტივობა 4.8.2. ბ

ლოტო: დედა, ბაბუა, ძმა, მამა, ბებია, და.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.



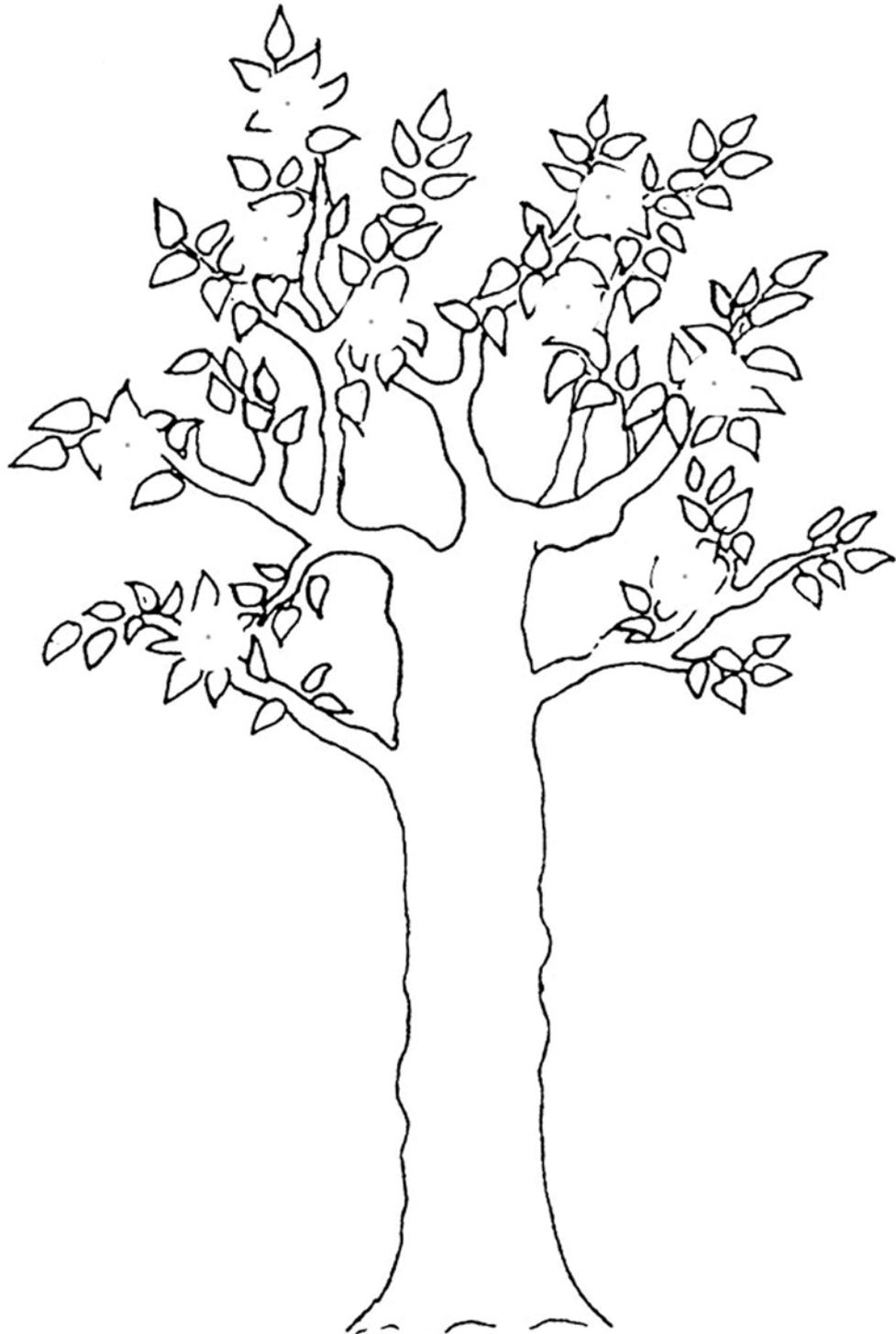


## თემა 5

### აქტივობა 5.3.1.

#### ვამლის ხე

დაუხატე ვამლის ხეს ვამლები და გააფერადე.

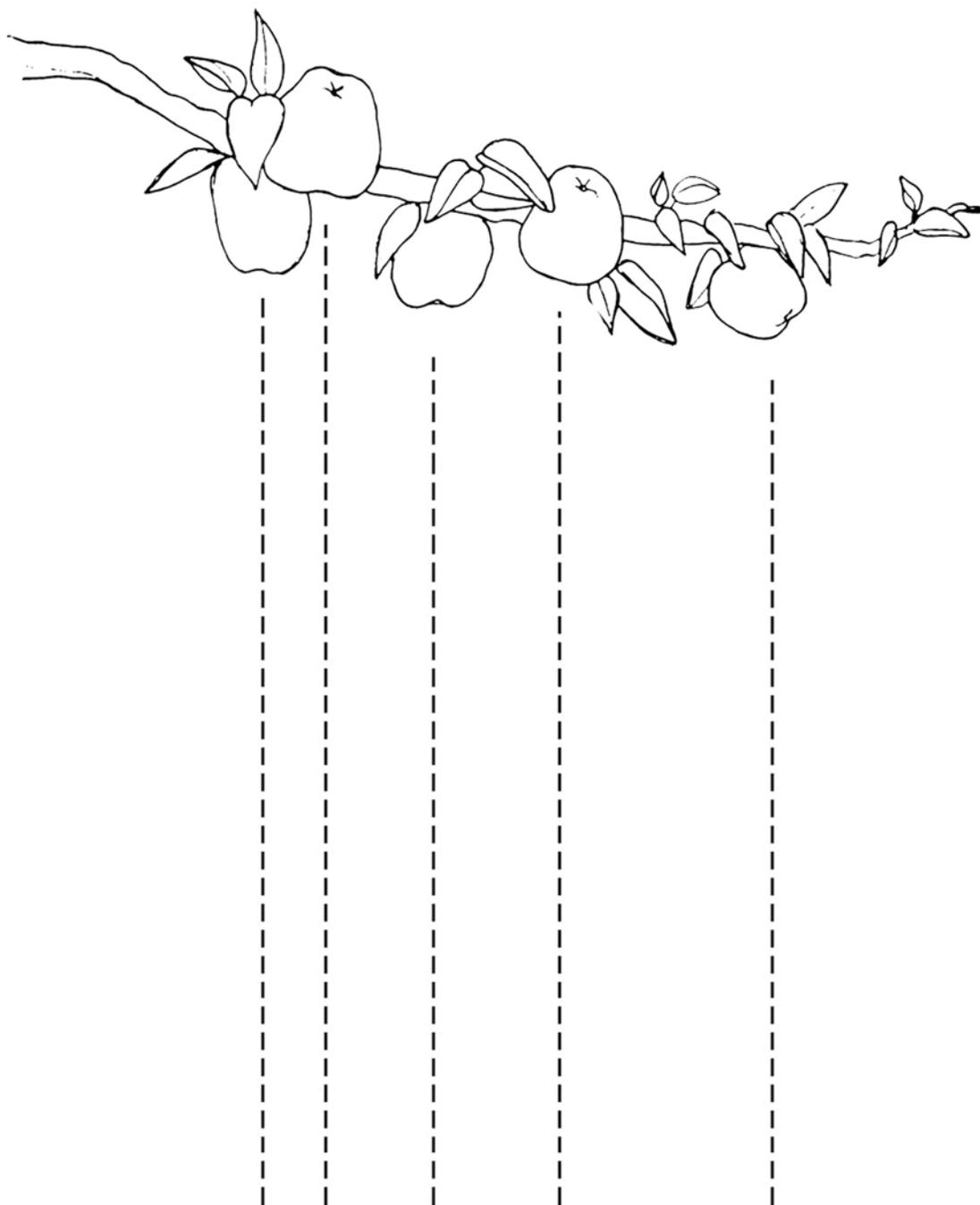




### აქტივობა 5.3.3.

#### ვაშლი ხიდან ვარდება

იპოვე, სად ჩამოვარდა ვაშლი (შეაერთე წყვეტილი ხაზები).





### აქტივობა 5.3.4.

იპოვე 4 განსხვავება ორ ვაზს შორის.

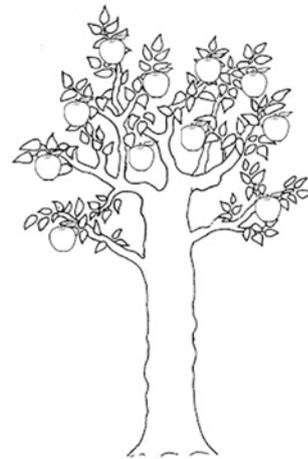




### აქტივობა 5.3.5.

სად რა იზრდება.

ხაზებით შეაერთე ვაშლი ვაშლის ხესთან, მსხალი მსხლის ხესთან, ყურძენი ვაზთან.

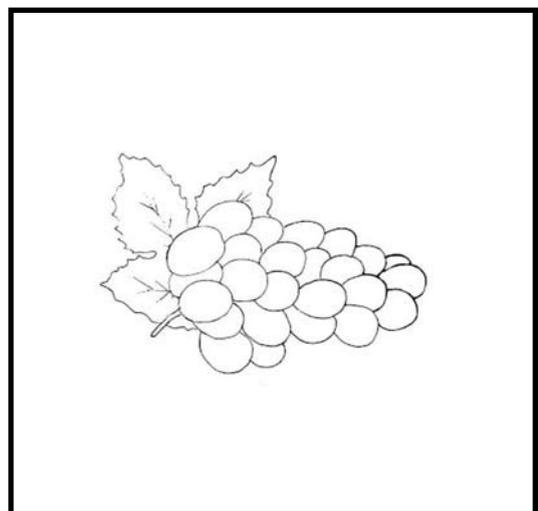
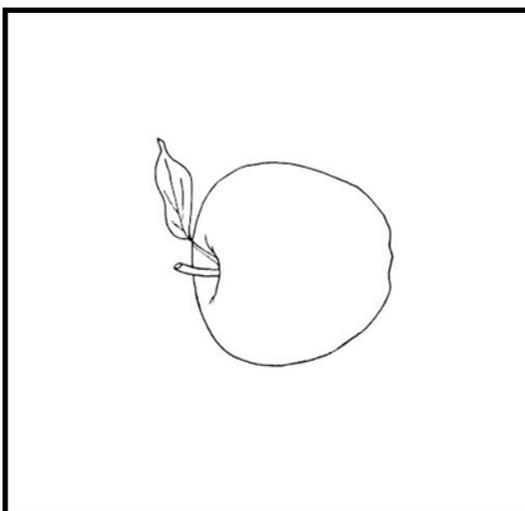
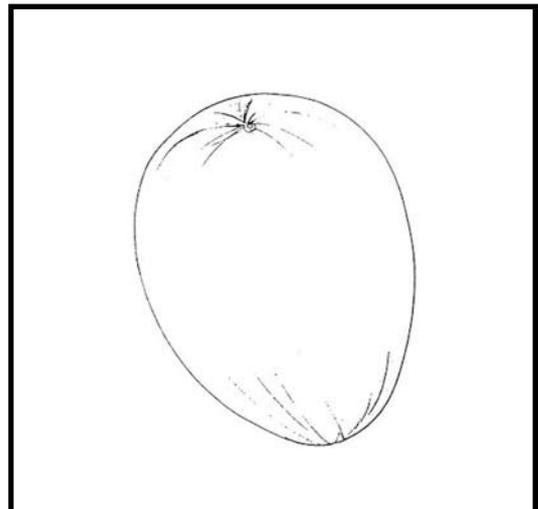
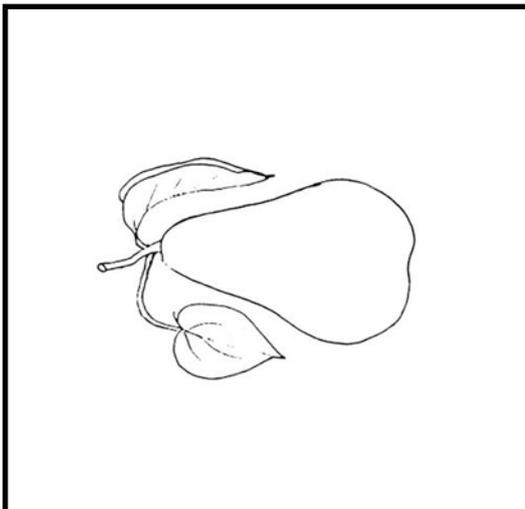
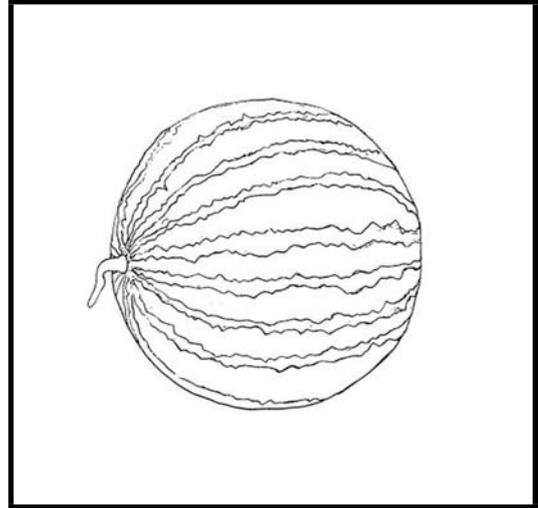
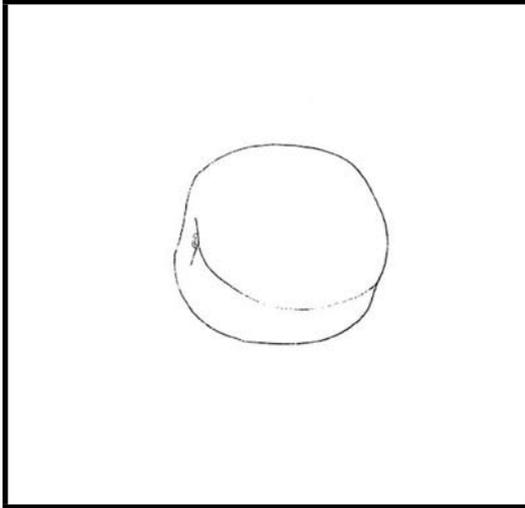




### აქტივობა 5.8.1. ა

თამაში „ორიბანა“: ვაშლი, მსხალი, ატამი, საზამთრო, ნესვი, ყურძენი.

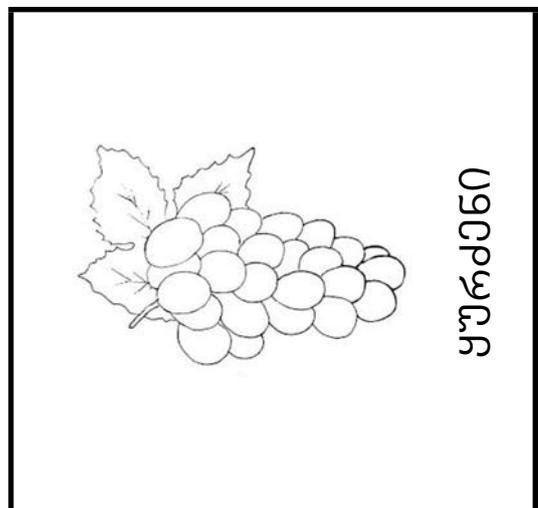
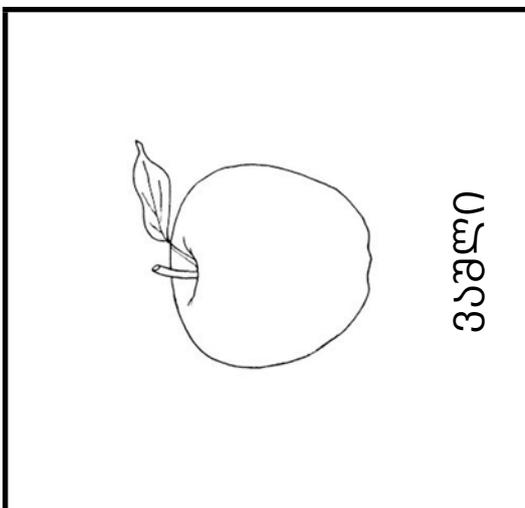
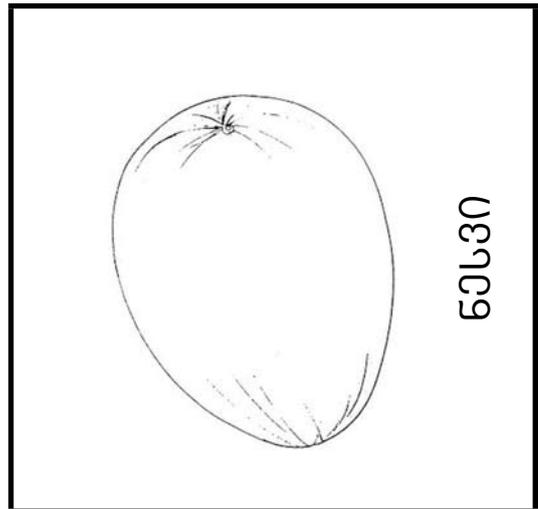
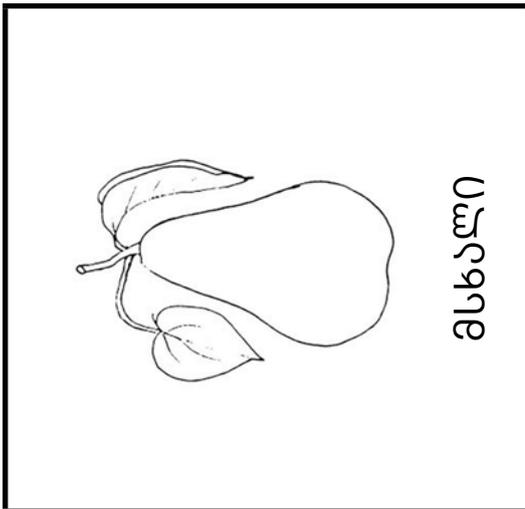
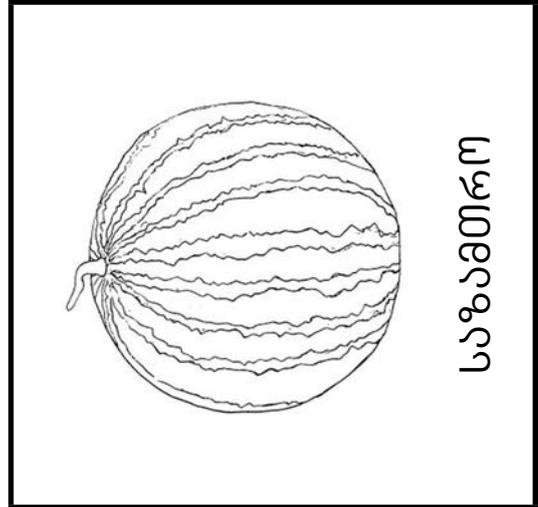
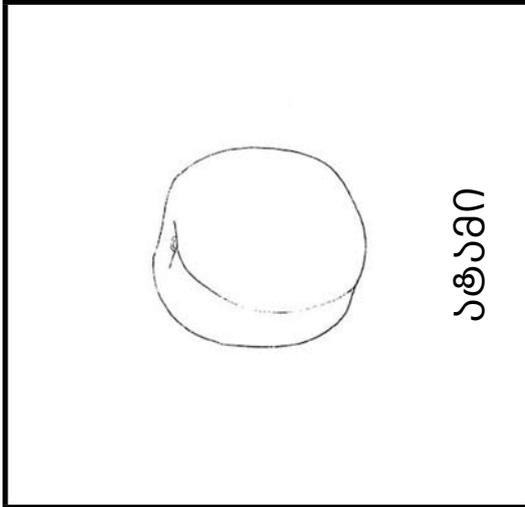
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორიბანას“ თამაშისთვის.





### აქტივობა 5.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: ვაშლი, მსხალი, ატამი, საზამთრო, ნესვი, ყურძენი  
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაღზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები  
„ორობანას“ თამაშისთვის.

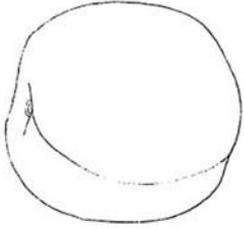
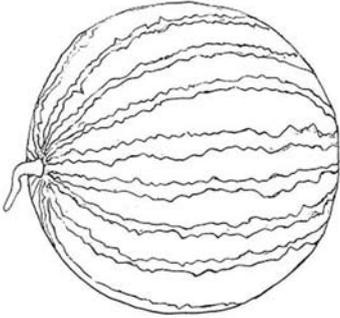
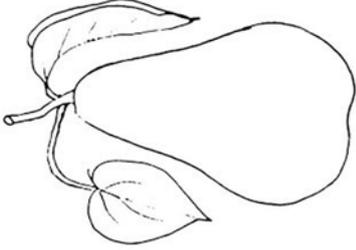
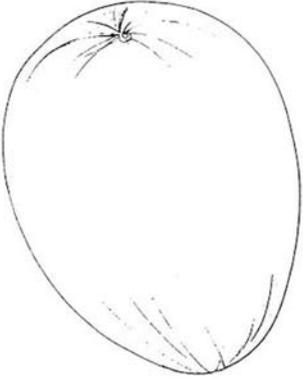
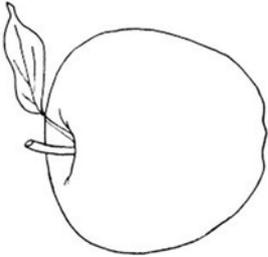




**აქტივობა 5.8.2. ა**

**ლოტო:** ვაშლი, მსხალი, ატამი, საზამთრო, ნესვი, ყურძენი

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაღებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

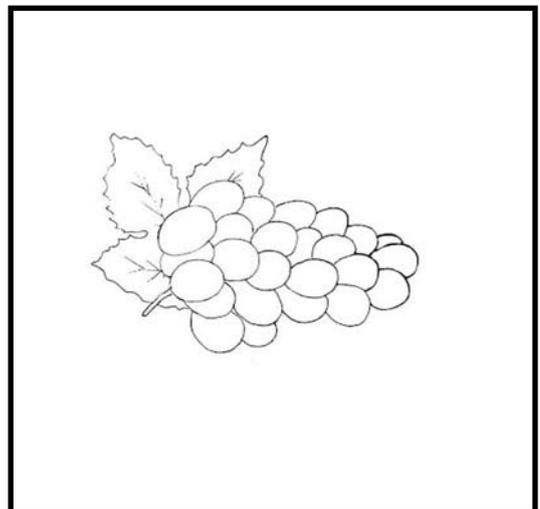
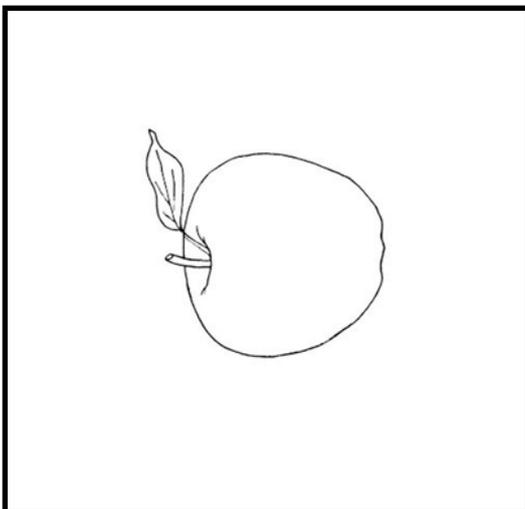
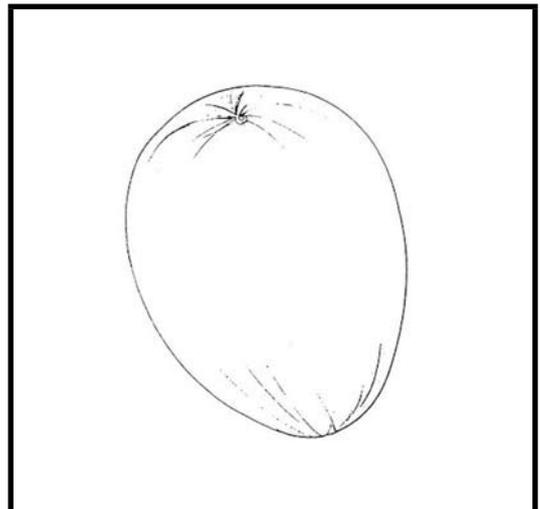
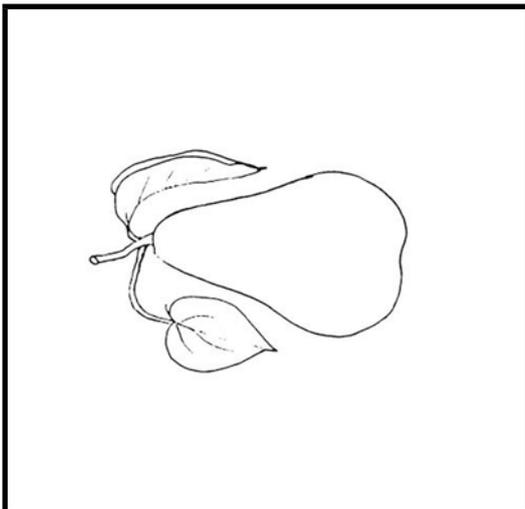
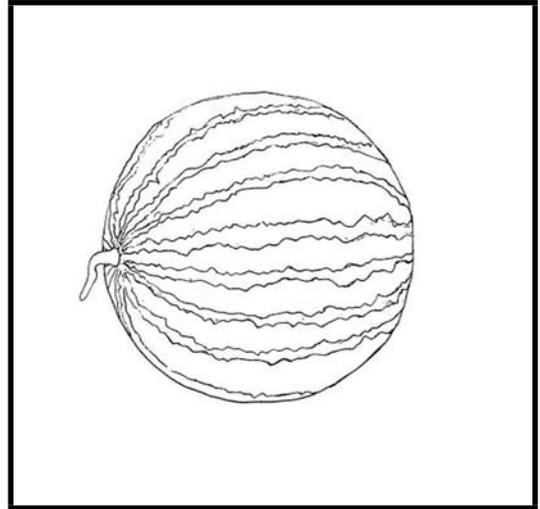
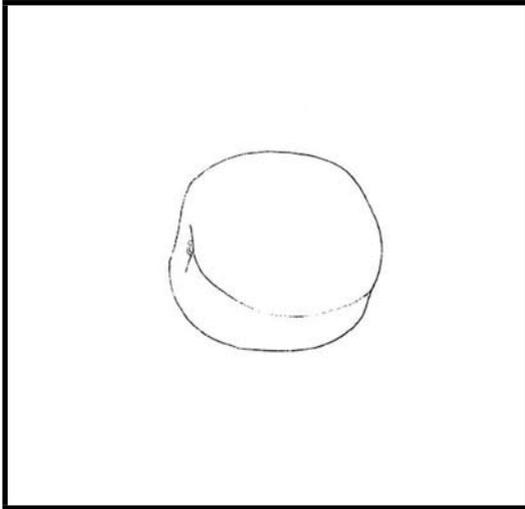
 <p>ატამი</p>	 <p>საზამთრო</p>
 <p>მსხალი</p>	 <p>ნესვი</p>
 <p>ვაშლი</p>	 <p>ყურძენი</p>



### აქტივობა 5.8.2. ბ

**ლოტო:** ვაშლი, მსხალი, ატამი, საზამთრო, ნესვი, ყურძენი

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე პატარა ბარათები წარწერების გარემელოტოსთვის.



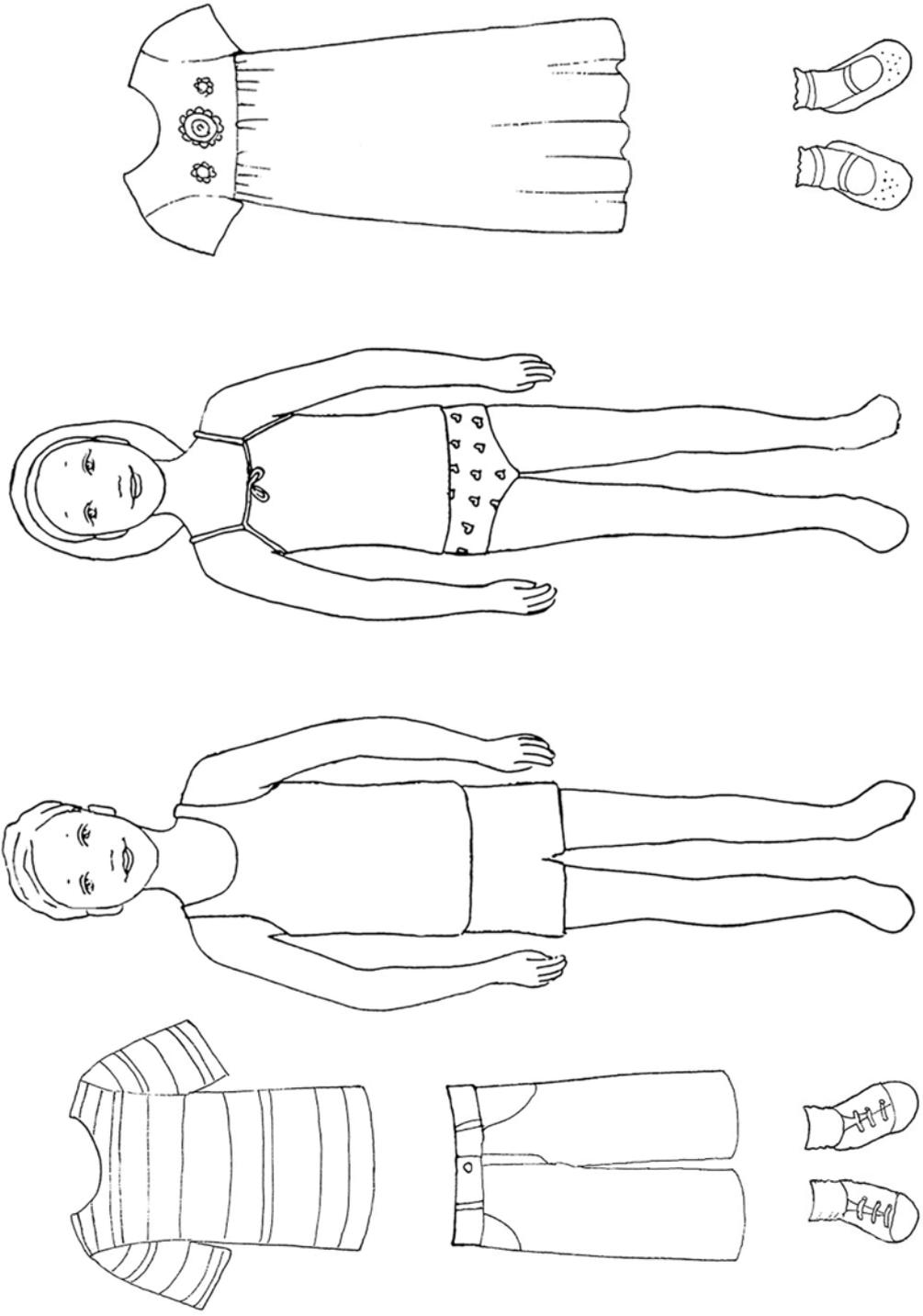


# თემა 6

## აქტივობა 6.3.1.

### ჩააცვი თოჯინას ტანსაცმელი.

გამოჭერი გოგონა და ბიჭი და მათი ტანსაცმელი. დაანებე თითოეულს შესაბამისი ტანსაცმელი.

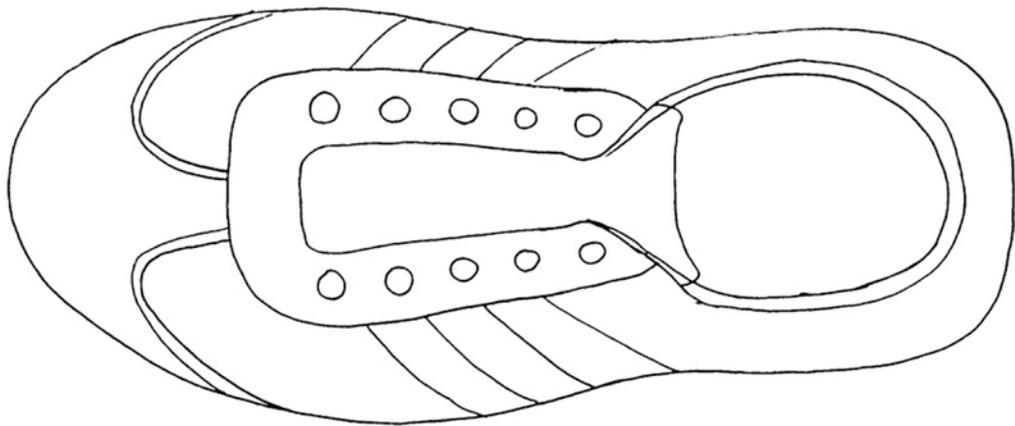
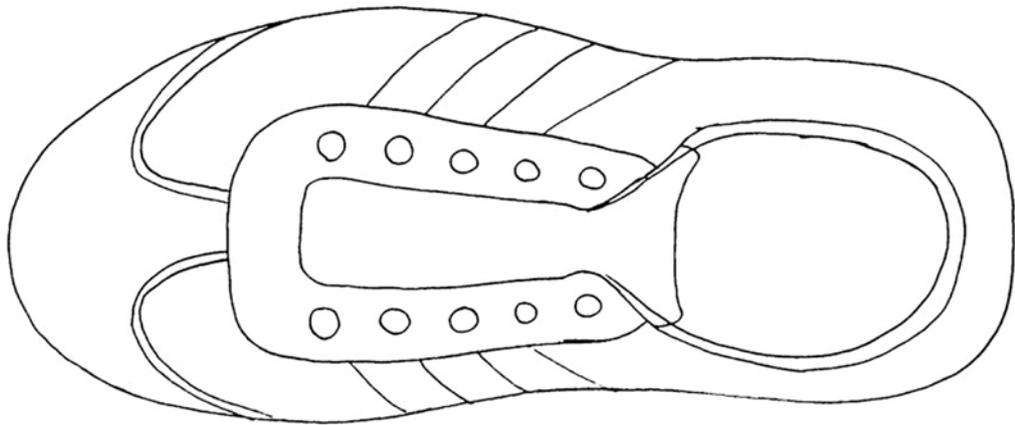




### აქტივობა 6.3.2.

#### თასმების გასაყრელის დამზადება.

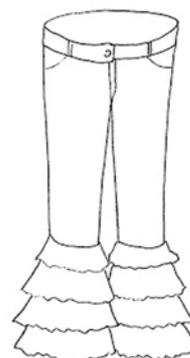
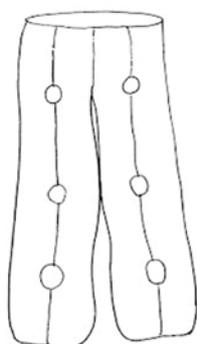
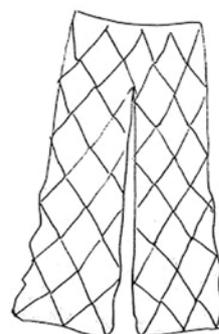
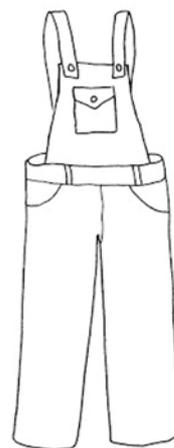
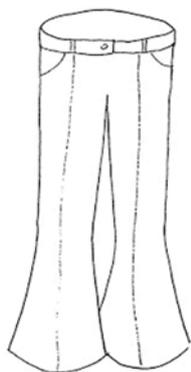
გამოჭერი და გააფერადე ფეხსაცმელები, დაანებე მუყაოს ქაღალდს. გახვრიტე თასმის გასაყრელები. სწორად გაუყარე თასმები ფეხსაცმელებს და შეკარი.





### აქტივობა 6.3.3.

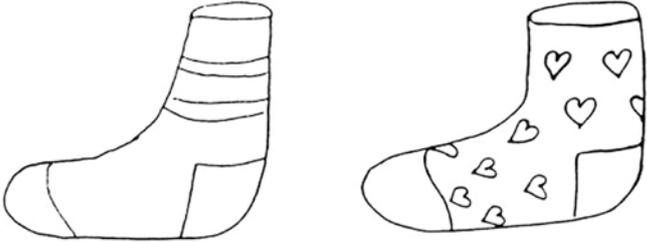
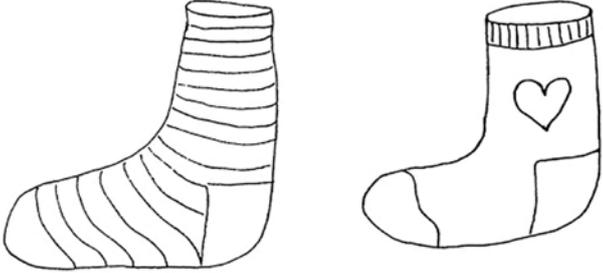
შემოსაზე ერთნაირი შარვლები.





აქტივობა 6.3.4.

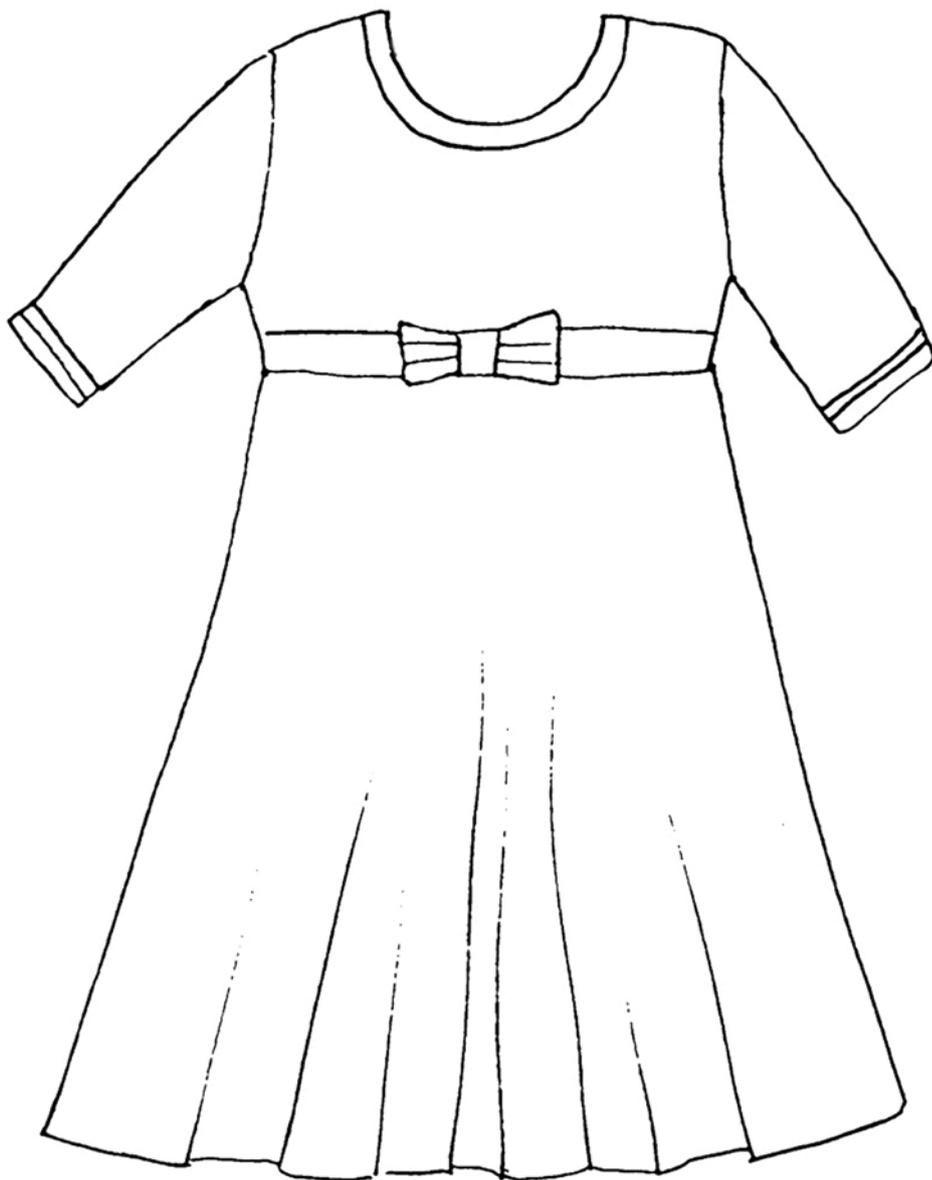
იპოვე მოერე წინდა და გააფერადე.





**აქტივობა 6.3.5.**

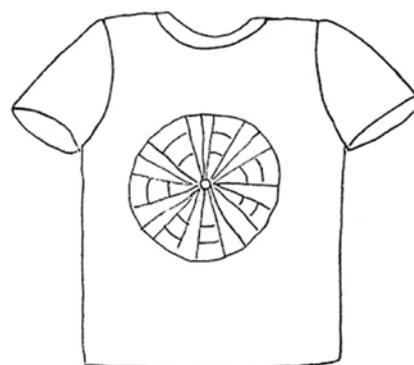
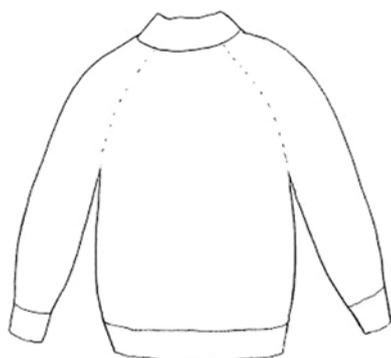
დაუხატე კაბას კოპლები.





### აქტივობა 6.3.6.

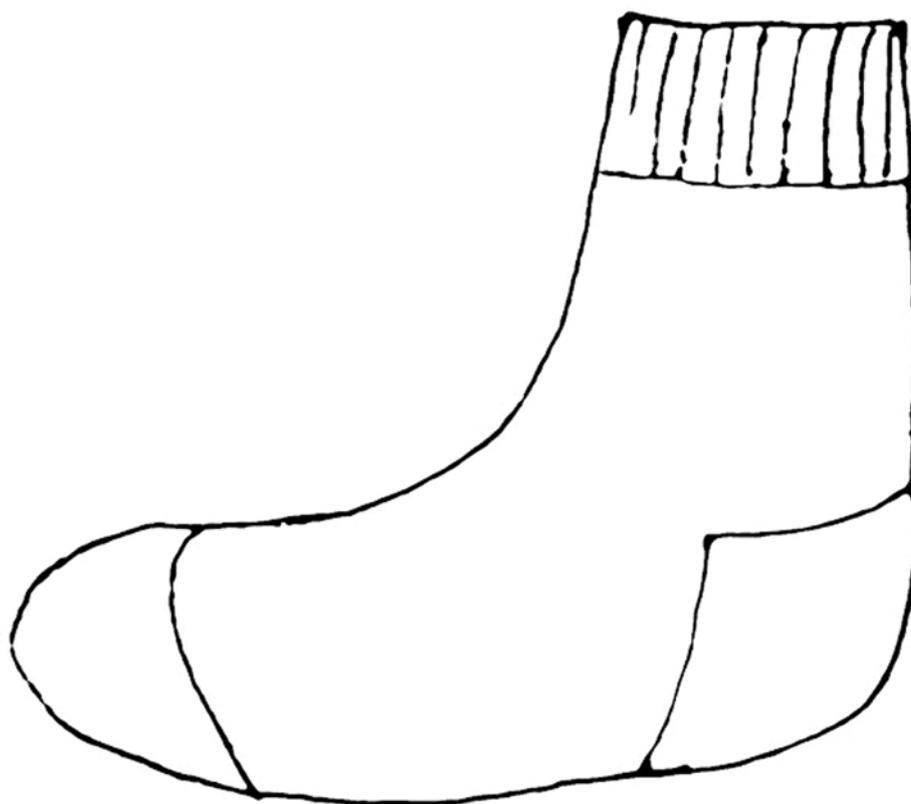
იპოვე კაბა და გააფერადე.





**აქტივობა 6.3.7.**

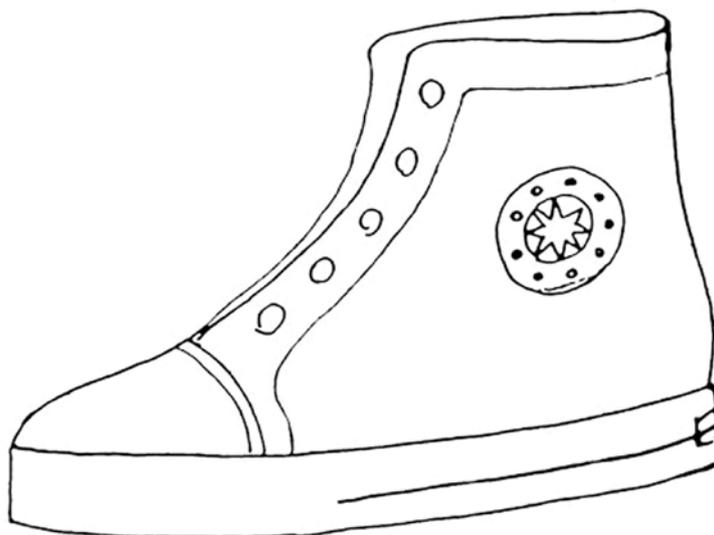
დაუხატე წინდას ზოლები.





**აქტივობა 6.3.8.**

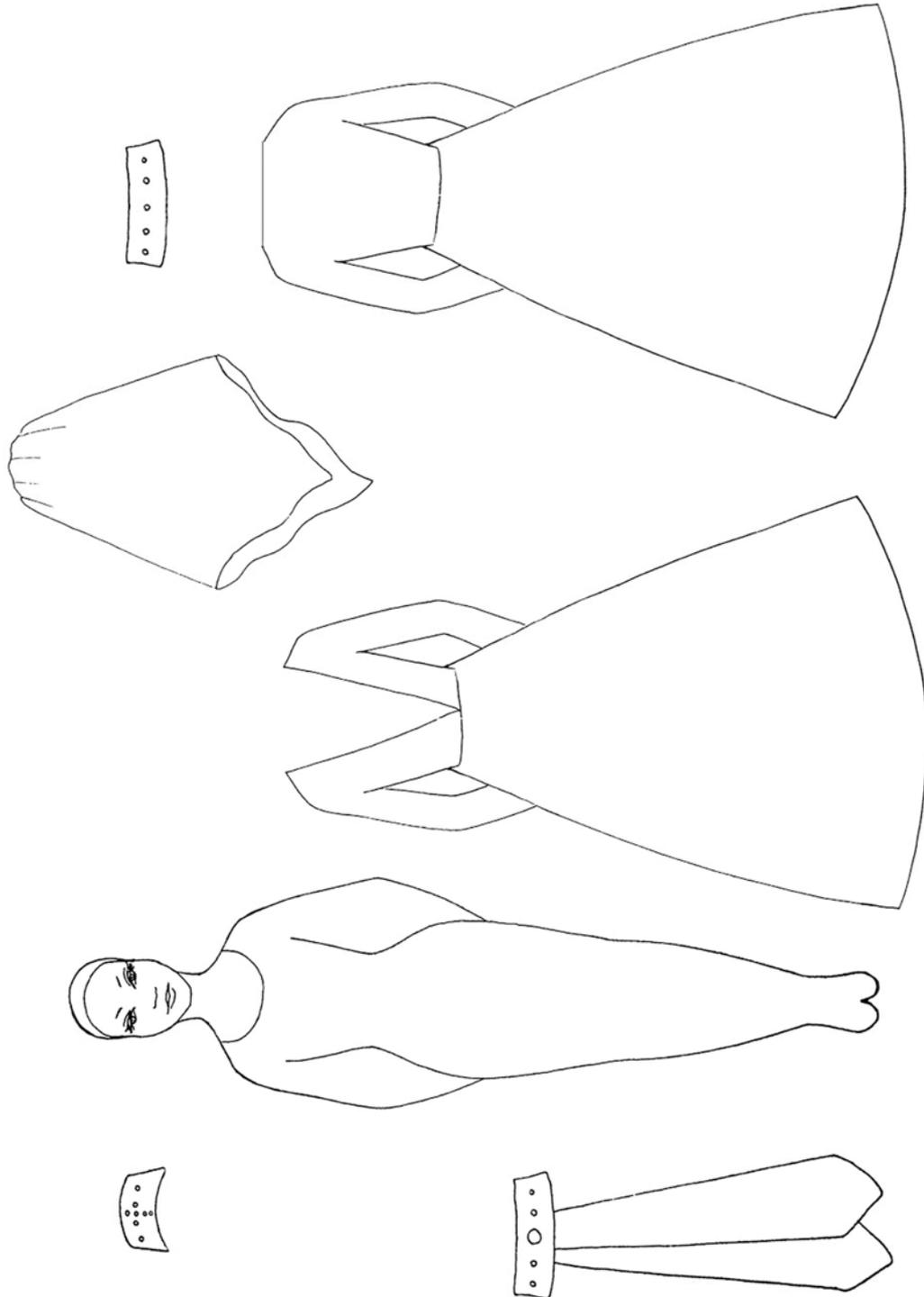
დაუხატე ფეხსაცმელს თასმა.





### აქტივობა 6.4.1.

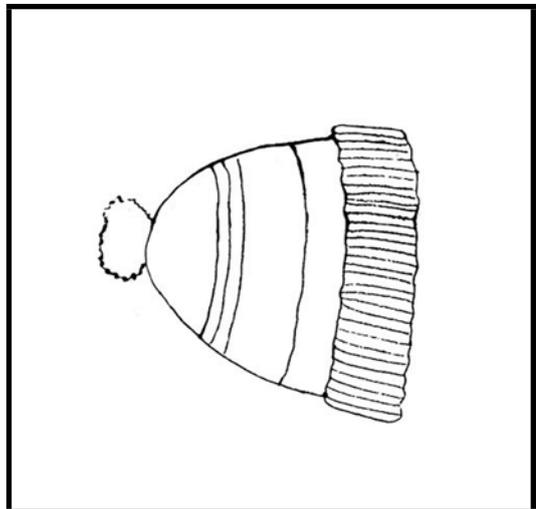
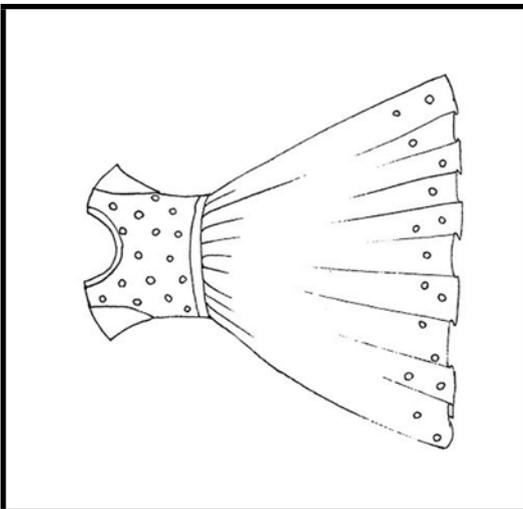
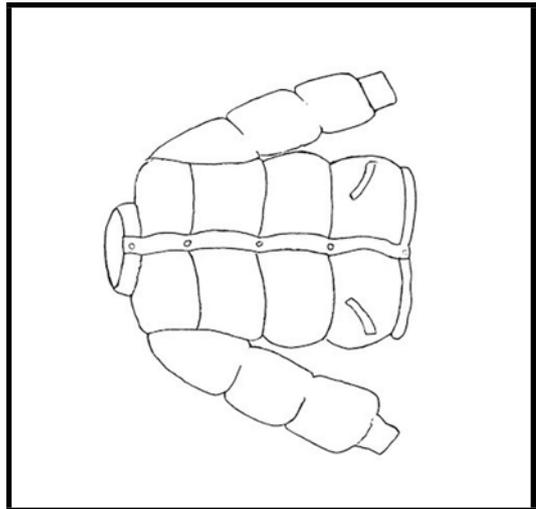
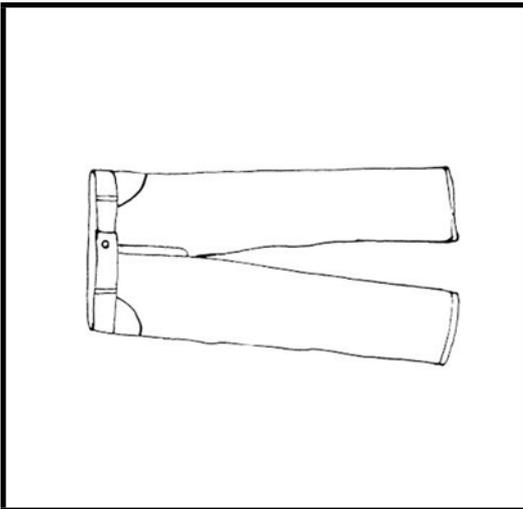
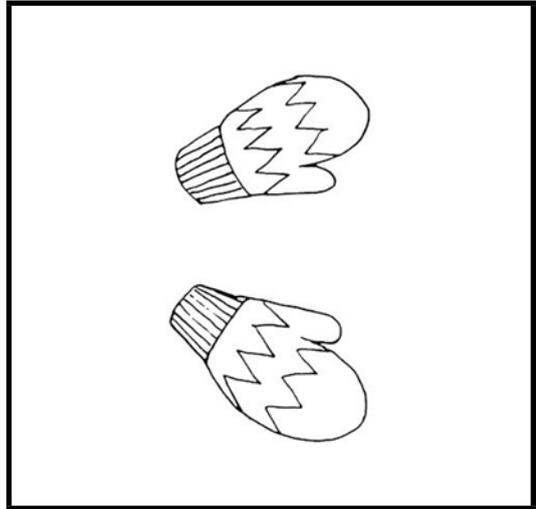
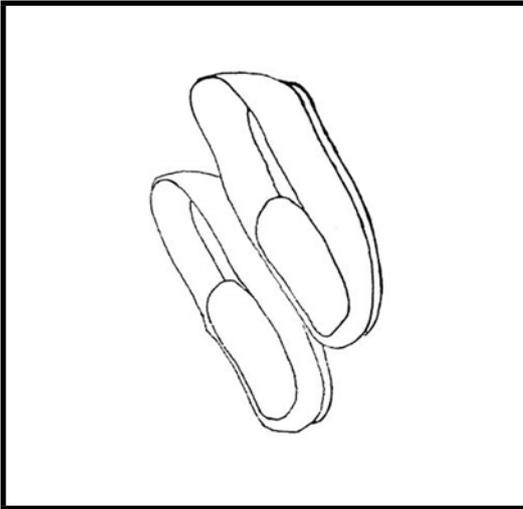
გამოჭერი გოგონა და დაანებე მუყაოს ქაღალდზე. გააფერადე და გამოჭერი ტანსაცმელი და დაანებე გოგონას.





### აქტივობა 6.8.1. ა

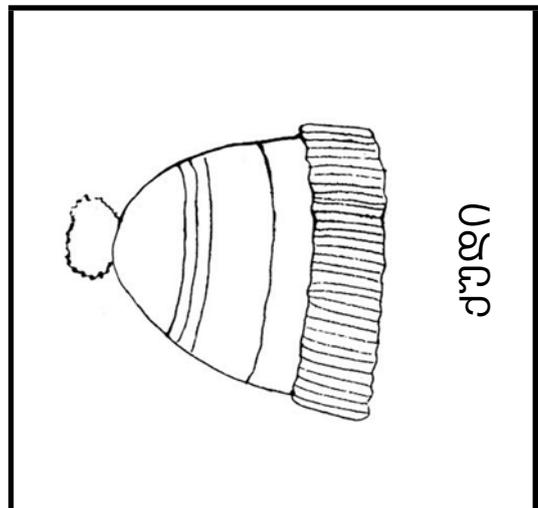
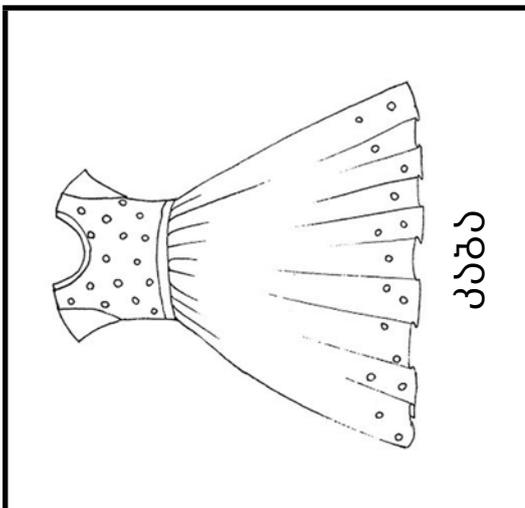
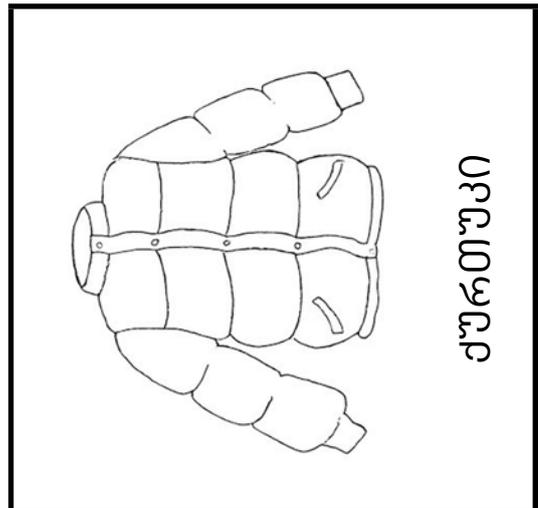
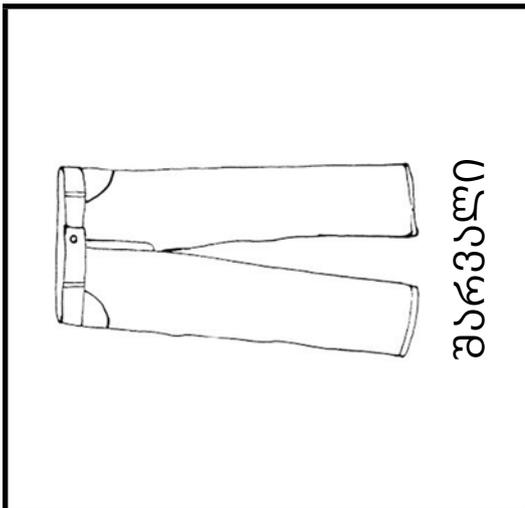
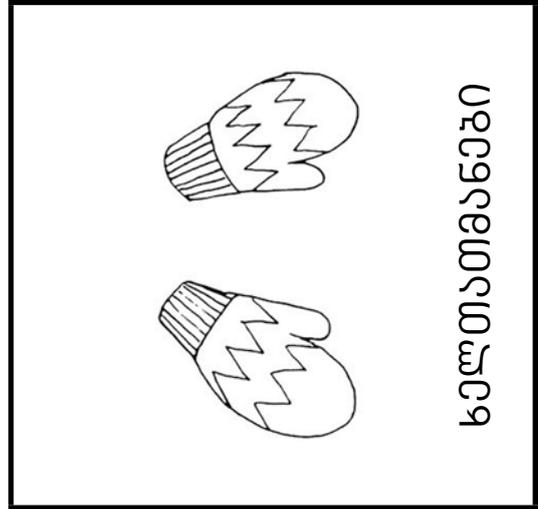
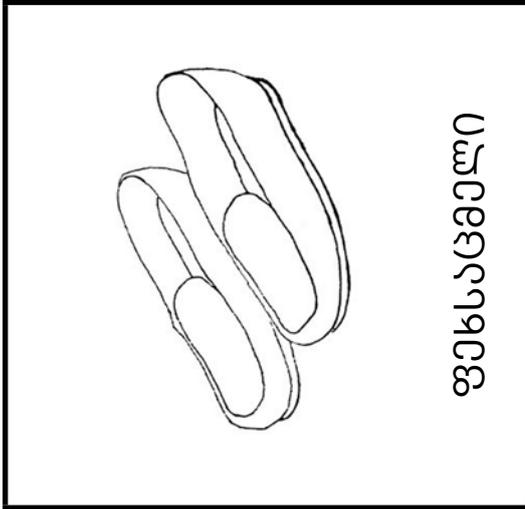
თამაში „ორბანა“: კაბა, შარვალი, ფეხსაცმელი, ქუდი, ქურთუკი, ხელთათმანები. გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორბანას“ თამაშისთვის.





### აქტივობა 6.8.1. ბ

თამაში „ორბანა“: კაბა, შარვალი, ფეხსაცმელი, ქუდი, ქურთუკი, ხელთათმანები. გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორბანას“ თამაშისთვის.

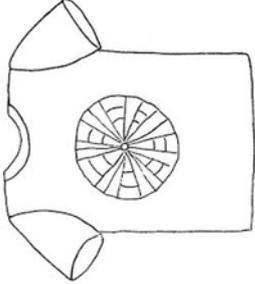
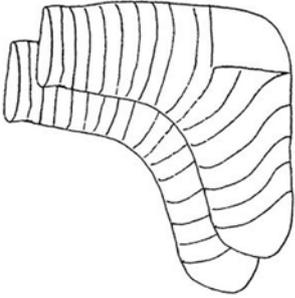
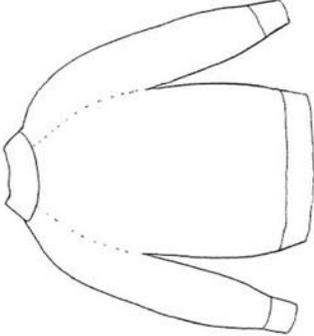
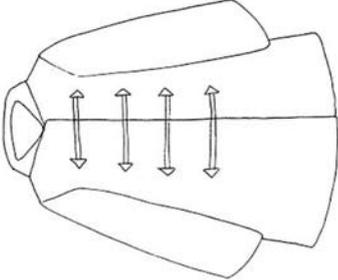
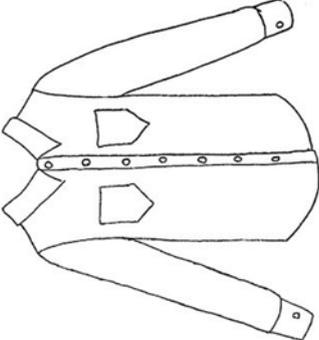




### აქტივობა 6.8.2. ა

**ლოტო:** წინდები, კაშნე, მაისური, პერანგი, პალტო, სვიტრი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

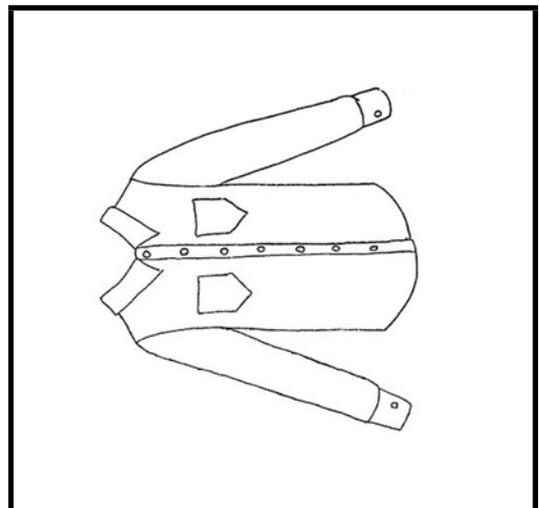
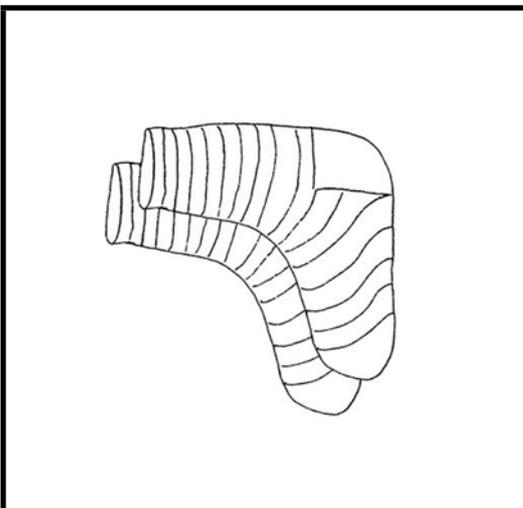
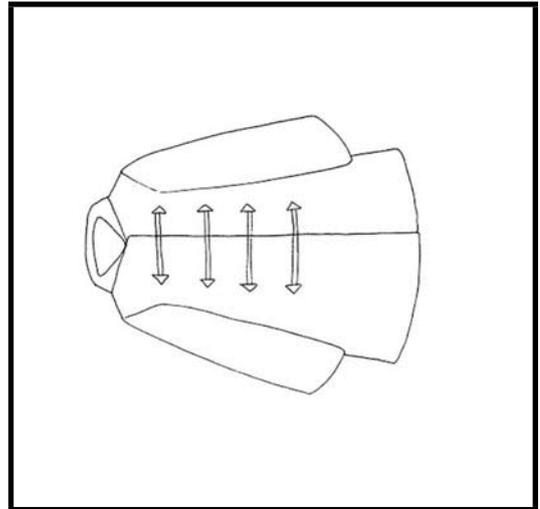
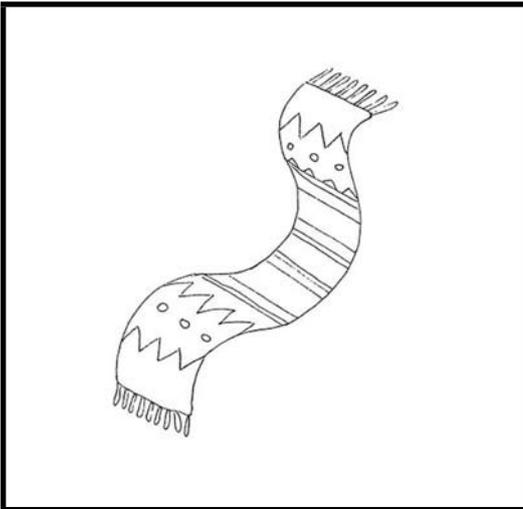
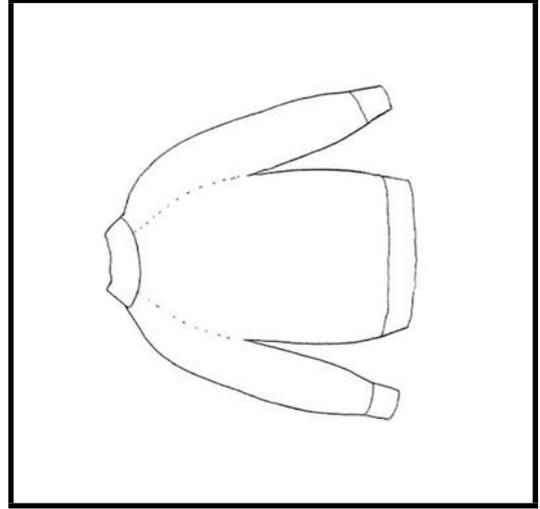
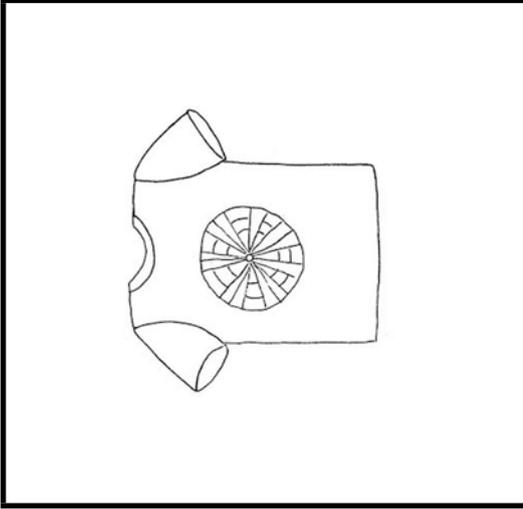
	მაისური
	კაშნე
	წინდები
	სვიტრი
	პალტო
	პერანგი



### აქტივობა 6.8.2. ბ

**ლოტო:** ნინდები, კაშნე, მაისური, პერანგი, პალტო, სვიტრი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე პატარა ბარათები ნარწერების გარეშე ლოტოსთვის.



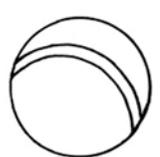
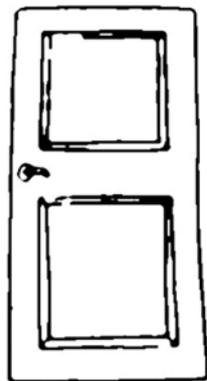
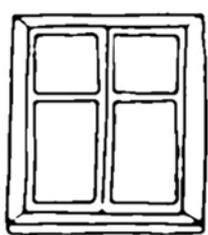
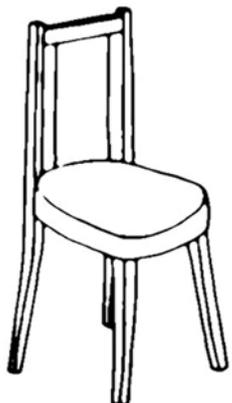
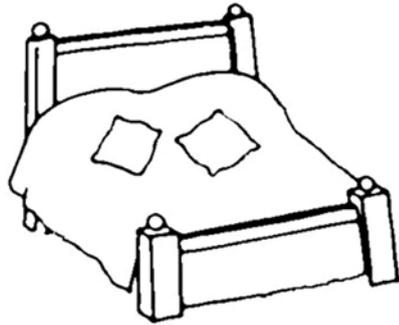
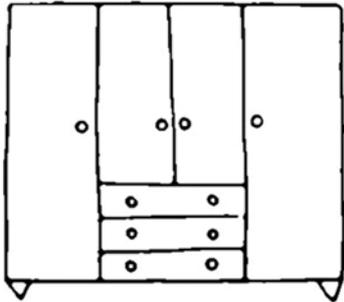


# თემა 7

## აქტივობა 7.3.1.

### რომელია ზედმეტი.

დაასახელე ყველა საგანი (კარადა, მაგიდა, სანოლი, სუამი, ფანჯარა, კარი) და გადახაზე ის საგანი, რომელიც ზედმეტია. დანარჩენი გააფერადე.

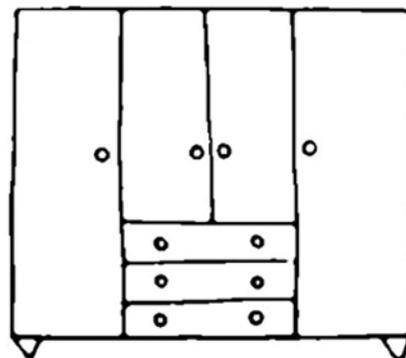
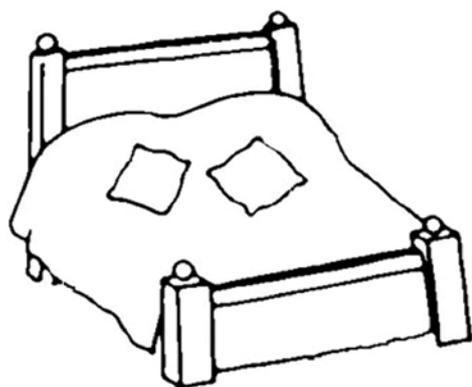




### აქტივობა 7.3.2.

იპოვე პატარა სკამი.

დაასახელე ყველა საგანი. იპოვე და შემოხაზე პატარა სკამი.

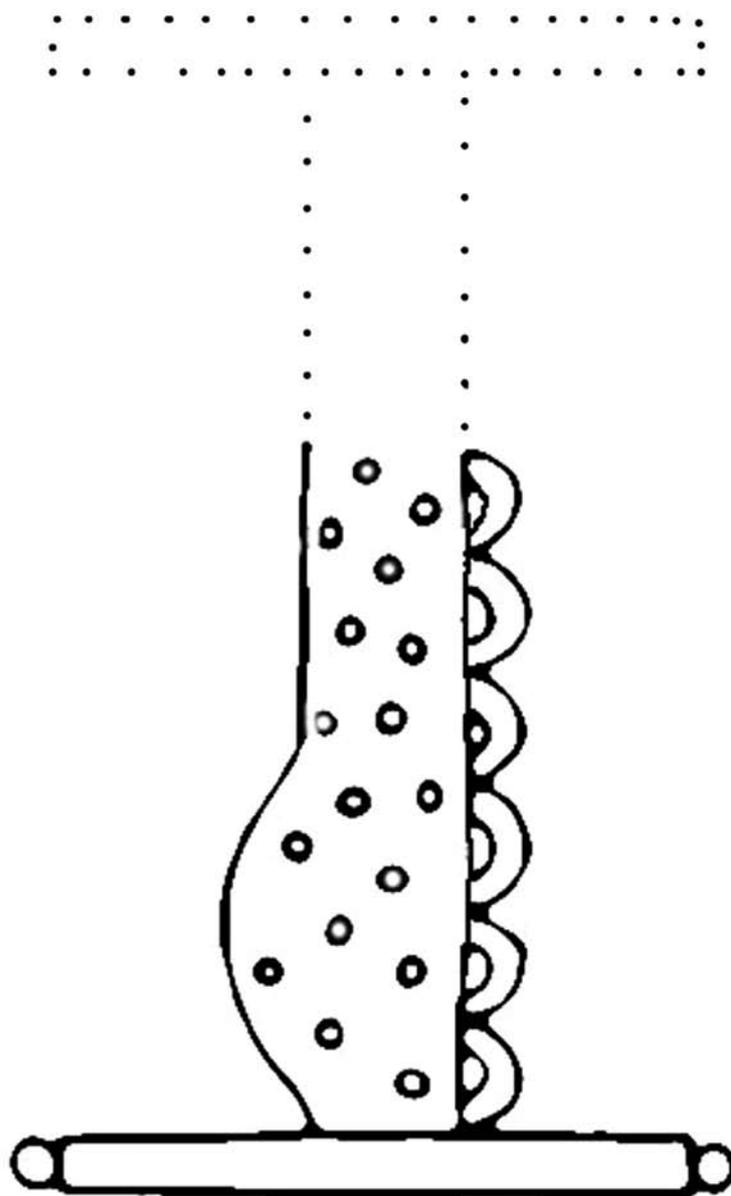




### აქტივობა 7.3.3.

ნენეს საწოლი.

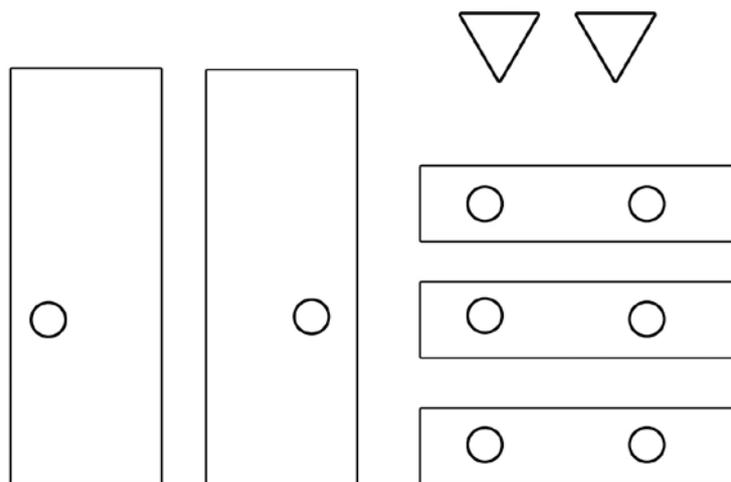
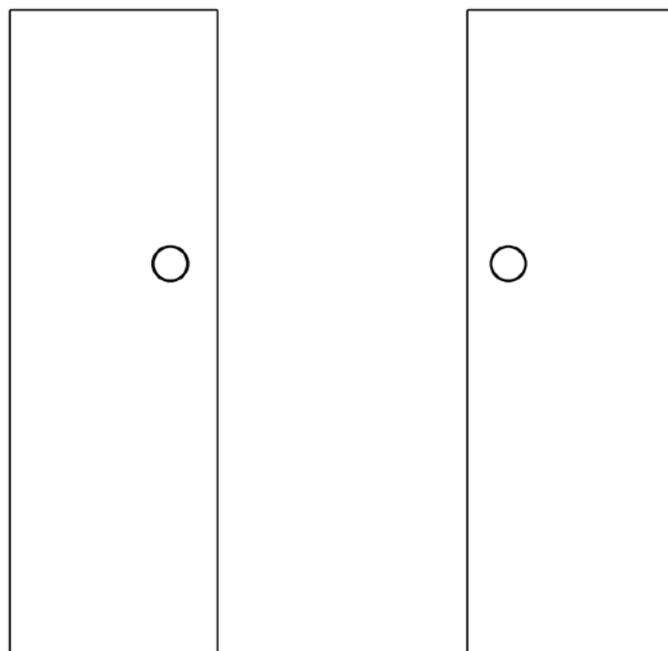
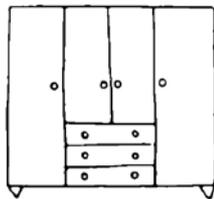
მიუხატე ნენეს საწოლს მეორე მხარე.





### აქტივობა 7.3.4.

გამოჭერი გეომეტრიული ფიგურები და ააწყვე კარადა.

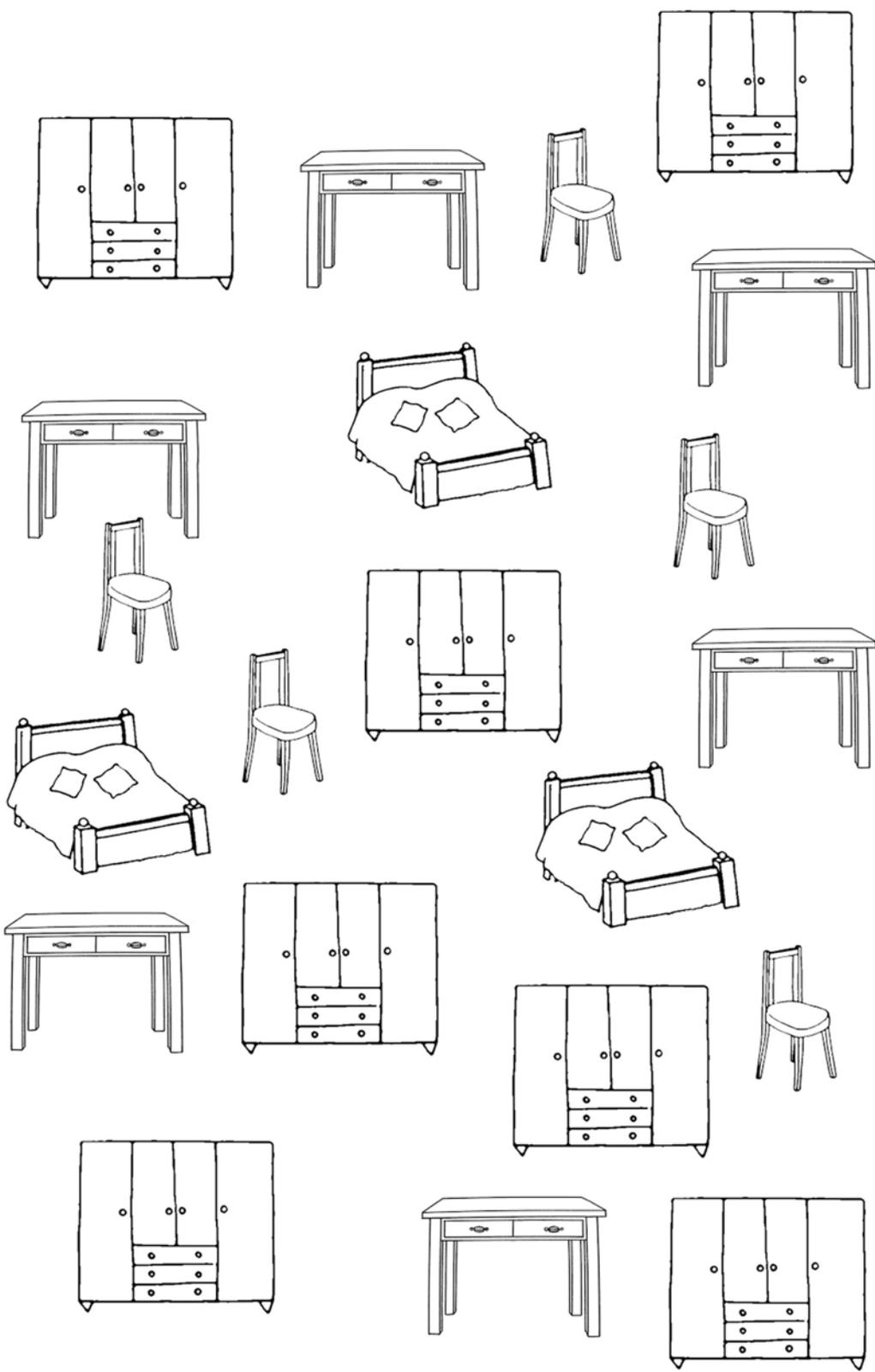




### აქტივობა 7.3.5.

#### რომელია უფრო მეტი?

გამოჭერი ყველა საგანი. დაასახელე საგნები და შეაგროვე ერთნაირი საგნები ერთად (სკამები ერთად, მაგიდები ერთად ....). დაითვალე დაჯგუფებული საგნები.

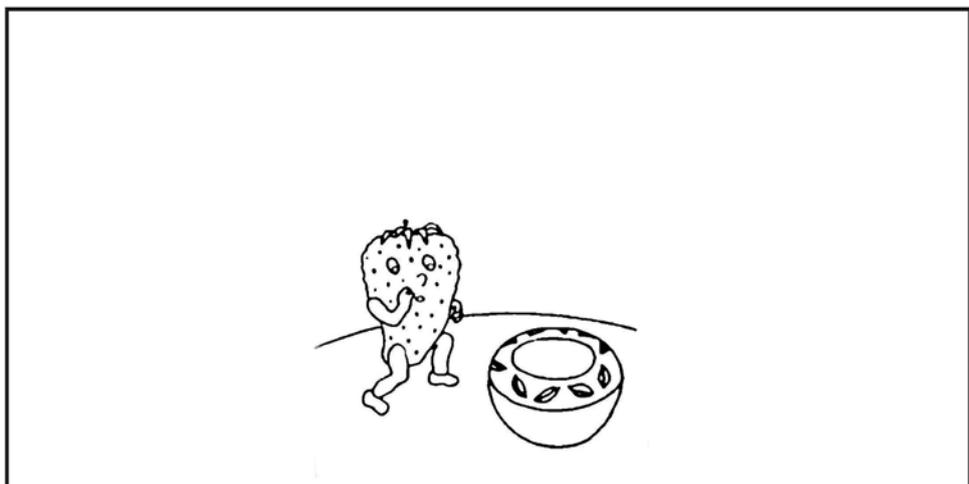
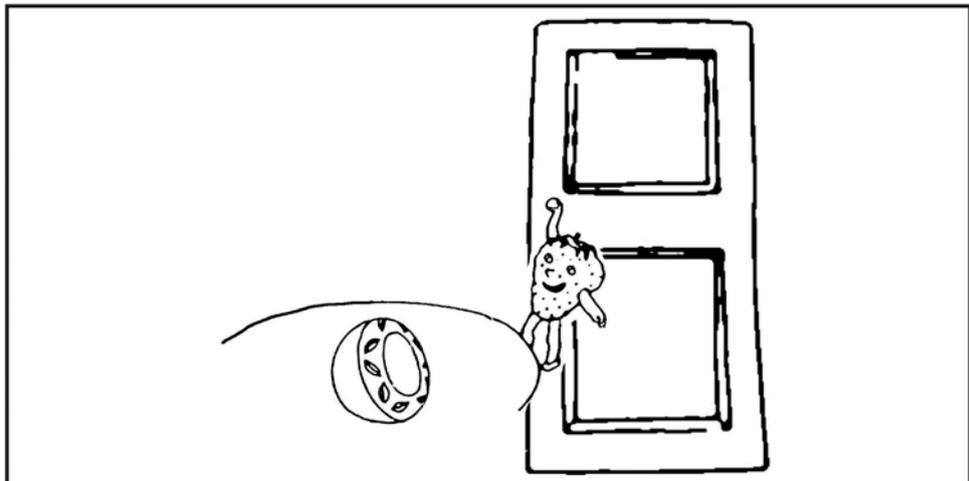
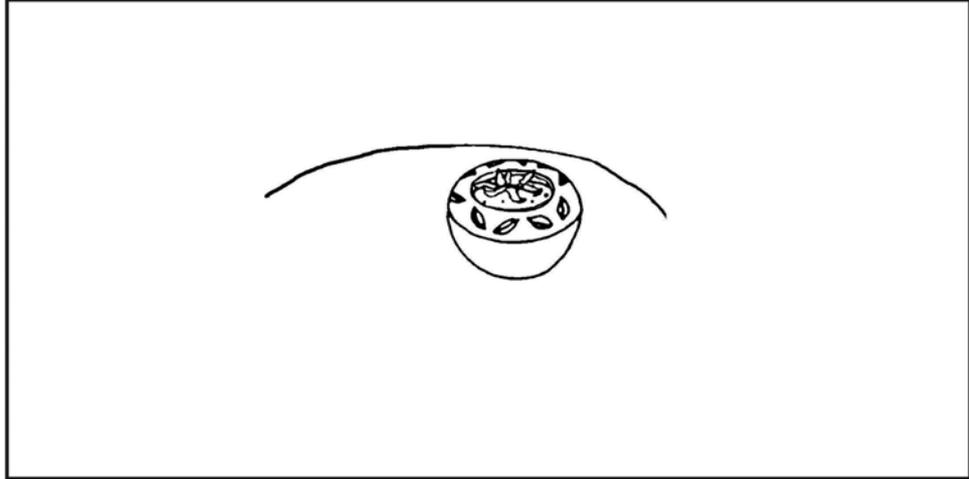




### აქტივობა 7.3.6.

სიუჟეტის ნახატების თანმიმდევრობის დადგენა.

გააფერადე და დაალაგე ილუსტრაციები თანმიმდევრულად. შეგიძლია აკინძო ილუსტრაციები ერთ რვეულად.

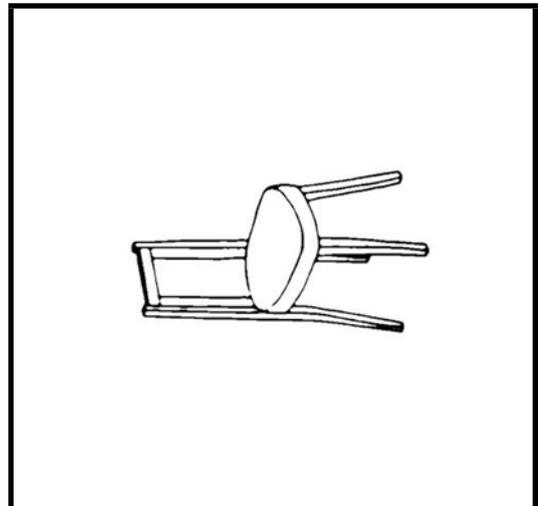
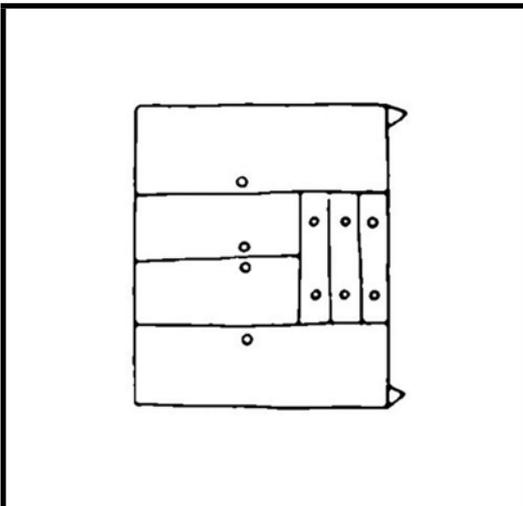
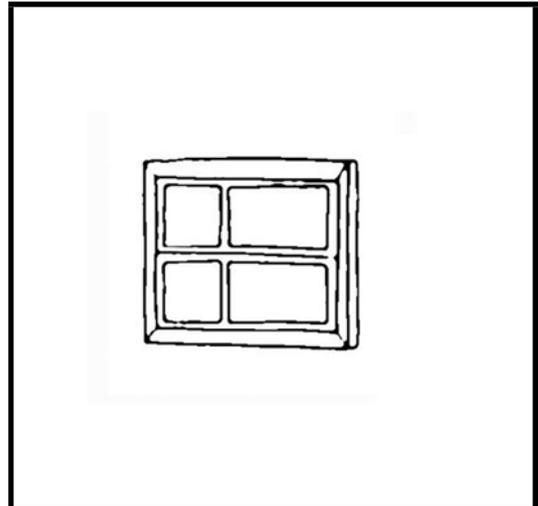
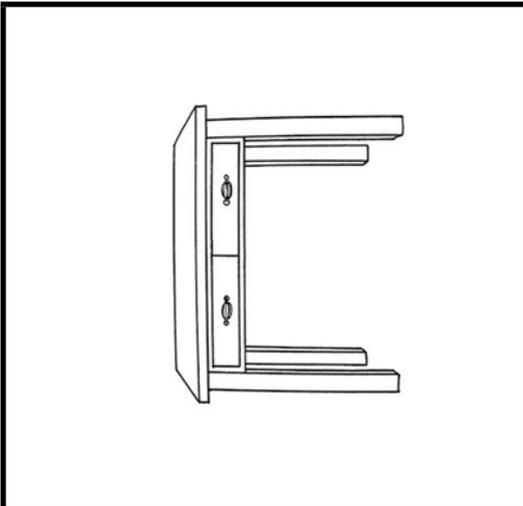
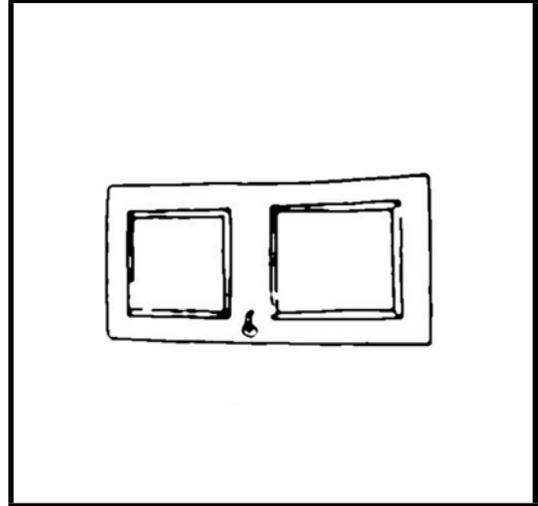
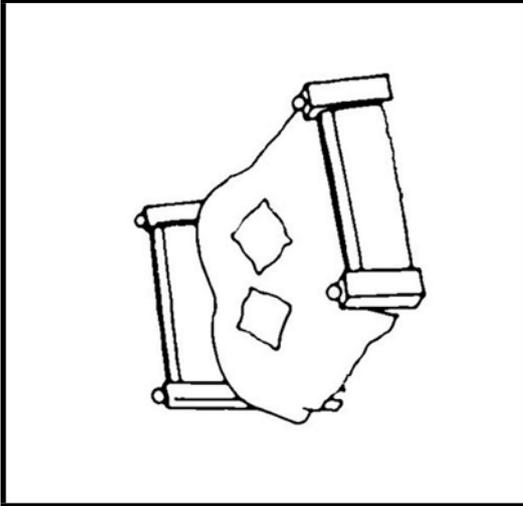




### აქტივობა 7.8.1. ა

თამაში „ორობანა“: კარადა, მაგიდა, სანოლი, სკამი, ფანჯარა, კარი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორობანას“ თამაშისთვის.

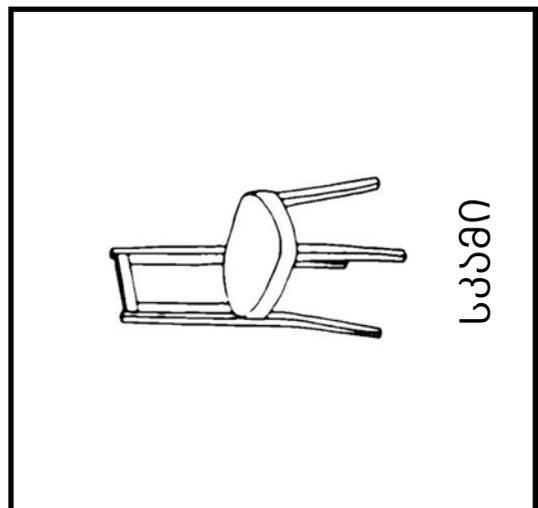
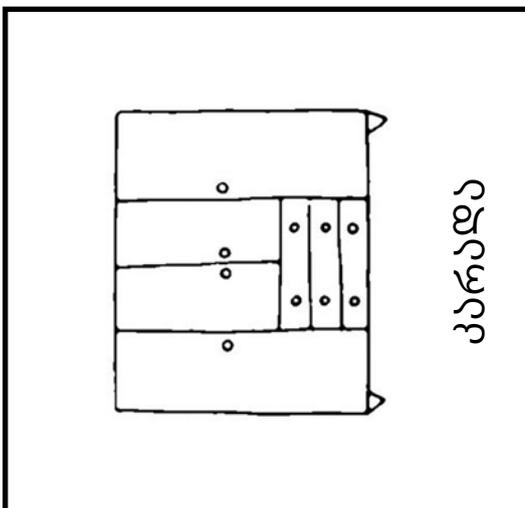
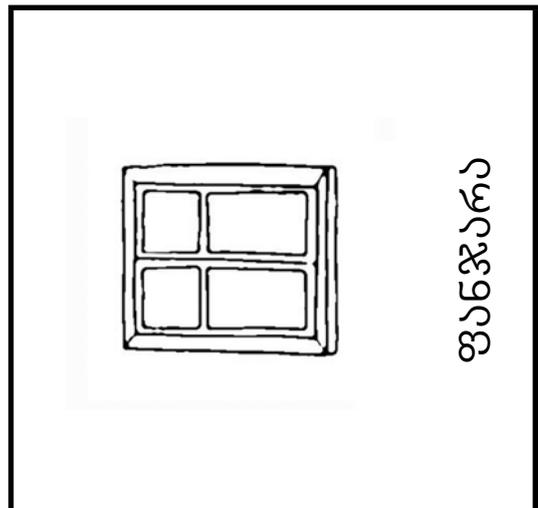
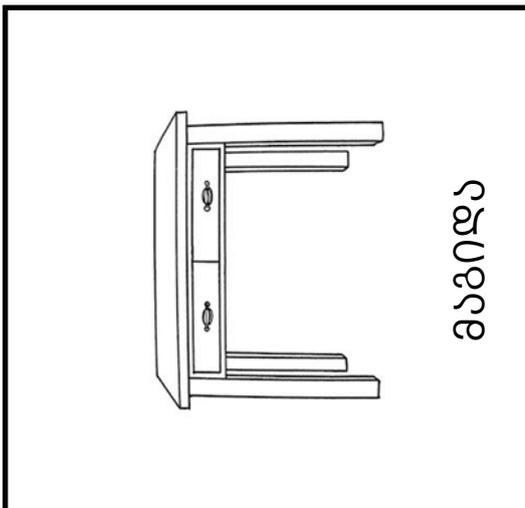
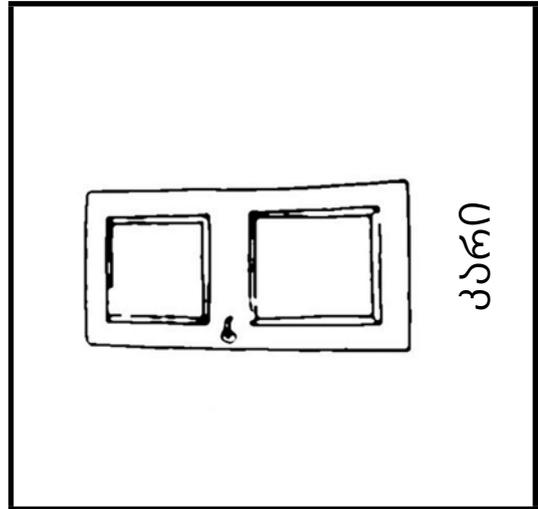
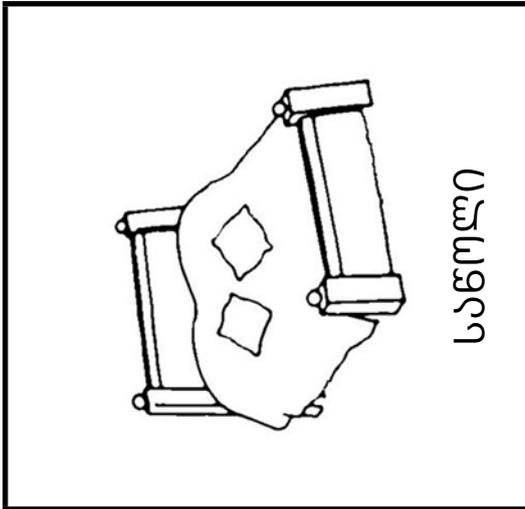




### აქტივობა 7.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: კარადა, მაგიდა, სანოლი, სკამი, ფანჯარა, კარი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.

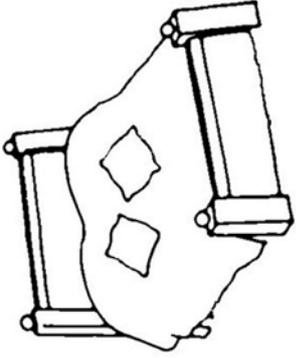
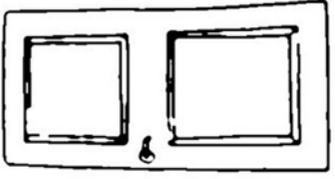
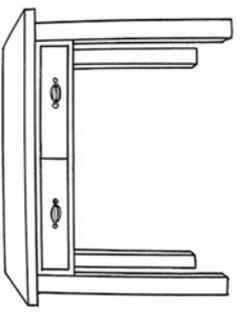
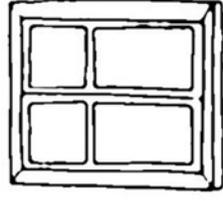
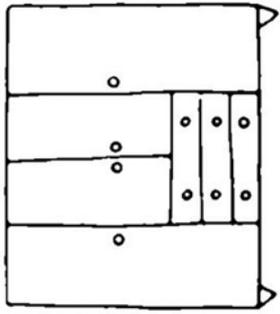
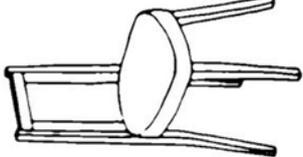




### აქტივობა 7.8.2. ა

**ლოტო:** კარადა, მაგიდა, სანოლი, სკამი, ფანჯარა, კარი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

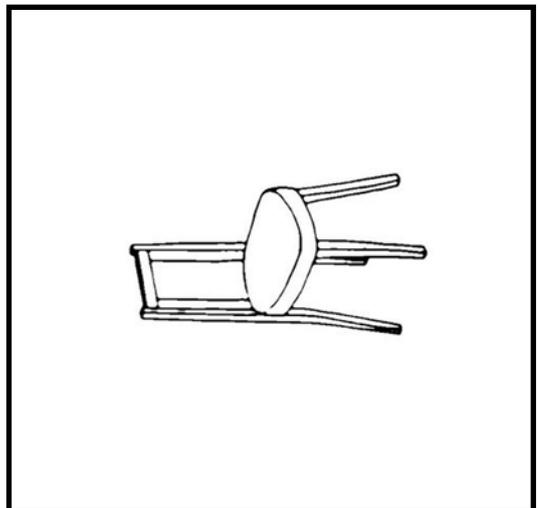
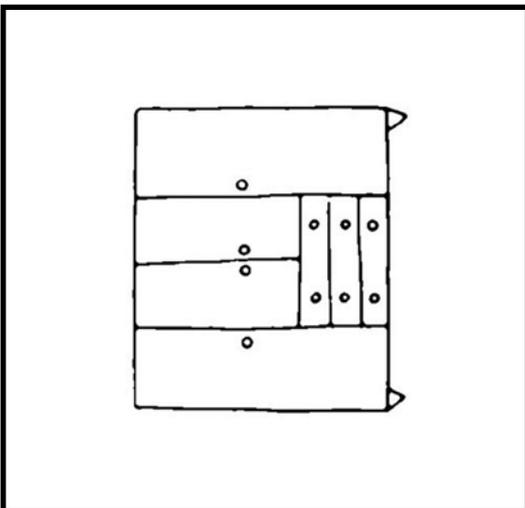
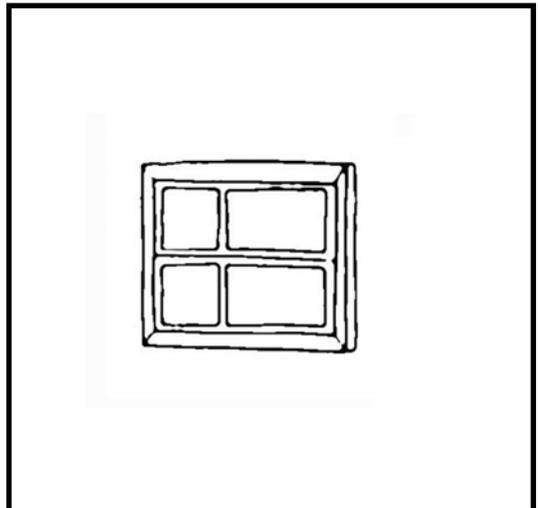
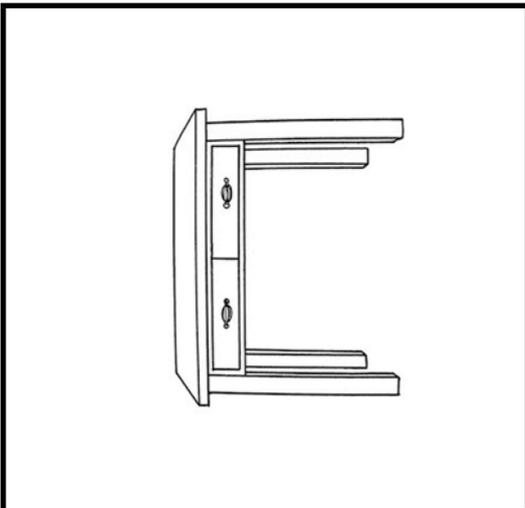
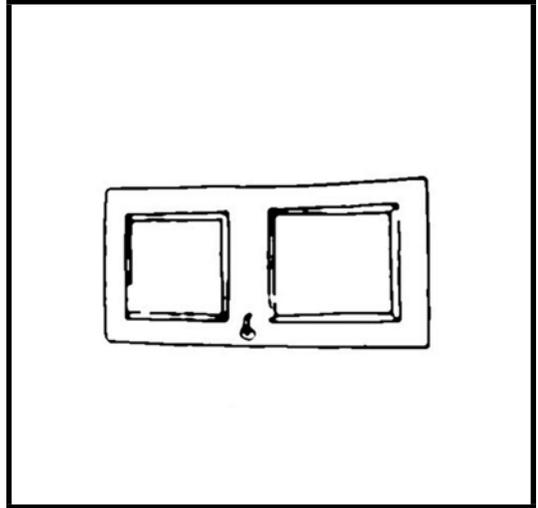
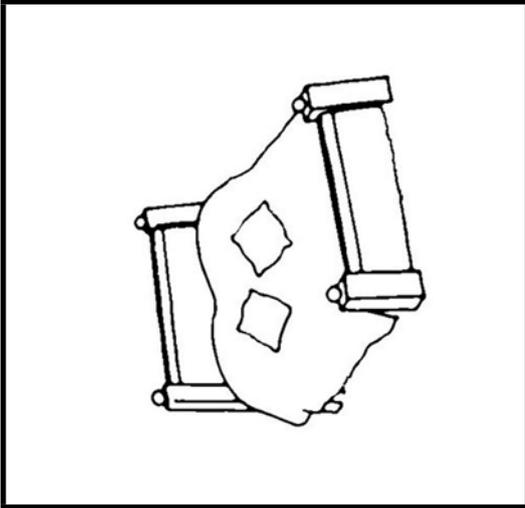
	სანოლი 
	მაგიდა 
	კარადა 



### აქტივობა 7.8.2. ბ

**ლოტო:** კარადა, მაგიდა, სანოლი, სკამი, ფანჯარა, კარი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.



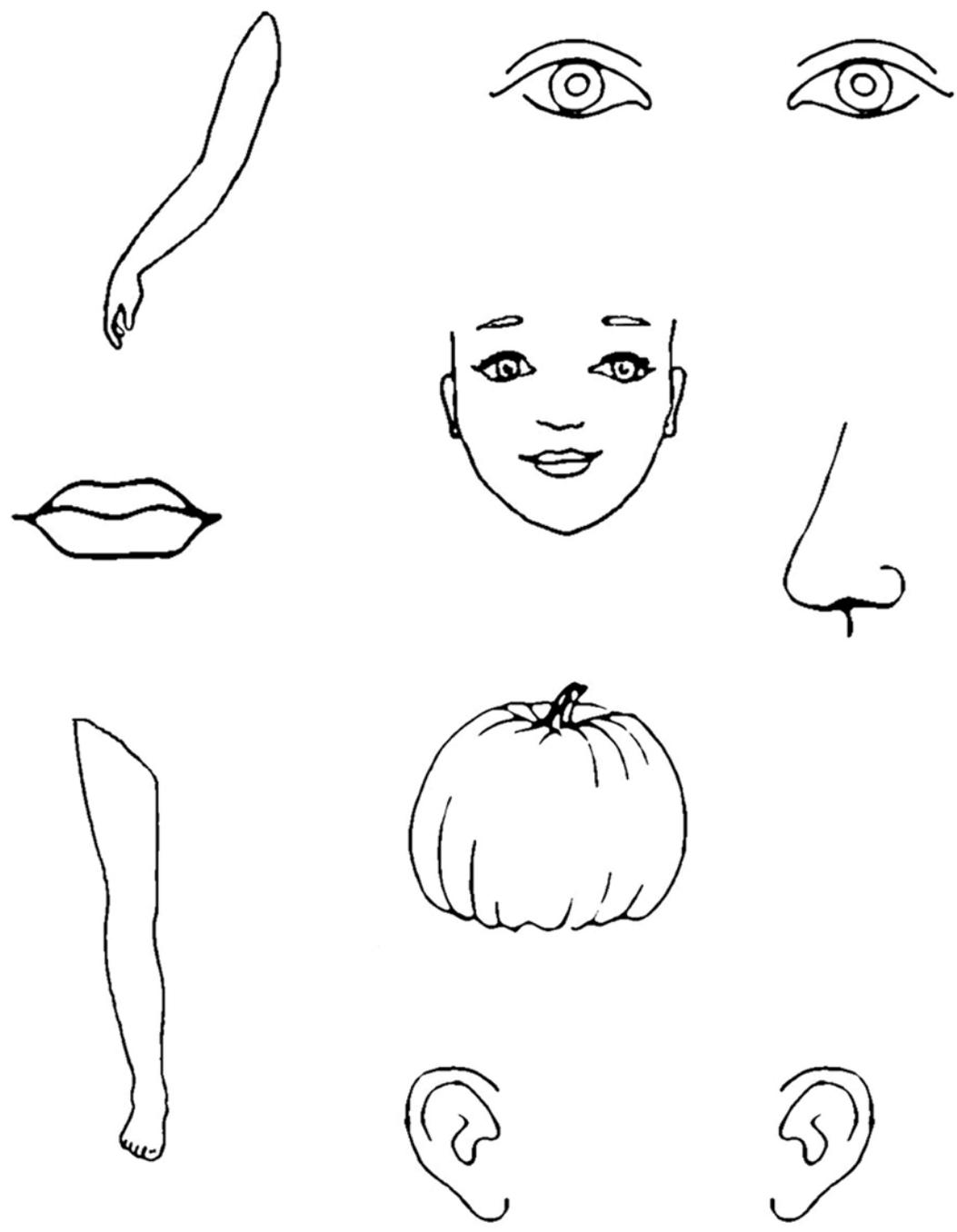


# თემა 8

## აქტივობა 8.3.1.

### რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ყველა საგანი და გადახაზე ის საგანი, რომელიც ზედმეტია. დანარჩენი შეგიძლია გააფერადო.

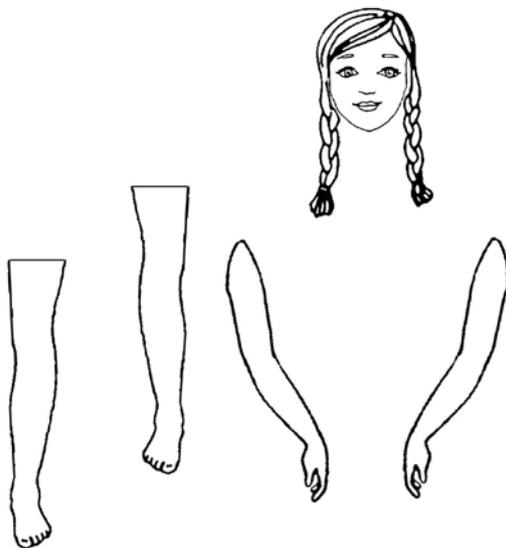
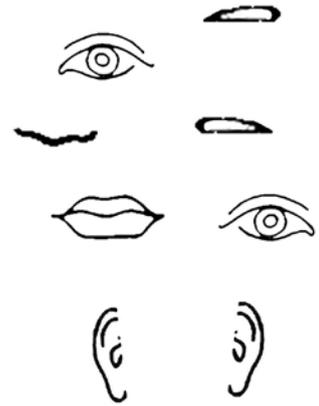
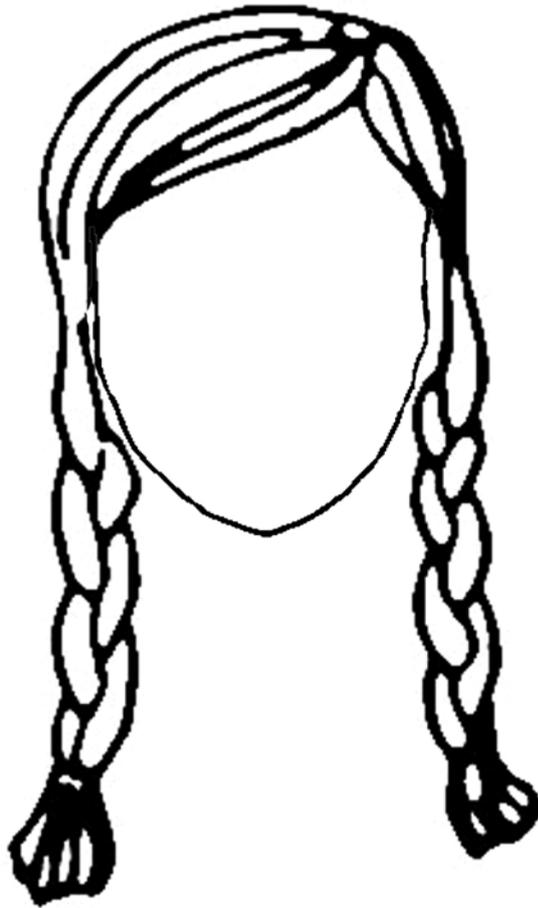




### აქტივობა 8.3.2.

#### ადამიანის სხეულის ნაწილები

გამოჭერი და ააწყვე ადამიანის ფიგურა. დაასახელე სხეულის ნაწილები (სახე, პირი, ცხვირი, ყურები, თვალები, ხელები, ფეხები).

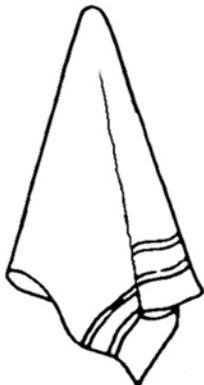
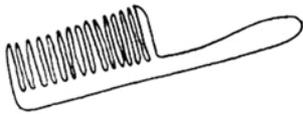
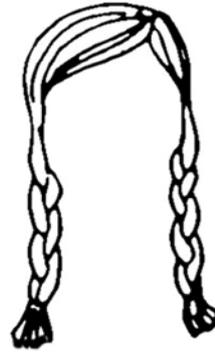
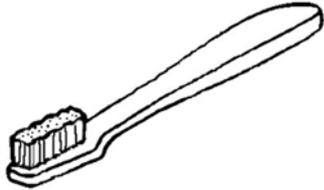




### აქტივობა 8.3.3.

რა რისთვის გეჭირდება?

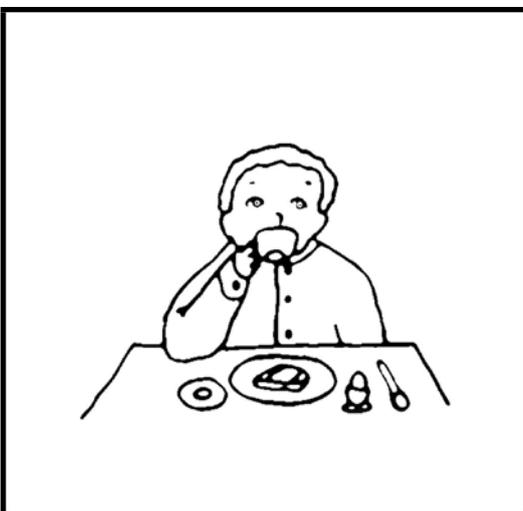
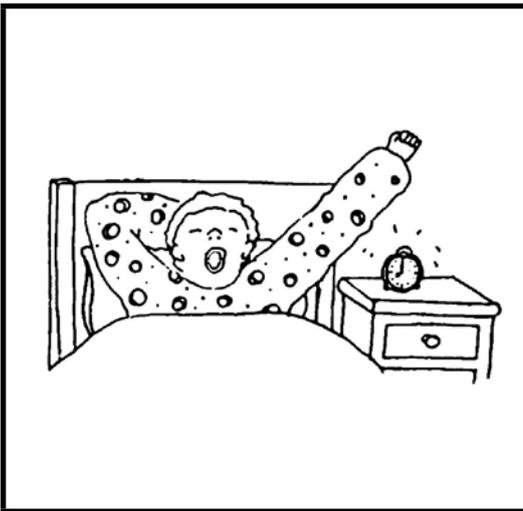
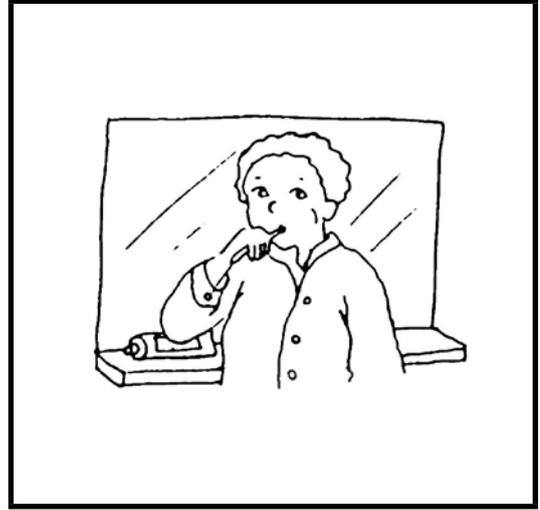
დაუკავშირე ერთმანეთს: სავარცხელი – თმა, საპონი – ხელები, ჯაგრისი – კბილები, სახე – პირსახოცი.





### აქტივობა 8.3.4.

გააფერადე, გამოჭერი და სწორი თანმიმდევრობით დაალაგე/დააწებე დღის მოქმედებები.

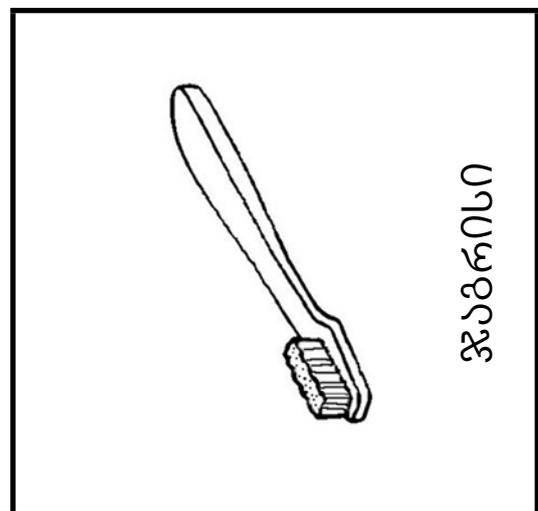
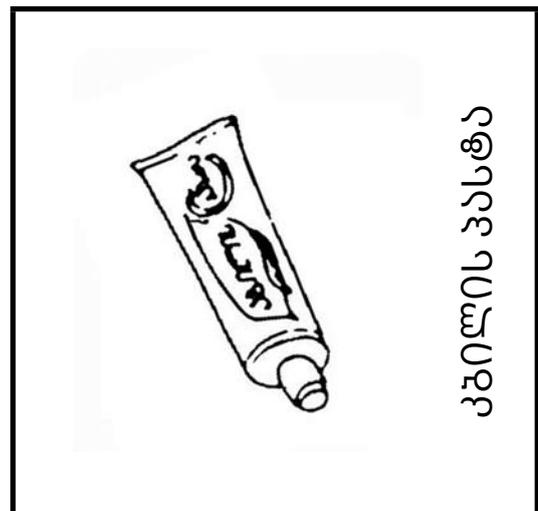
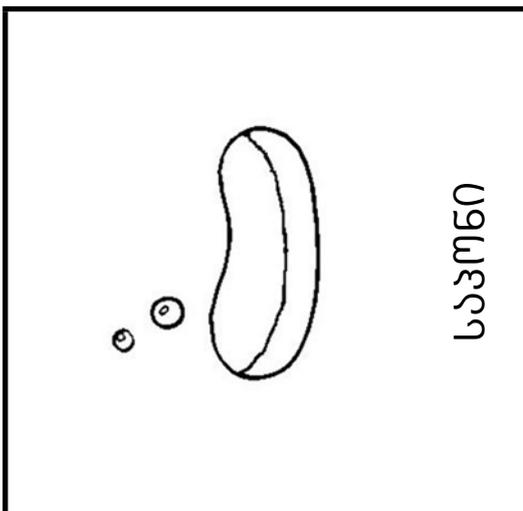
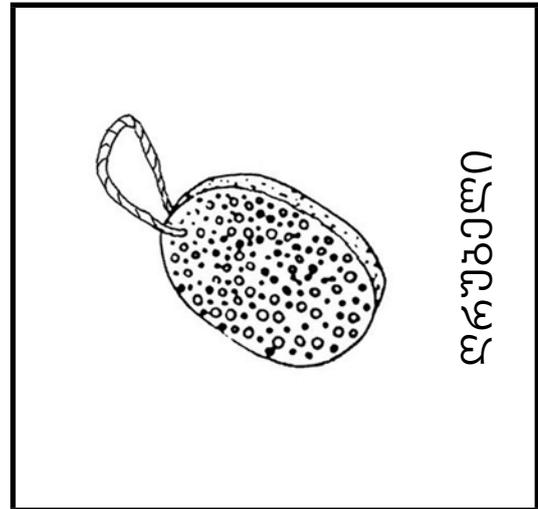
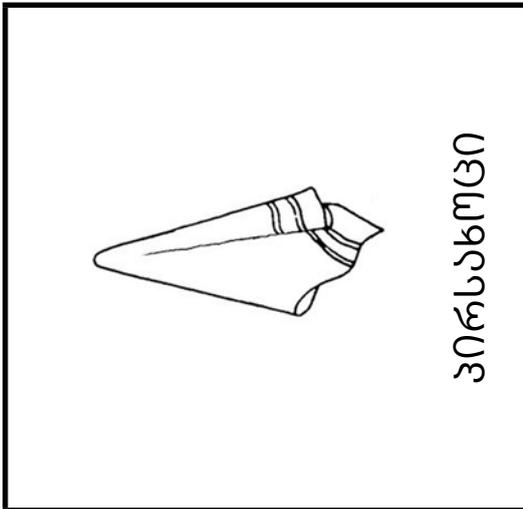




### აქტივობა 8.8.1. ა

თამაში „ორობანა“: საფარცხელი, საპონი, პირსახოცი, ჯაგრისი, კბილის პასტა, ღრუბელი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაღზე დაანებე წარწერებიანი „ორობანას“ თამაშისთვის.

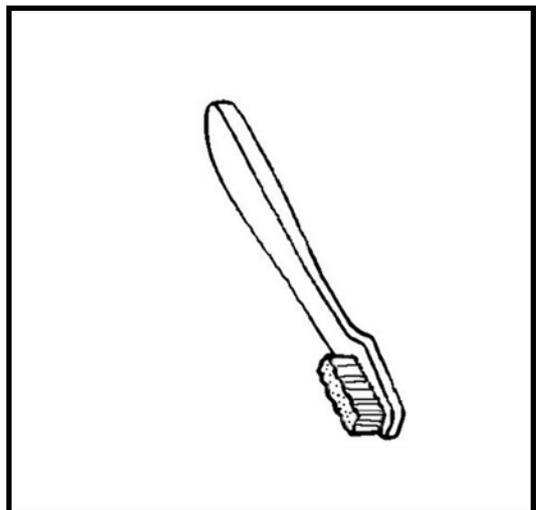
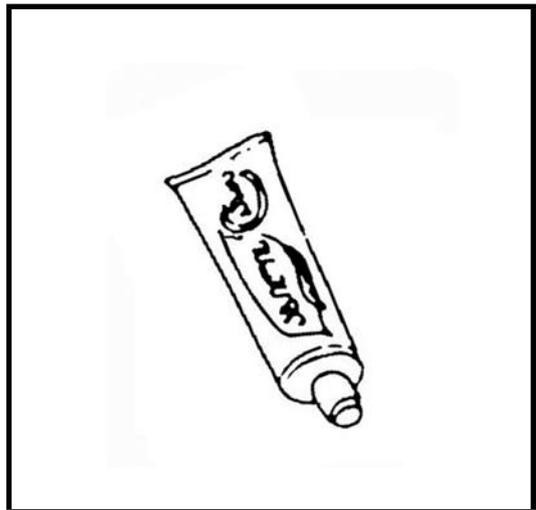
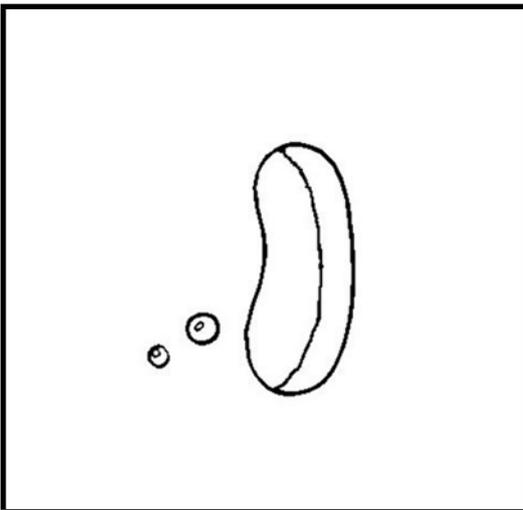
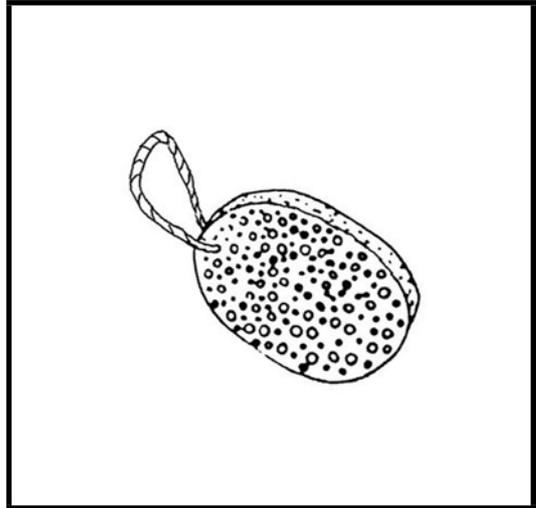
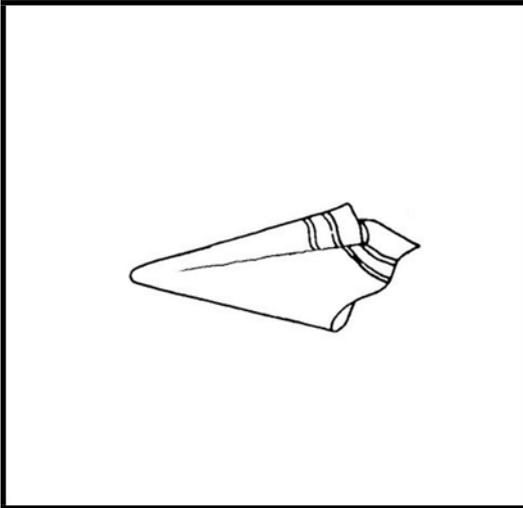




### აქტივობა 8.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: საფარცხელი, საპონი, პირსახოცი, ჯაგრისი, კბილის პასტა, ღრუბელი.

გააფერადე, გამოჭერი და მიუყაოს ქალაქდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორობანას“ თამაშისთვის.

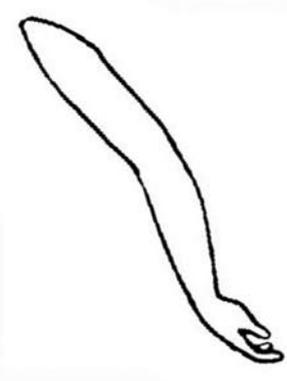
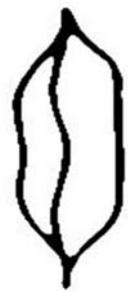




**აქტივობა 8.8.2. ა**

**ლოტო:** პირი, ცხვირი, ყური, თვალი, ხელი, ფეხი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

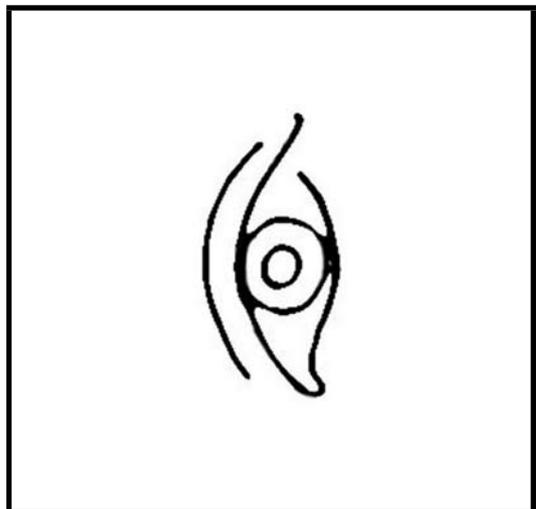
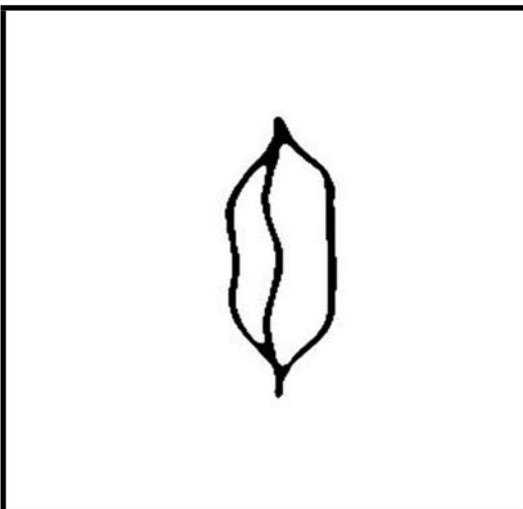
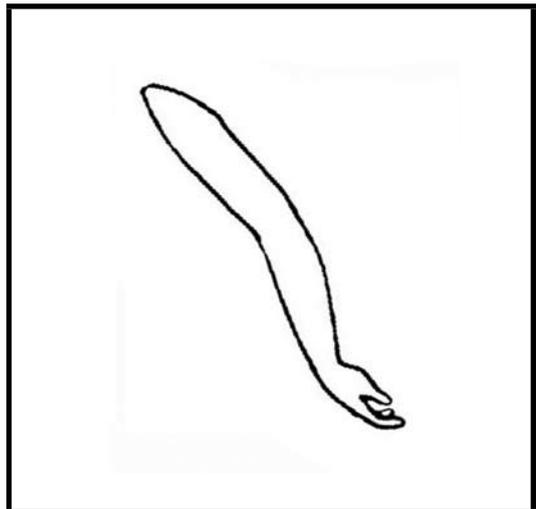
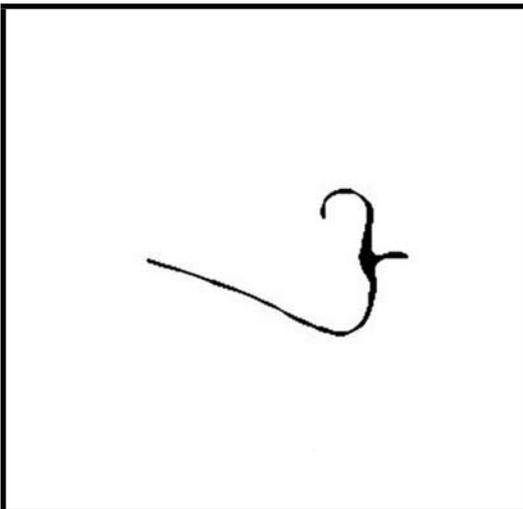
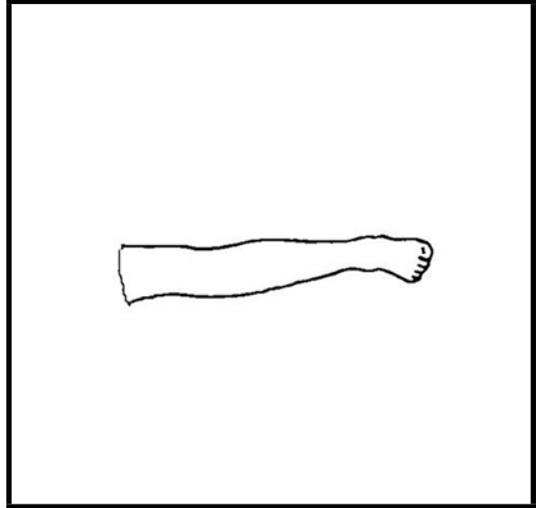
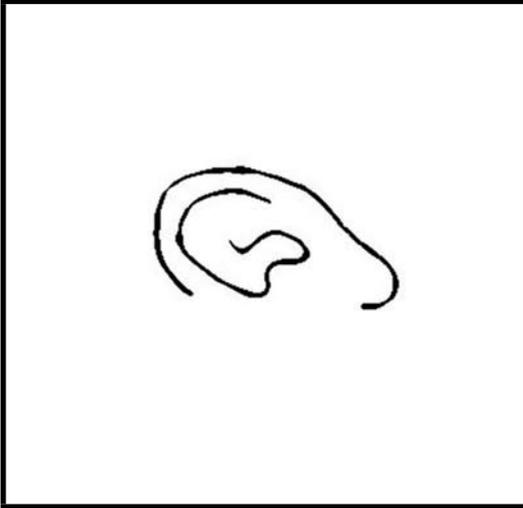
 <p>ყური</p>	 <p>ფეხი</p>
 <p>ცხვირი</p>	 <p>ხელი</p>
 <p>პირი</p>	 <p>თვალი</p>



### აქტივობა 8.8.2. ბ

**ლოტო:** პირი, ცხვირი, ყური, თვალი, ხელი, ფეხი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქში დაანებე პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.



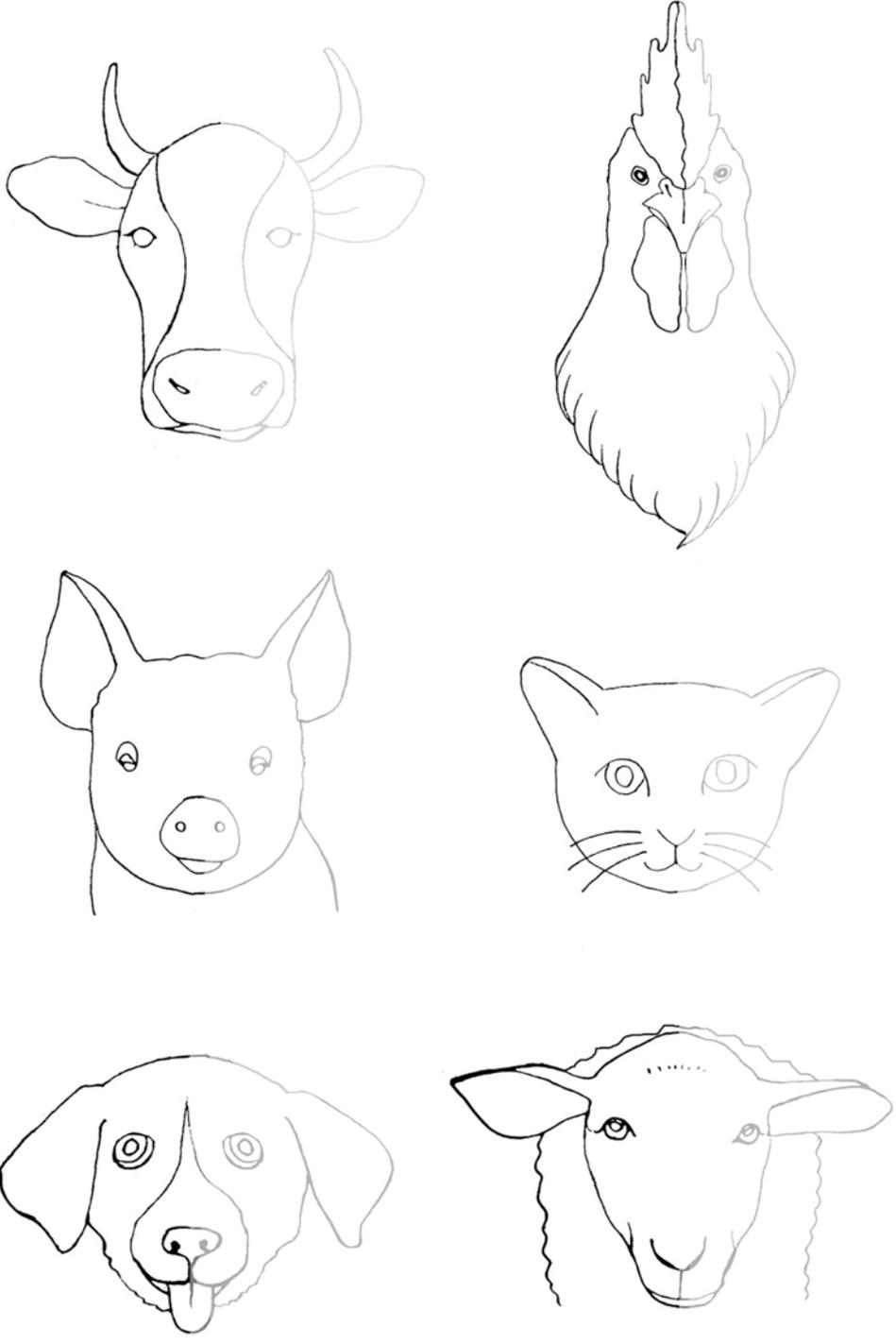


## თემა 9

### აქტივობა 9.3.4.

#### შინაური ცხოველები

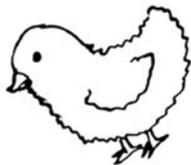
მიუხატე შინაურ ცხოველებს (ძაღლი, კატა, მამალი ძროხა, ცხვარი, ღორი) მეორე ნახევარი.





აქტივობა 9.3.5.

დაითვალე წინილები და დახატე იმდენივე ბურთულა.





### აქტივობა 9.3.6.

გამოჭერი და ერთად დააწყვე შინაური ცხოველები (ძროხა, ქათამი, მამალი, ვირი, ცხენი).

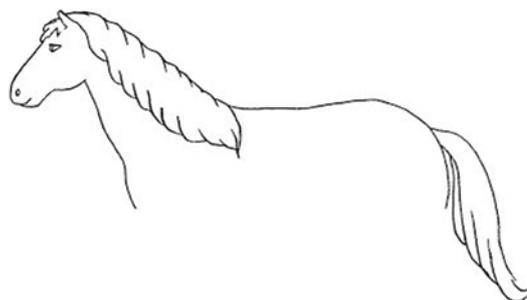




### აქტივობა 9.3.7.

ვისი ფეხია?

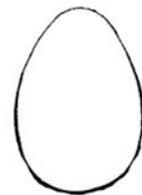
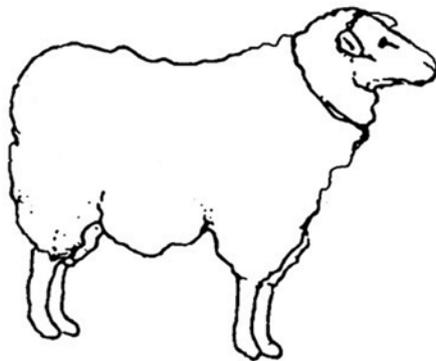
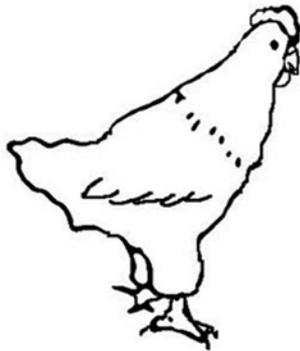
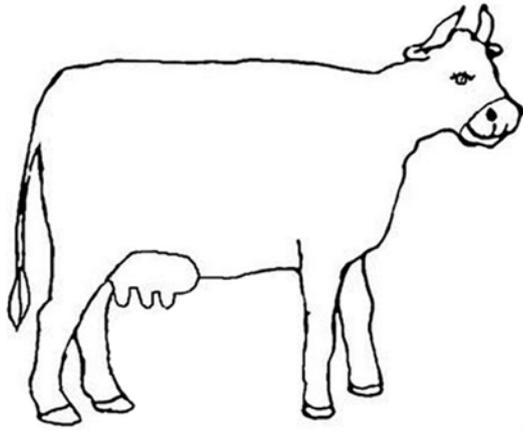
დაუკავშირე ფეხები ცხოველებს.





აქტივობა 9.3.8.

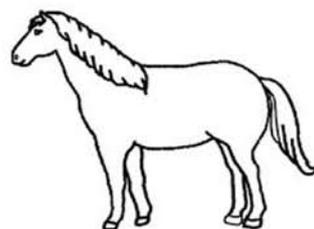
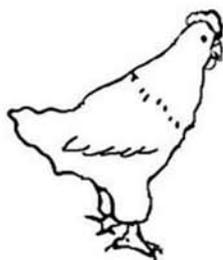
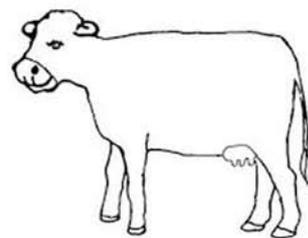
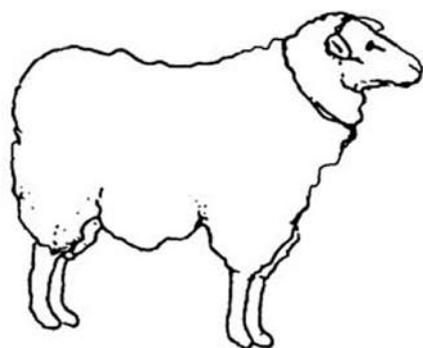
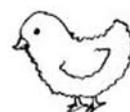
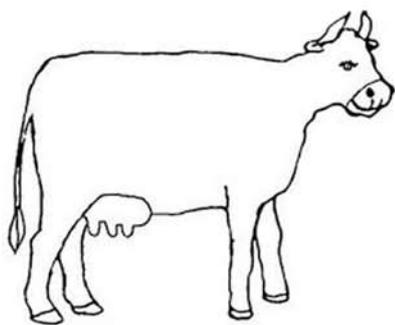
დაუკავშირე ერთმანეთს: ძროხა – რძე, ცხვარი – წინდა, ქათამი – კვერცხი.





### აქტივობა 9.3.9.

დაუკავშირე დიდი და პატარა ცხოველების ერთმანეთს.

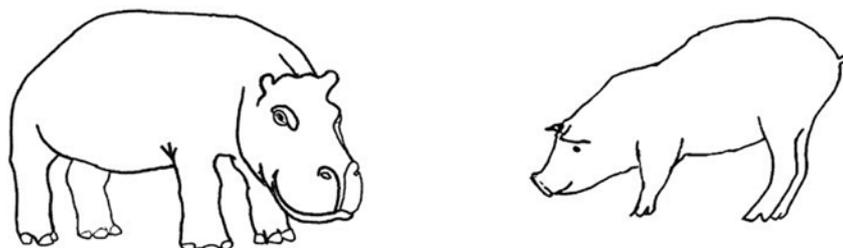
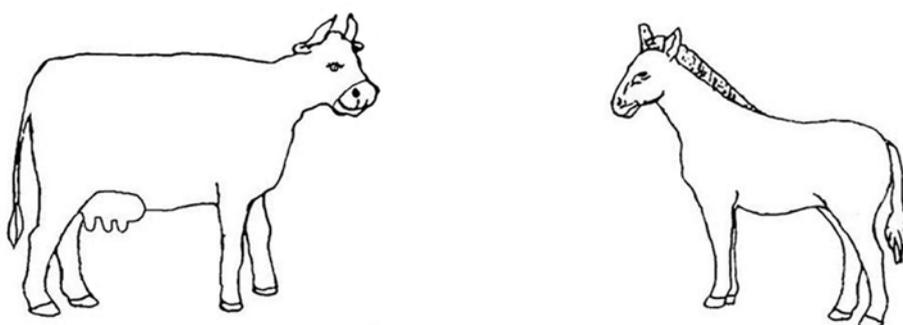
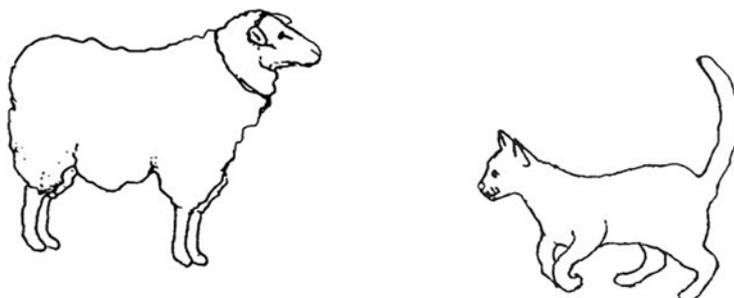
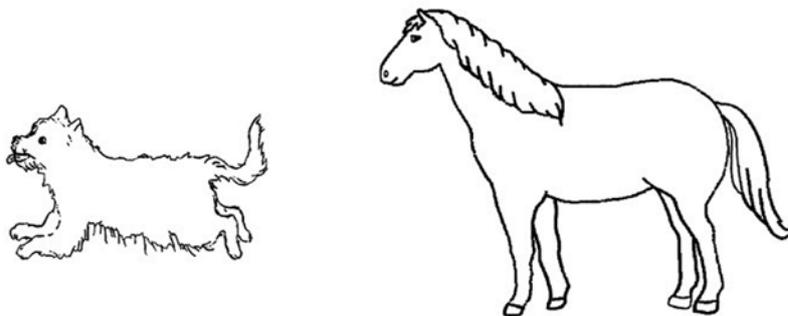




აქტივობა 9.3.10.

რომელია ზედმეტი?

გამოარჩიე შინაური ცხოველებიდან ერთი გარეული.

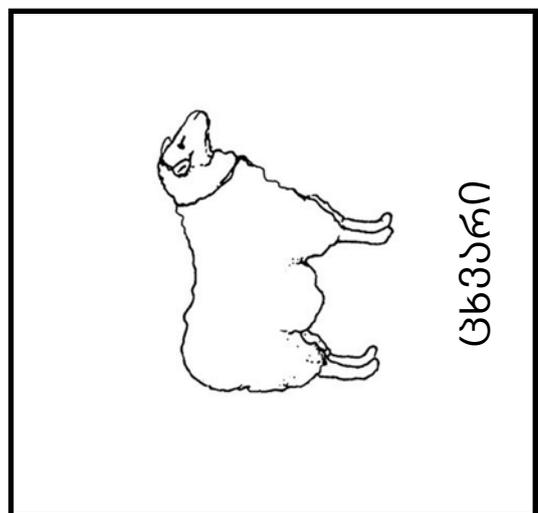
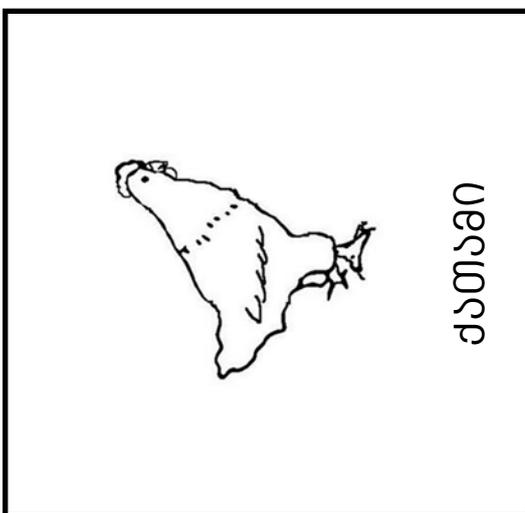
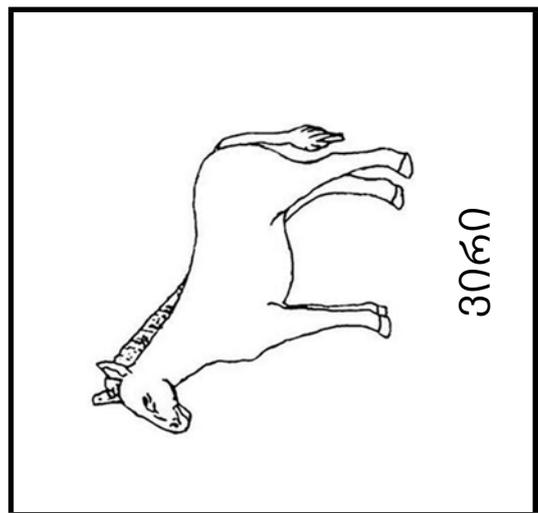
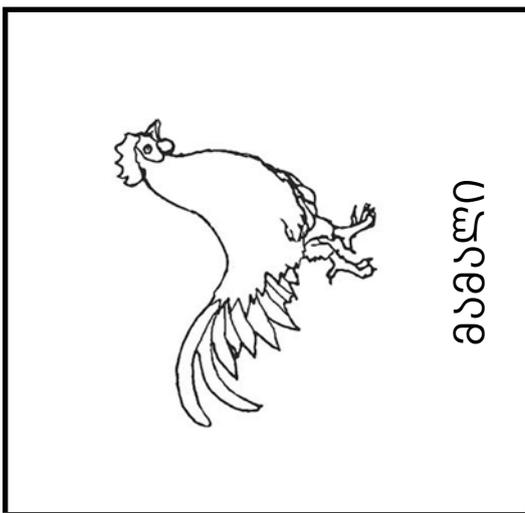
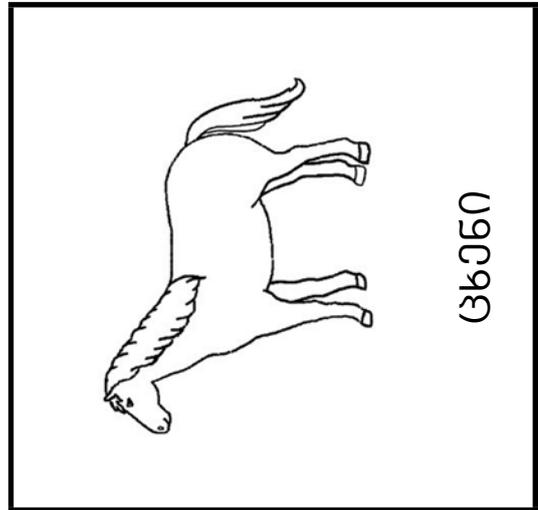
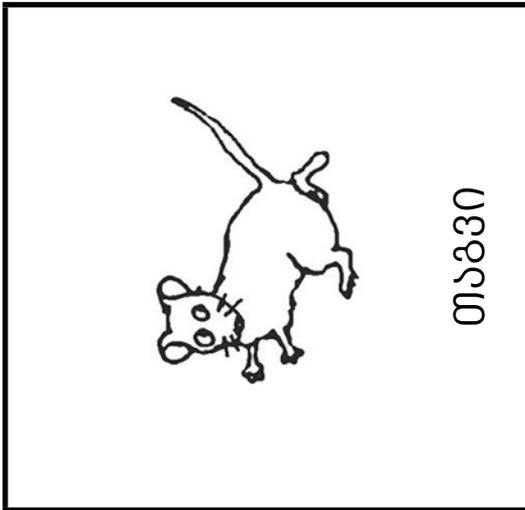




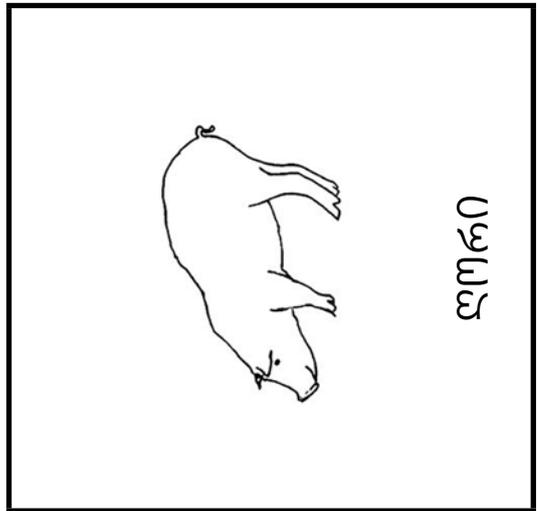
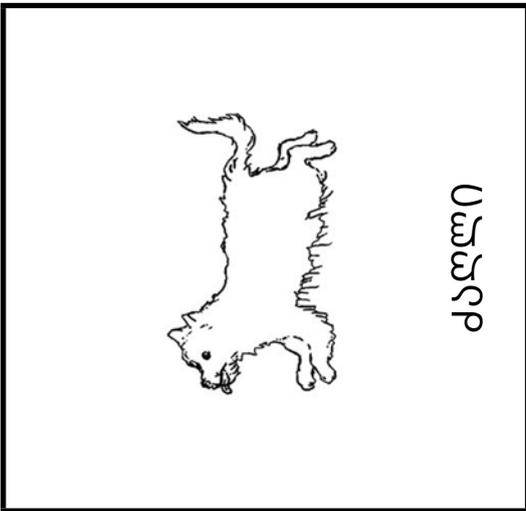
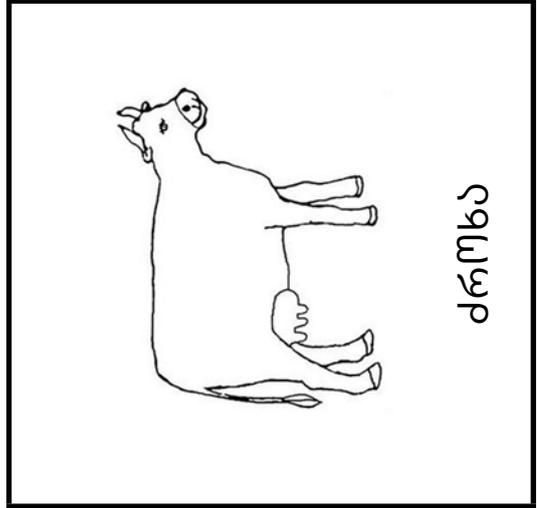
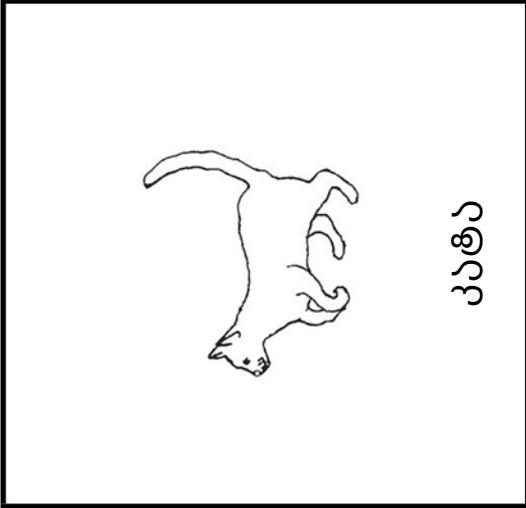
### აქტივობა 9.8.1. ა

თამაში „ორობანა“: ქათამი, მამალი, თაგვი, ცხვარი, ვირი, ცხენი, ძაღლი, კატა, ღორი, ძროხა.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.





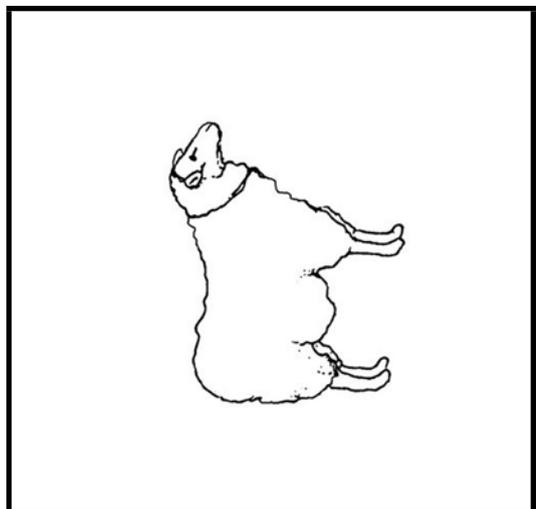
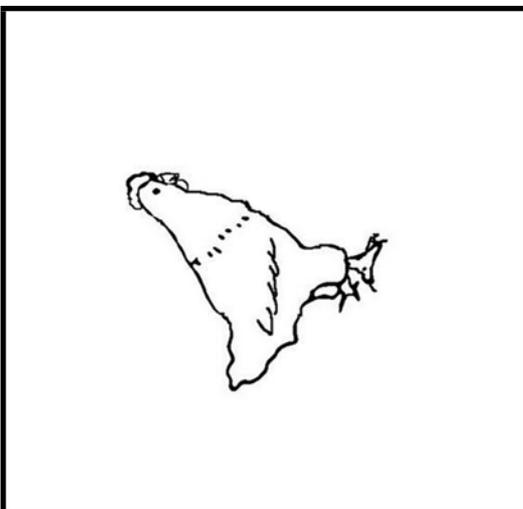
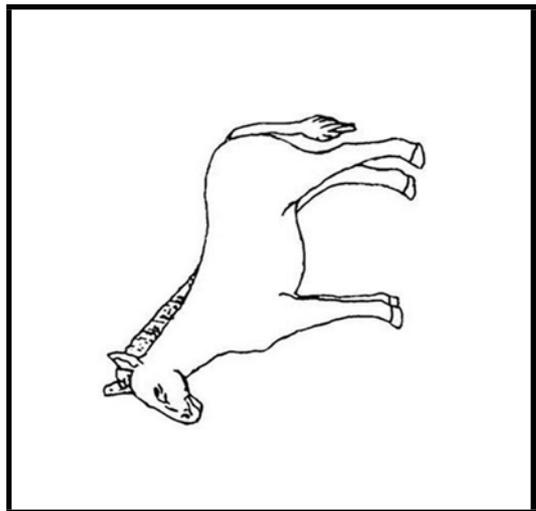
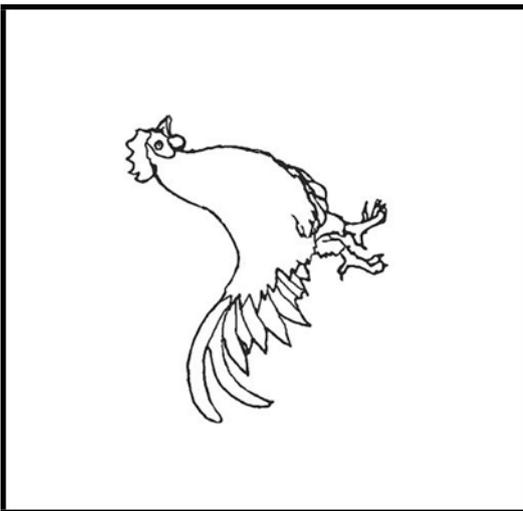
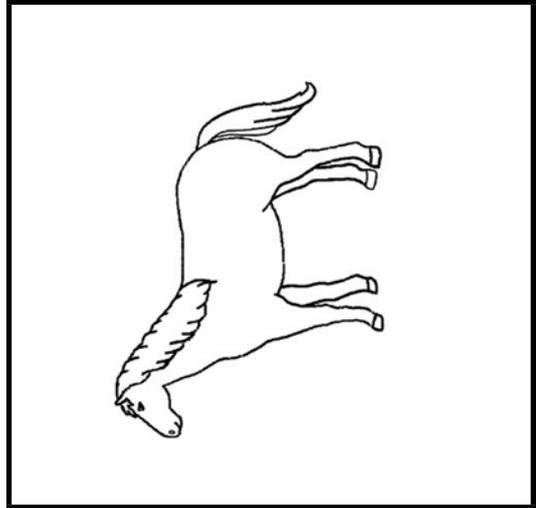
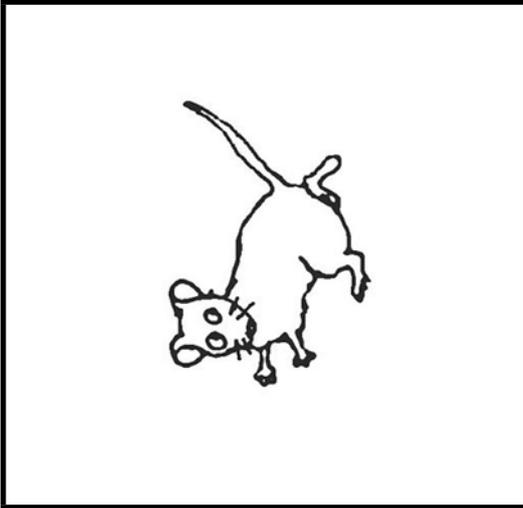




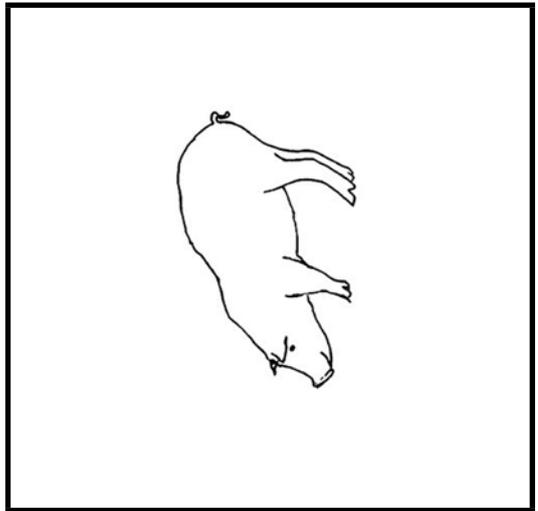
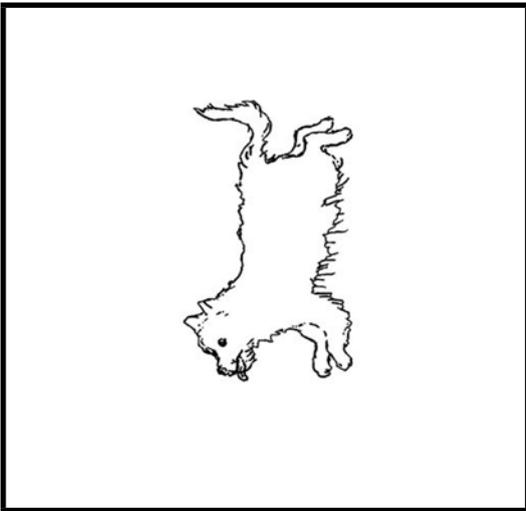
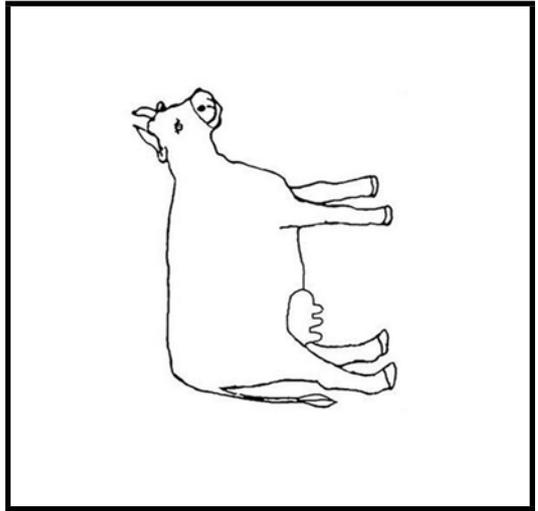
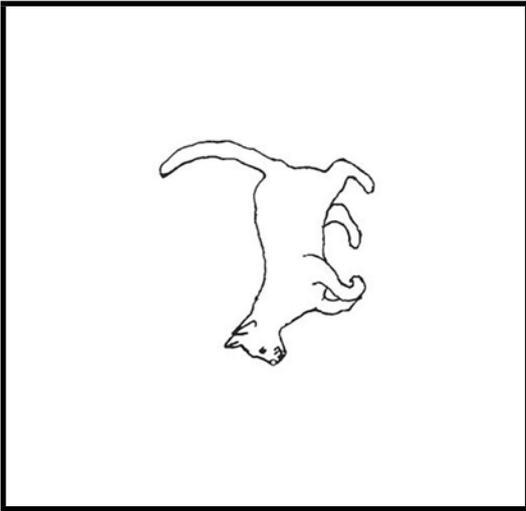
### აქტივობა 9.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: ქათამი, მამალი, თაგვი, ცხვარი, ვირი, ცხენი, ძაღლი, კატა, ღორი, ძროხა.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.





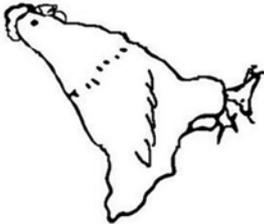




**აქტივობა 9.8.2. ა**

**ლოტო:** ქათამი, მამალი, თაგვი, კატა, ძაღლი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

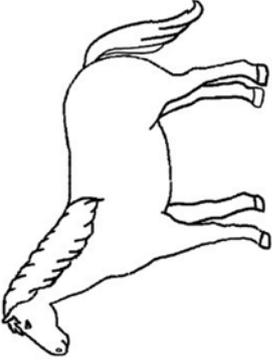
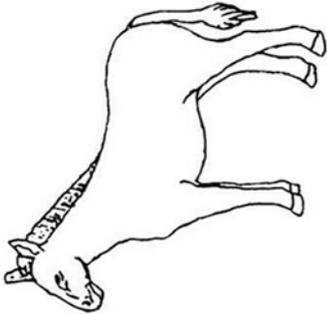
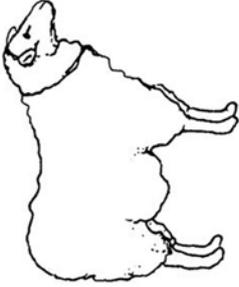
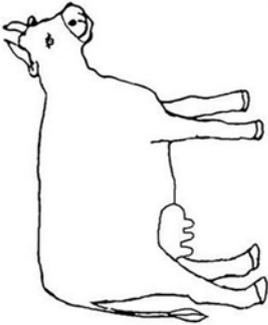
	თაგვი		კატა
	მამალი		ძაღლი
	ქათამი		



### აქტივობა 9.8.2. ბ

ლოტო: ძროხა, ვირი, ცხენი, ცხვარი, ღორი.

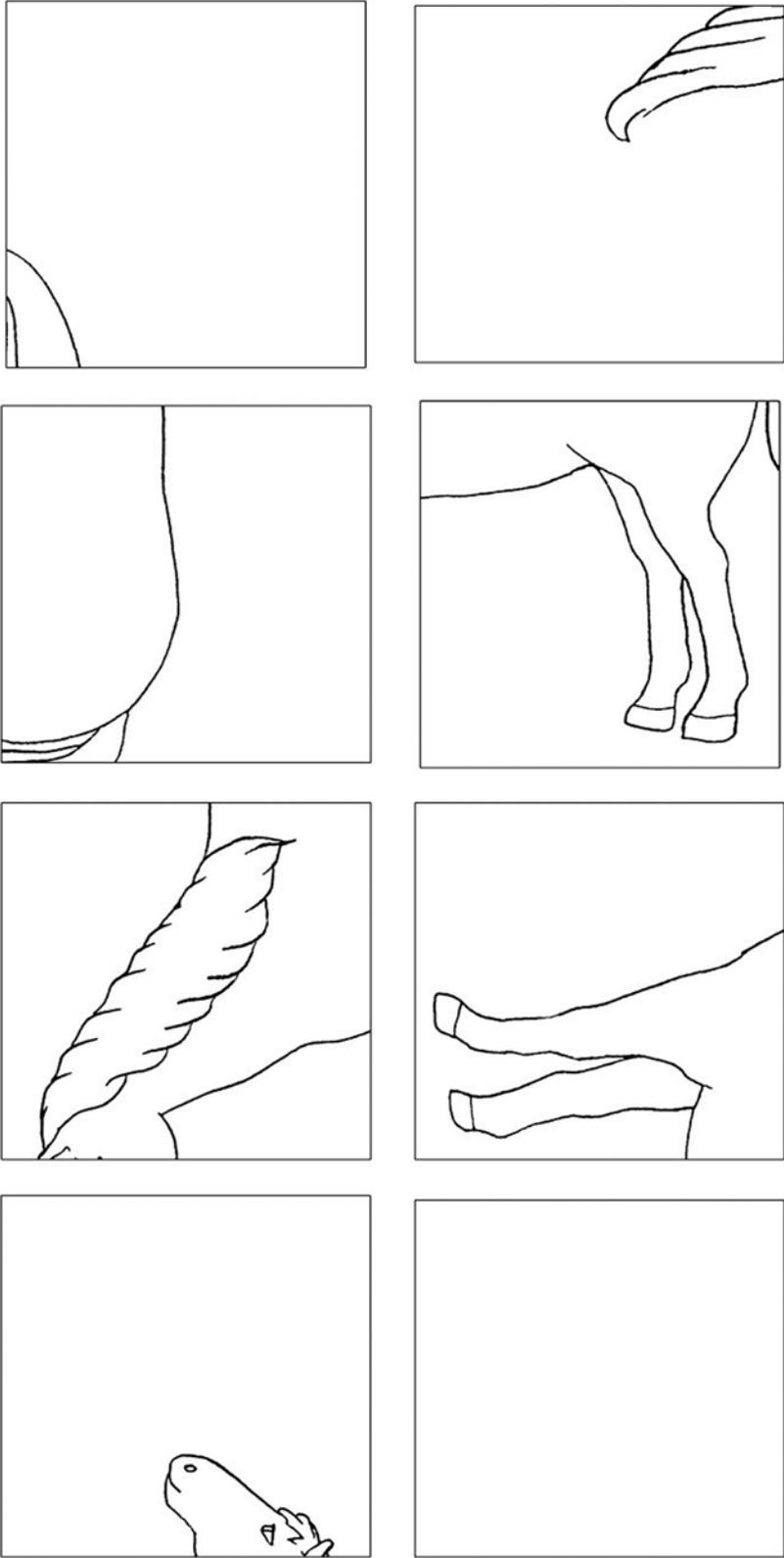
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

	ცხენი		ღორი
	ვირი		ცხვარი
	ძროხა		



**აქტივობა 9.8.3.**

**ფაზლი:** ცხენი  
გამოჭერი, მუყაოს ქაღალდზე დაანებე, ააწყვე და გააფერადე.



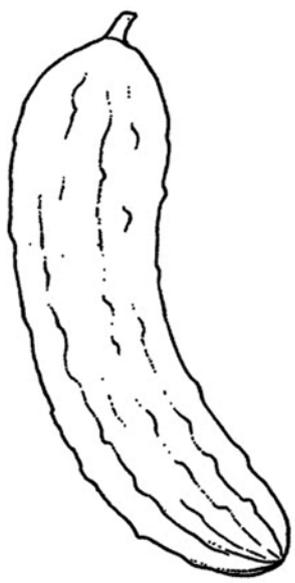


**თემა 10**

**აქტივობა 10.3.2.**

**რომელია ზედმეტი?**

დასახეულ ზედმეტი ნახატი (წითელქუდა, ბებია, მგელი, კიტრი), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

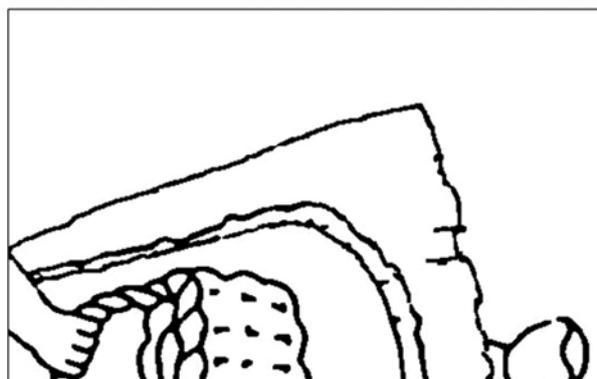
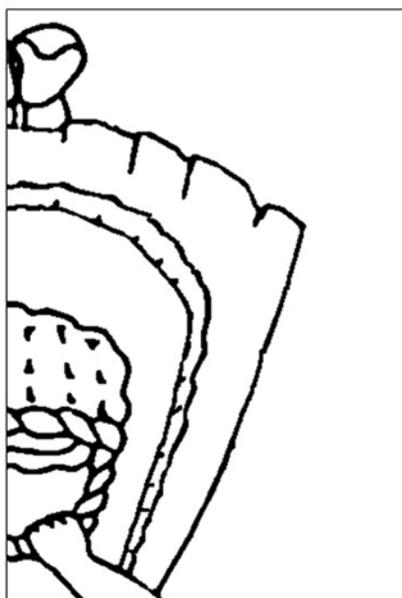




### აქტივობა 10.3.3.

წითელქუდა

ამას არ ანებებენ მუყაოზე?

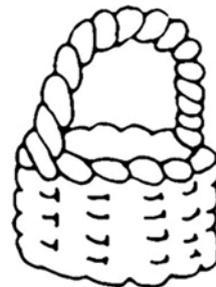
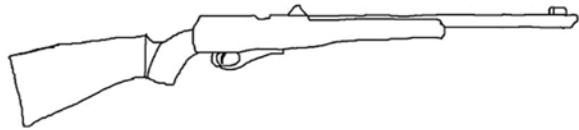




### აქტივობა 10.3.4.

ვისთვის რა გვჭირდება?

დააკავშირე პერსონაჟები საგნებთან (წითელქუდა – კალათა, ბებია – სათვალე, მონადირე – თოფი).

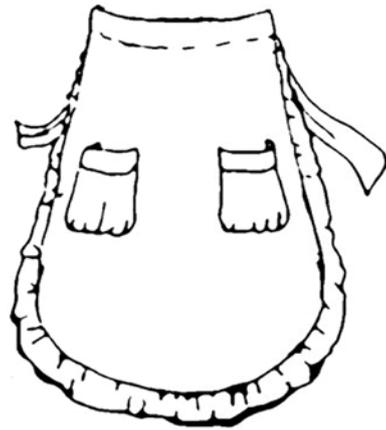




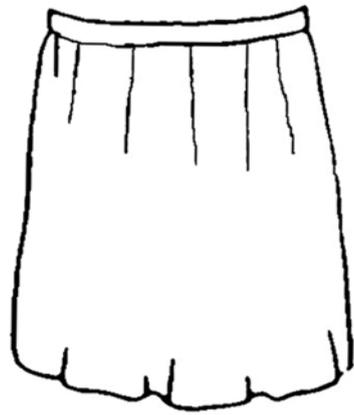
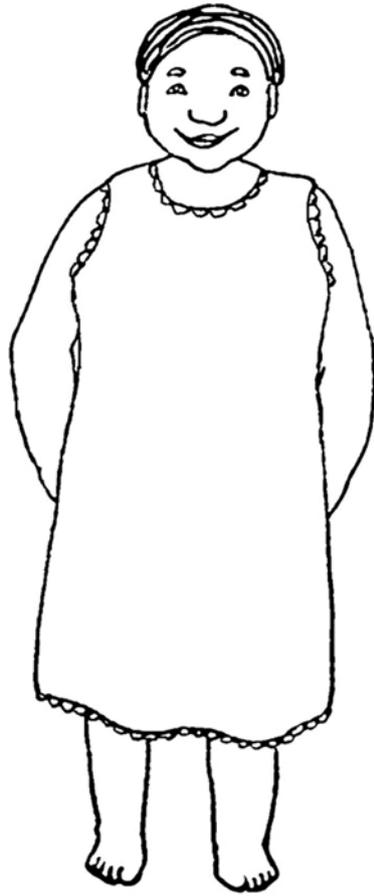
### აქტივობა 10.3.5.

#### წითელქუდა და ბებია

გააფერადე, გამოჭერი შესაბამისი ტანსაცმელი და დაანებე წითელქუდას და ბებიას გამოსახულებებს.



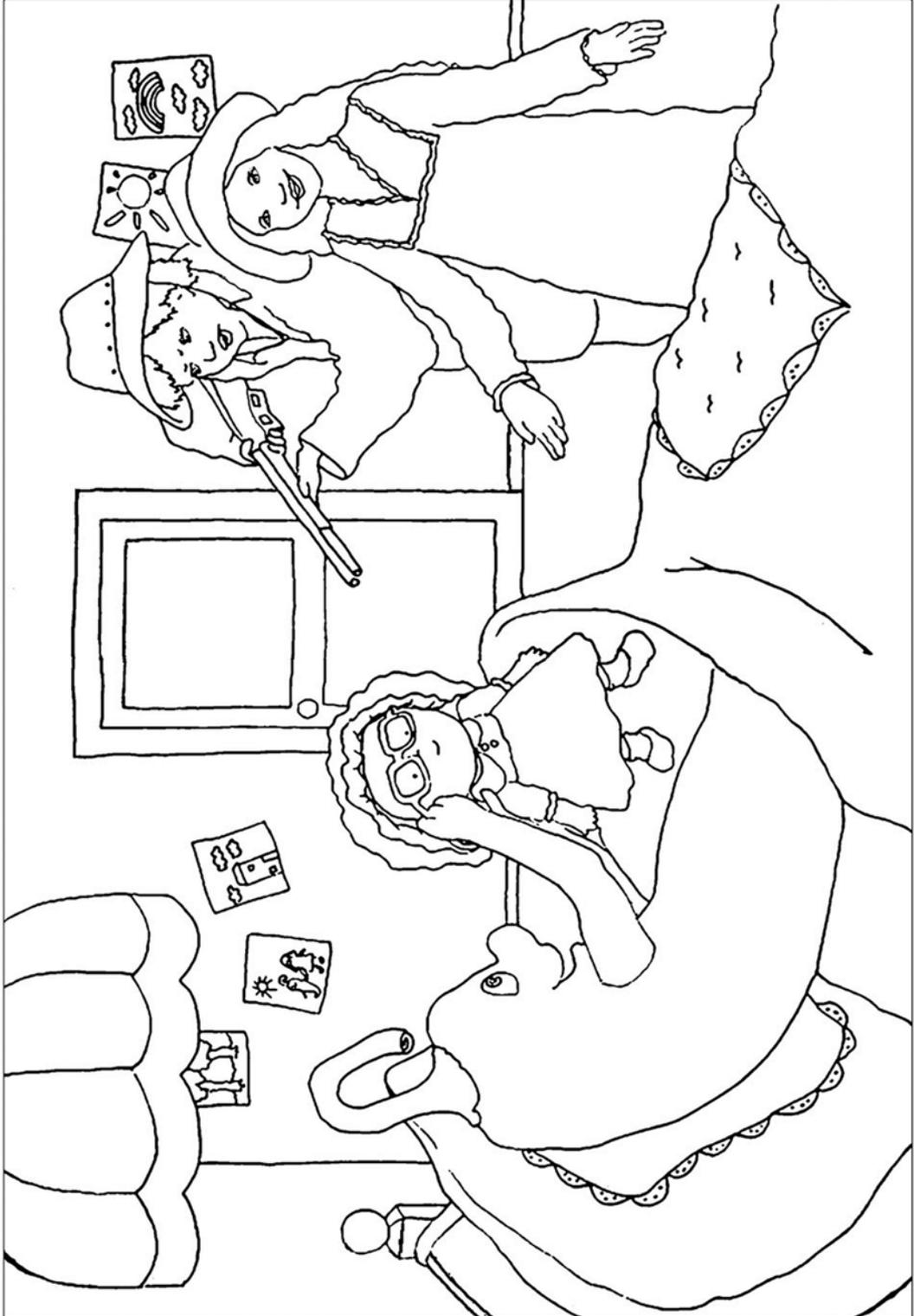




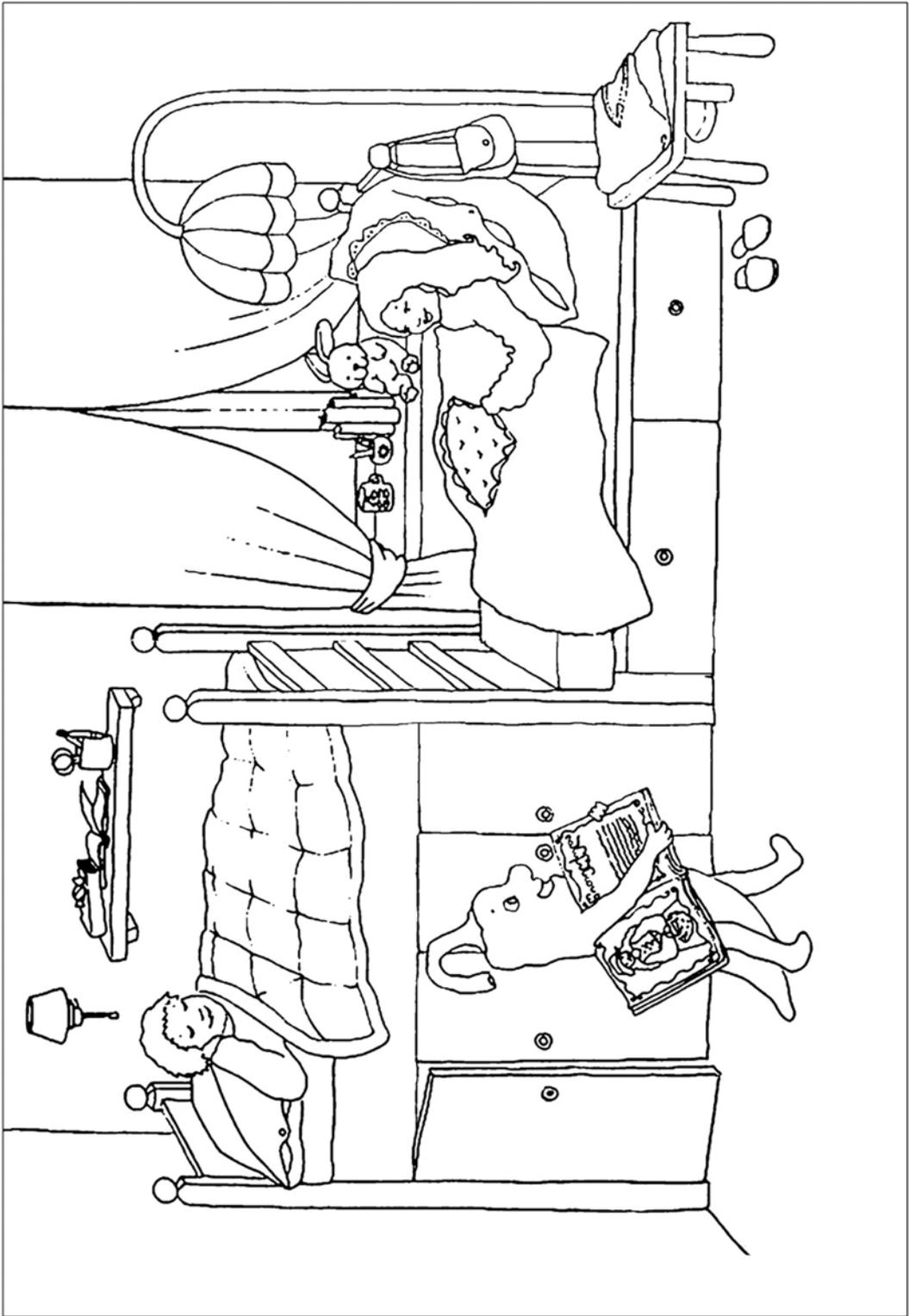


აქტივობა 10.3.6.

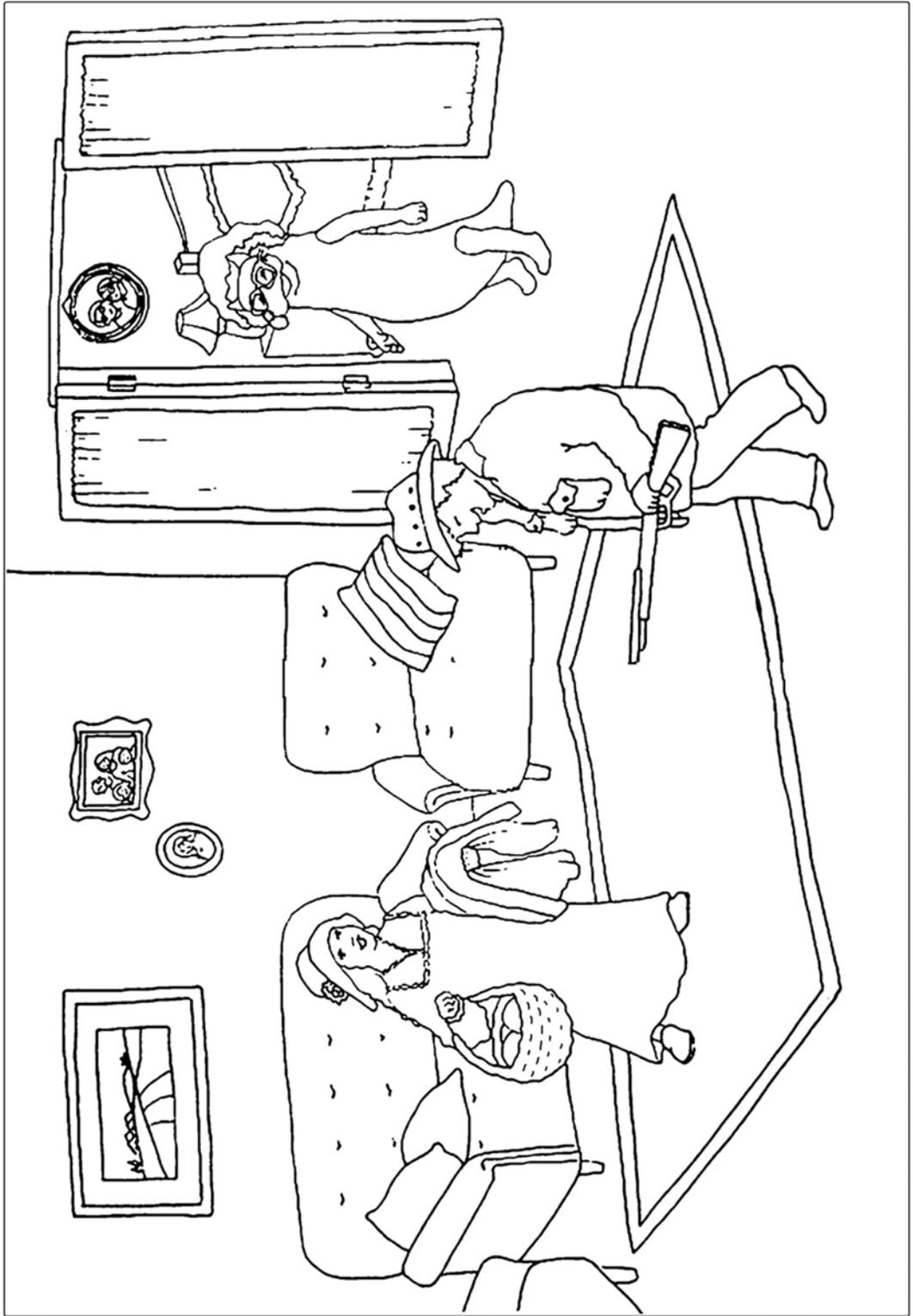
გააფერადე და დაალაგე ნახატები თანმიმდევრობით.













### აქტივობა 10.3.7.

რომელია უფრო მეტი?

იპოვე ერთი სახეობის საგნები (ღვეზელი, კალათა, სანოლი, წიგნი), ამოჭერი და დააჯგუფე, დაასახელე და დაითვალე.

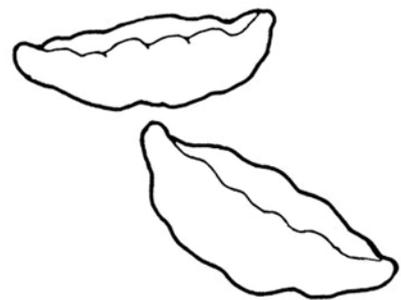
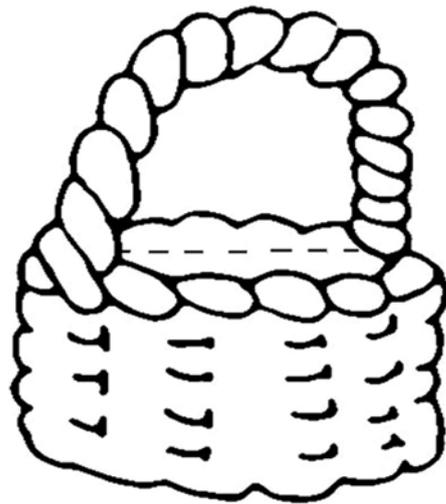




### აქტივობა 10.3.8.

ნითელქუდას კალათა

ამოჭერი და ჩაანყვე ნითელქუდას კალათაში შესაბამისი ნივთები.

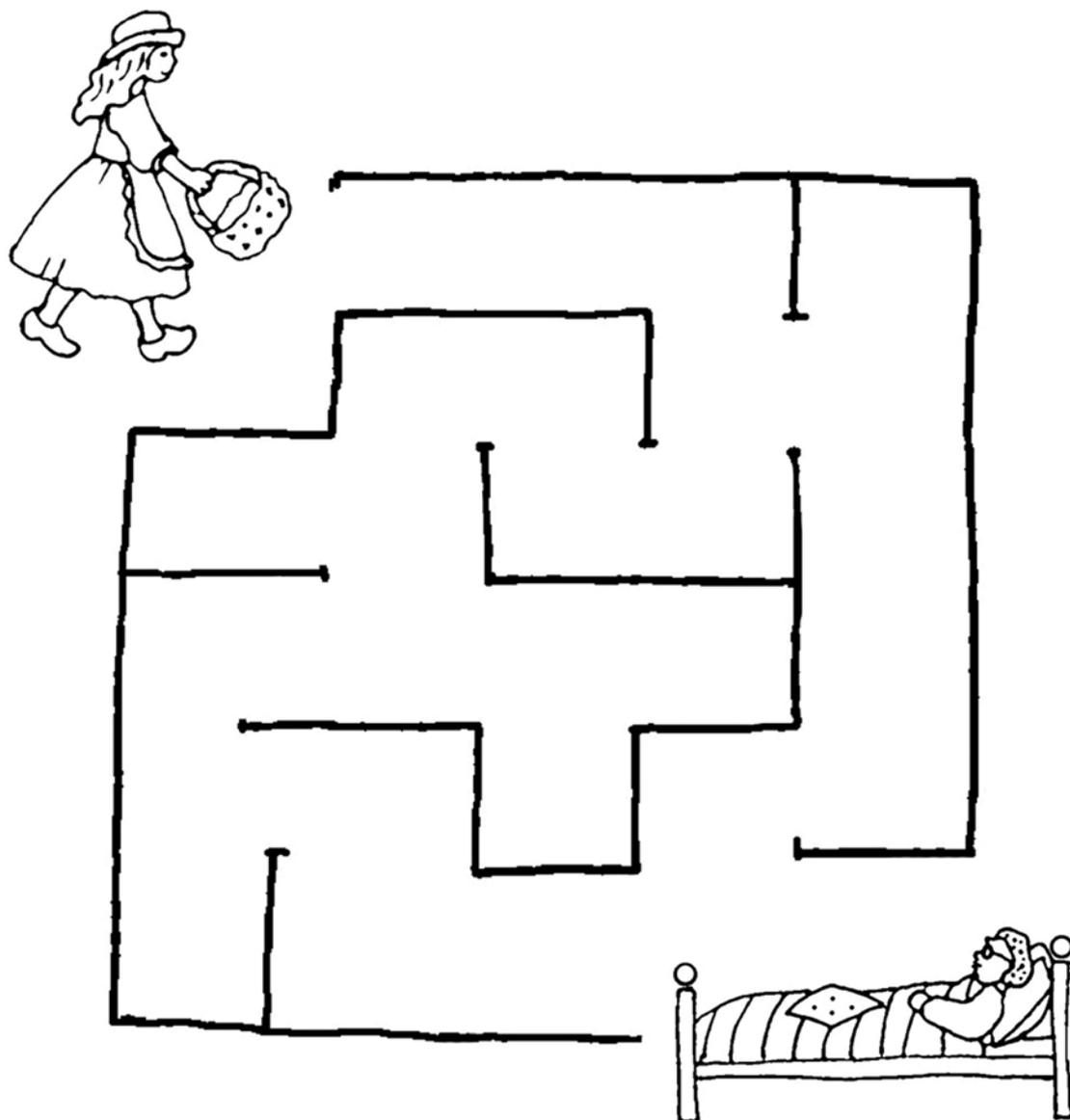




### აქტივობა 10.3.9.

#### ლაბირინთი

მიიყვანე წითელქუდა ბუბიასთან.

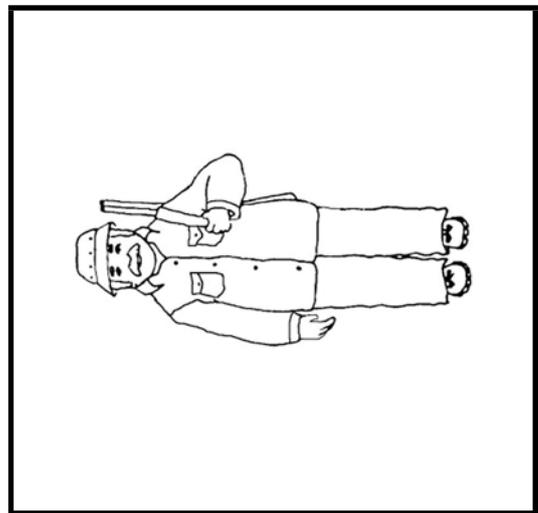
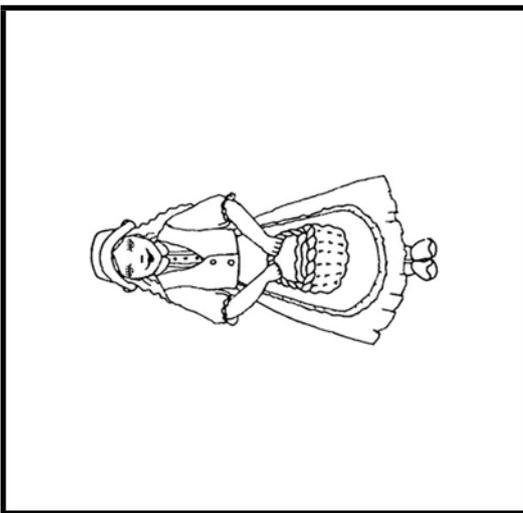
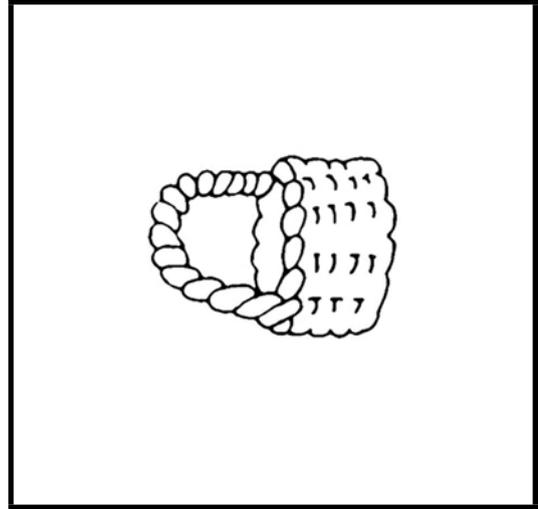
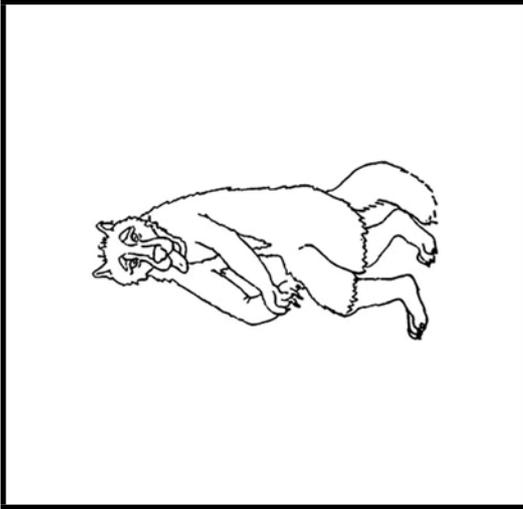




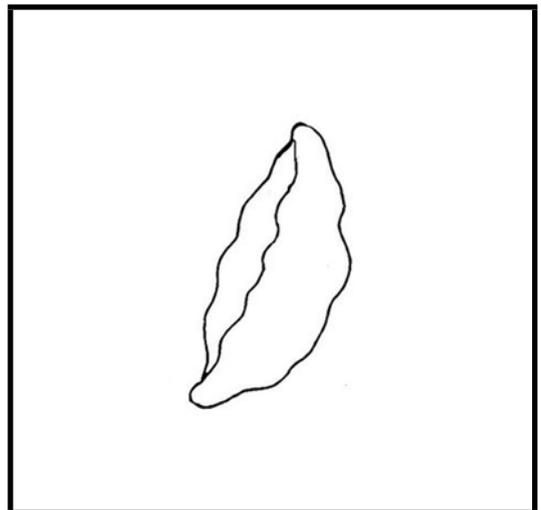
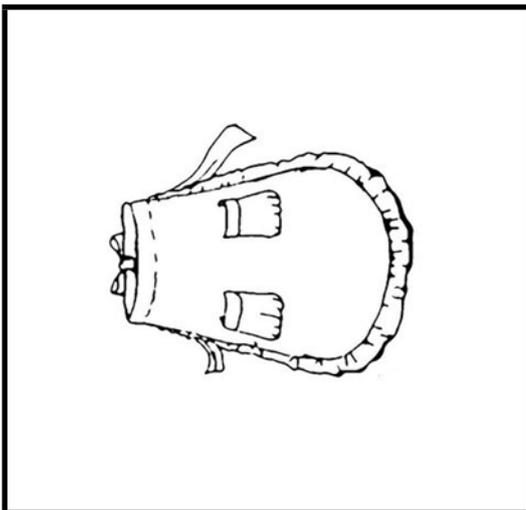
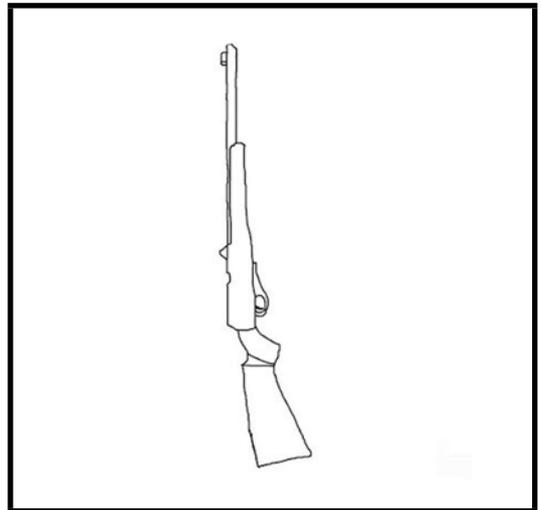
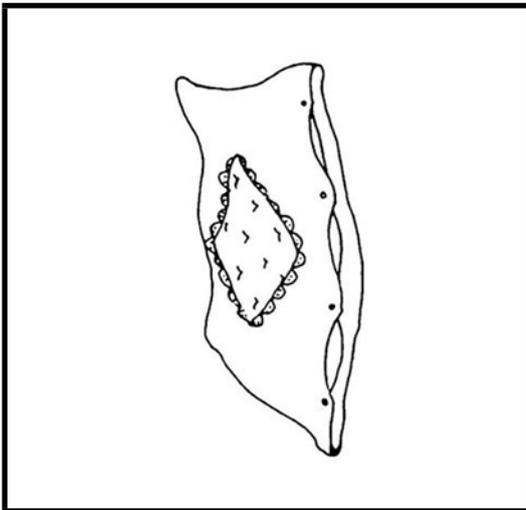
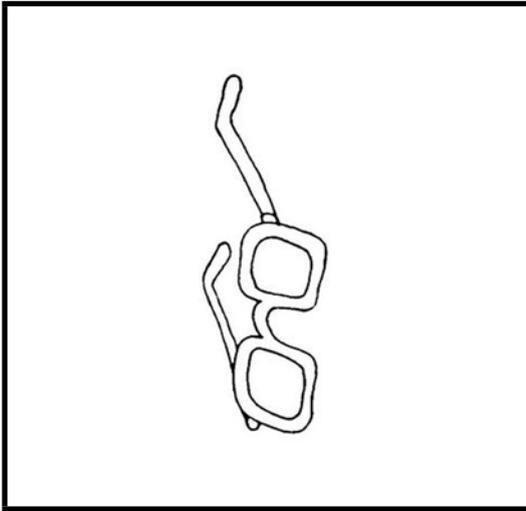
### აქტივობა 10.8.1. ა

თამაში „**ორობანა**“: წითელქუდა, მგელი, მონადირე, კალათა, წინსაფარი, ღვეზელი, სათვალე, საბანი, თოფი.

გააფერადე, გამოჭერი და მიუყაოს ქალაქდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „**ორობანას**“ თამაშისთვის.





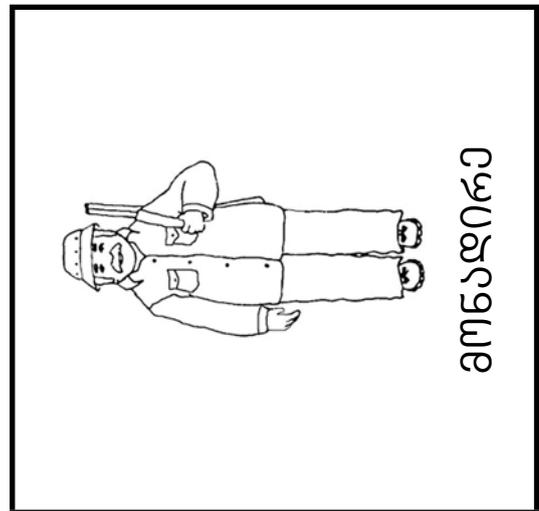
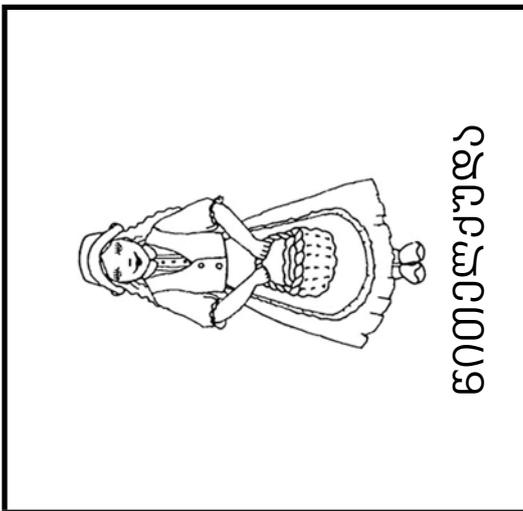
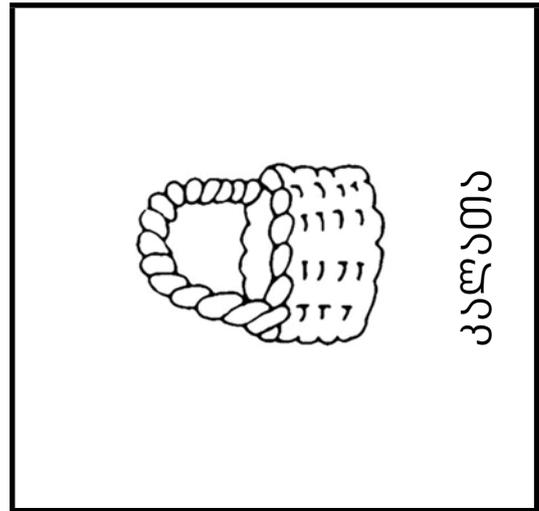
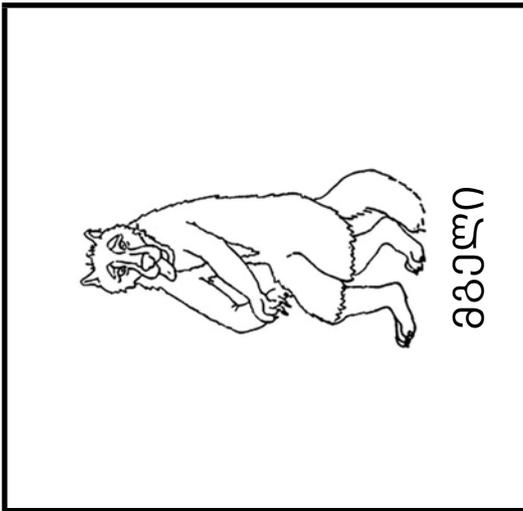




### აქტივობა 10.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: წითელქუდა, მგელი, მონადირე, კალათა, წინსაფარი, ღვეზელი, სათვალე, საბანი, თოფი.

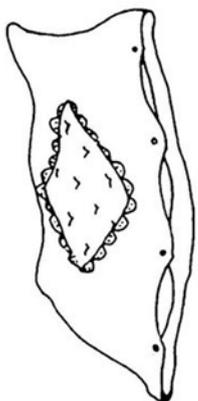
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.



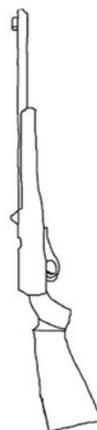




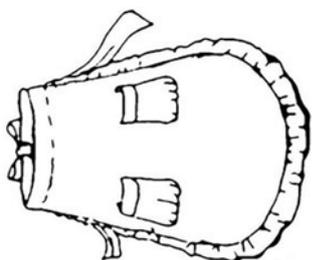
სათმავალი



საბუნე



თოფი



წინსაფარი



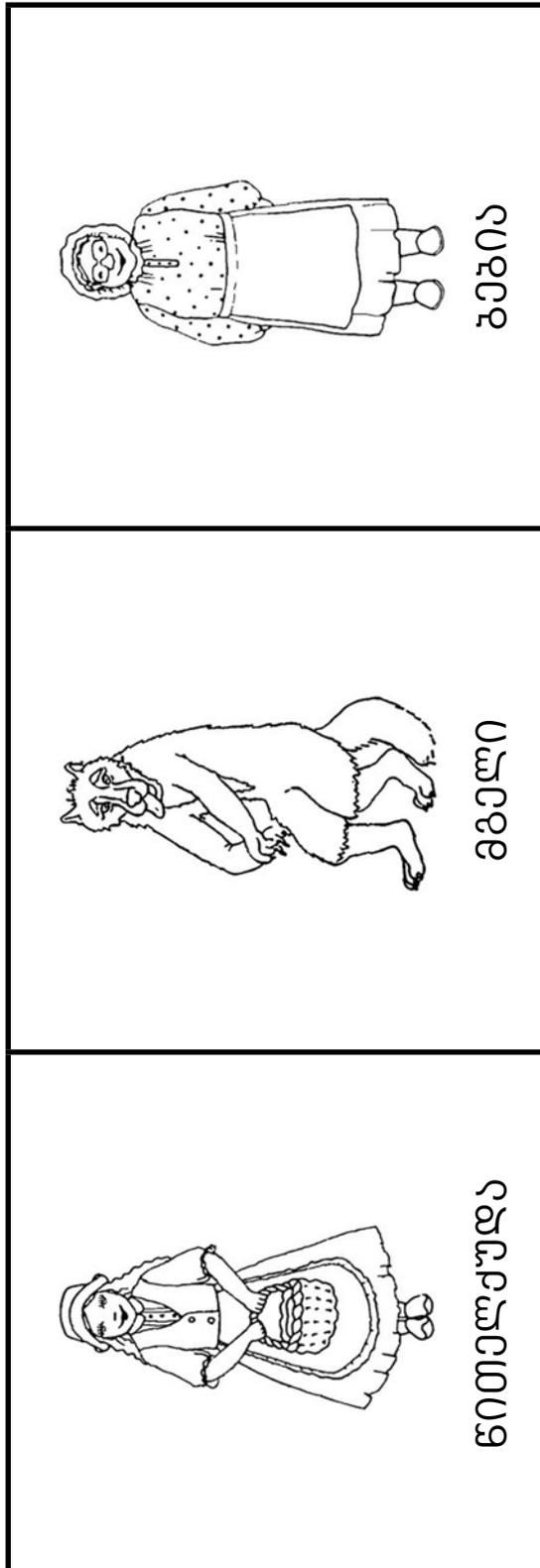
საჩეცი



## აქტივობა 10.8.2. ა

**ლოტო:** ნითელქუდა, მგელი, ბებია.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

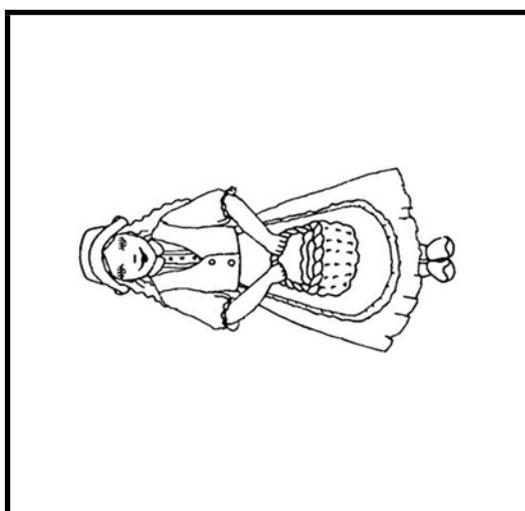
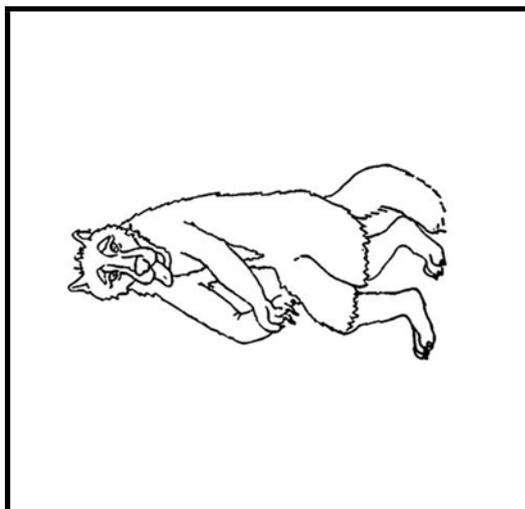
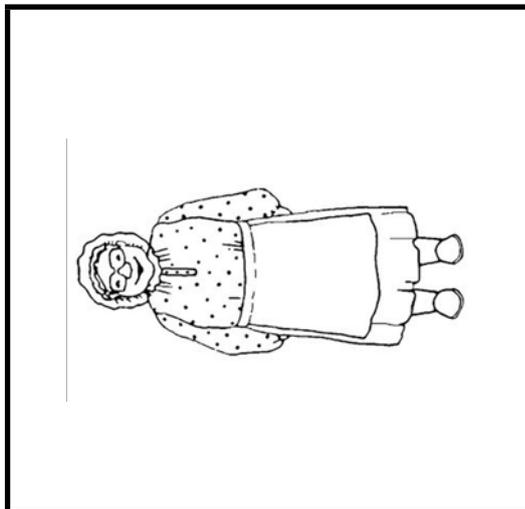




## აქტივობა 10.8.2. პ

**ლოტო:** ნითელქუდა, მგელი, ბებია.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე უნარწერო პატარა ბარათები ლოტოსთვის.

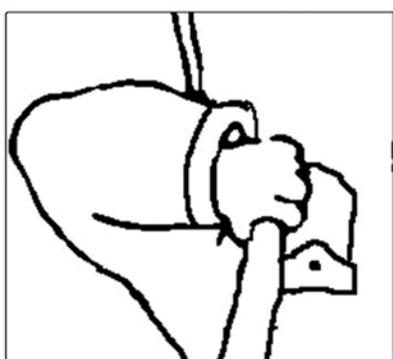
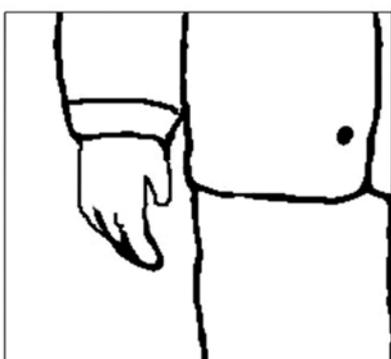
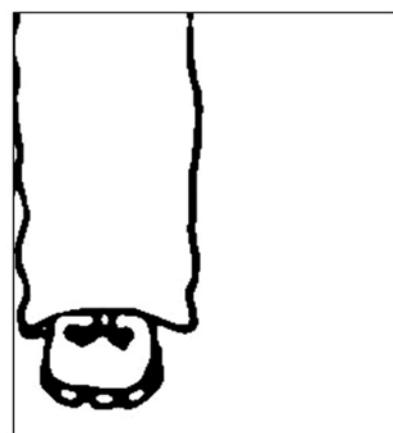




### აქტივობა 10.8.3.

ფაზლი: მონადირე

გამოჭერი, მუყაოს ქაღალდზე დაანეზე, აანყვე და გააფერადე.



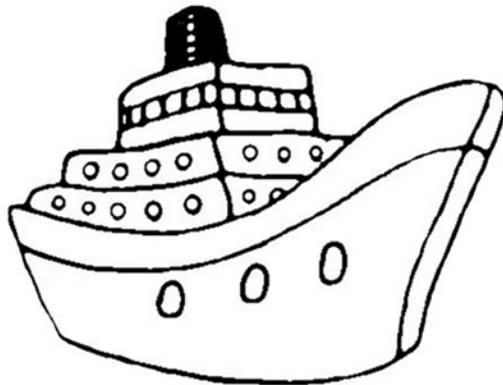
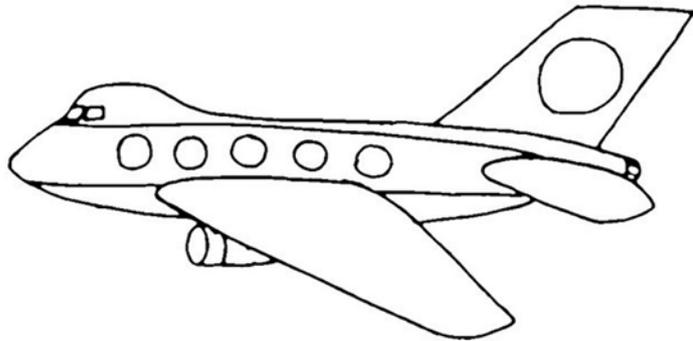


## თემა 11

### აქტივობა 11.3.1.

#### რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (გემი, თვითმფრინავი, მანქანა, კომბოსტო), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

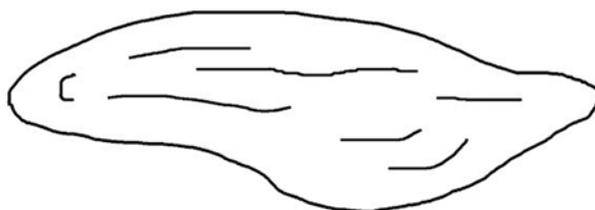
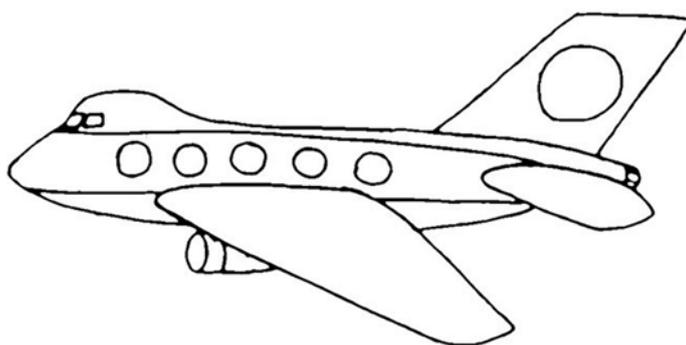
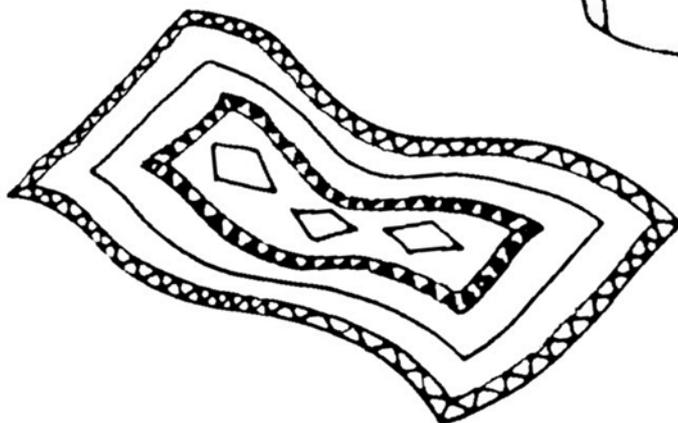
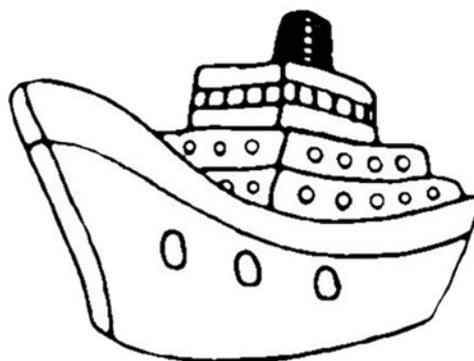




## აქტივობა 11.3.2.

### იპოვე გუბე.

დაასახელე ნაცნობი საგნები (გემი, თვითმფრინავი, ხალიჩა, გუბე), შემოხაზე მხოლოდ გუბე.

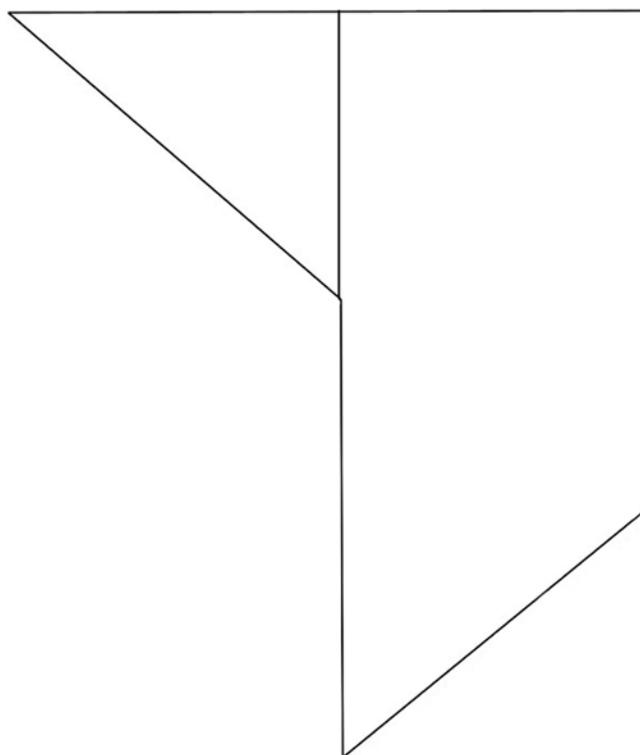




### აქტივობა 11.3.3.

#### ღუდუს გემი

სიმეტრიულად მიუხატე ღუდუს გემს მეორე მხარე.

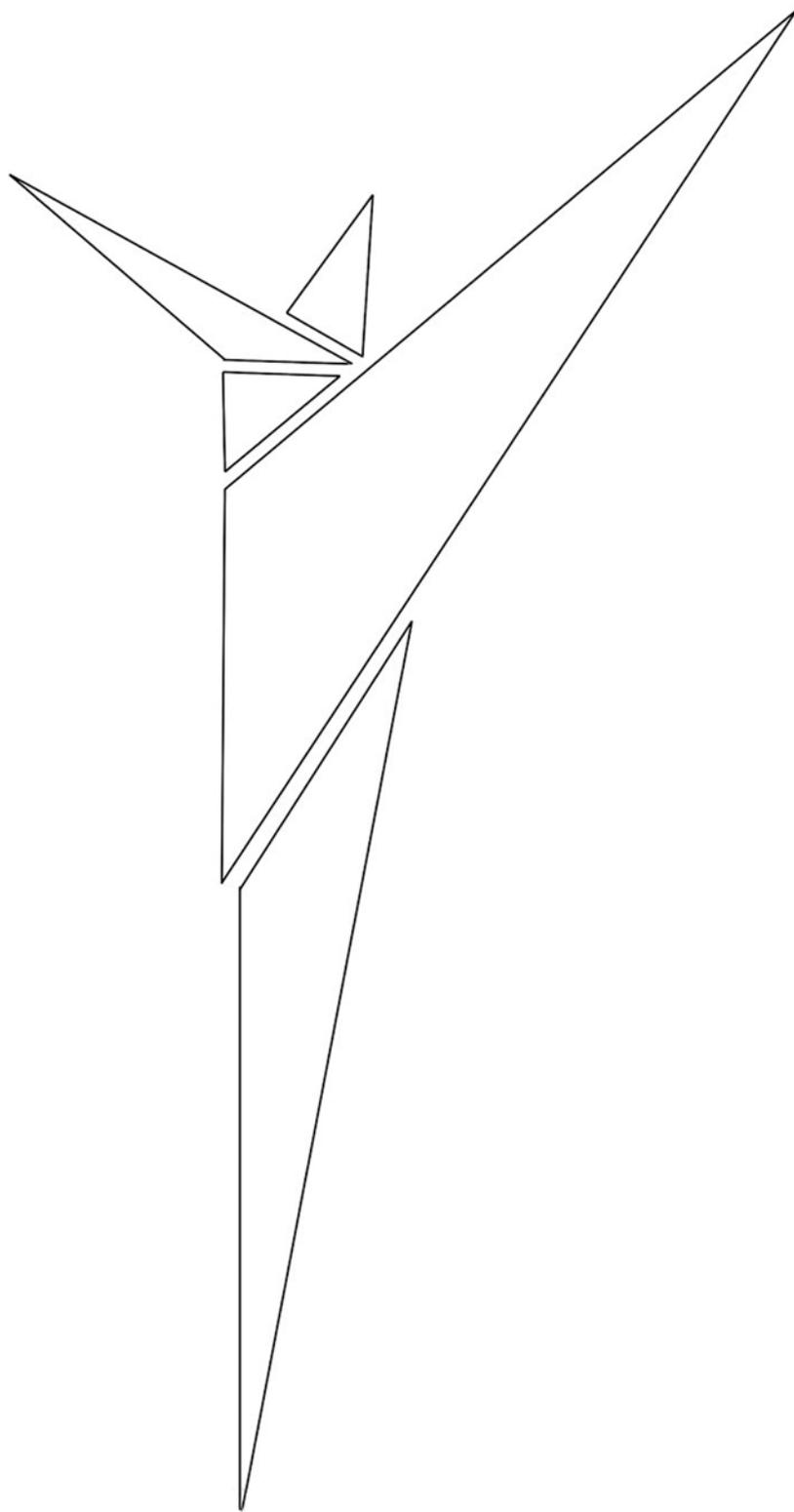




### აქტივობა 11.3.4.

#### აანწყვე თვითმფრინავი

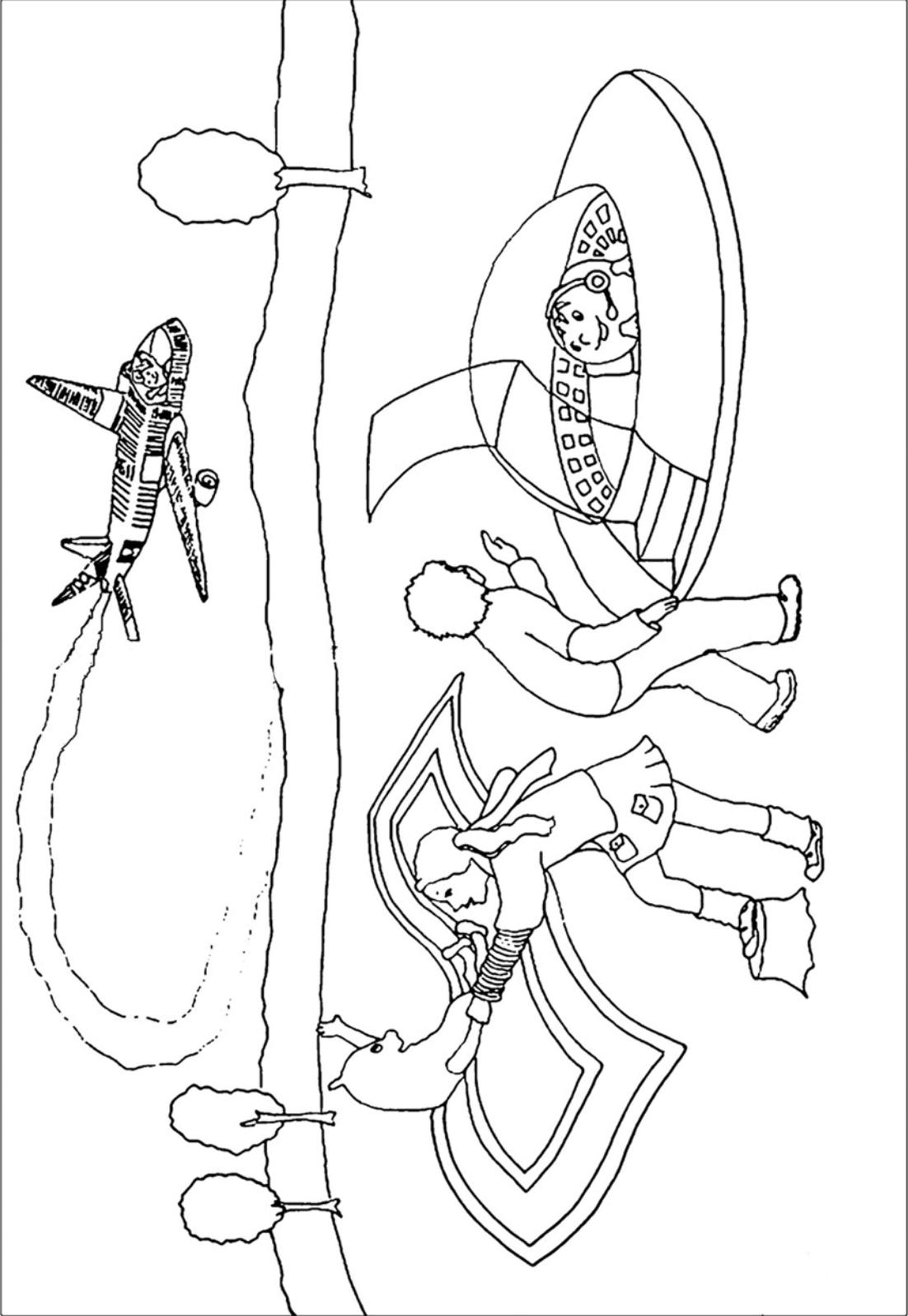
გამოჭერი გეომეტრიული ფორმები და აანწყვე თვითმფრინავი.



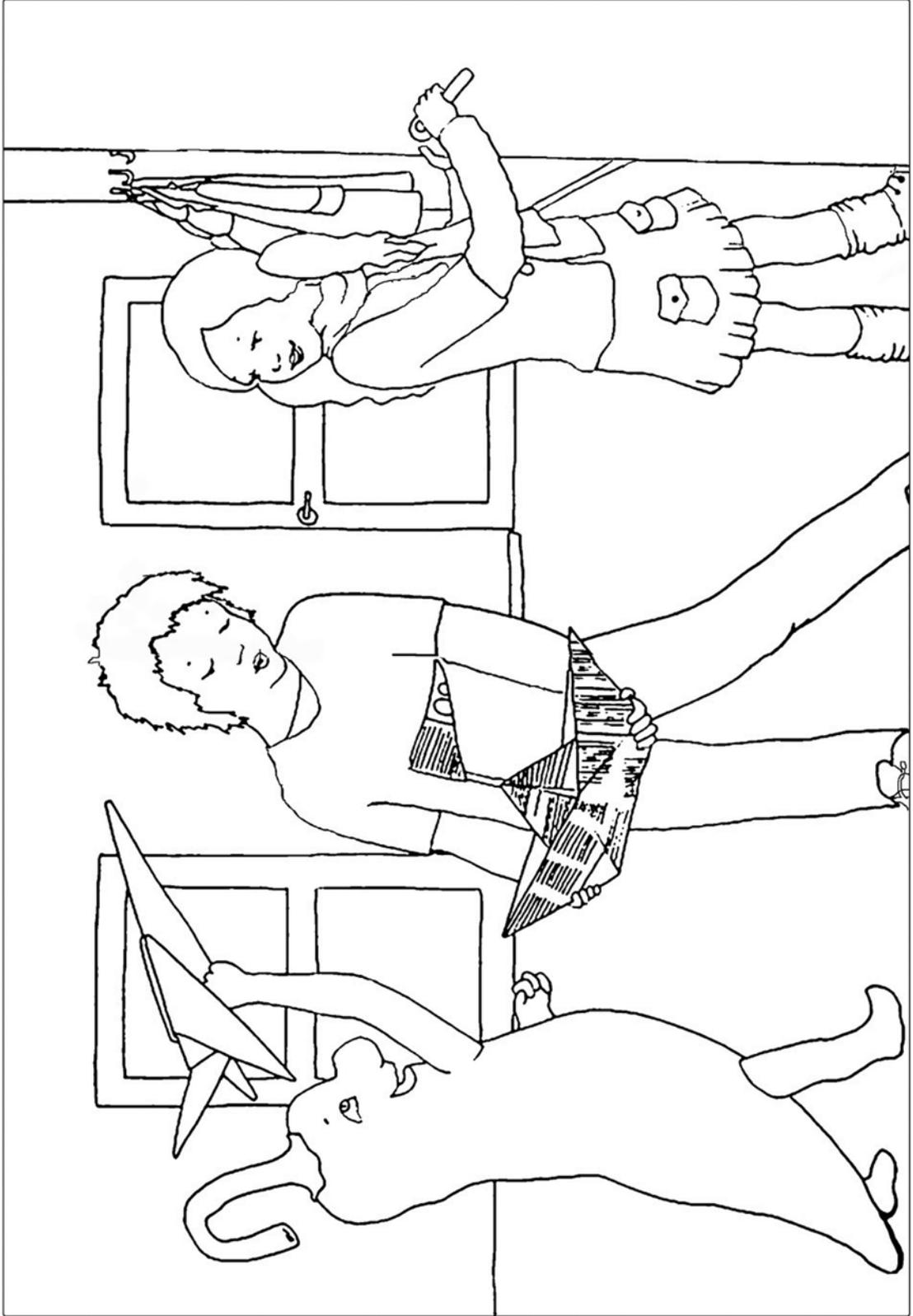


აქტივობა 11.3.5.

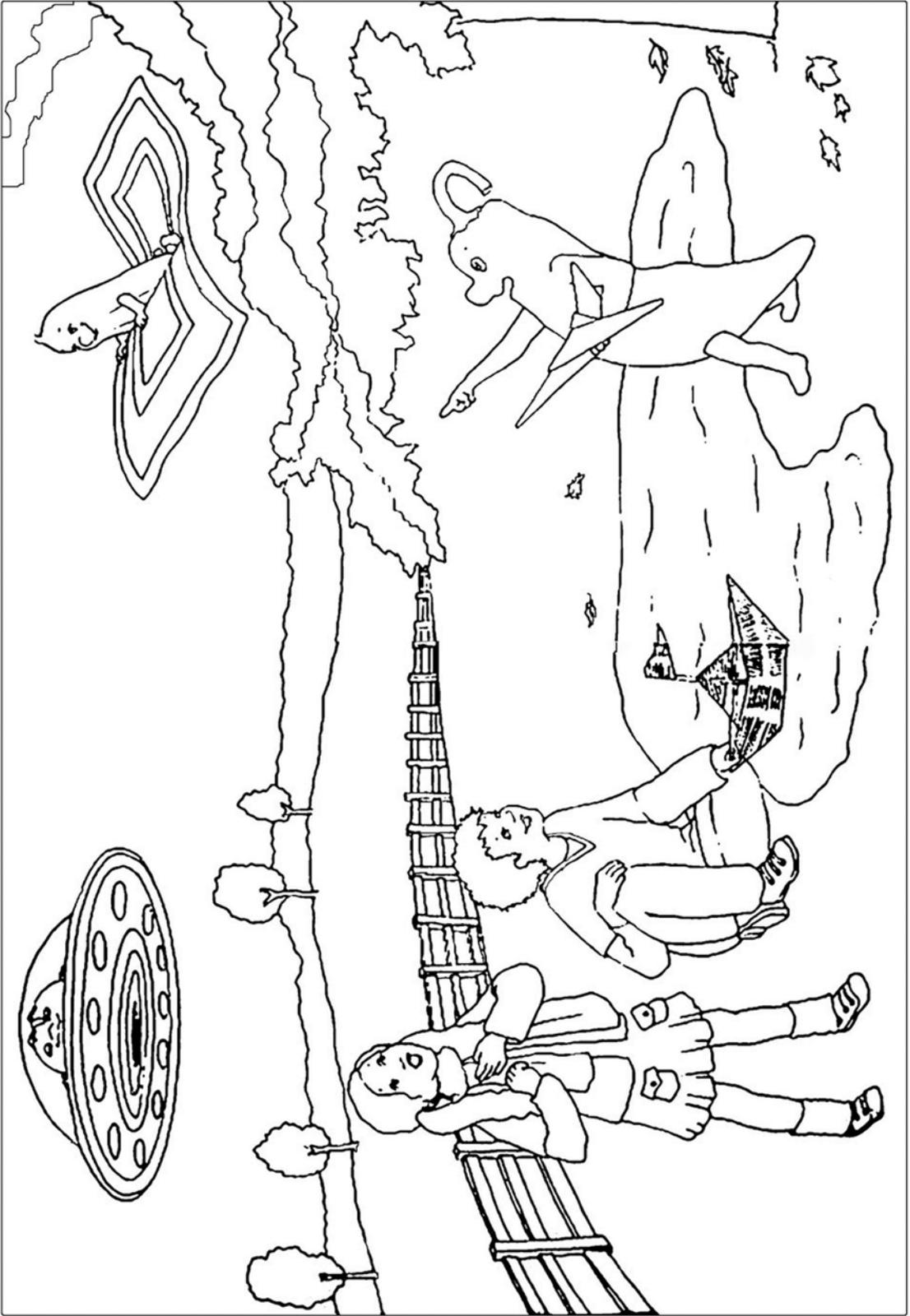
გააფერადე და დაალაგე ნახატები თანმიმდევრობით.













### აქტივობა 11.3.6.

#### რომელია უფრო მეტი?

იპოვე ერთი სახეობის საგნები (თვითმფრინავი, გემი, მანქანა, თოჯინა), გამოჭერი, დააჯგუფე, დაასახელე და დაითვალე.

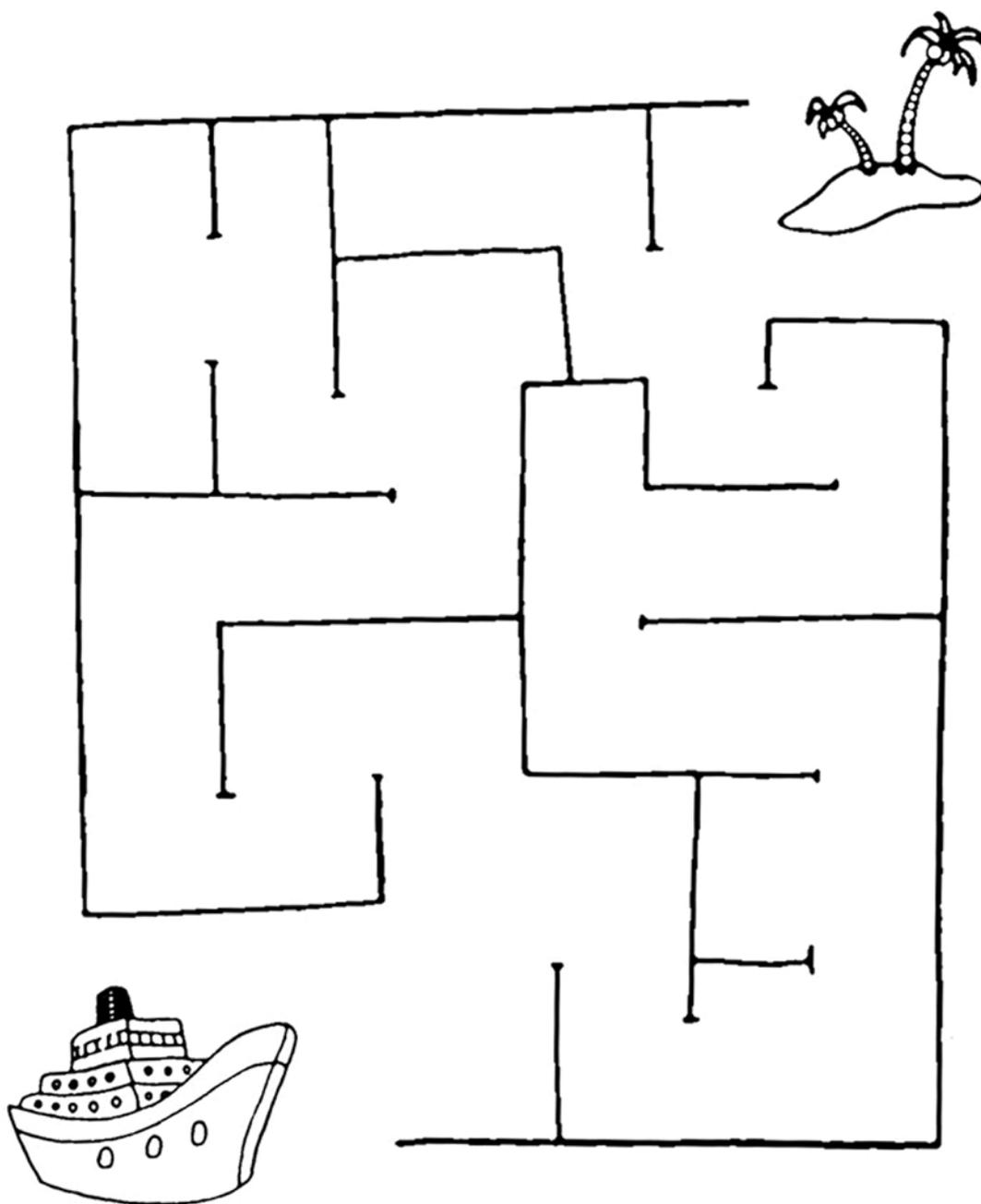




### აქტივობა 11.3.8.

ლაბირინთი

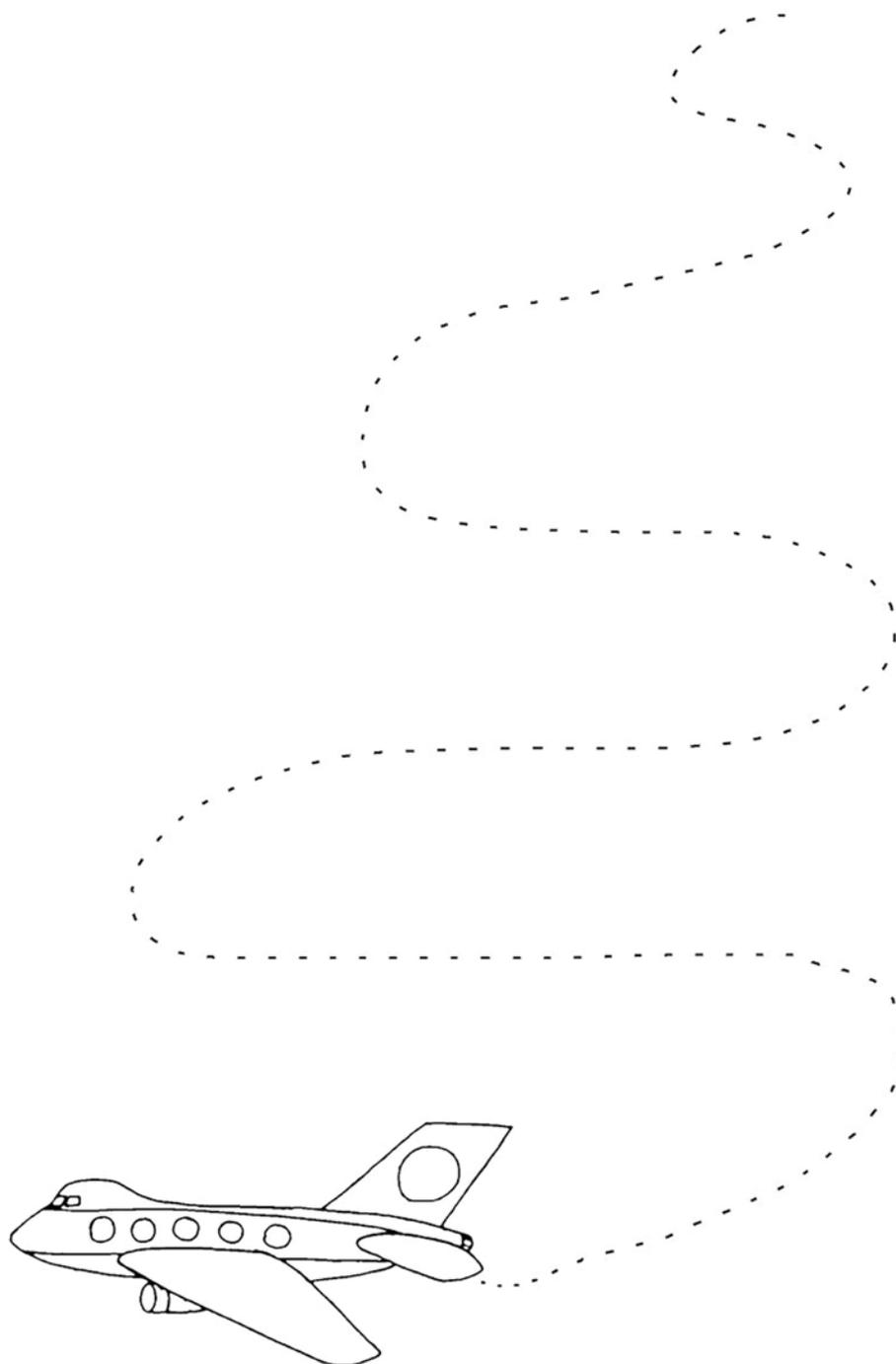
მიიყვანე გემი კუნძულთან.





### აქტივობა 11.3.9.

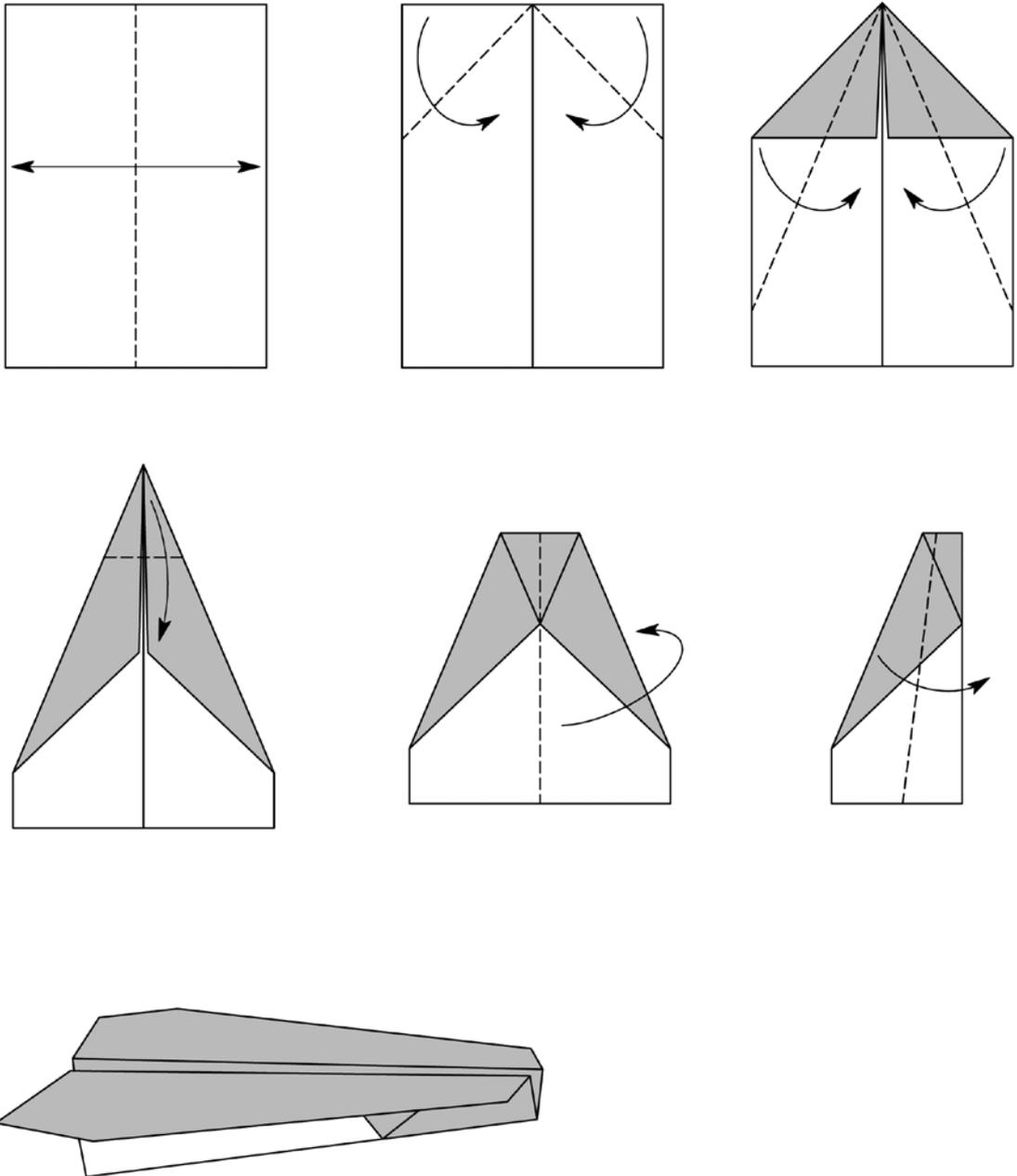
დაუხატე თვითმფრინავს კვალი (შეაერთე წერტილები ხაზით).





### აქტივობა 11.3.10.

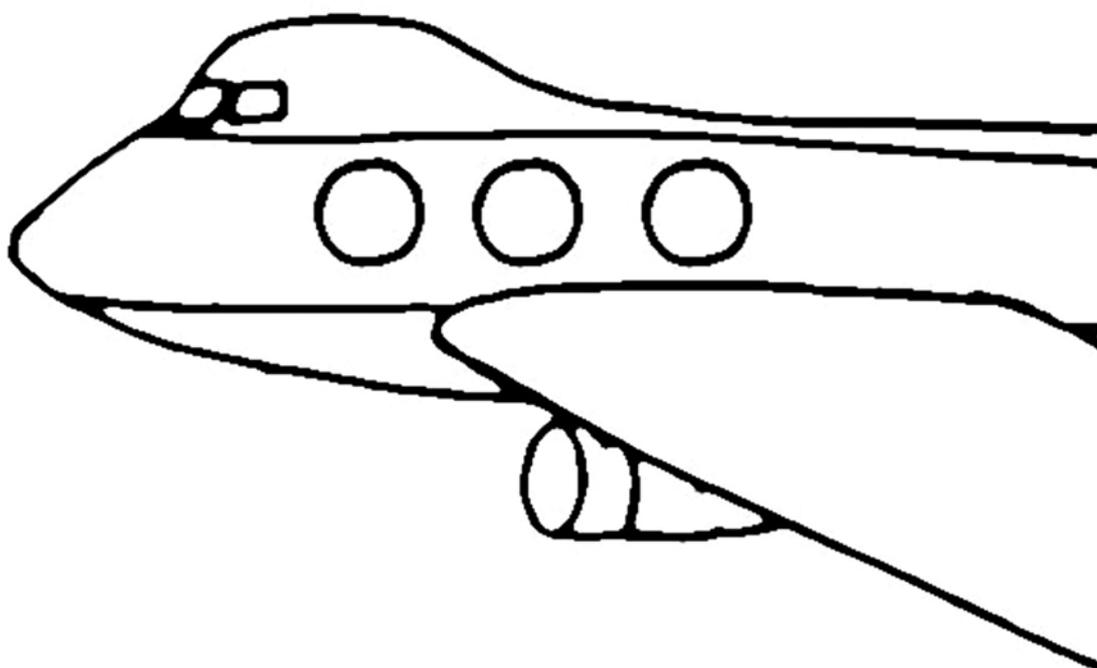
ქალაქის თვითმფრინავის დამზადება ორიგამის ტექნოლოგიით.





### აქტივობა 11.3.11.

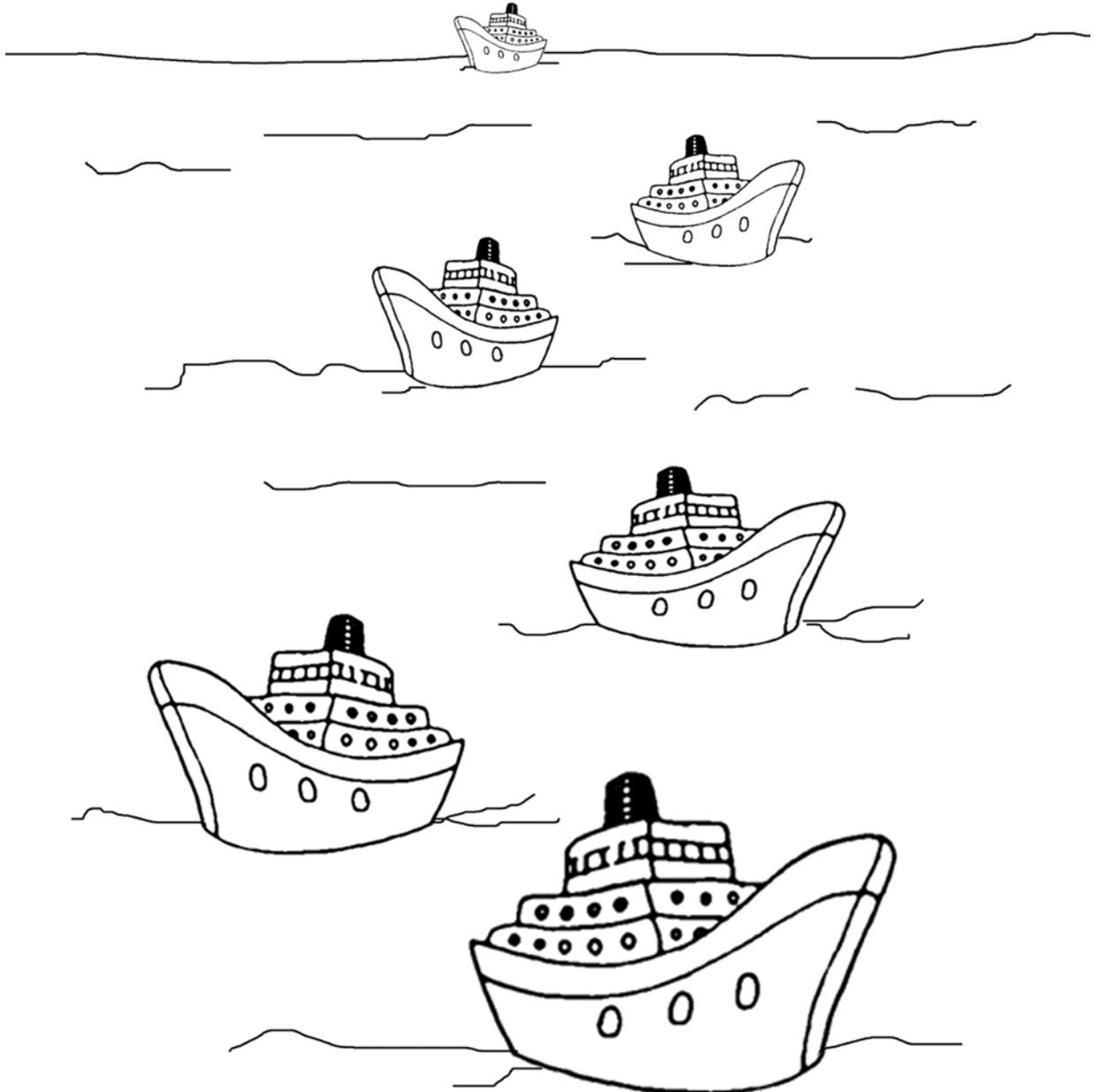
ამოჭერი და ჩააკარი თვითმფრინავის ფანჯრებში პერსონაჟების თავები.





აქტივობა 11.3.12.

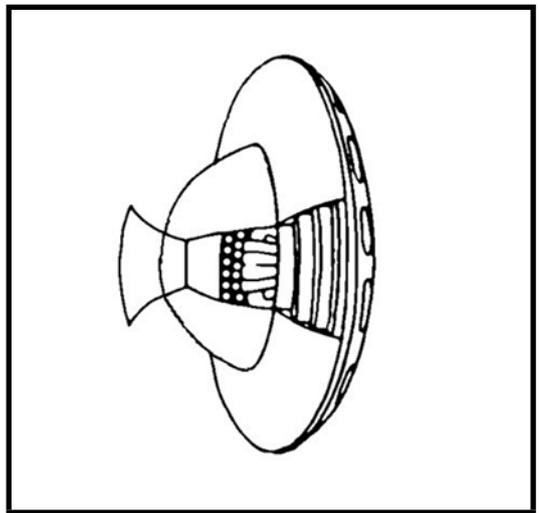
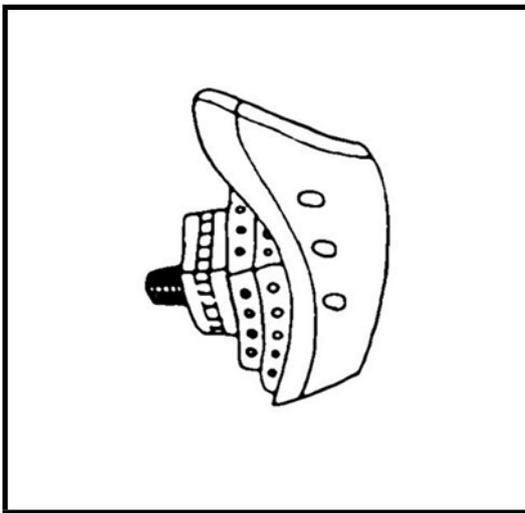
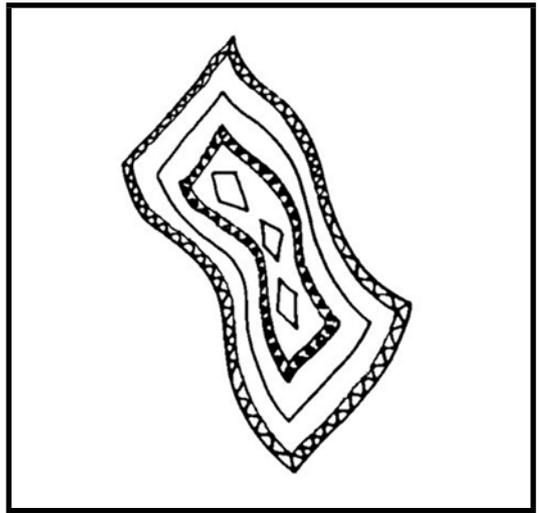
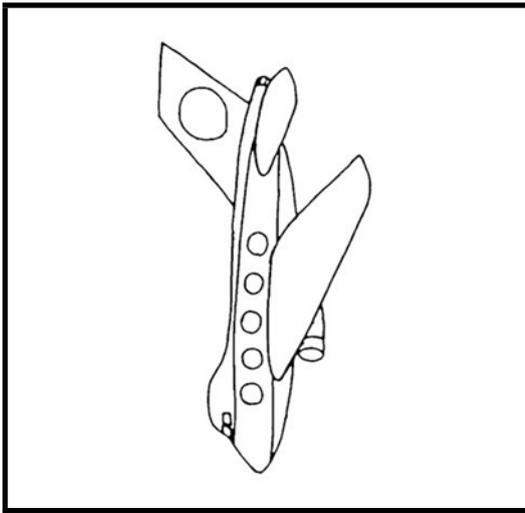
გააფერადე ყველაზე დიდი გემი.





### აქტივობა 11.8.1. ა

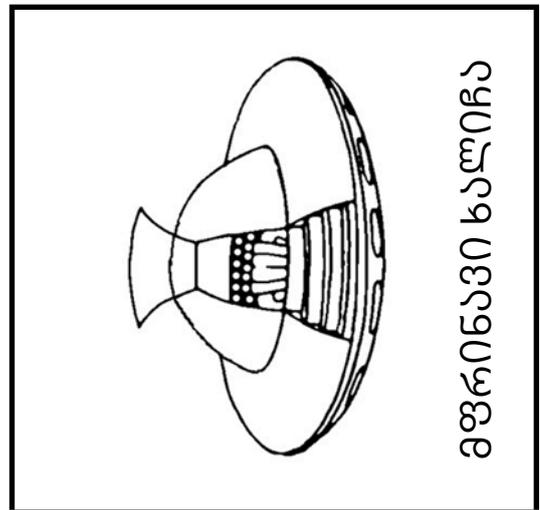
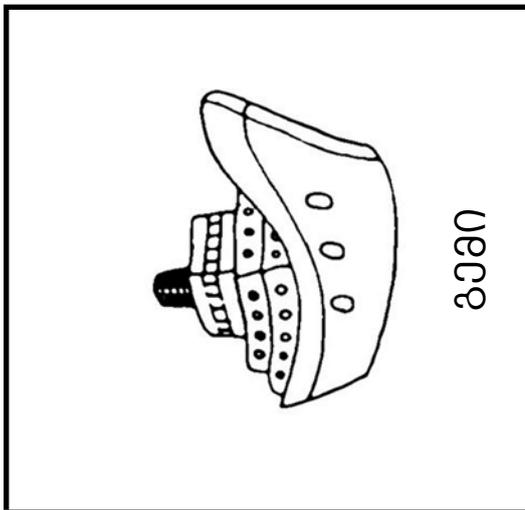
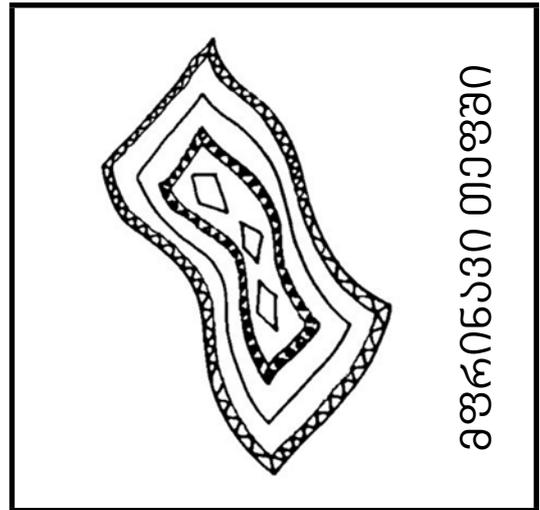
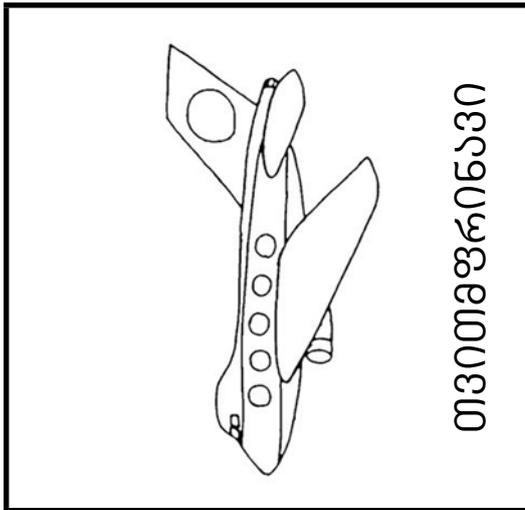
**თამაში „ორობანა“:** გემი, თვითმფრინავი, მფრინავი თევზი, მფრინავი ხალიჩა.  
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე  
„ორობანას“ თამაშისთვის.





### აქტივობა 11.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: გემი, თვითმფრინავი, მფრინავი თევზი, მფრინავი ხალიჩა.  
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.

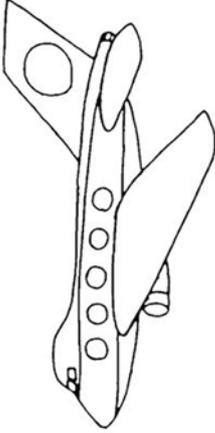
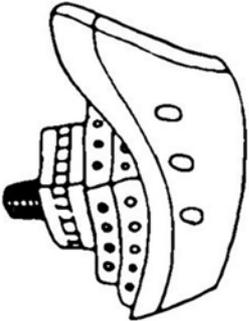
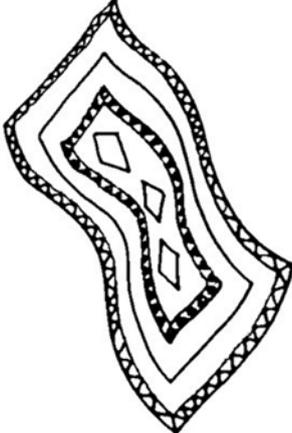
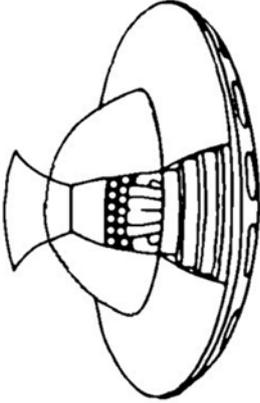




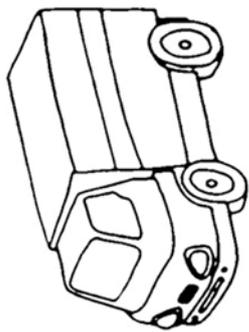
**აქტივობა 11.8.2. ა**

**ლოტო:** გემი, თვითმფრინავი, მფრინავი ხალიჩა, მფრინავი თეფში;  
მანქანა, სატვირთო მანქანა, ამწე, ტრაქტორი.

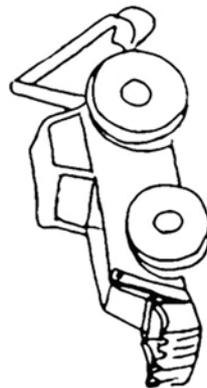
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქში დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი  
ლოტოსთვის.

	თვითმფრინავი
	გემი
	მფრინავი თეფში
	მფრინავი ხალიჩა

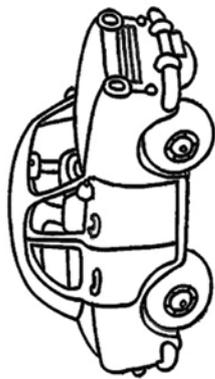




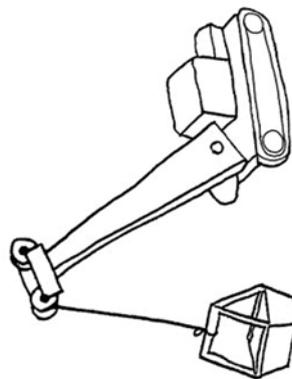
სატვირთო მანქანა



ტრექტორი



მანქანა



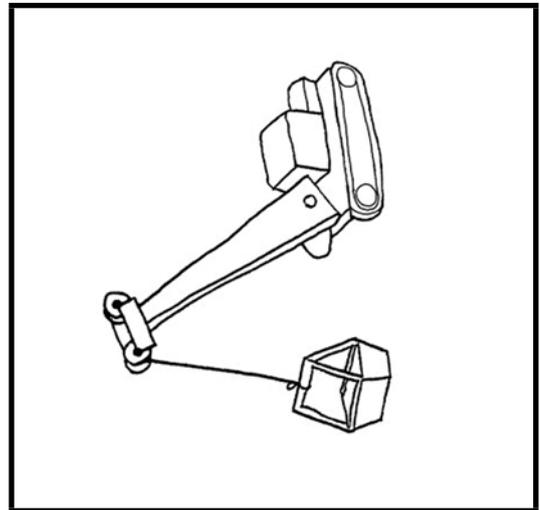
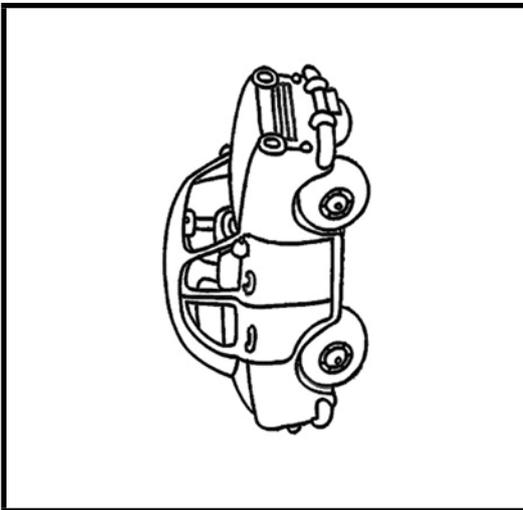
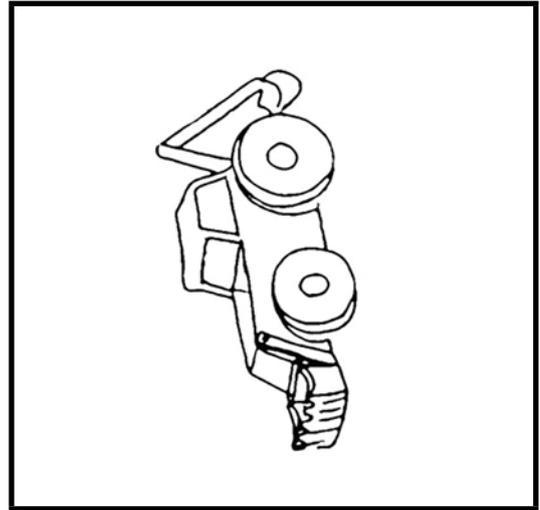
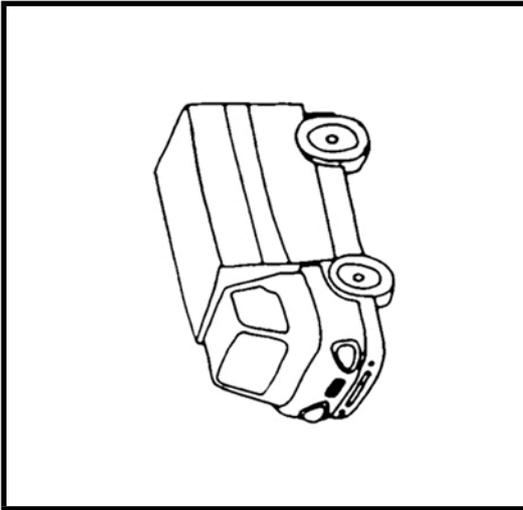
კრან



### აქტივობა 11.8.2. ბ

**ლოტო:** მანქანა, სატვირთო მანქანა, ამწე, ტრაქტორი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქში დაანებე პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.



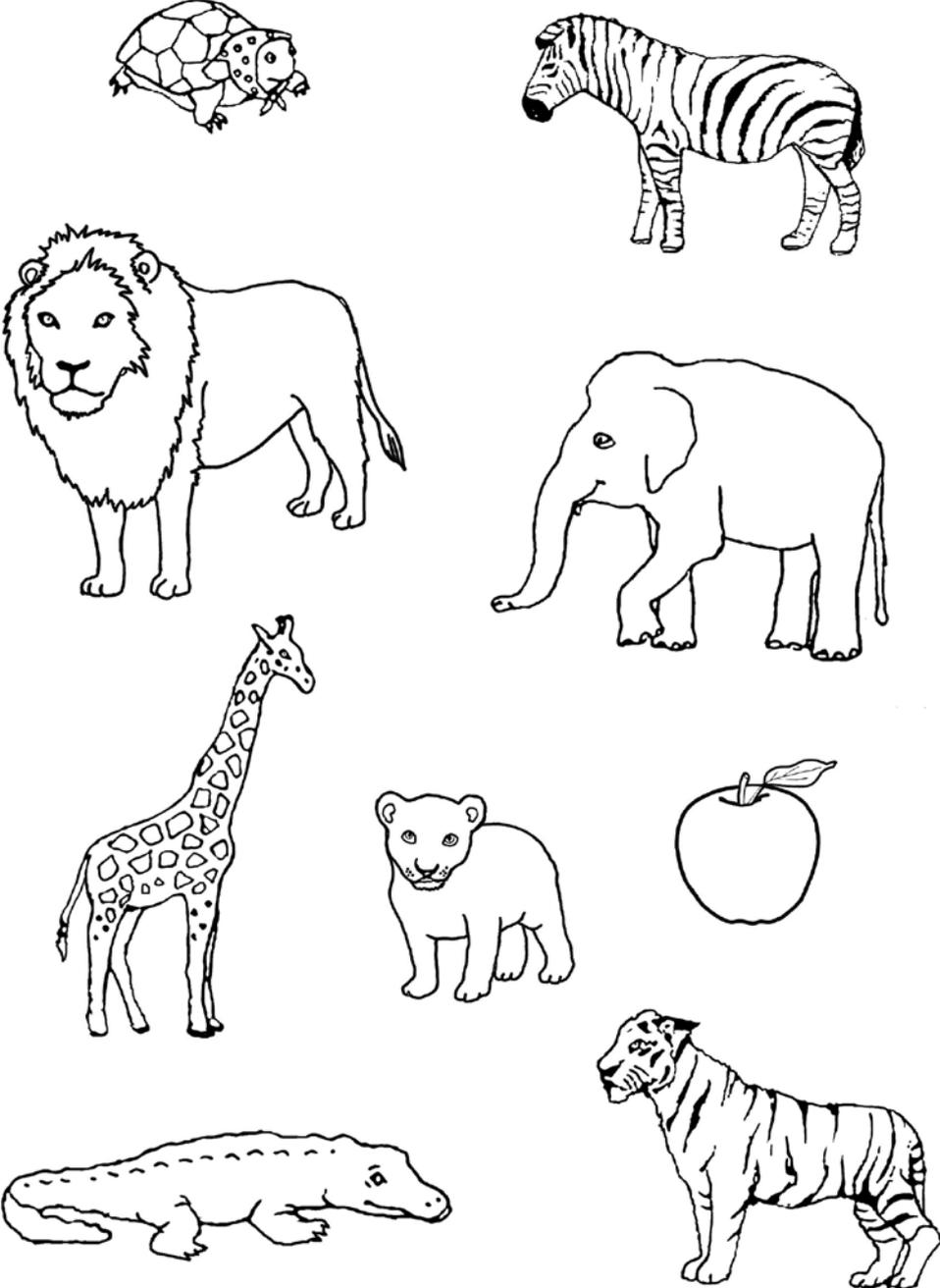


**თემა 12**

**აქტივობა 12.3.1.**

**რომელია ზედმეტი?**

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (ლომი, ბოკვერი, სპილო, ზებრა, კუ, ჟირაფი, ვეფხვი, ნიანგი, ვაშლი), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

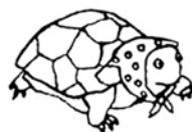
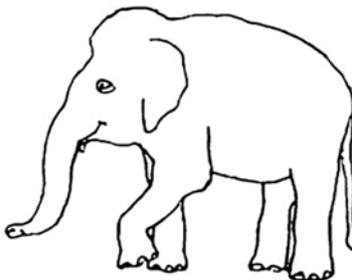
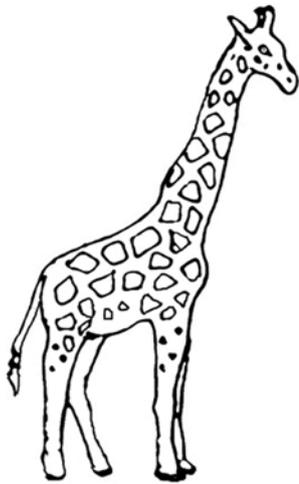
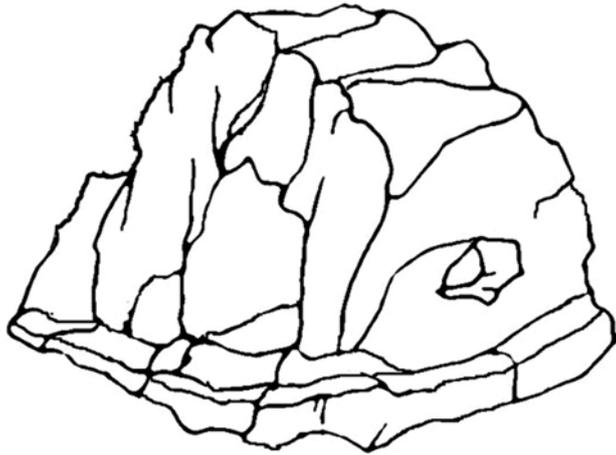




### აქტივობა 12.3.2.

#### ვისი სახლია?

დაასახელე ნაცნობი პერსონაჟები (ლომის ბოკვერი, სპილო, ზებრა, კუ, ჟირაფი, ვეფხვი, ნიანგი) და გამოიცანი, რომლის სახლი ხატია აქ. გაავლე ფანქრით ხაზი სახლსა და მის პატრონს შორის.

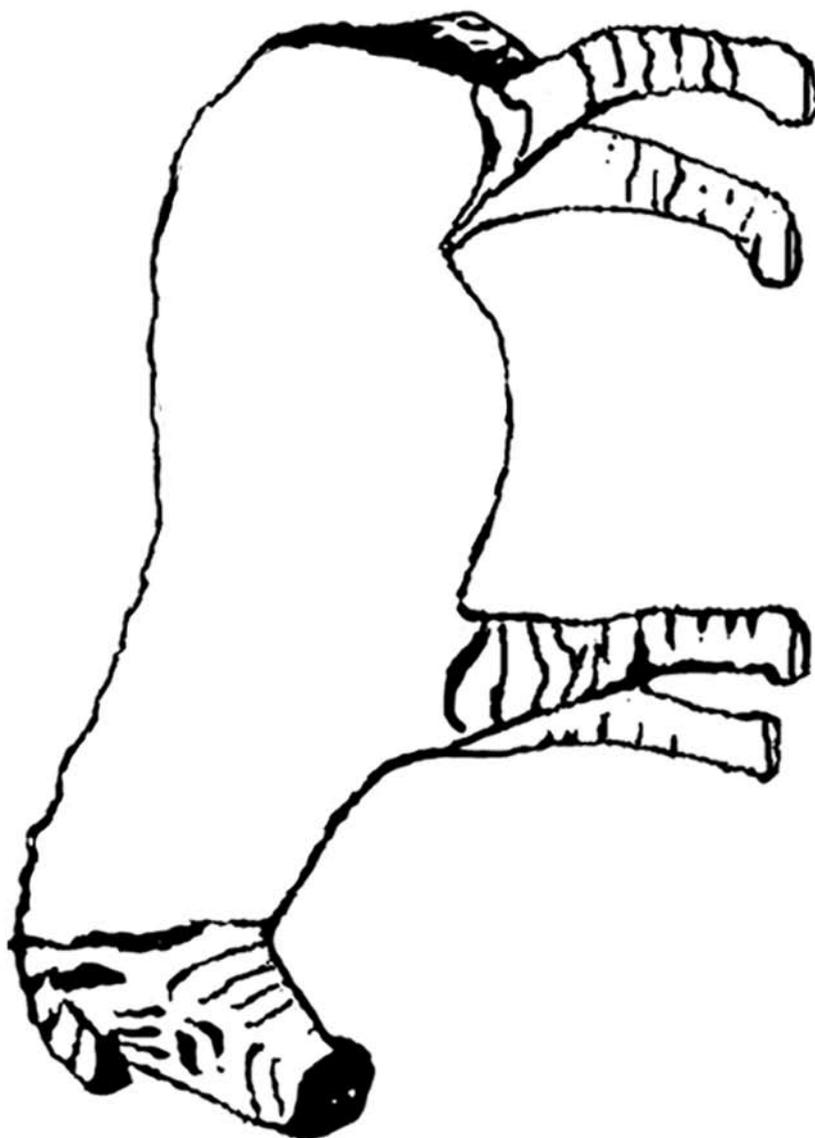




### აქტივობა 12.3.3.

ჩვენი ზებრა

დაუხატე ზებრას ზოლები.

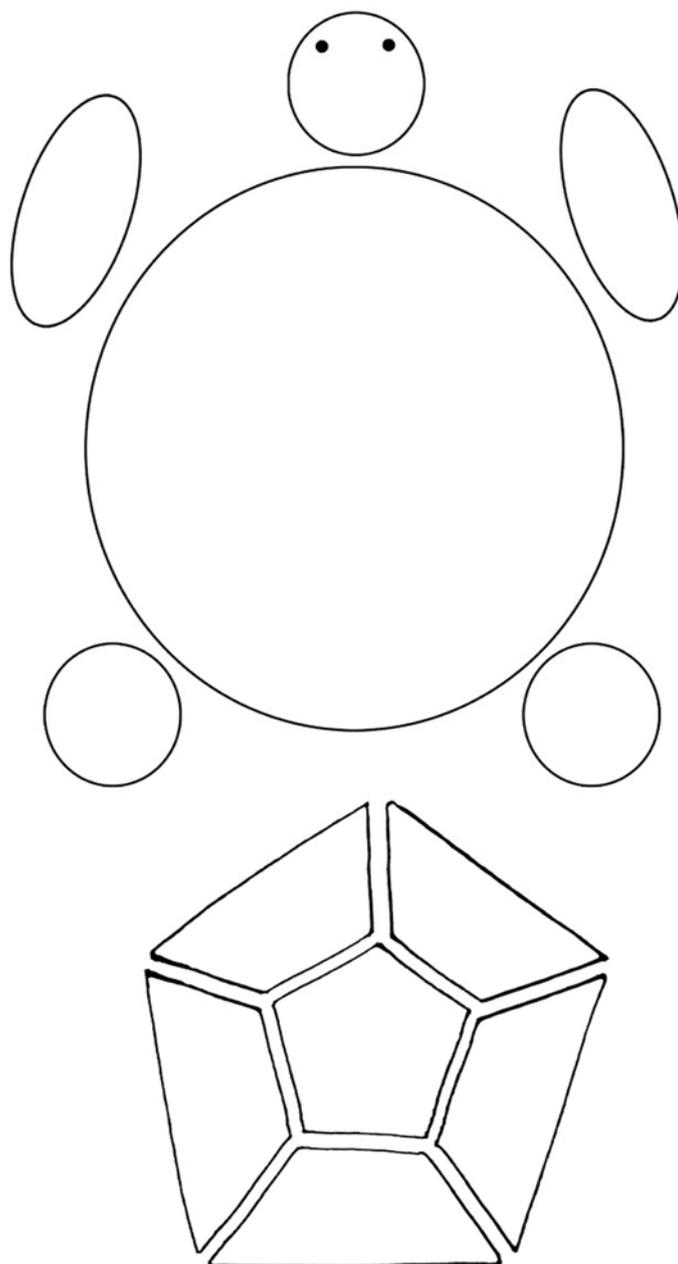




### აქტივობა 12.3.4.

კუ

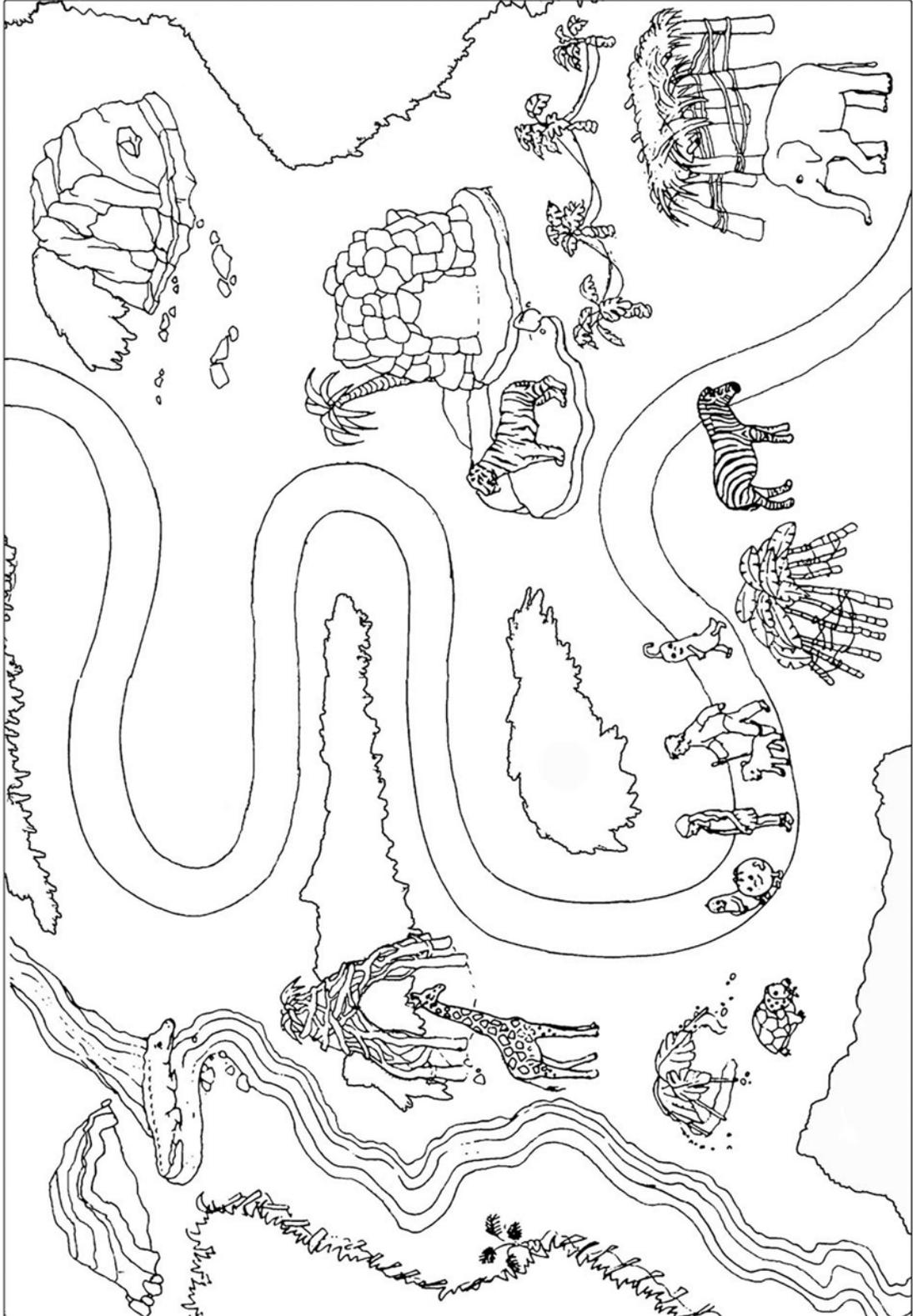
გამოჭერი გეომეტრიული ფორმები და ააწყვე კუ.



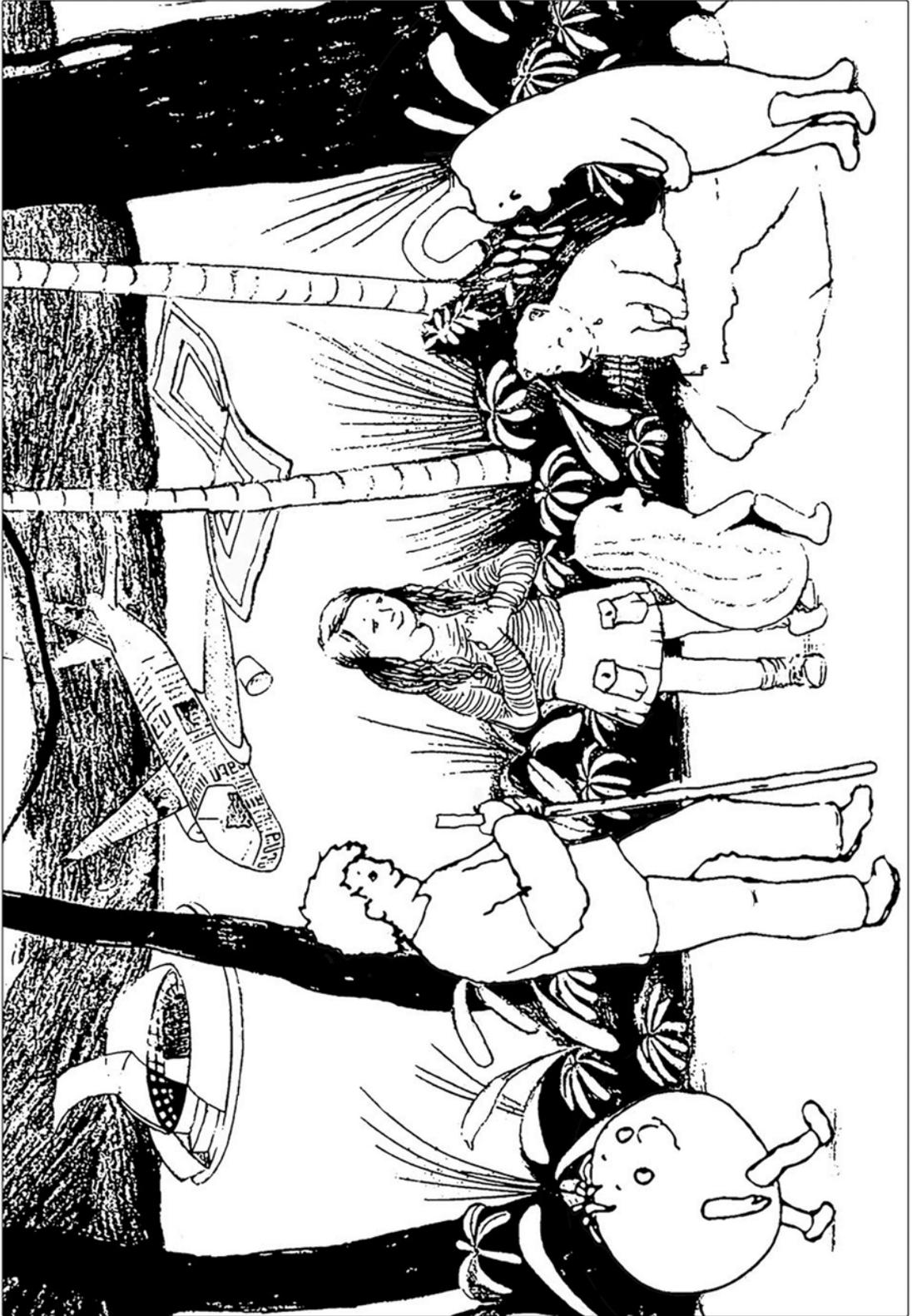


აქტივობა 12.3.5.

გააფერადე და დაალაგე ნახატები თანმიმდევრობით.









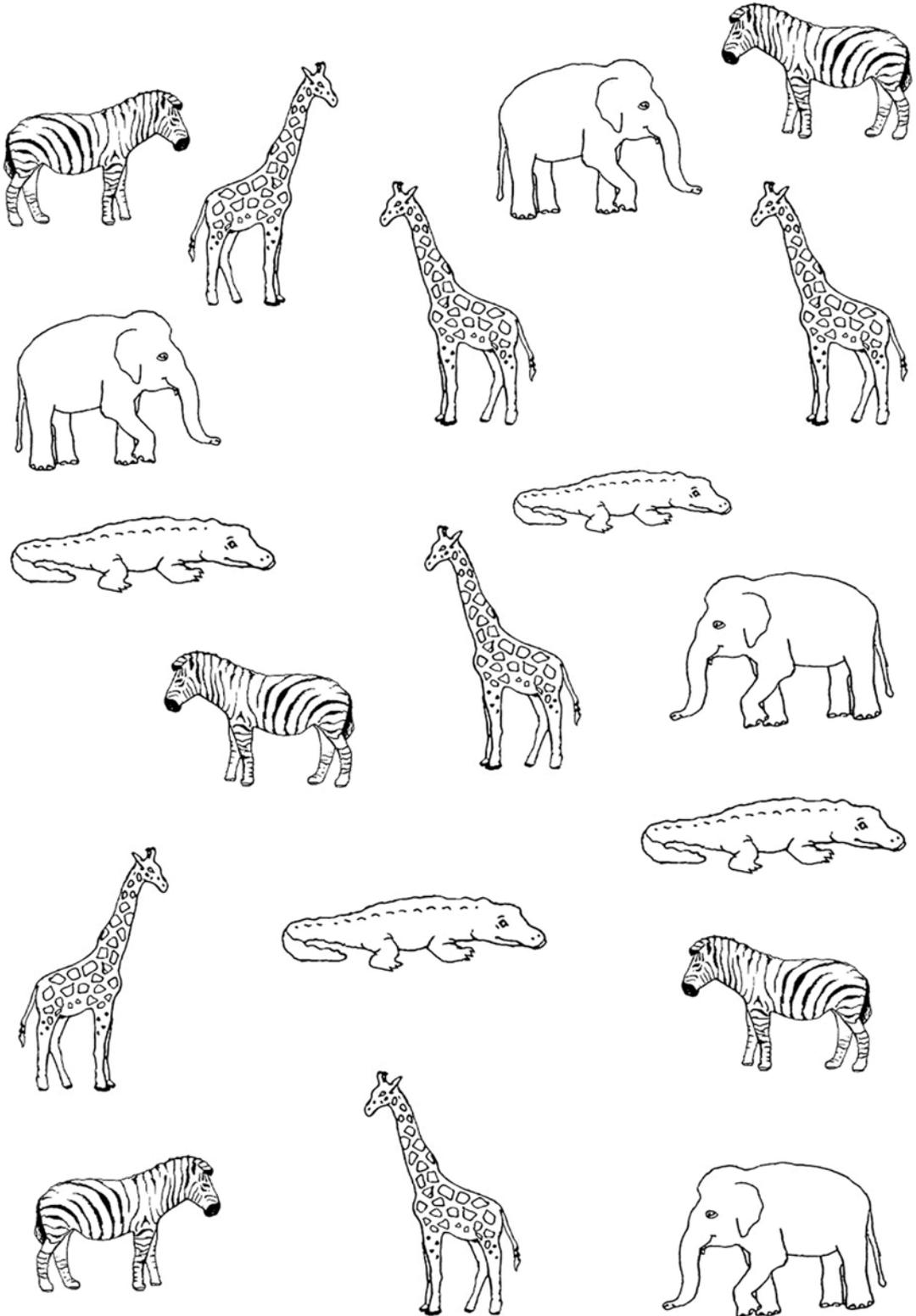




### აქტივობა 12.3.6.

რომელია უფრო მეტი?

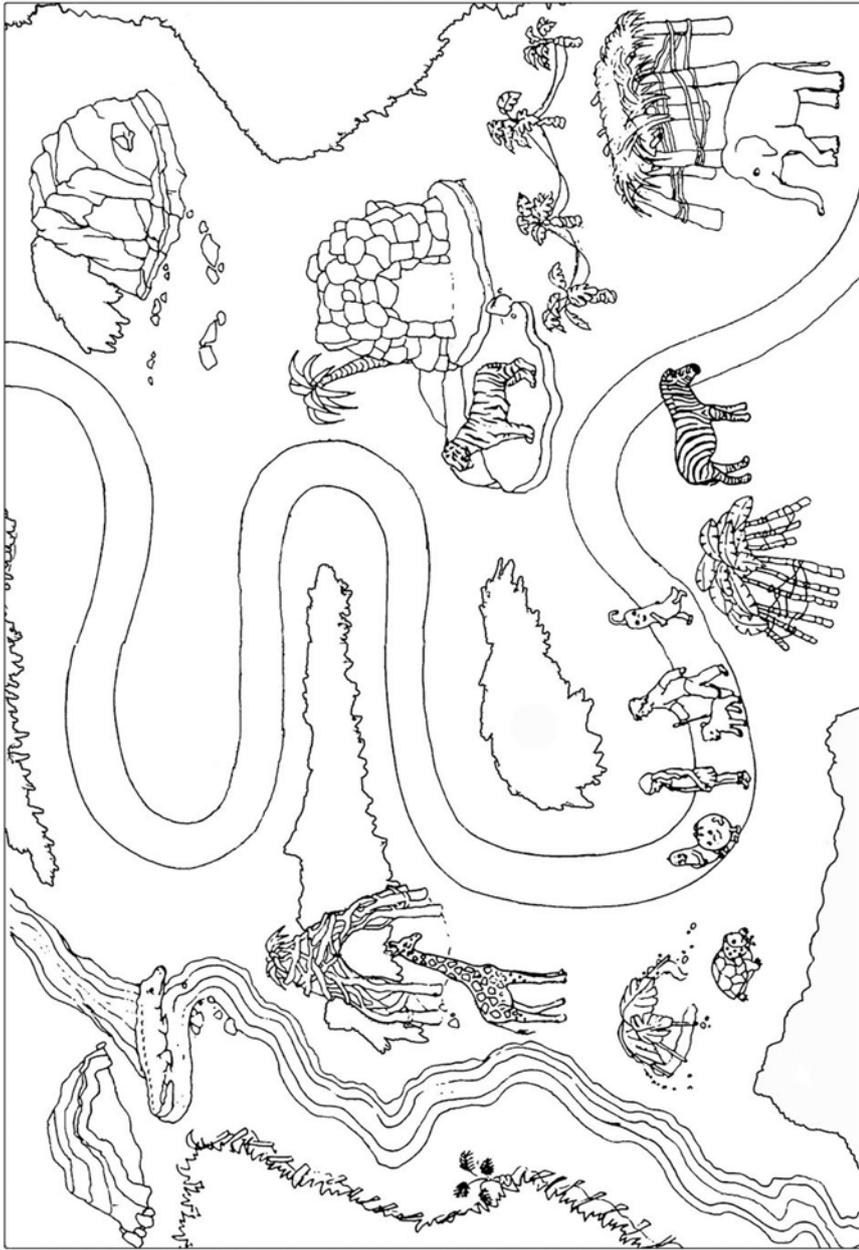
იპოვე ერთნაირი ცხოველები (სპილო, ყირაფი, ნიანგი, ზებრა), გამოჭერი, დააჯგუფე, დაასახელე და დაითვალე.





**აქტივობა 12.3.7.**

ბილიკით მიიყვანე ლომის ბოკვერი თავის სახლში.  
გაავლე ხაზი ბოკვერსა და მის სახლს შორის.

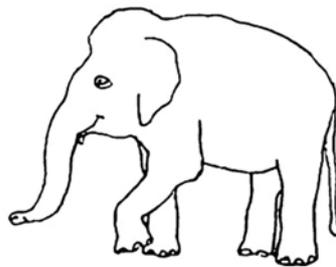
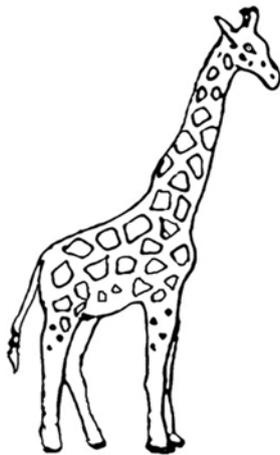
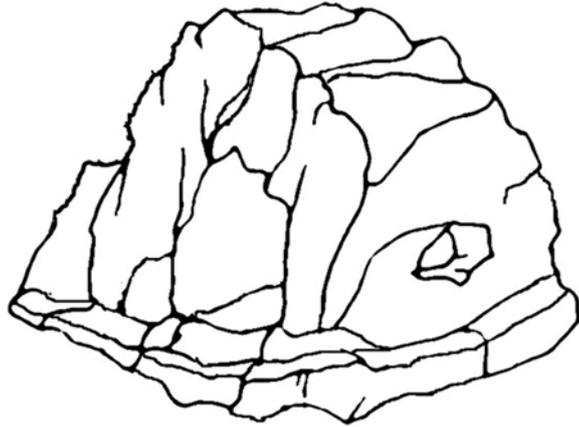




### აქტივობა 12.3.8.

ვისი სახლია?

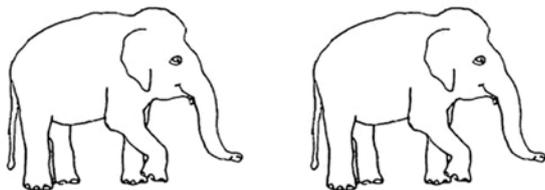
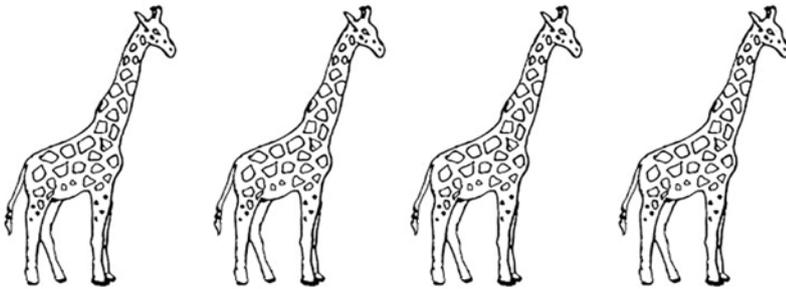
დაუკავშირე ცხოველი (სპილო, ზებრა, კუ, ჟირაფი, ვეფხვი, ნიანგი) თავის სახლს.





**აქტივობა 12.3.9.**

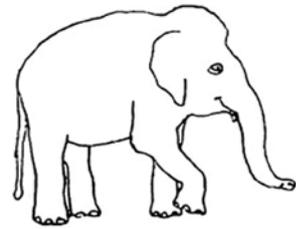
დაითვალე ცხოველები და შემოხაზე იმდენივე ბურთულა, რამდენი ცხოველიც არის.





აქტივობა 12.3.10.

იპოვე ცხოველების ჩრდილები.





### აქტივობა 12.3.11.

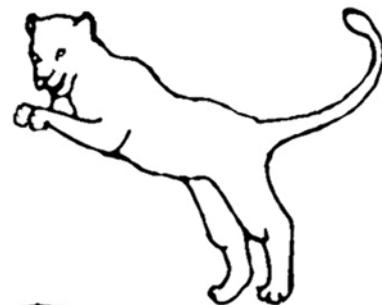
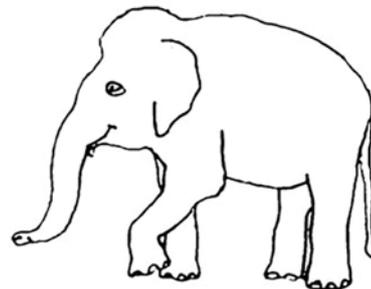
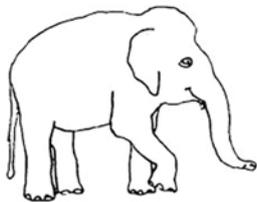
ამოჭერი ცხოველები და დასვი თავიანთ სახლებთან.





აქტივობა 12.3.12.

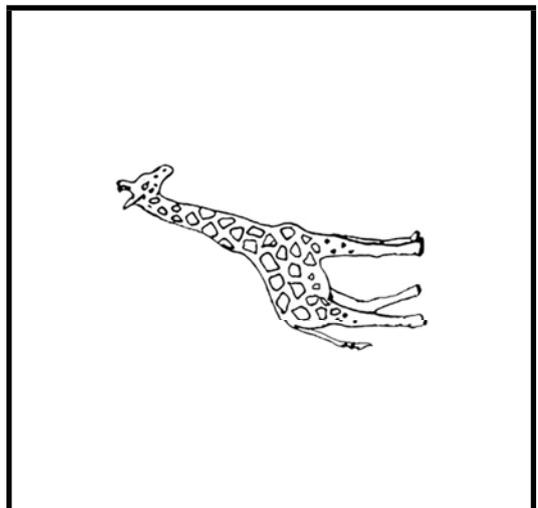
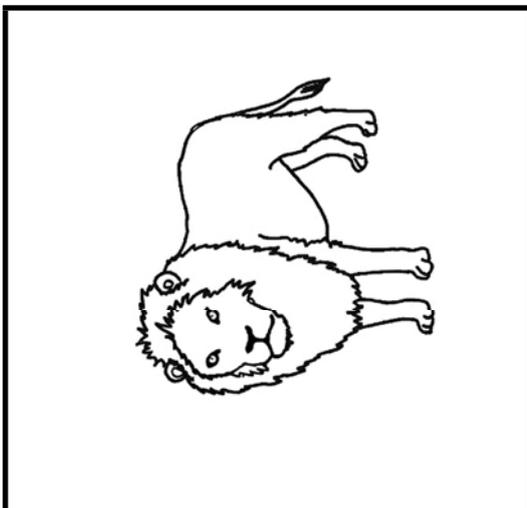
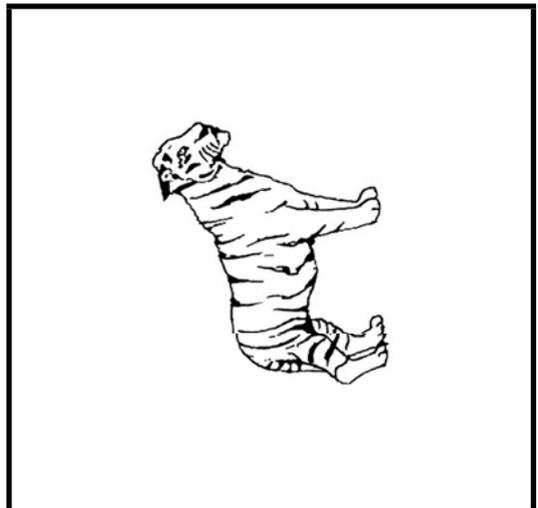
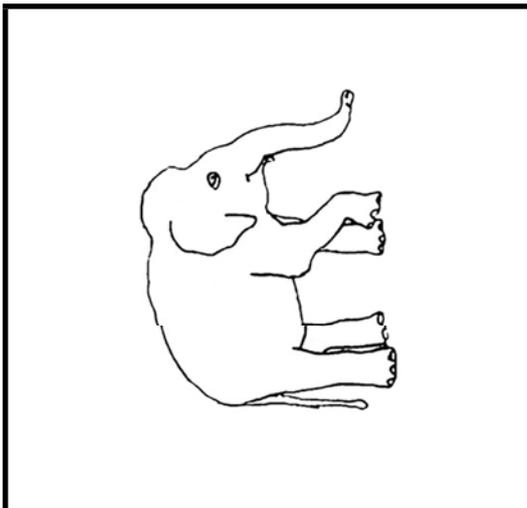
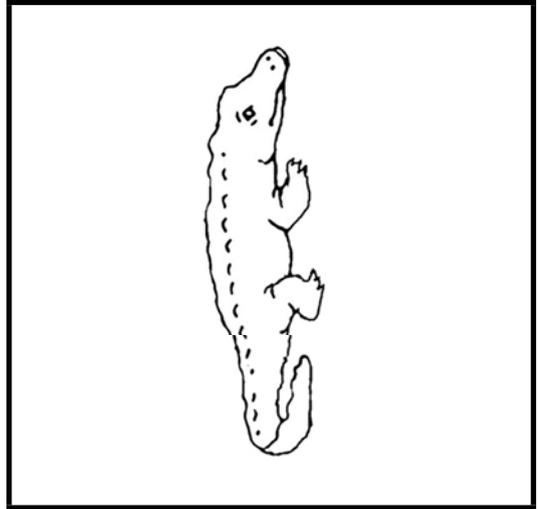
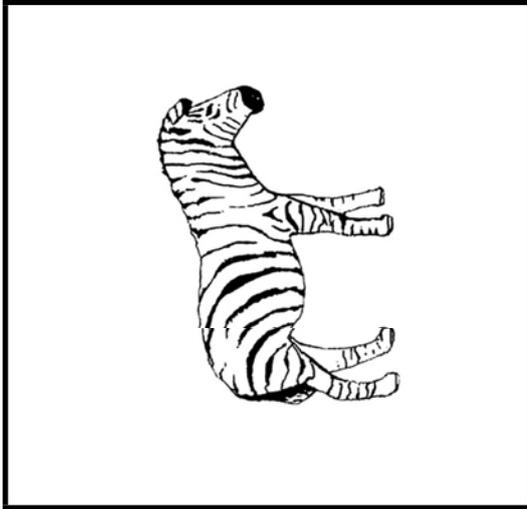
შეართე დედა და შვილი ცხოველები ერთმანეთთან.





### აქტივობა 12.8.1. ა

თამაში „ორობანა“: ლომი, სპილო, ზებრა, ყირაფი, ვეფხვი, ნიანგი  
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე  
„ორობანას“ თამაშისთვის.

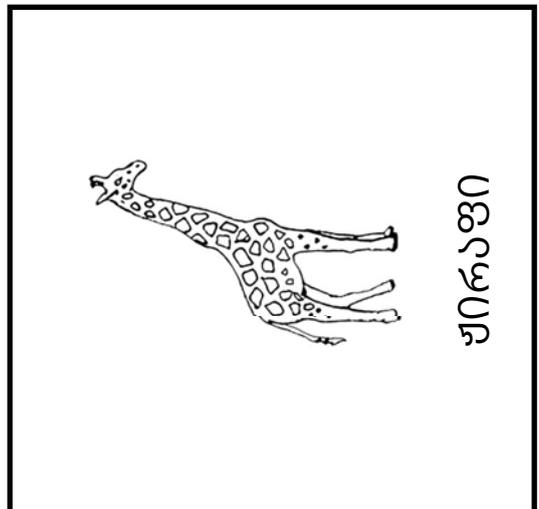
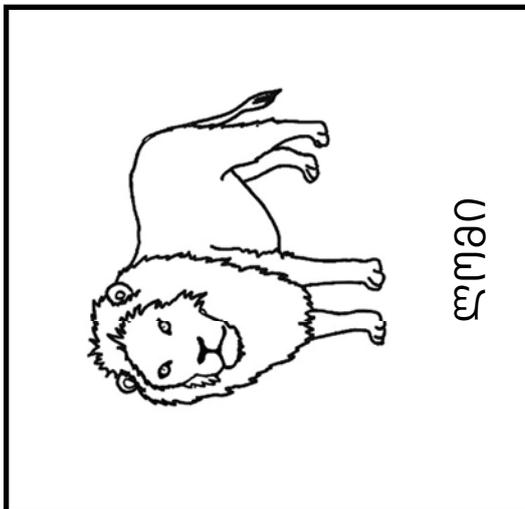
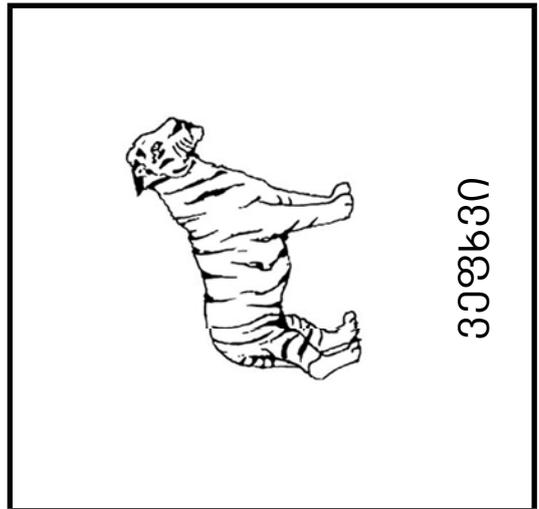
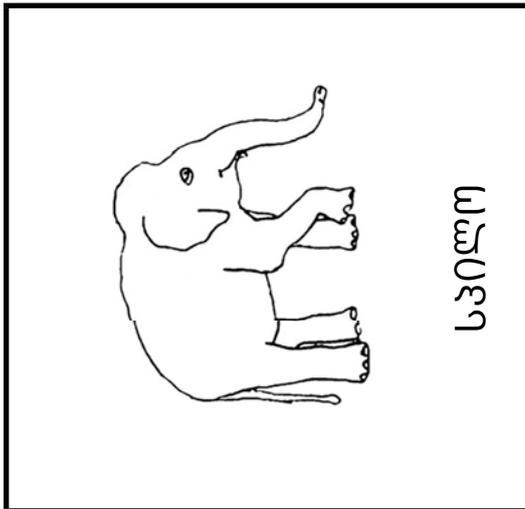
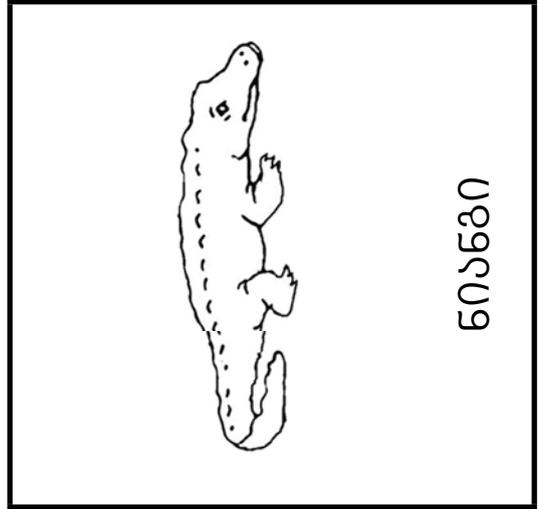
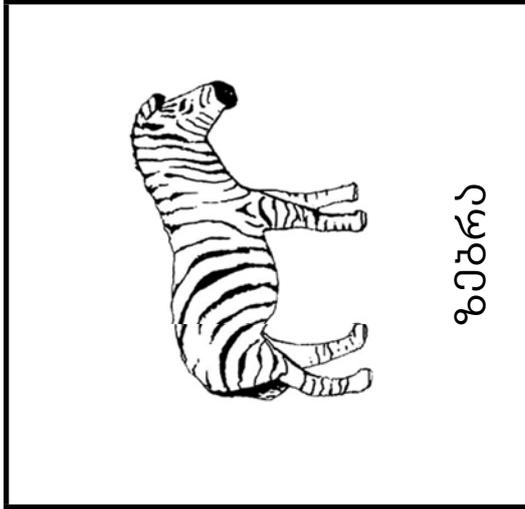




### აქტივობა 12.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: ლომი, სპილო, ზებრა, ყირაფი, ვეფხვი, ნიანგი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.

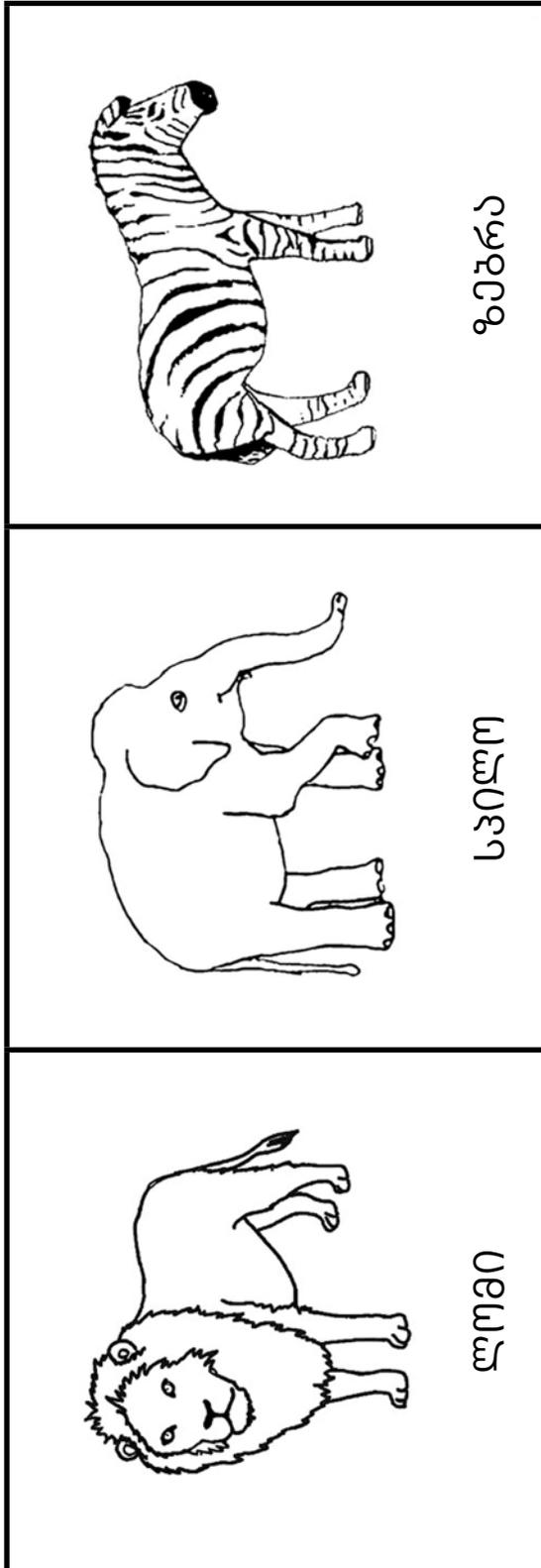




**აქტივობა 12.8.2. ა**

**ლოტო:** ლომი, სპილო, ზებრა.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

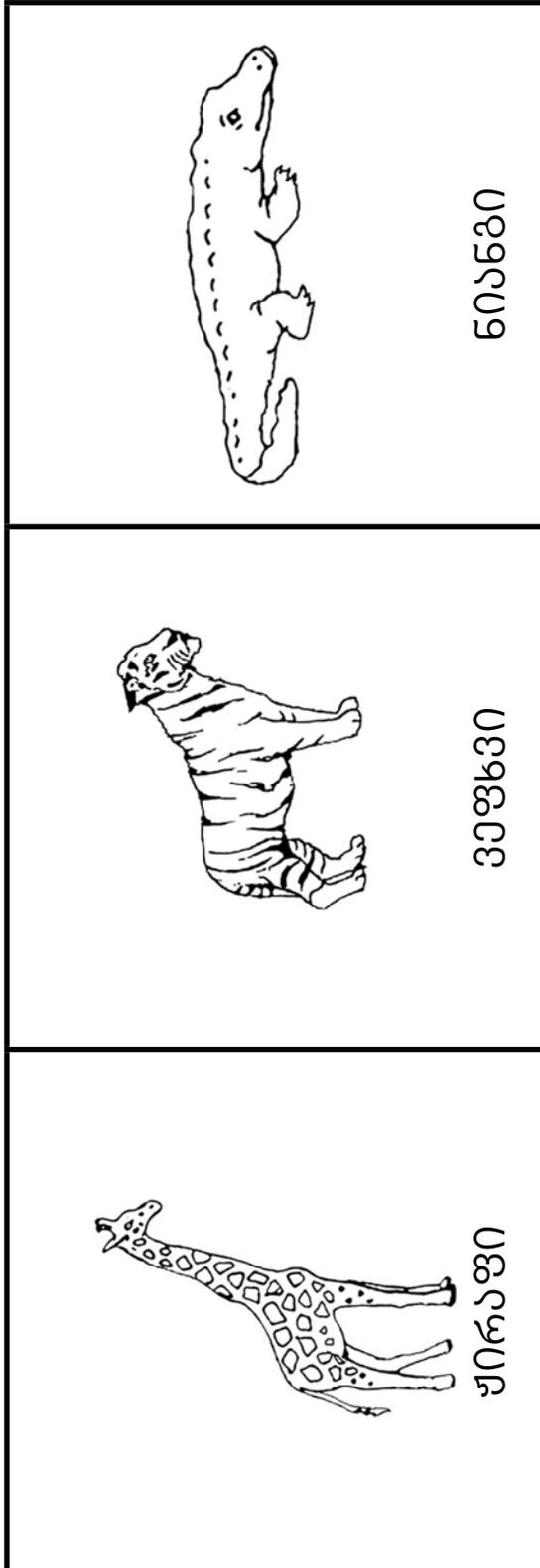




**აქტივობა 12.8.2. ბ**

**ლოტო:** ჟირაფი, ვეფხვი, ნიანგი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დააწებე ნარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

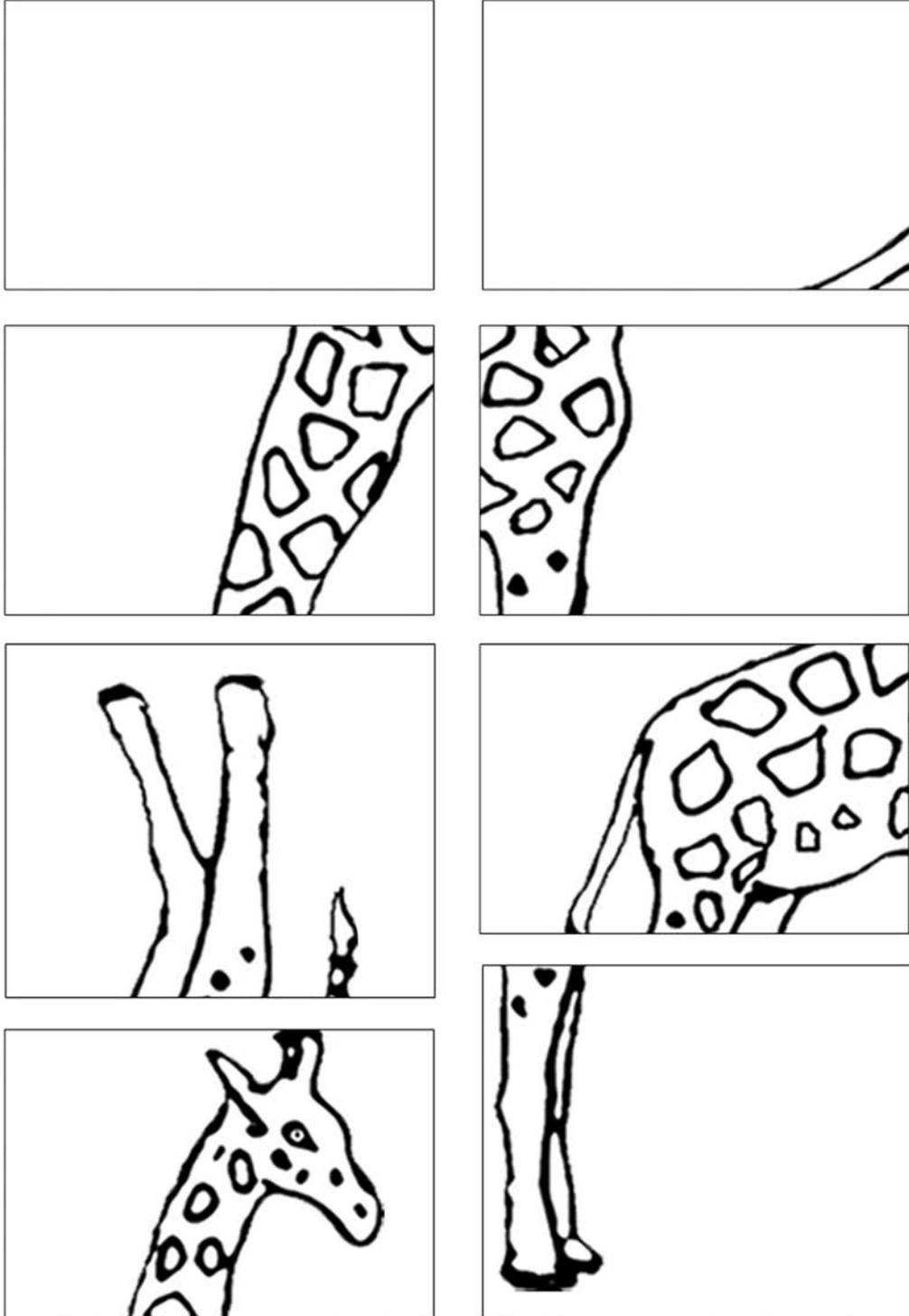




### აქტივობა 12.8.3.

ფაზლი: ჟირაფი

გამოჭერი, მუყაოს ქაღალდზე დაანეზე, ააწყვე და გააფერადე.



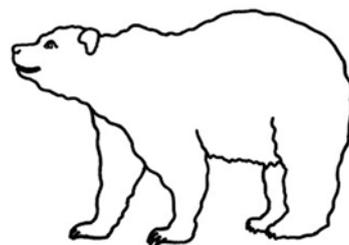
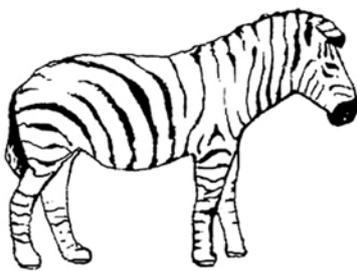
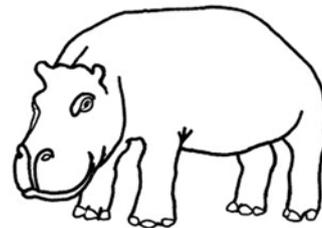
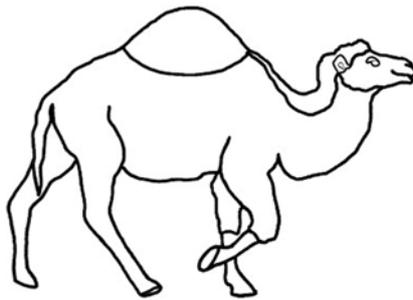


## თემა 13

### აქტივობა 13.3.1.

#### რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (ზებრა, ბეჰემოთი, აქლემი, დათვი, თუთიყუში), გადახაზე და დანარჩენი გააფერადე.

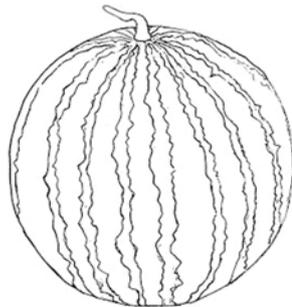
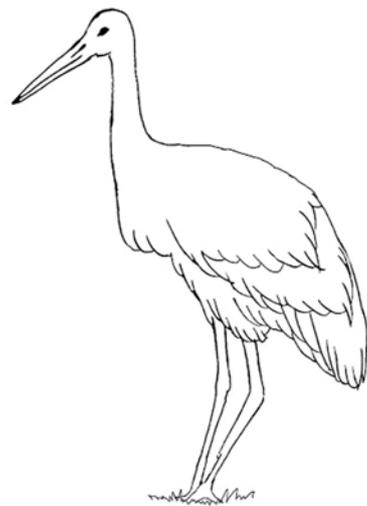
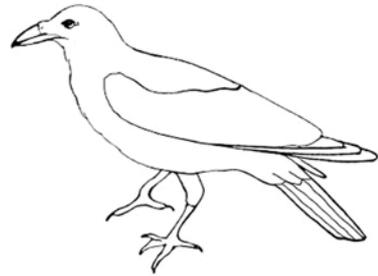
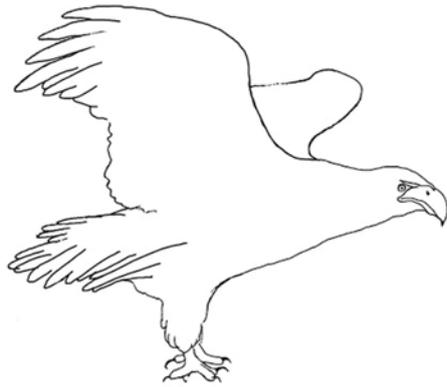




### აქტივობა 13.3.2.

#### რომელია ზედმეტი?

დაასახელე ზედმეტი ნახატი (თუთიყუში, ყვავი, არწივი, წერო, სზამთრო), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.

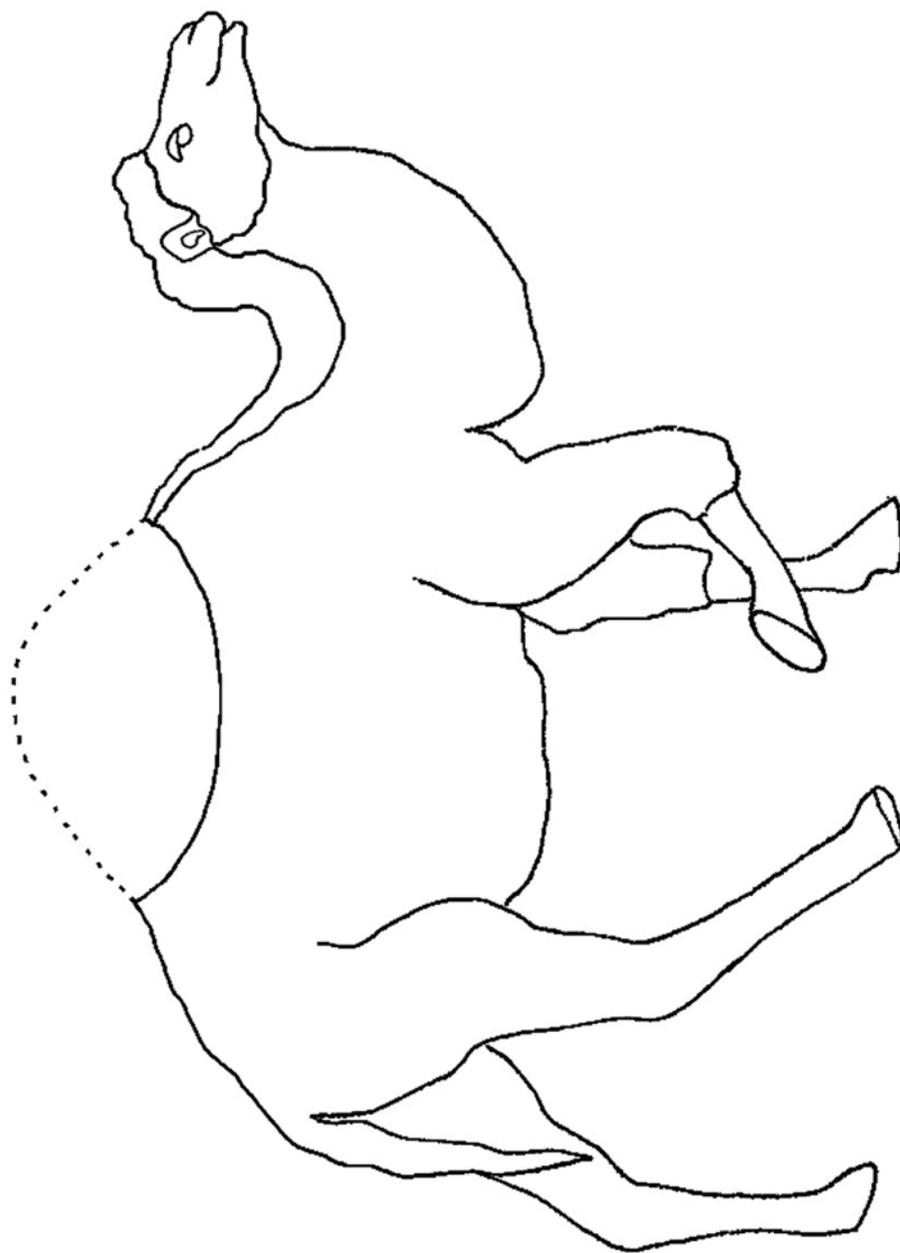




### აქტივობა 13.3.3.

ჩვენი აქლემი

მიუხატე აქლემს კუბი.

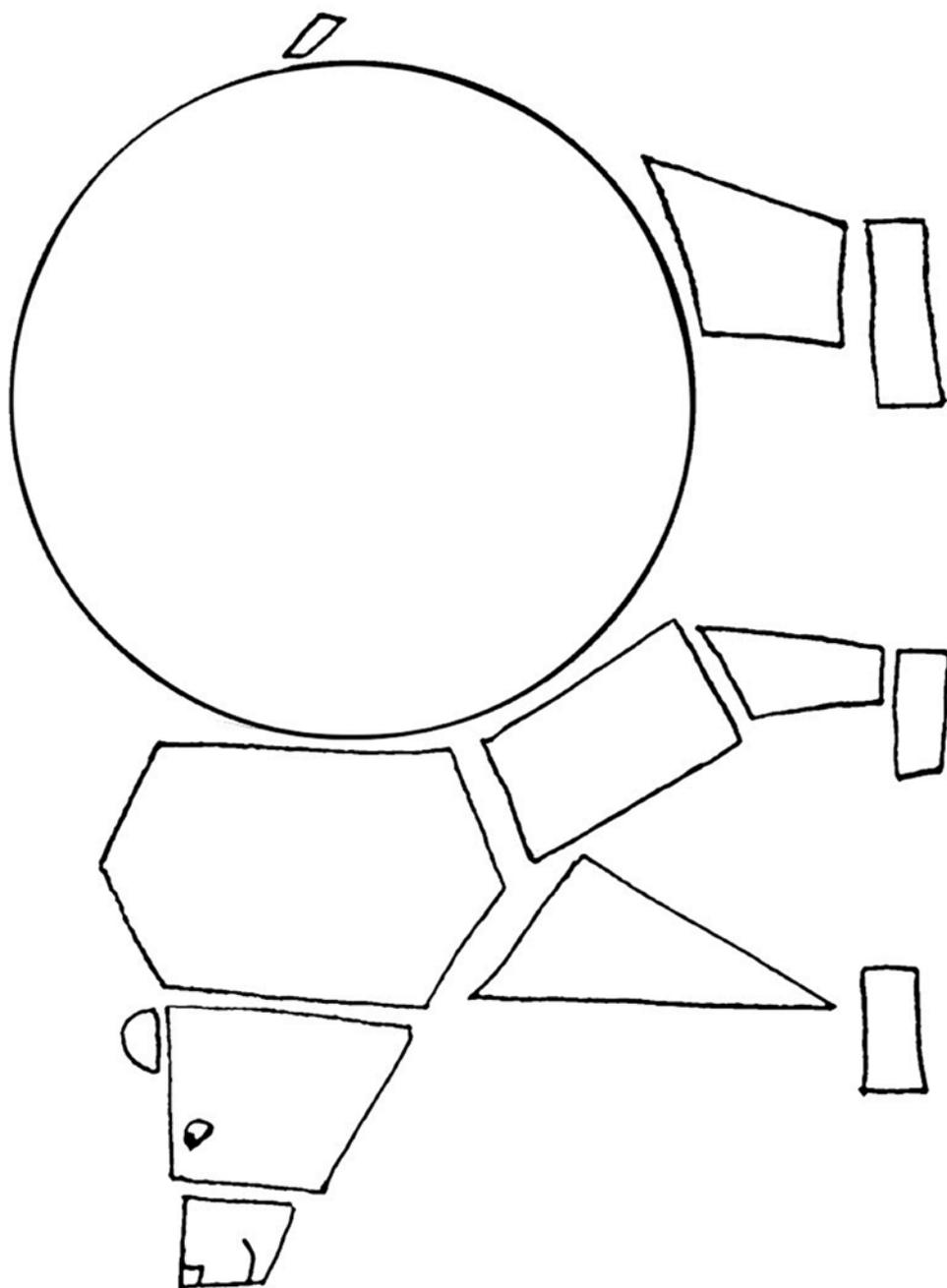




### აქტივობა 13.3.4.

დათვი

გამოჭერი გეომეტრიული ფორმები და ააწყვე დათვი.



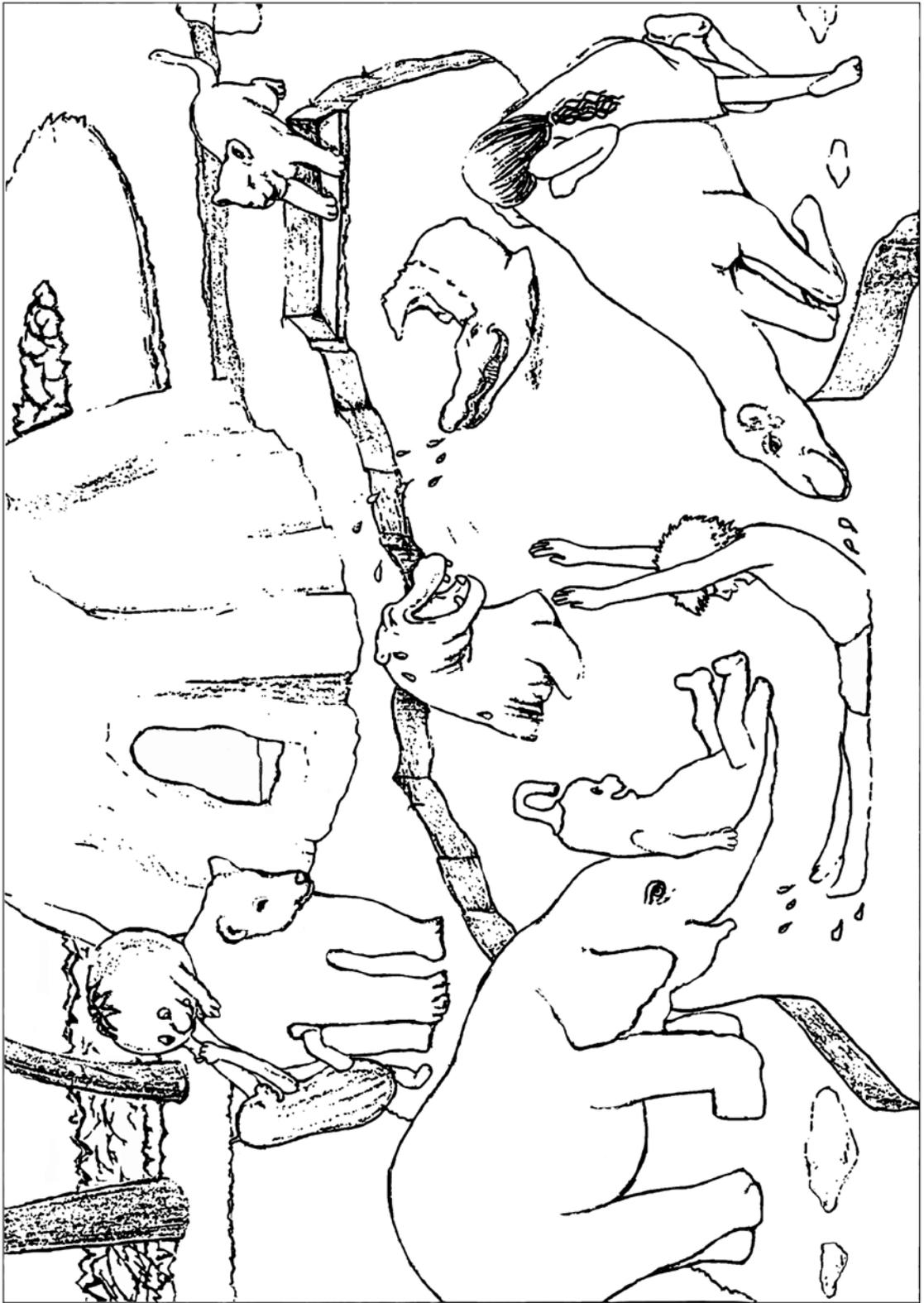


### აქტივობა 13.3.5.

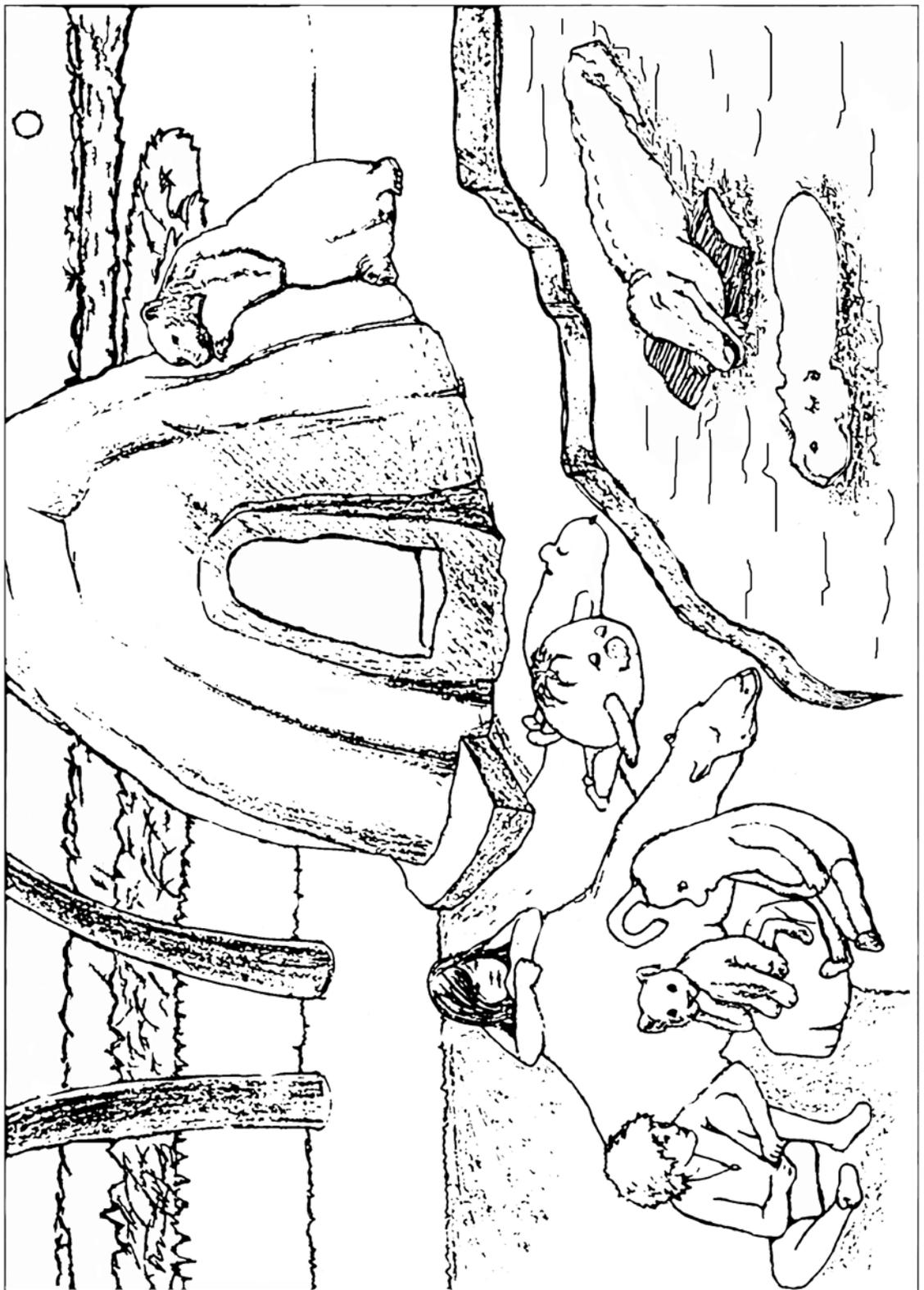
დაალაგე ნახატები თანმიმდევრობით.









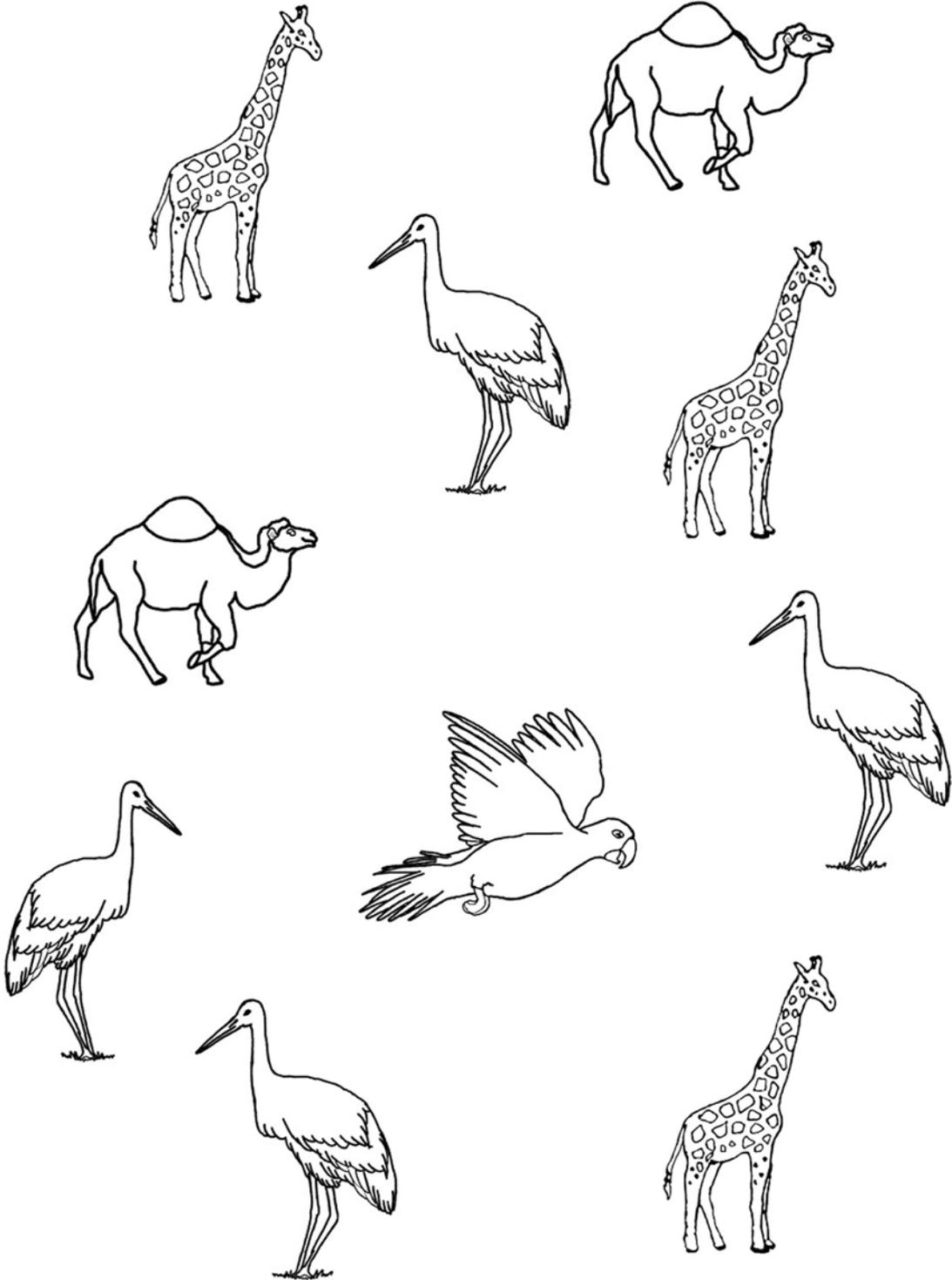




### აქტივაზა 13.3.6.

#### რომელია უფრო მეტი?

იპოვე ერთნაირი ცხოველები ან ფრინველები (აქლემი, ჟირაფი, თუთიყუში, წერი), გამოჭერი, დააჯგუფე, დაითვალე და დაასახელე.

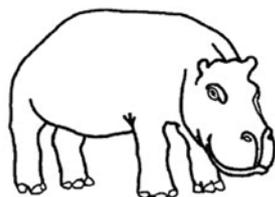
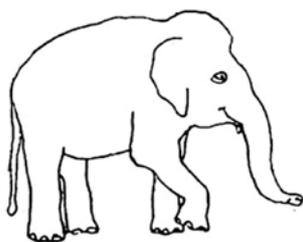
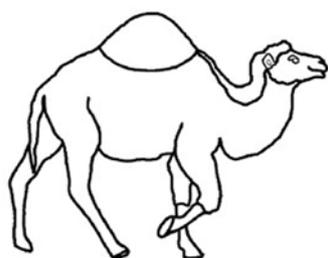
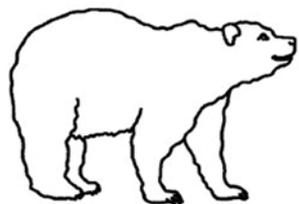




### აქტივობა 13.3.7.

ვისია?

დაუკავშირე სხეულის ნაწილი (ხორთუმი, დათვის თათი, აქლემის კუზი, ბეჭემოთის თავი) შესაბამის ცხოველს (სპილო, ბეჭემოთი, აქლემი, დათვი).

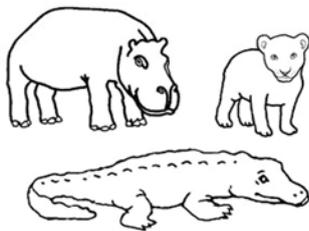
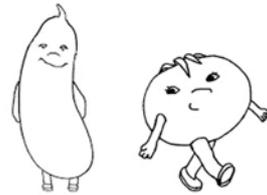
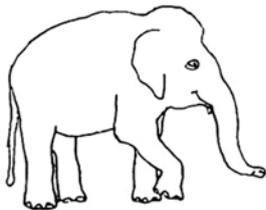
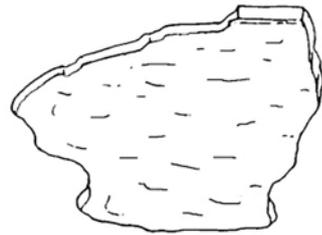
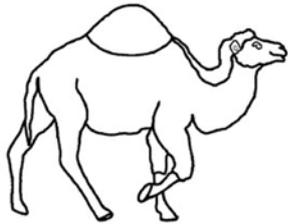
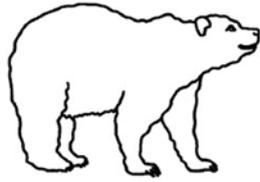




### აქტივობა 13.3.8.

ვინ ვისთანაა?

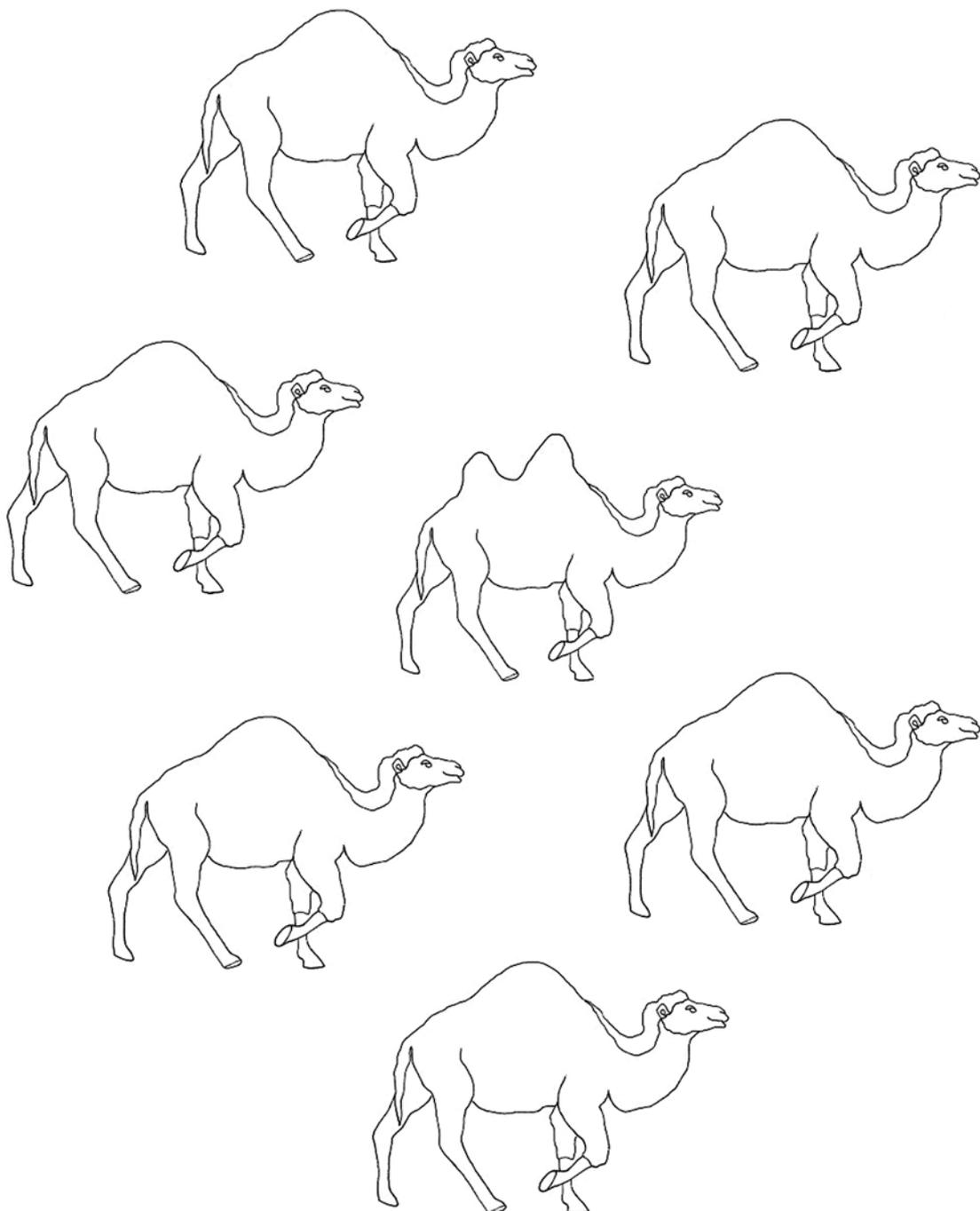
დაუკავშირე ერთმანეთს: ბეჭემოთი, ნიანგი და ბოკვერი – აუზს; წიკო – სპილოს;  
ნენე და დუდუ – აქლემს; პოპო და კიკო – დათვის.





**აქტივობა 13.3.10.**

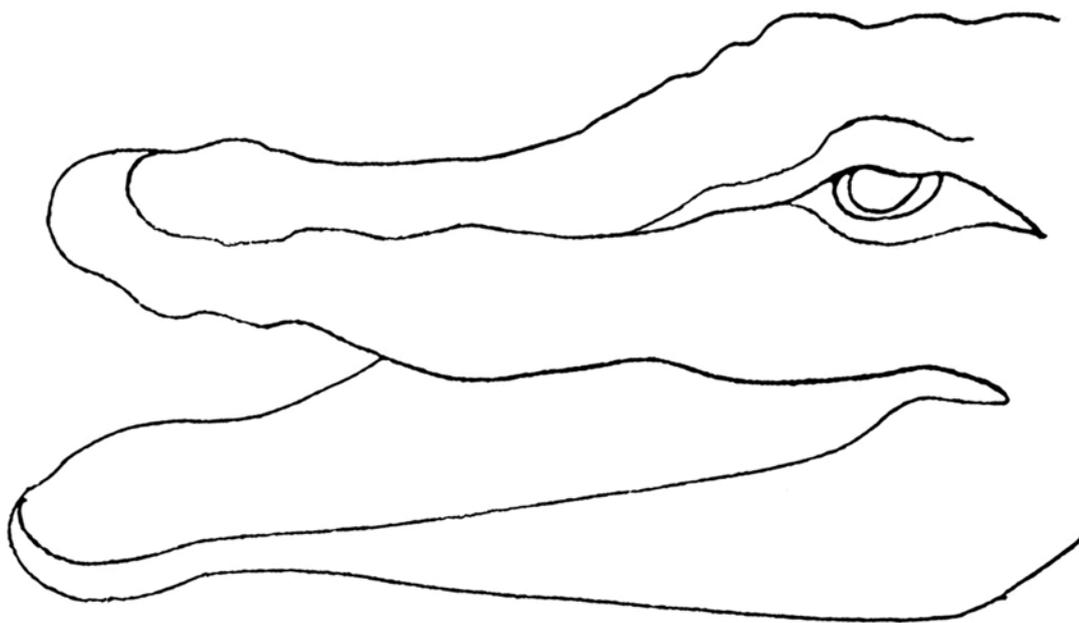
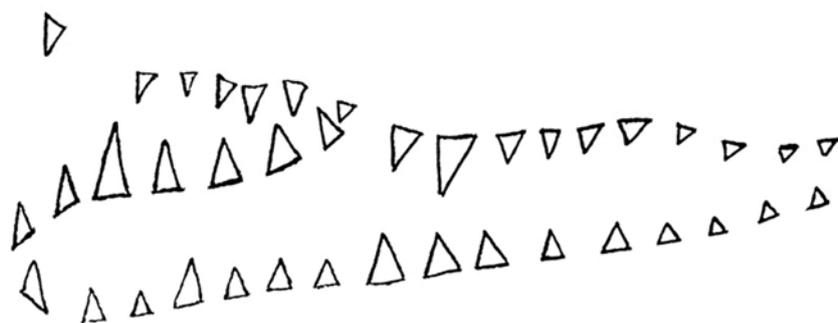
იპოვე და გააფერადე ორკუზიანი აქლემი.





### აქტივობა 13.3.11.

ამოჭერი კბილები და დაუნებე ნიანგს.





აქტივობა 13.3.12.

დაუნატი ბუს ფრთა.

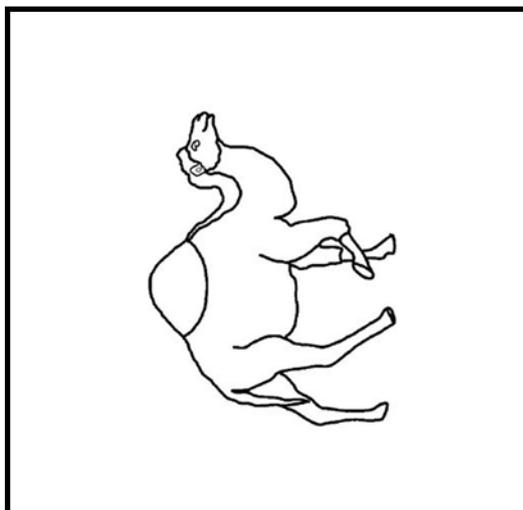
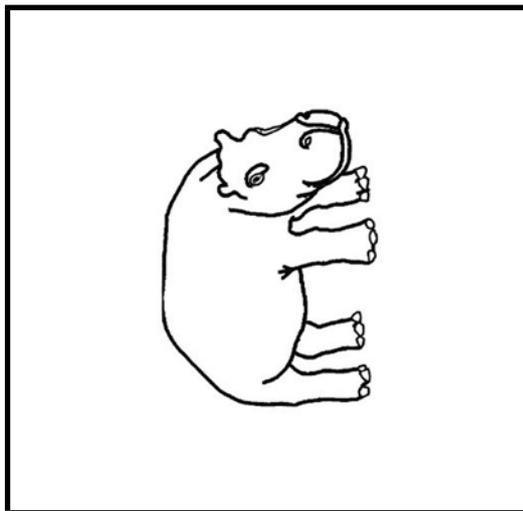
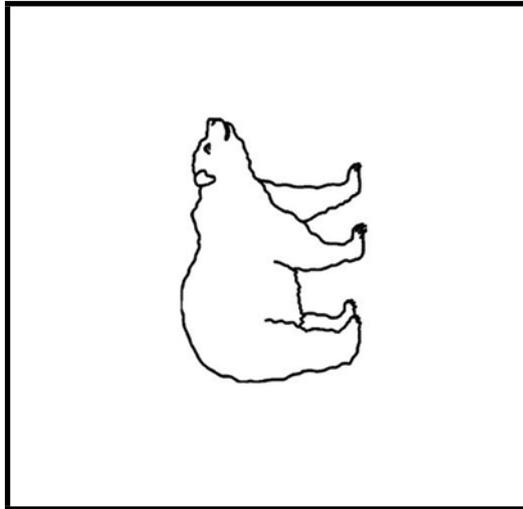




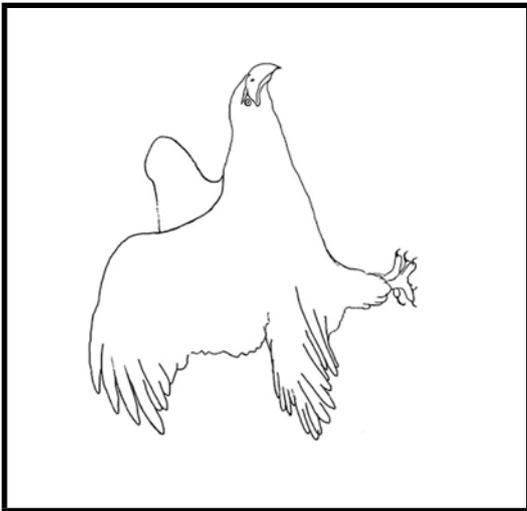
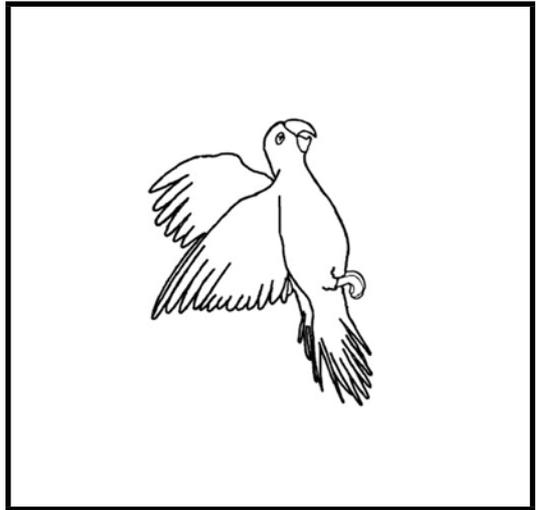
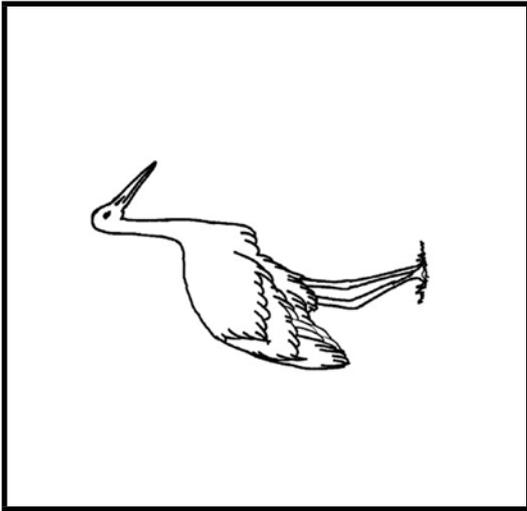
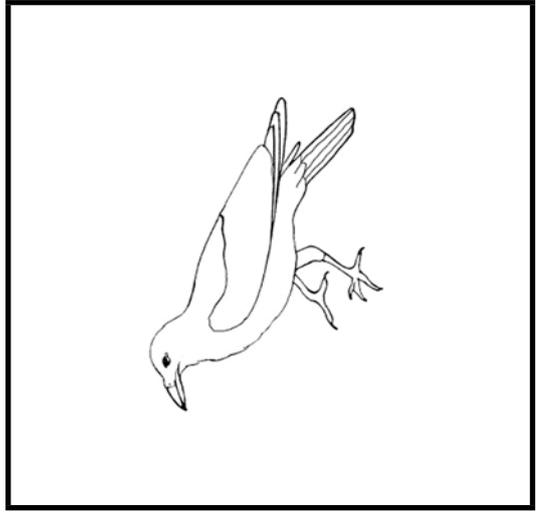
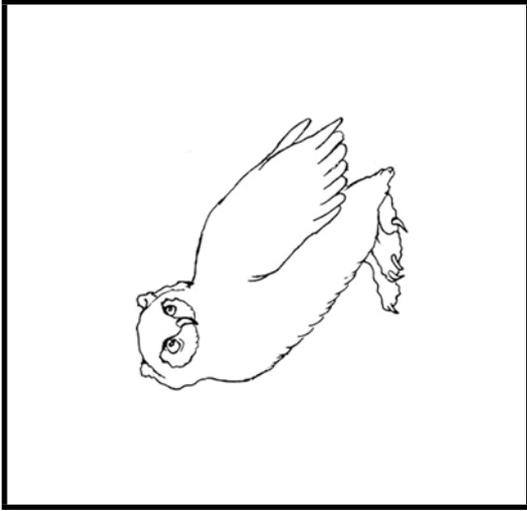
### აქტივობა 13.8.1. ა

თამაში „ორობანა“: ბეჭემოთი, აქლემი, დათვი, თუთიყუში, არწივი, წერო, ბუ, ყვავი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორობანას“ თამაშისთვის.





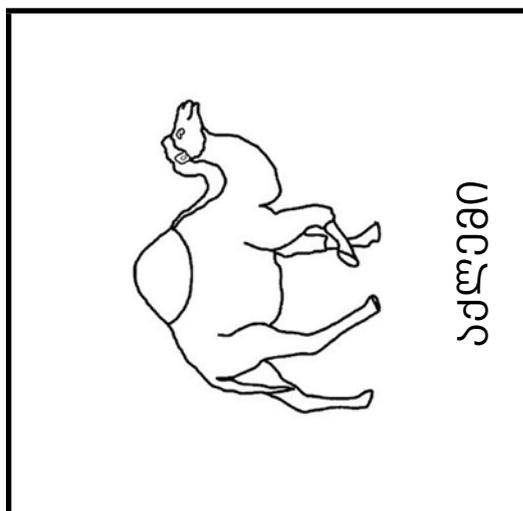
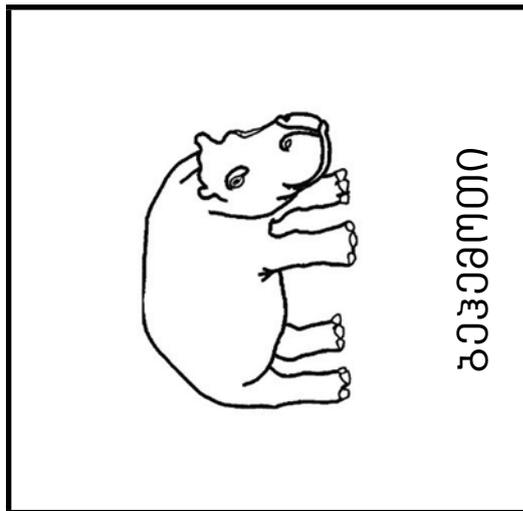
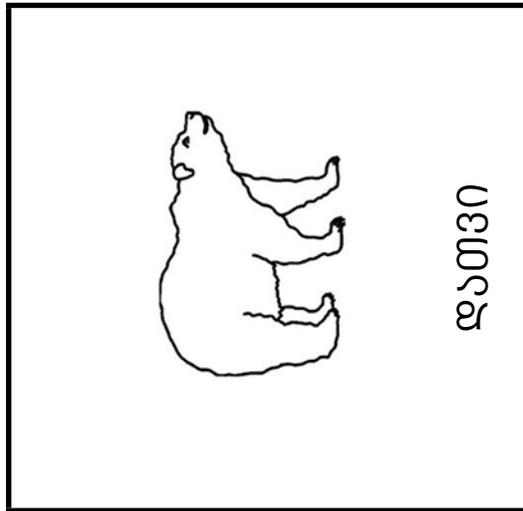




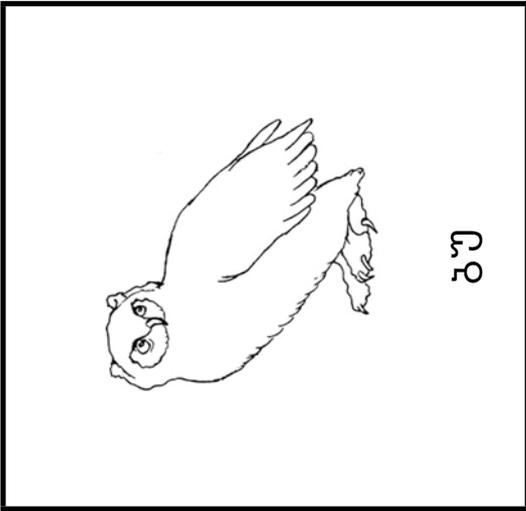
### აქტივობა 13.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: ბეჭემოთი, აქლემი, დათვი, თუთიყუში, არწივი, წერო, ბუ, ყვავი.

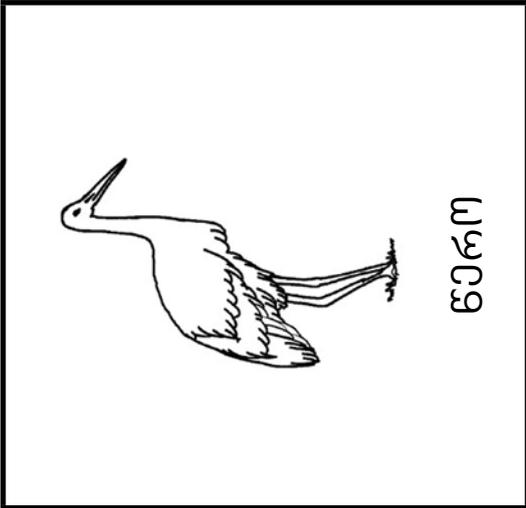
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.



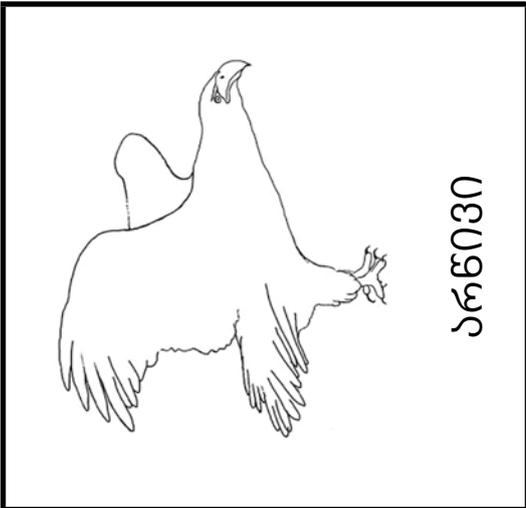




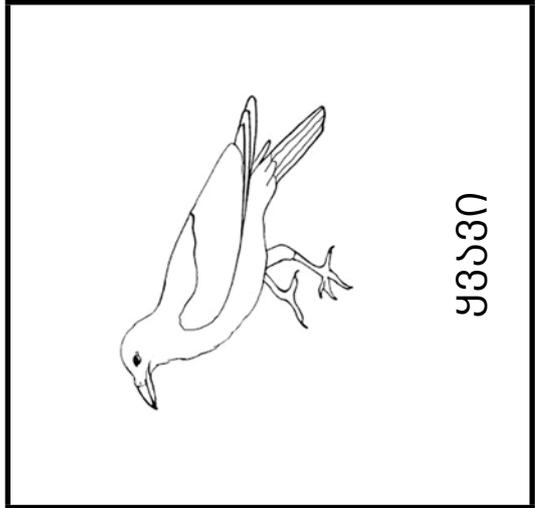
ბუ



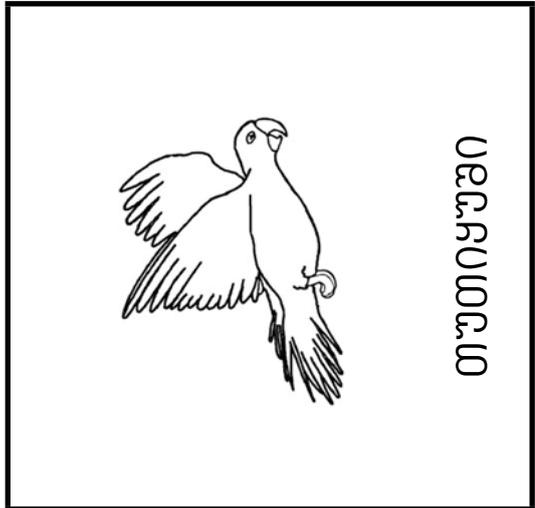
ნაღო



ანანო



ყვავი



თუთოყვავი



**აქტივობა 13.8.2. ა**

**ლოტო:** ბეჭემოთი, აქლემი, დათვი, კუ, ბოკვერი, თუთიყუში, არწივი, წერო, ბუ, ყვავი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

	დათვი		ბოკვერი
	ბეჭემოთი		კუ
	აქლემი		



 <p>არანძვი</p>	 <p>ბერძ</p>	 <p>გუ</p>
--	--	---

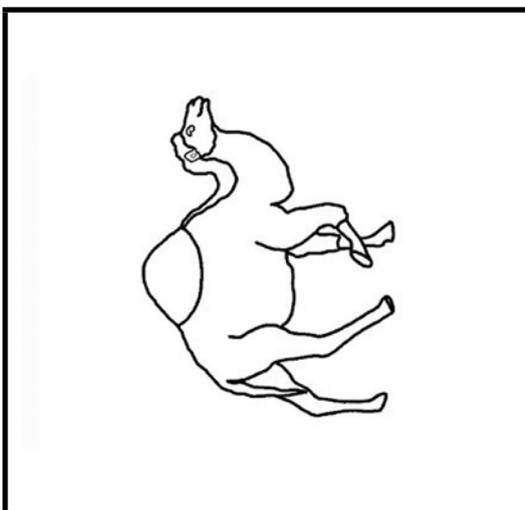
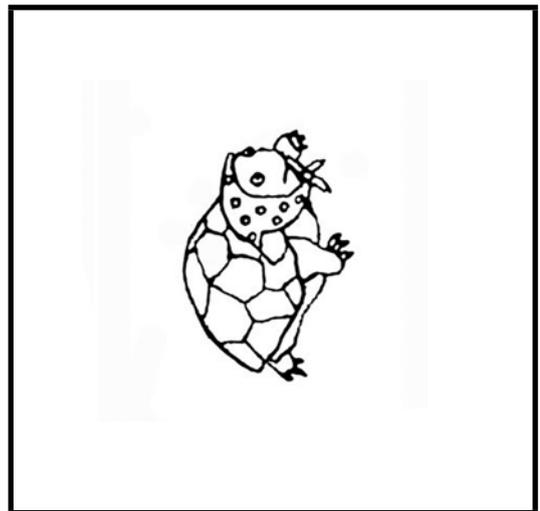
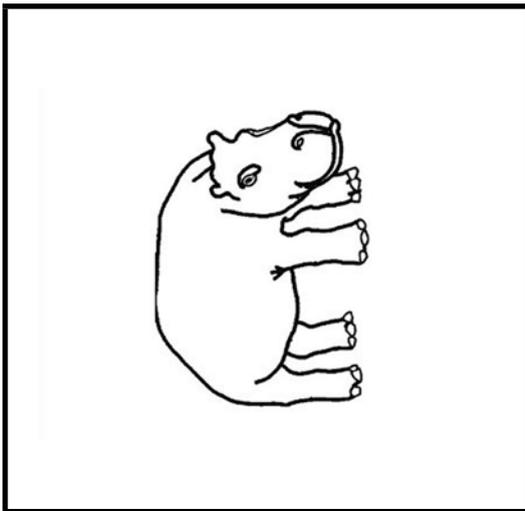
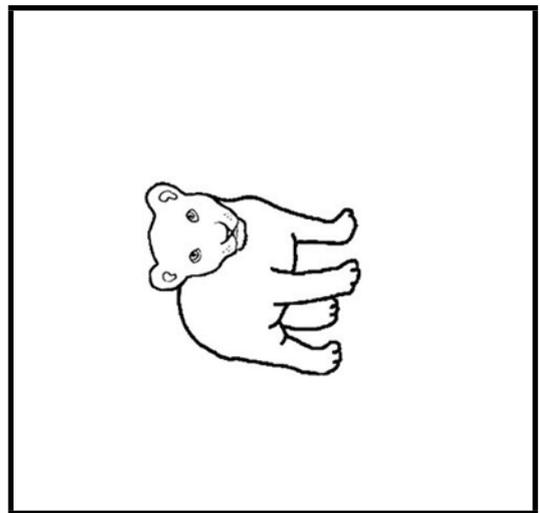
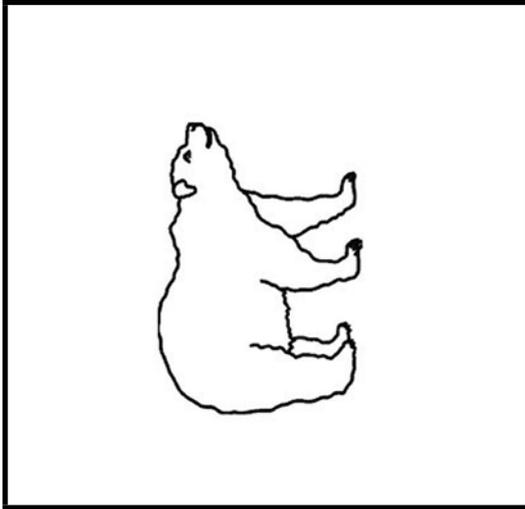
 <p>თუთიყუბი</p>	 <p>ყვავი</p>
--	---



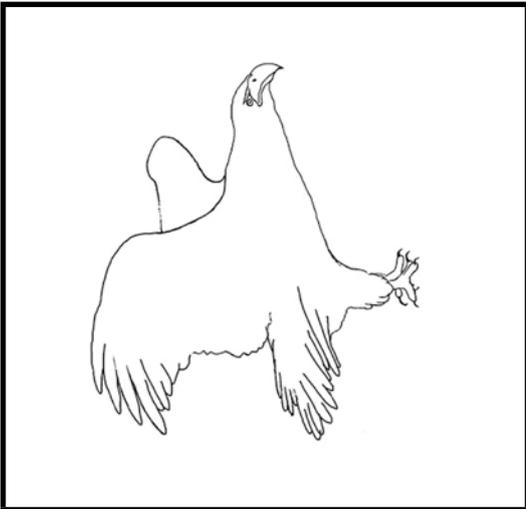
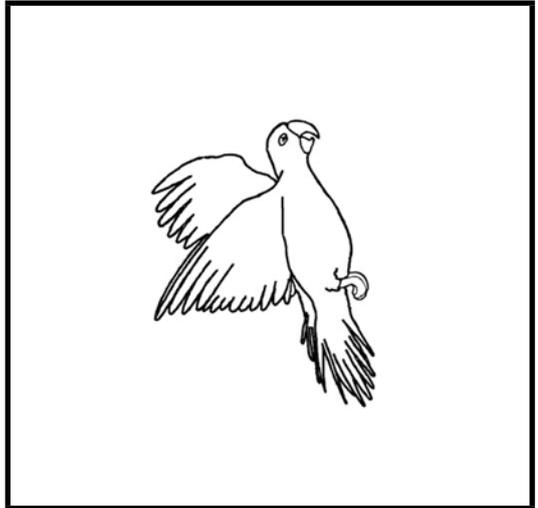
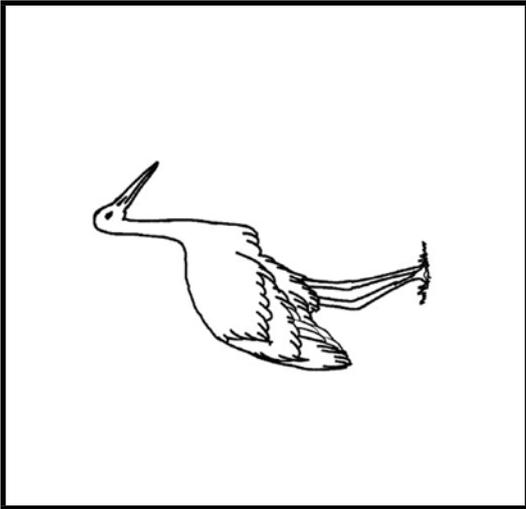
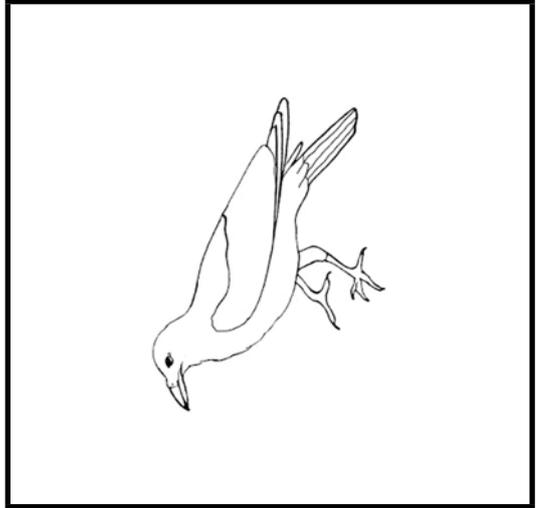
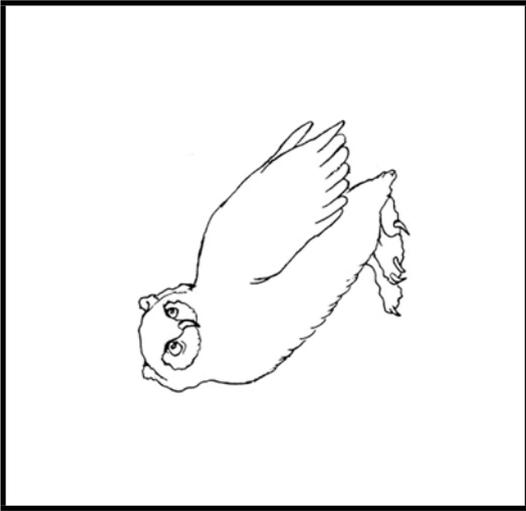
**აქტივობა 13.8.2. ბ**

**ლოტო:** ბეჭემოთი, აქლემი, დათვი, კუ, ბოკვერი, თუთიყუში, არწივი, წერო, ბუ, ყვავი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.









### აქტივობა 13.8.3.

**ფაზლი:** ა. ბეჭემოთი და ნიანგი აუზში;

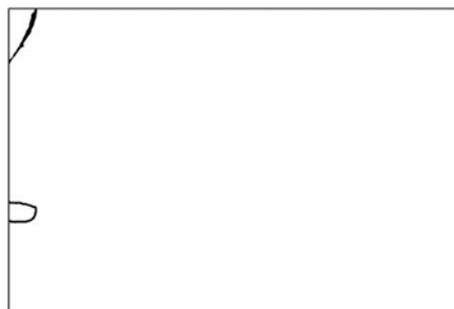
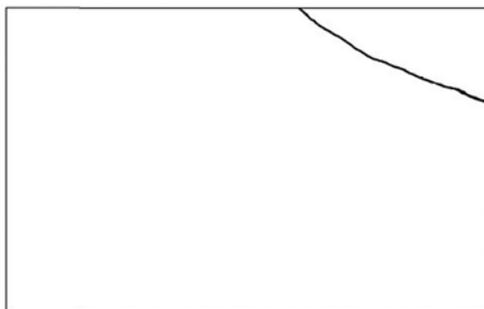
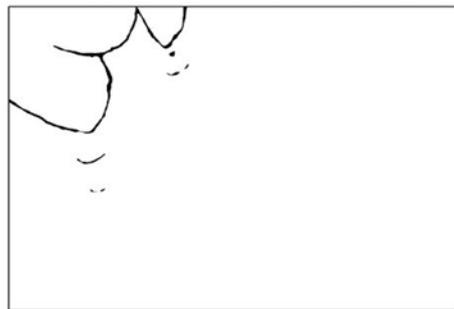
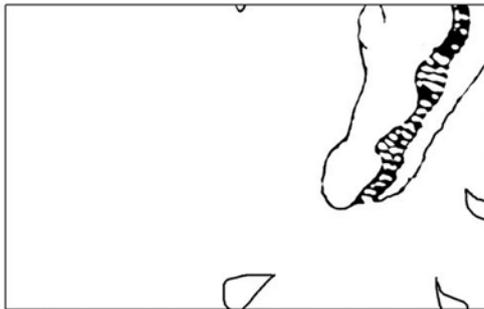
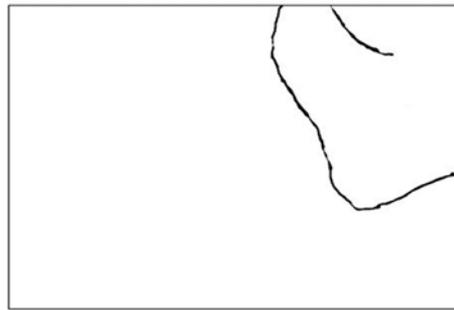
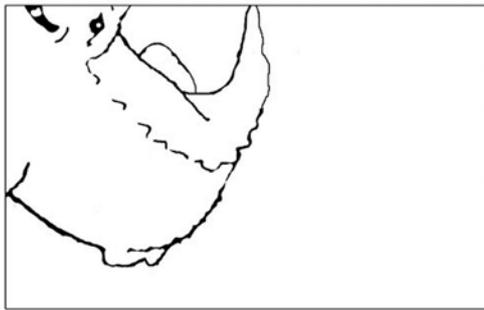
ბ. ბოკვერი ხტება წყალში;

გ. სპილო და ნიკო;

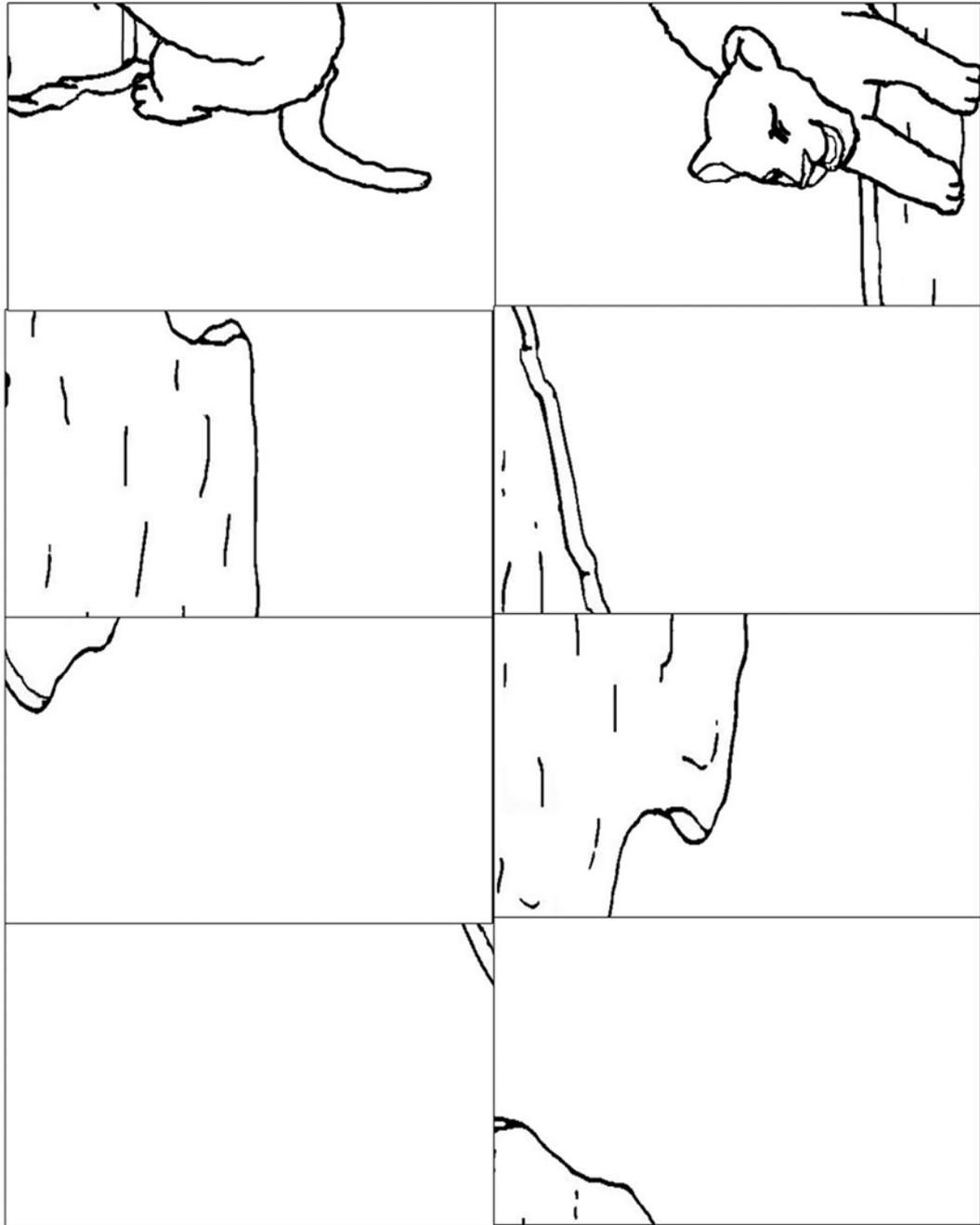
დ. აქლემი და ნენე, იქვე – დუდუ.

ე. პოპო და კიკო დათვთან ერთად.

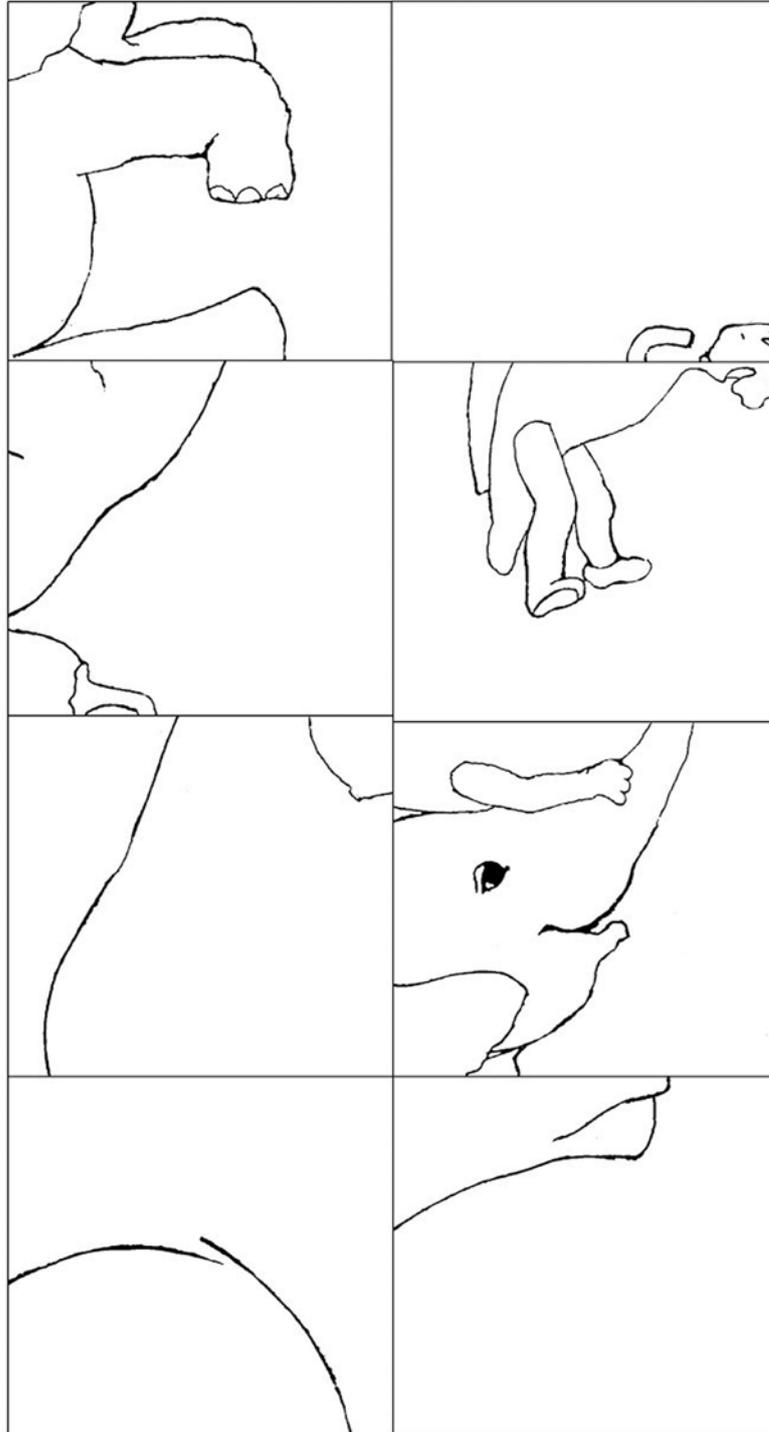
ამოირჩიე ერთი ნებისმიერი ფაზლი გამოჭერი, მუყაოს ქაღალდზე დაანებე, ააწყვე და გააფერადე.



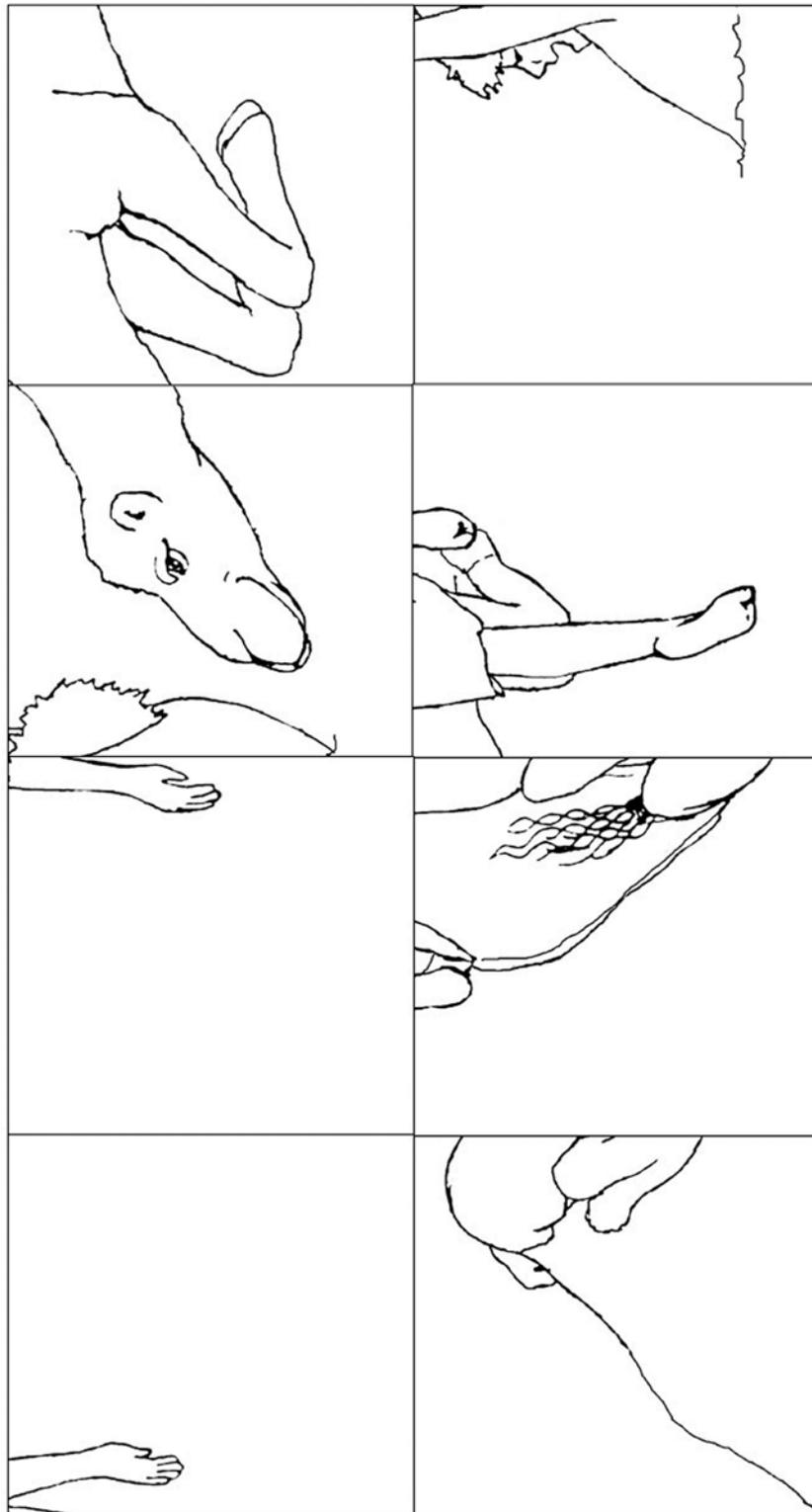




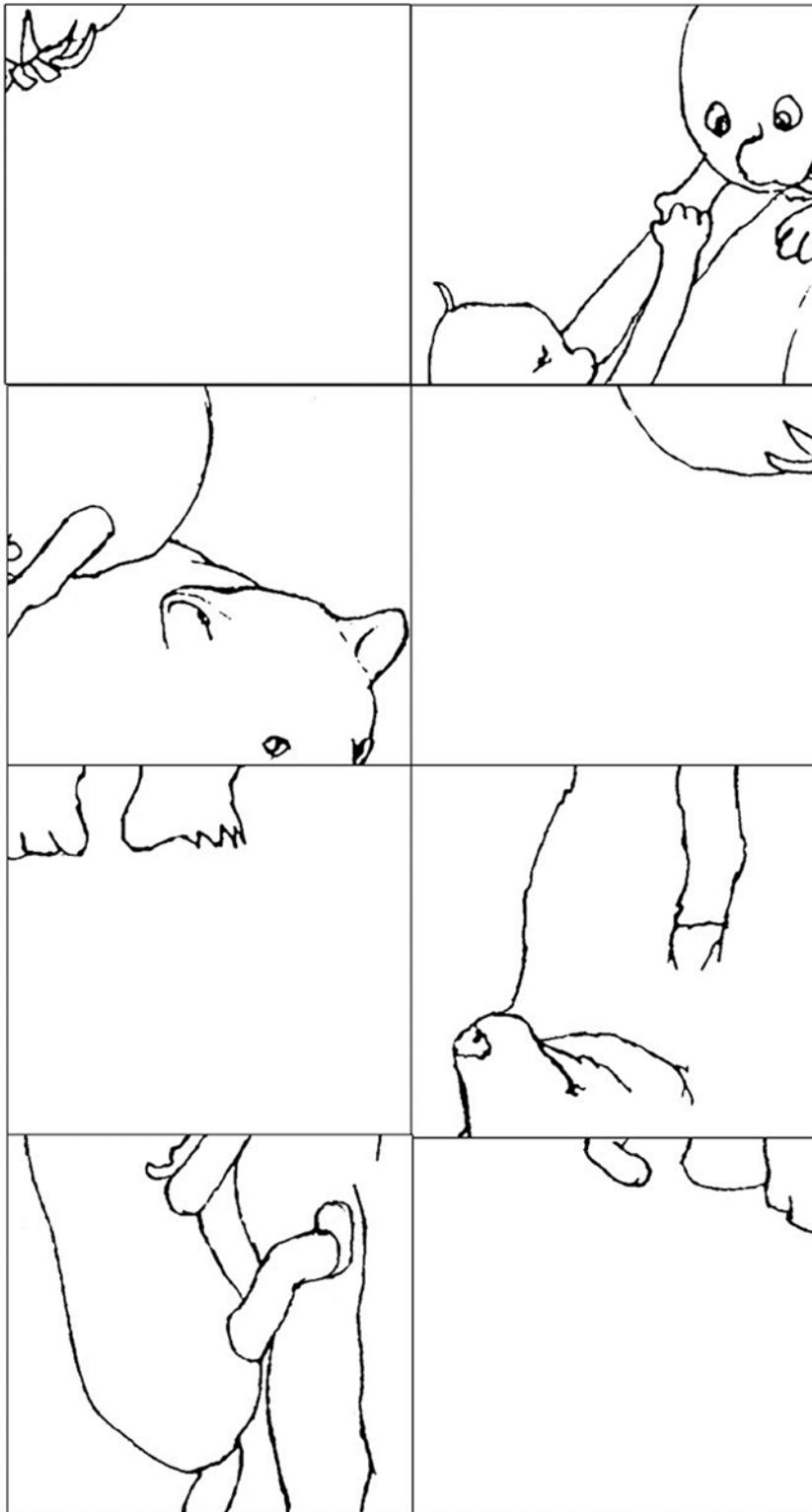












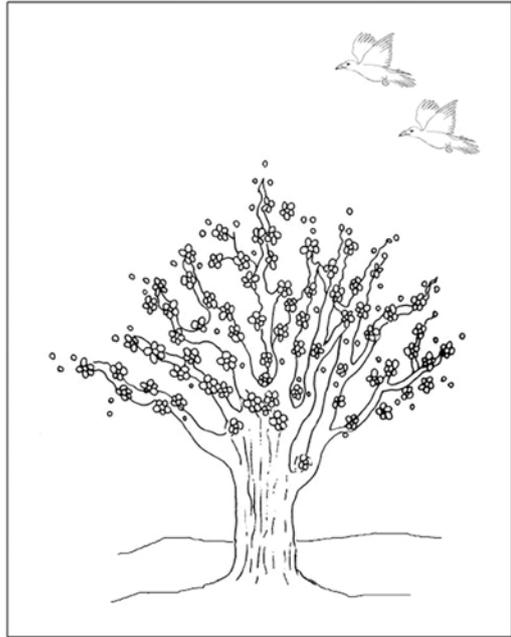
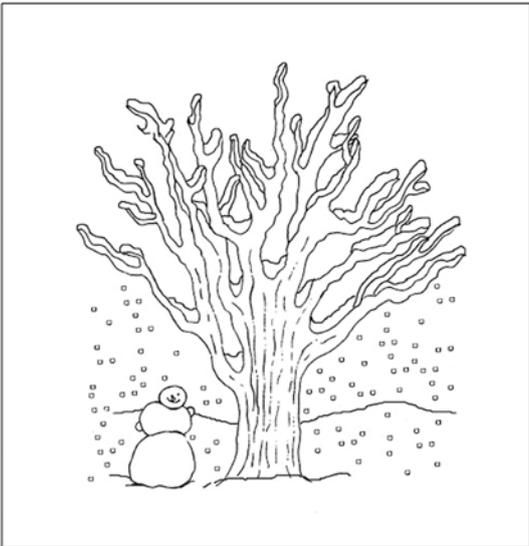
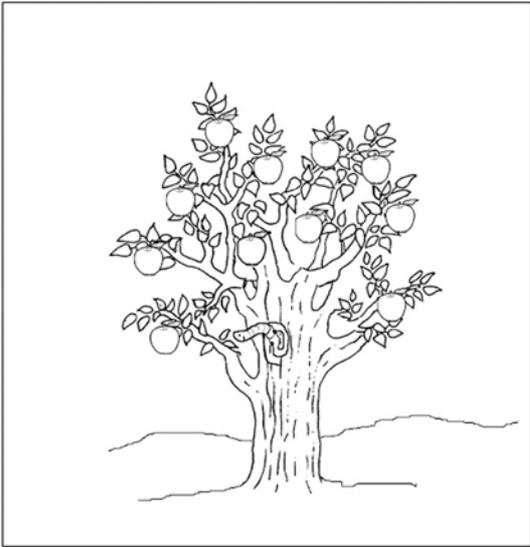


**თემა 14**

**აქტივობა 14.3.4.**

**წელიწადის დროები**

გამოჭერი ილუსტრაციები, დაალაგე თანმიმდევრობით და გააფერადე.

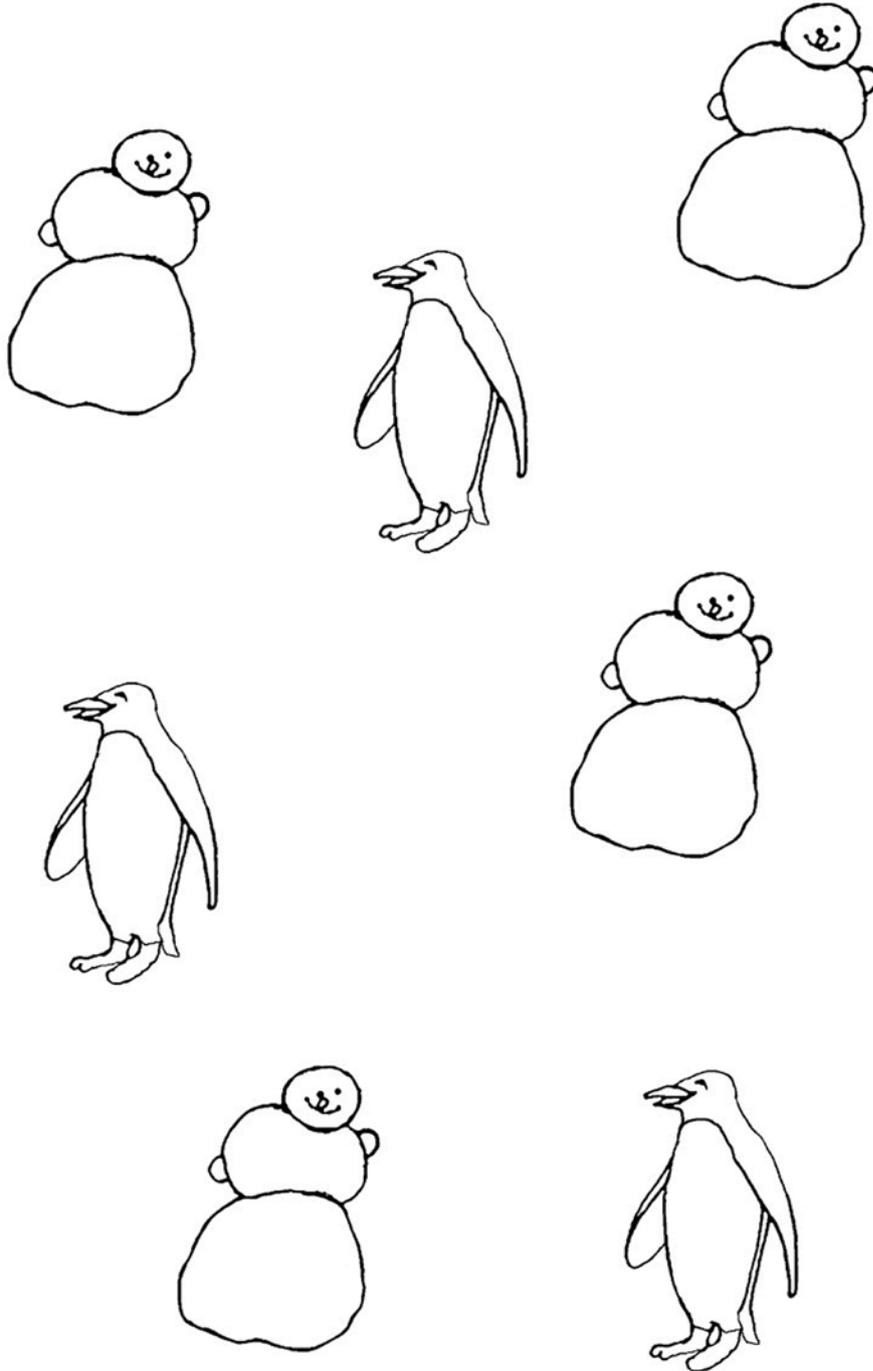




### აქტივობა 14.3.5.

#### პინგვინები და თოვლის ბაბუა

გამოჭერი, გააფერადე და ცალკე დააჯგუფე პინგვინები, ცალკე – თოვლის ბაბუები.

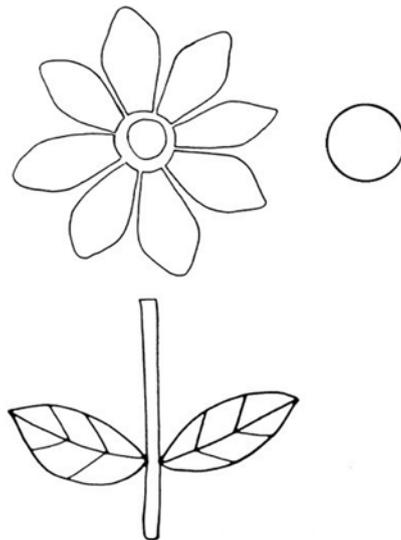
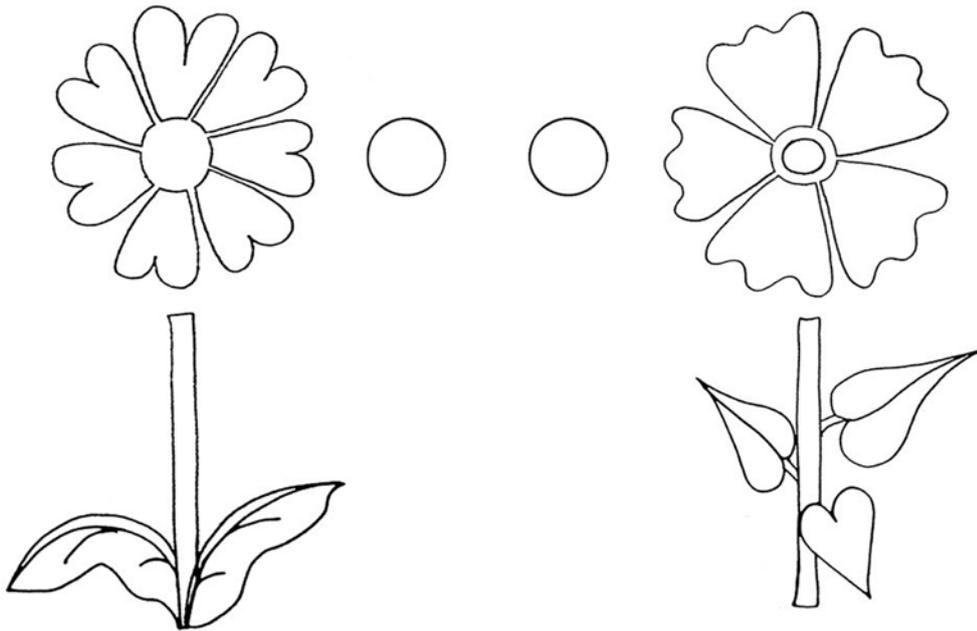




### აქტივობა 14.3.6.

#### ყვავილები

გამოჭერი ღეროები და ყვავილის ფურცლები; სხვადასხვა ფორმის ყვავილის ფურცლებისგან გააკეთე სამი სხვადასხვა ყვავილი და გააფერადე.

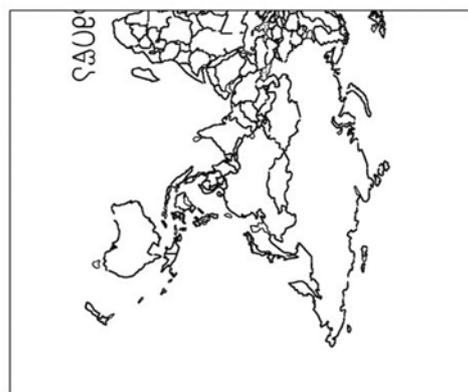




### აქტივობა 14.3.7.

#### რუკა

უპოვე რუკას მეორე ნახევარი.

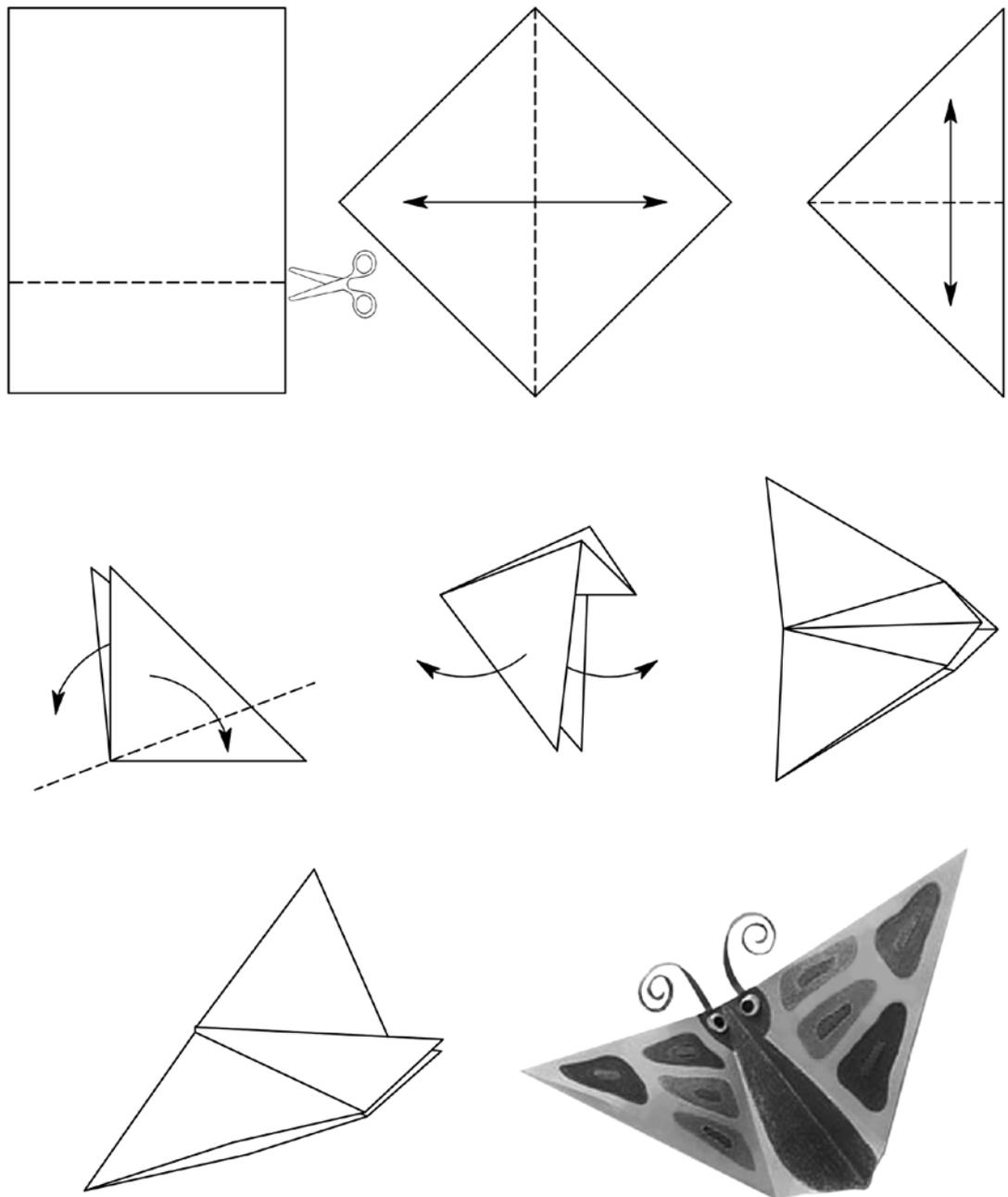




### აქტივობა 14.4.3.ზ

#### ქალაქის პეპლები

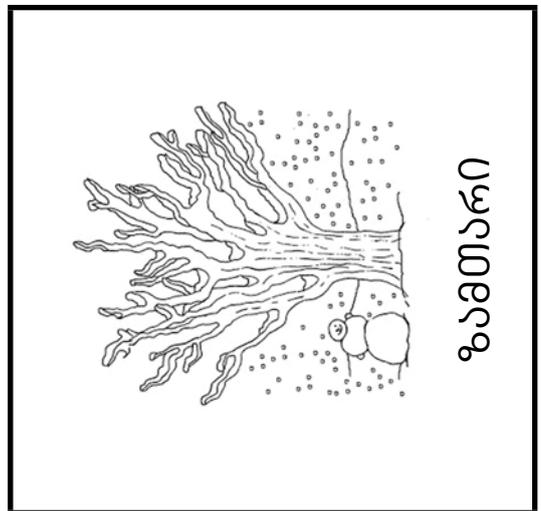
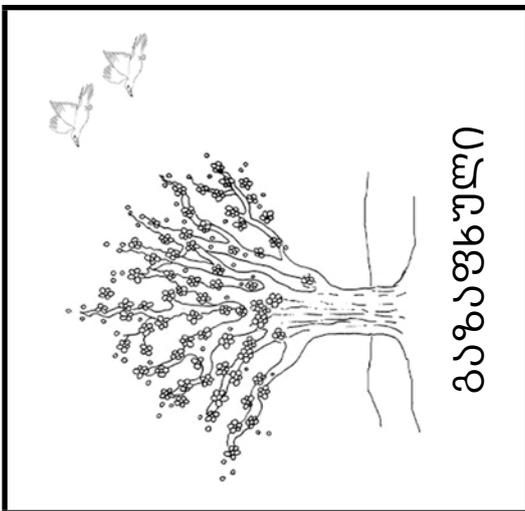
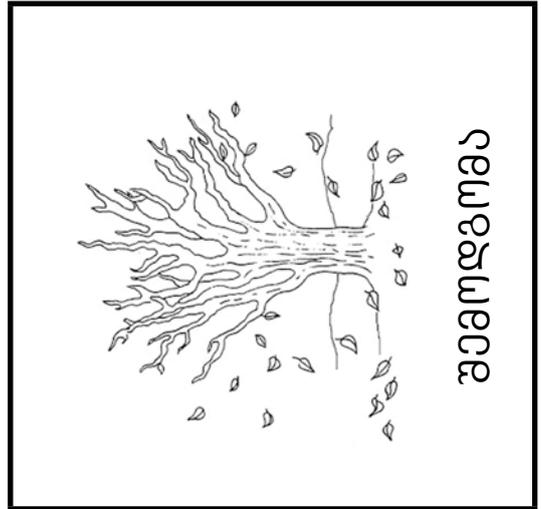
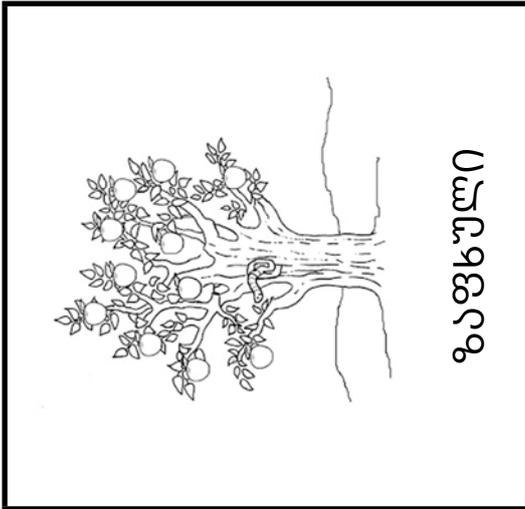
გააკეთე ქალაქისგან პეპელა და მოხატე.





### აქტივობა 14.8.1. ა

თამაში „ორობანა“: გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ნარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.

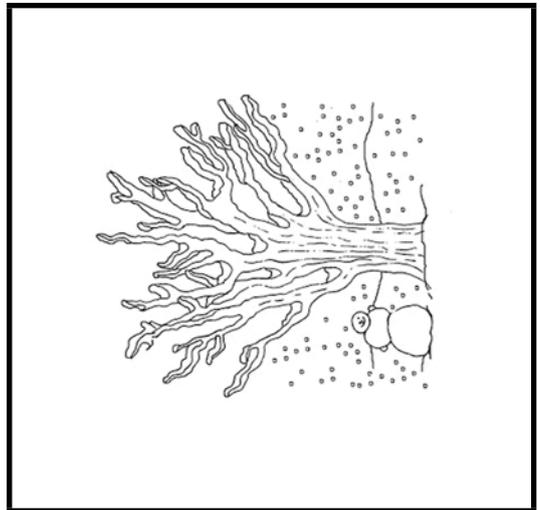
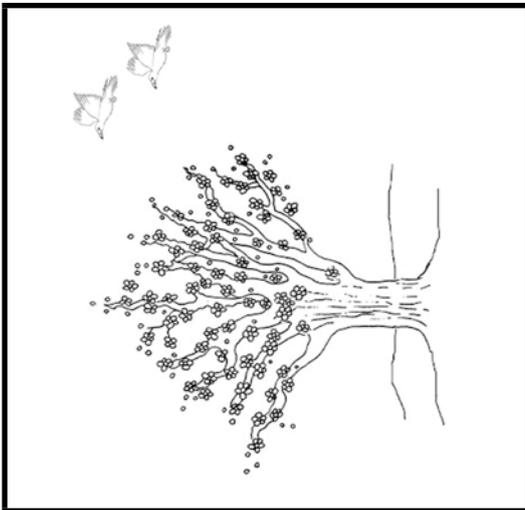
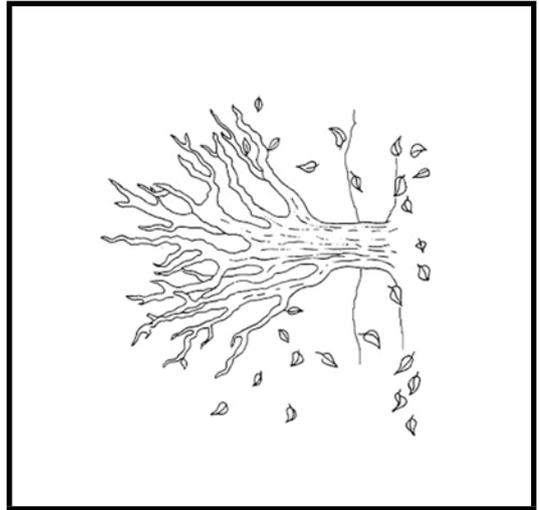
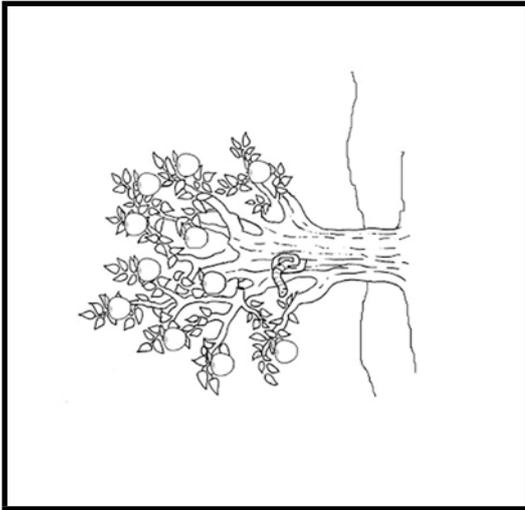




### აქტივობა 14.8.1. ბ

თამაში „ორიბანა“: გაზაფხული, ზაფხული, შემოდგომა, ზამთარი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორიბანას“ თამაშისთვის.

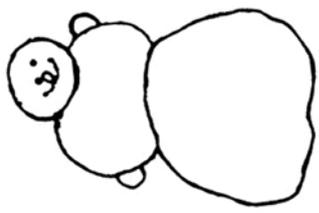
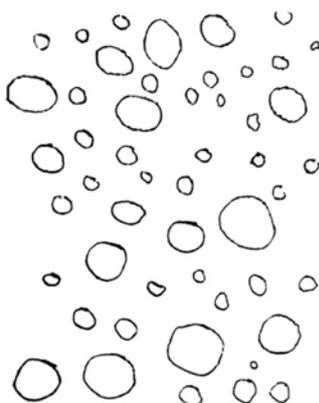
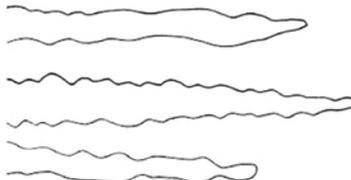




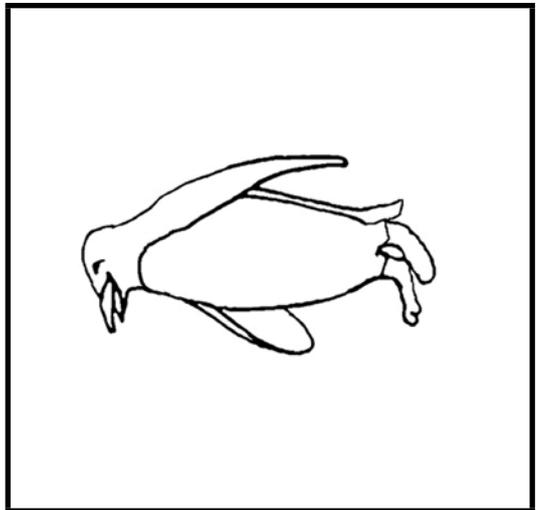
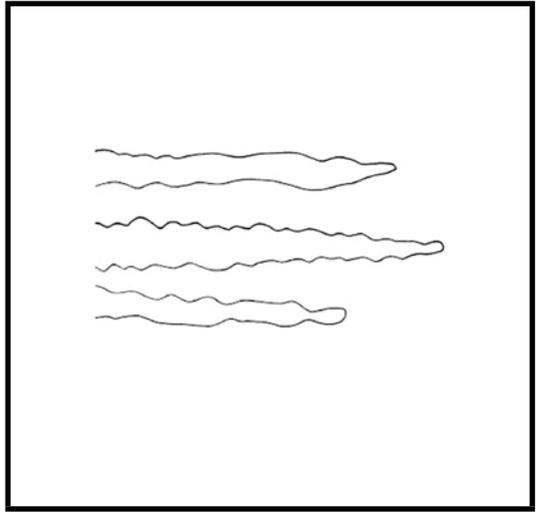
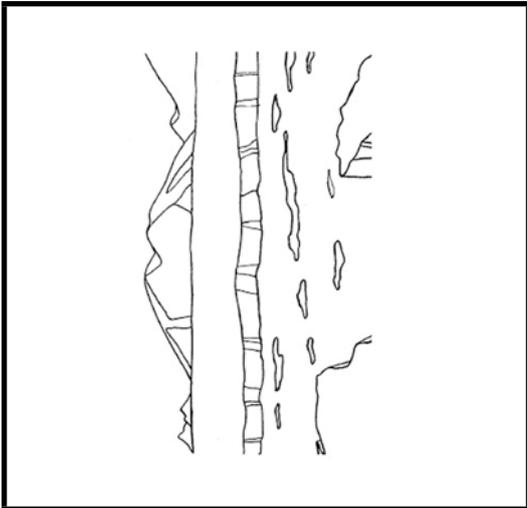
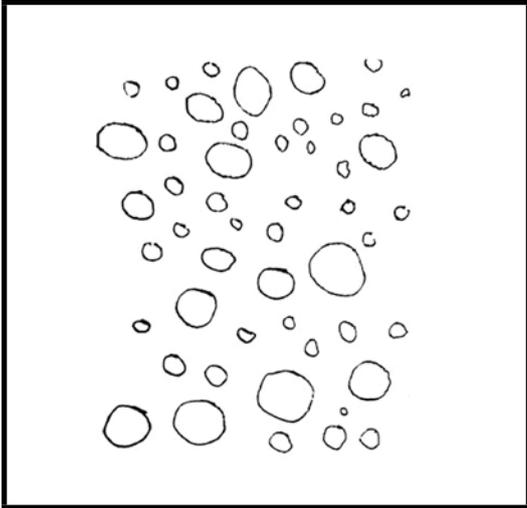
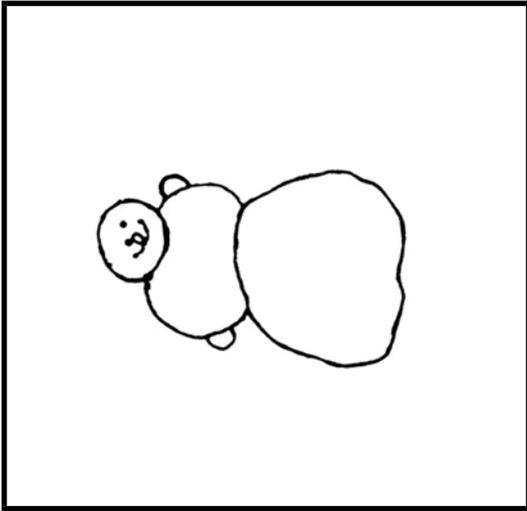
**აქტივობა 14.8.2. ა**

**ლოტო:** ანტარქტიდა, თოვლი, თოვლის ბაბუა, პინგვინი, ლოლუა.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაღებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი და პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.

 <p>თოვლის ბაბუა</p>	
 <p>თოვლი</p>	 <p>ლოლუა</p>
 <p>ანტარქტიდა</p>	 <p>პინგვინი</p>



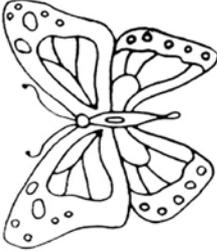
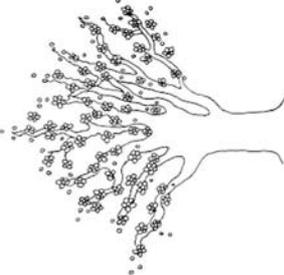
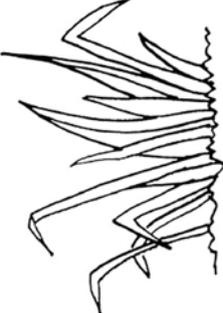
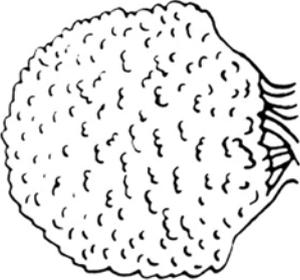




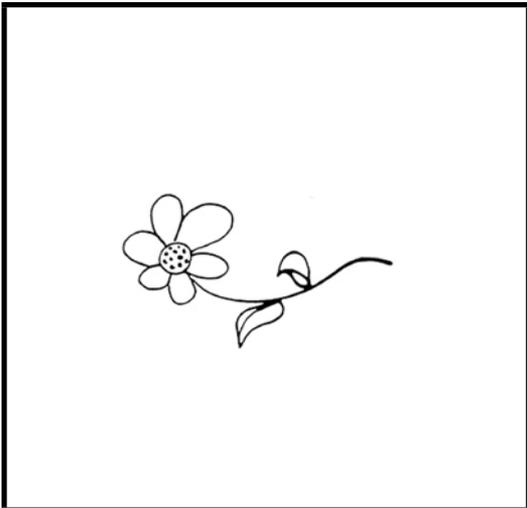
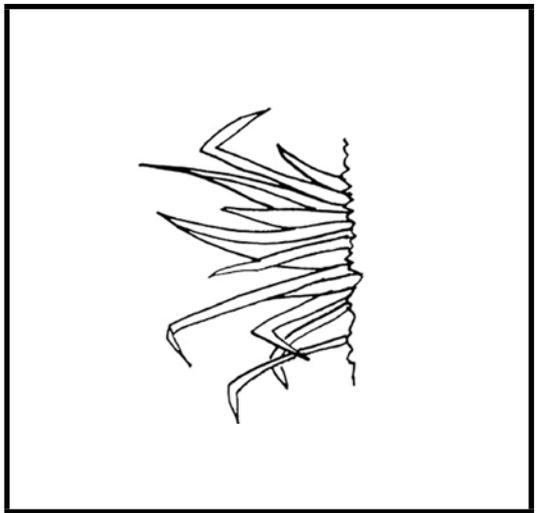
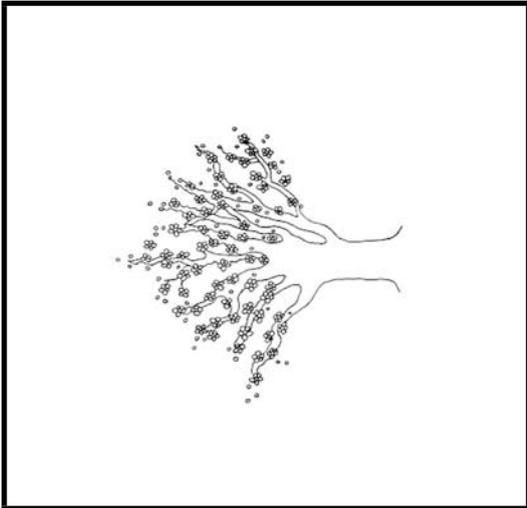
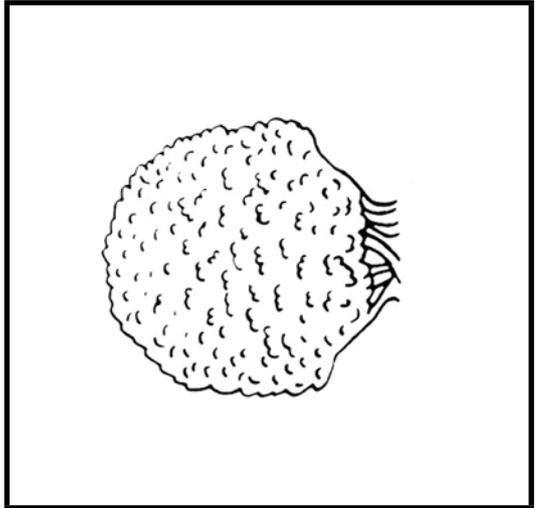
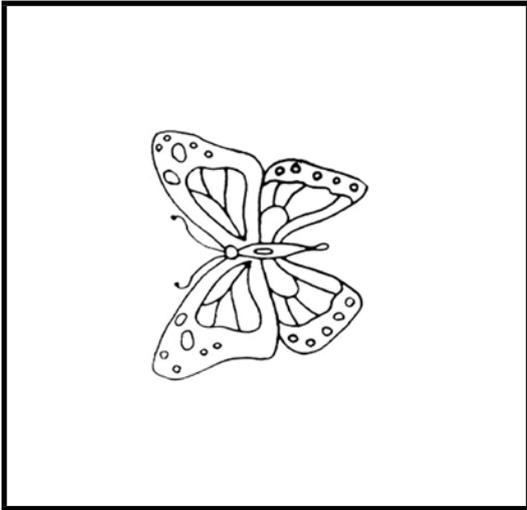
### აქტივობა 14.8.2. ბ

**ლოტო:** ყვავილი, (ალუბლის) ხე, ბუჩქი, ბალახი, პეპელა.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაღზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი და პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.

	პეპელა
	ალუბლის ხე
	ყვავილი
	ბალახი
	ბუჩქი



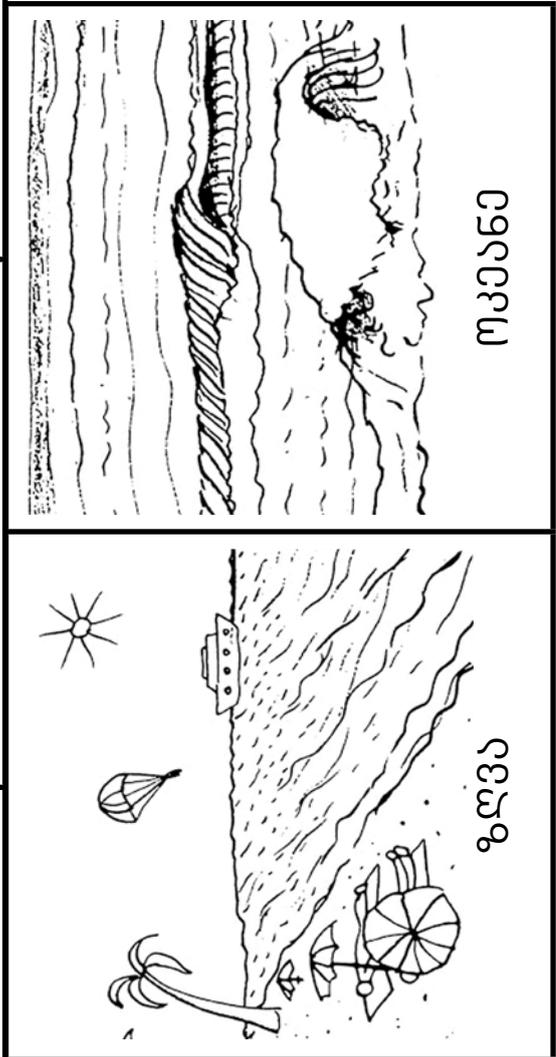
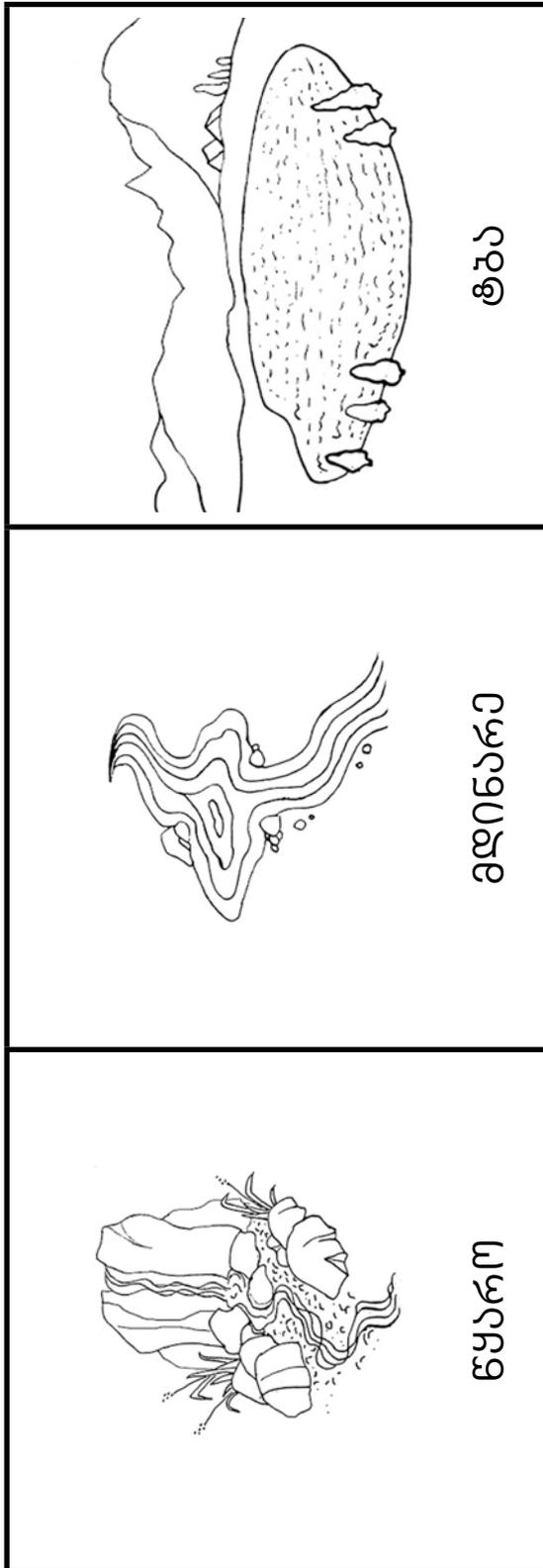




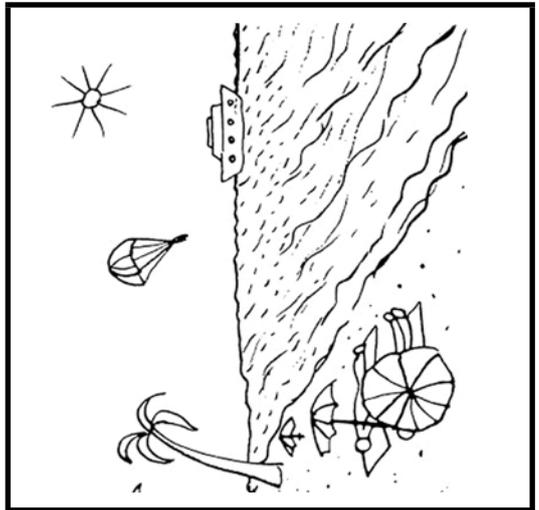
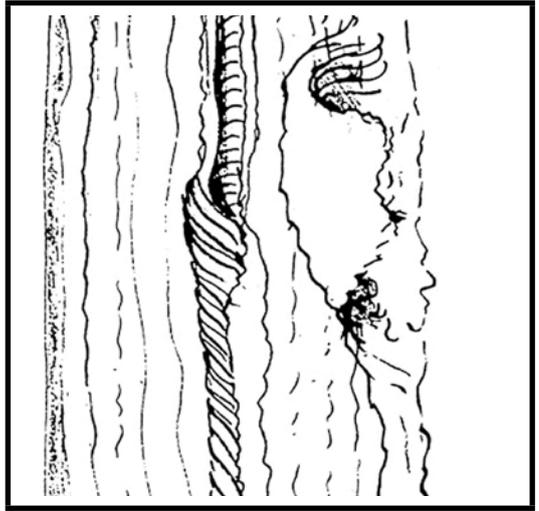
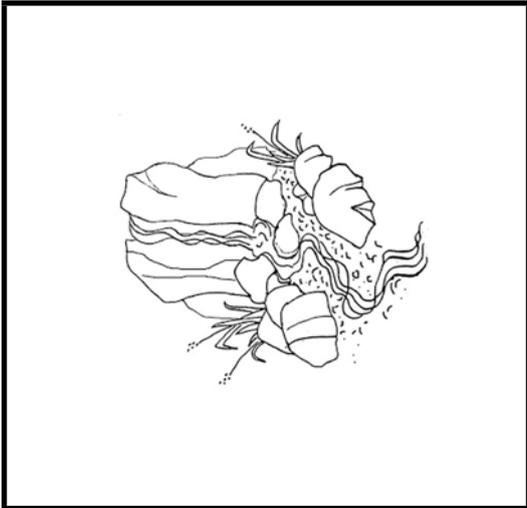
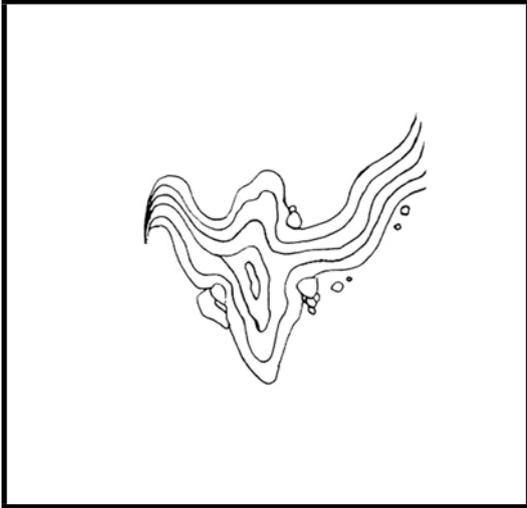
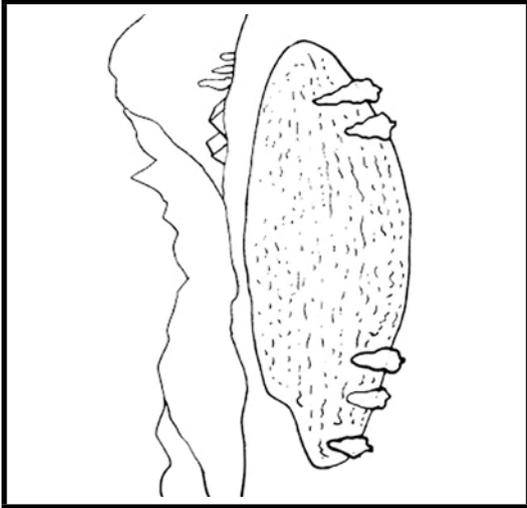
### აქტივობა 14.8.2. გ

**ლოტო:** წყარო, მდინარე, ტბა, ზღვა, ოკეანე.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი და პატარა ბარათები წარწერების გარეშე ლოტოსთვის.





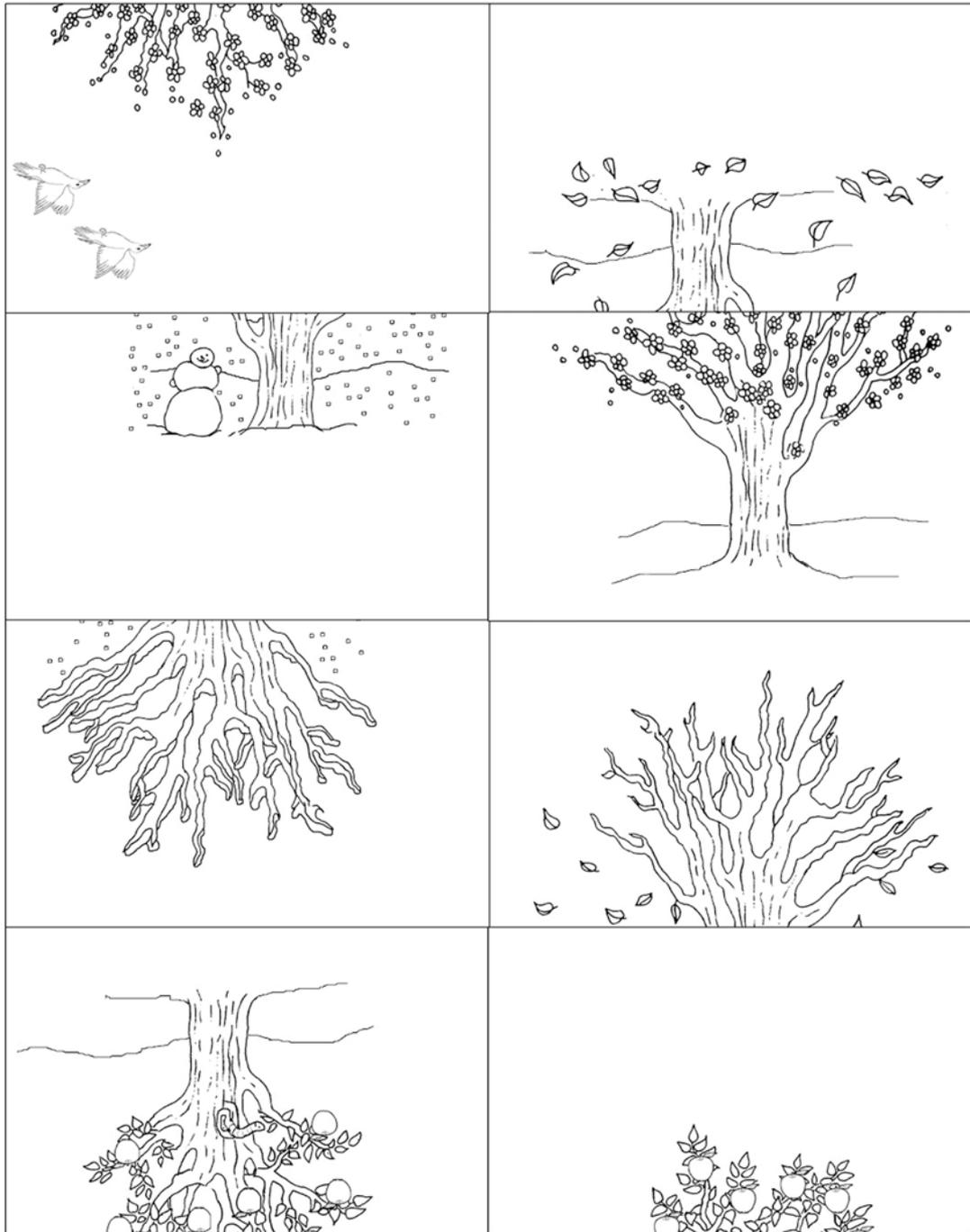




### აქტივობა 14.8.3.

ფაზლი: ნელინადის დროები

გამოჭერი, მუყაოს ქაღალდზე დაანეზე, აანყვე და გააფერადე.

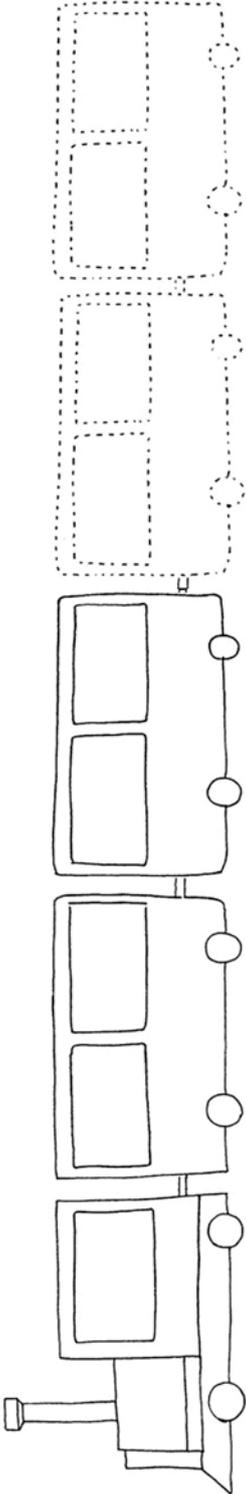




**თემა 15**

**აქტივობა 15.3.4.**

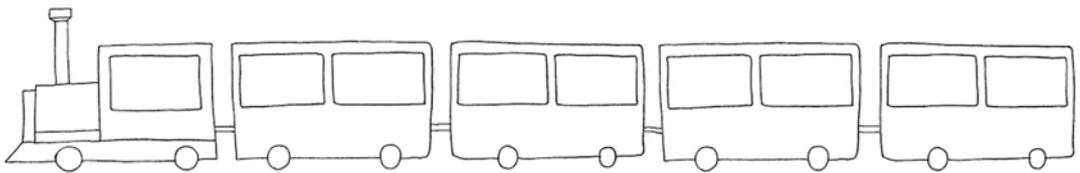
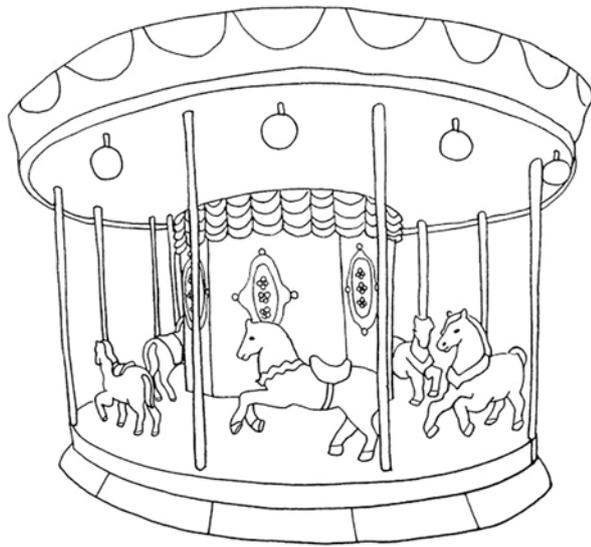
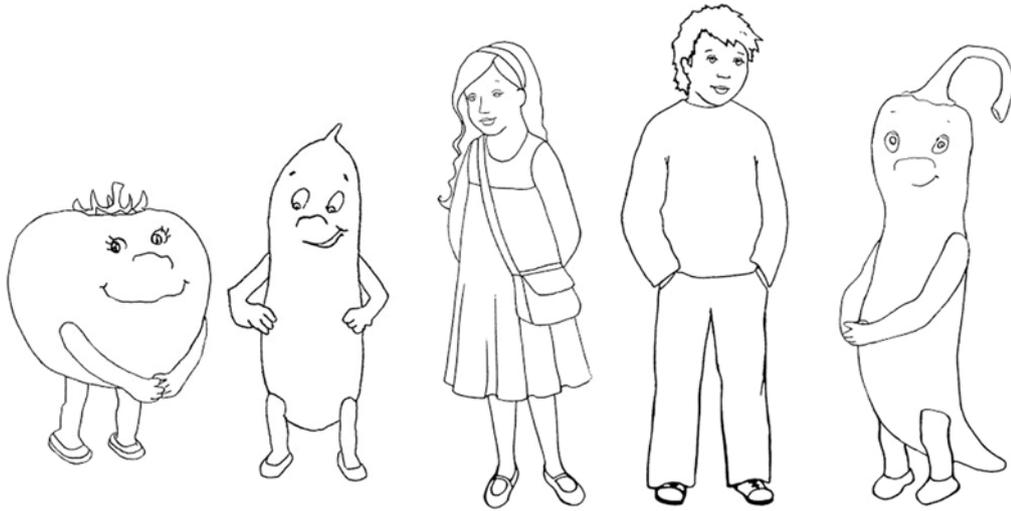
**მატარებელი**  
დაასრულე მატარებლის ვაგონების ხატვა.





### აქტივობა 15.3.5.

დაუკავშირე ერთმანეთს: კიკო, პოპო – მხიარული კარუსელი; ნიკო, ნენე, დუდუ – მატარებელი.

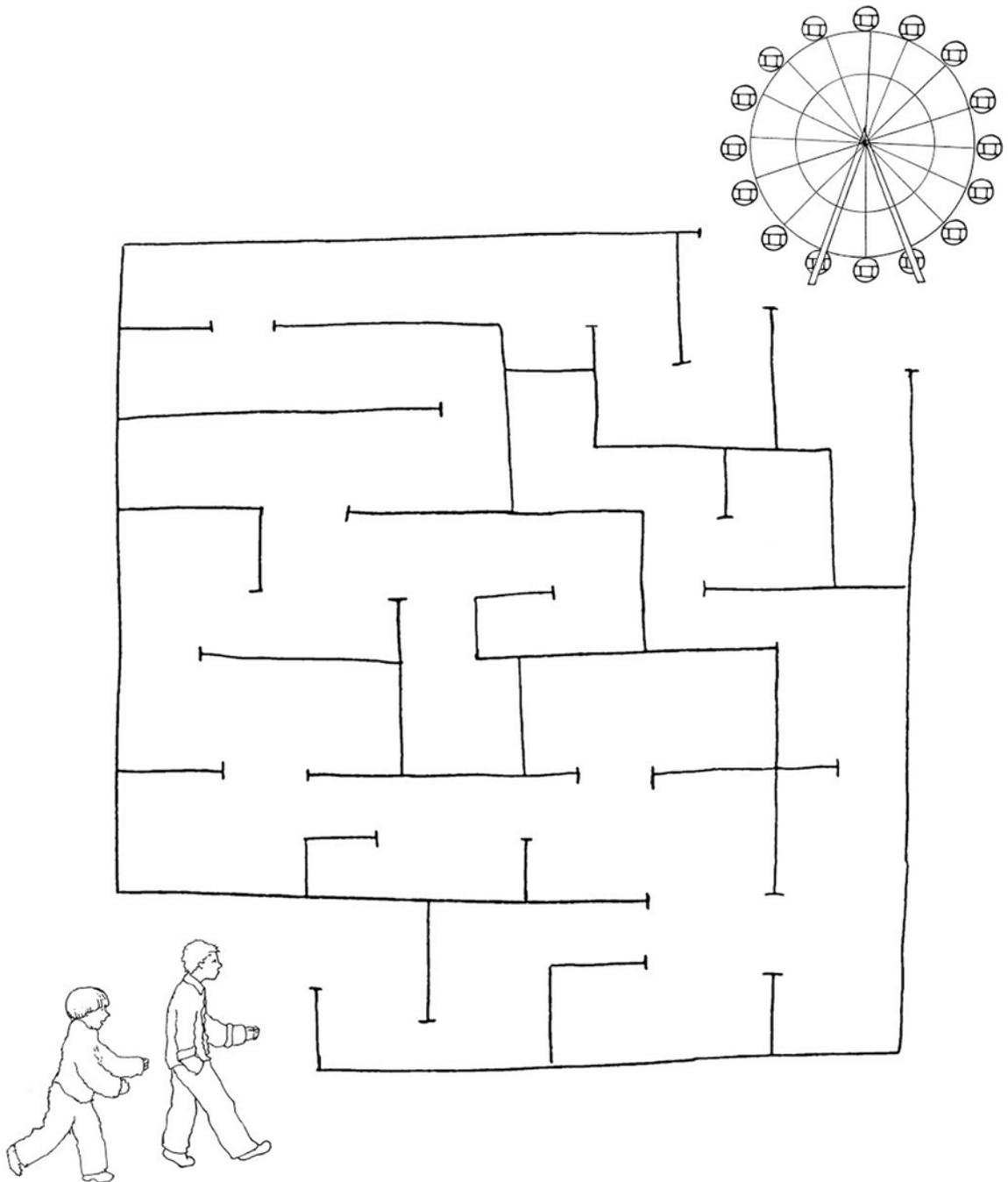




### აქტივობა 15.3.6.

#### ლაბირინთი

მიიყვანე ბავშვები ეშმაკის ბორბალთან.

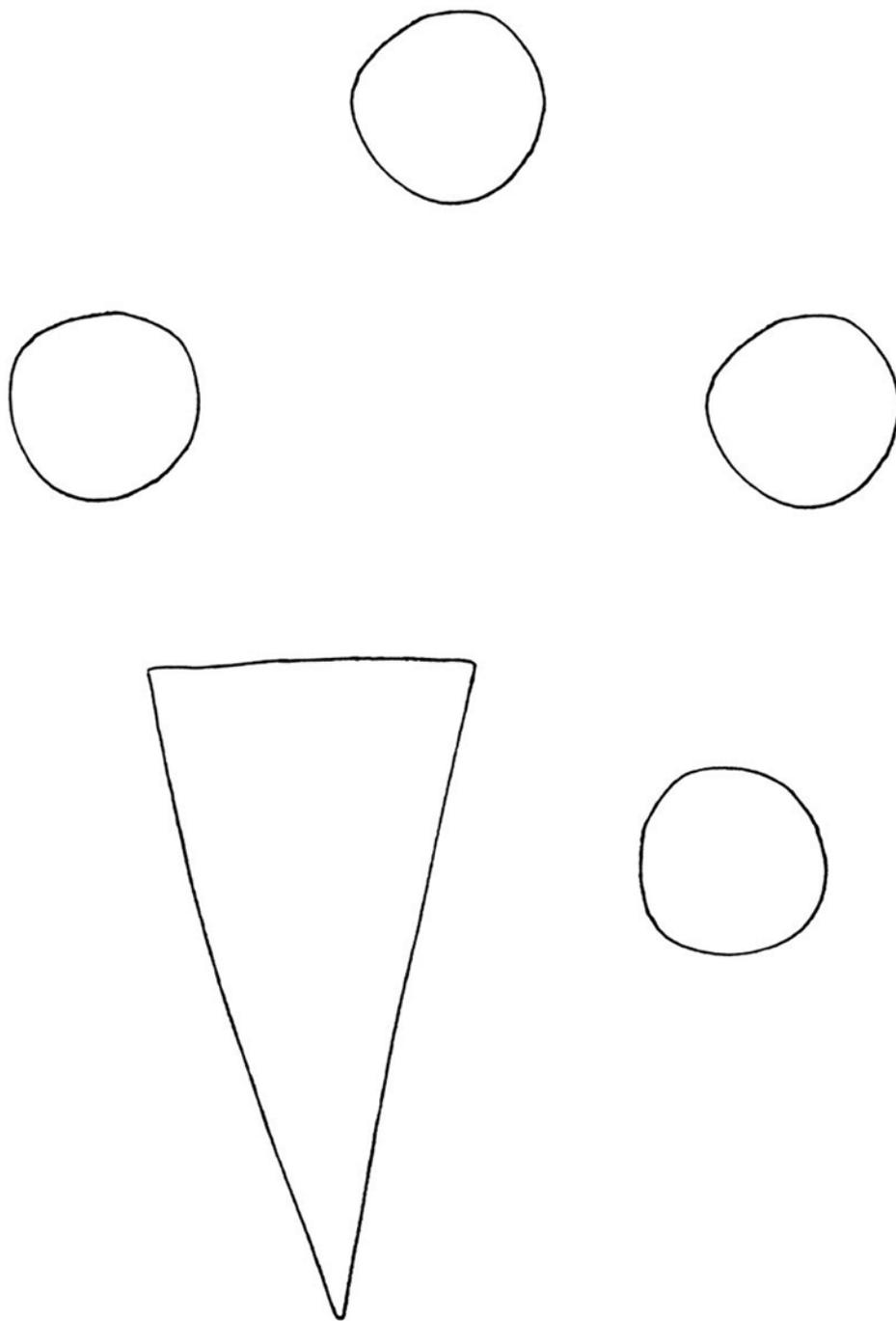




### აქტივობა 15.3.7.

#### ნაყინი

ამოჭერი გეომეტრიული ფორმები, აანყვე ნაყინი და დაანებე.

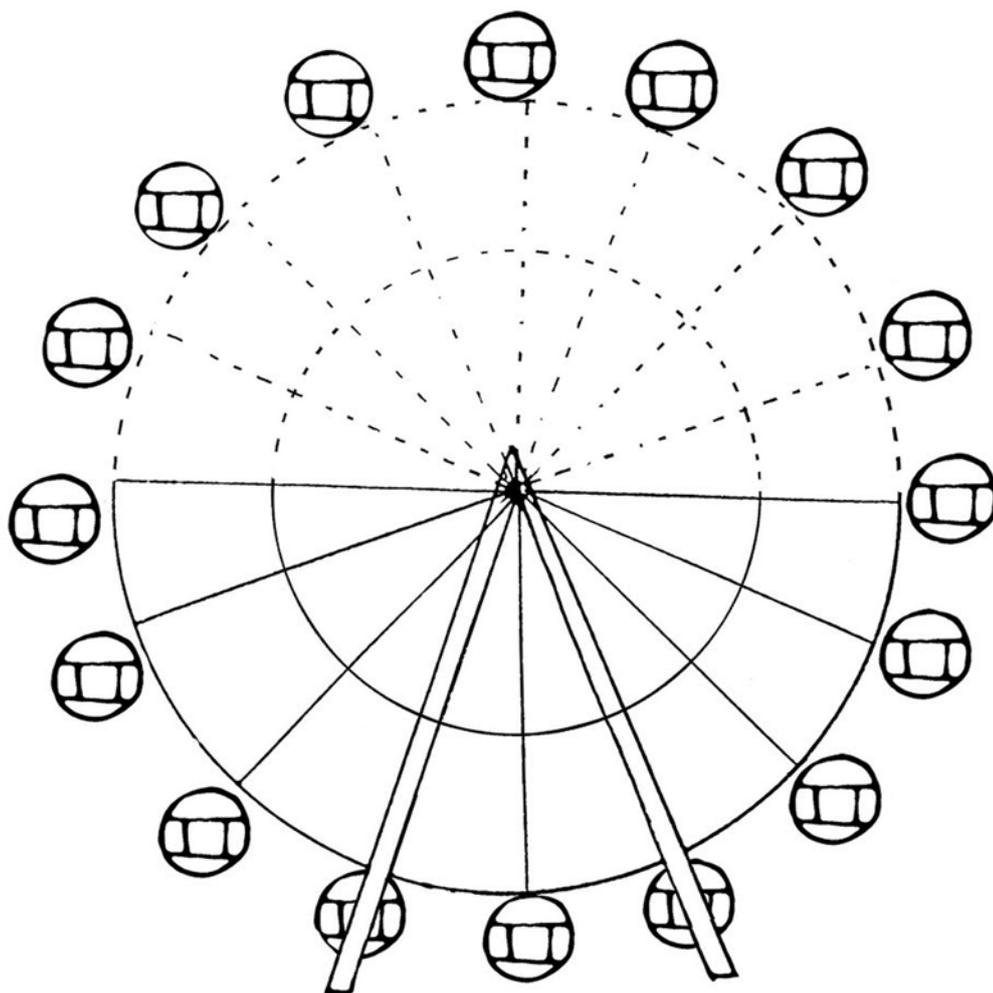




### აქტივობა 15.3.8.

#### ეშმაკის ბორბალი

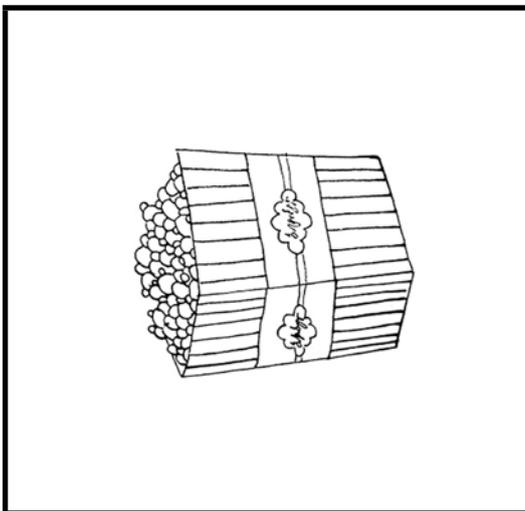
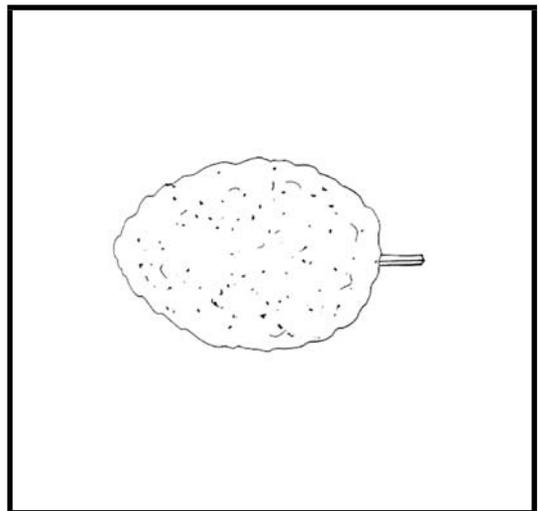
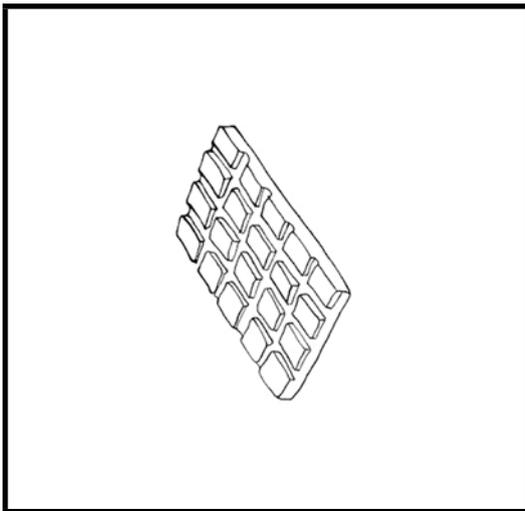
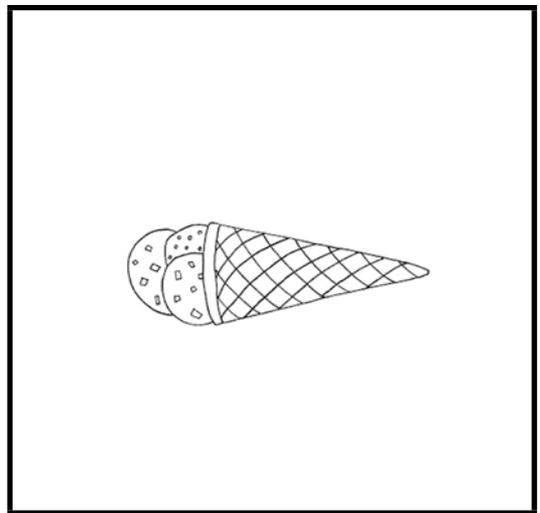
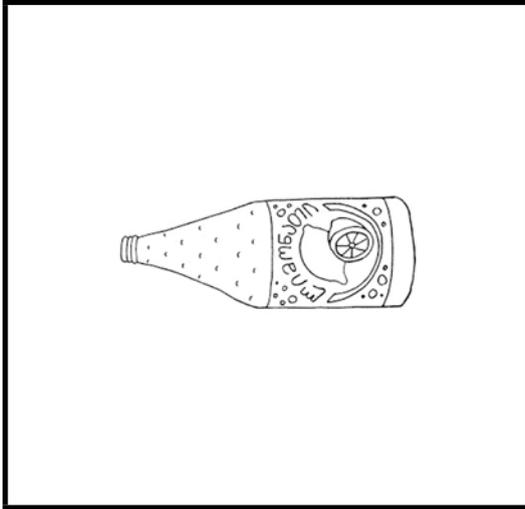
მიუხატე მეორე ნახევარი ეშმაკის ბორბალს.





### აქტივობა 15.8.1. ა

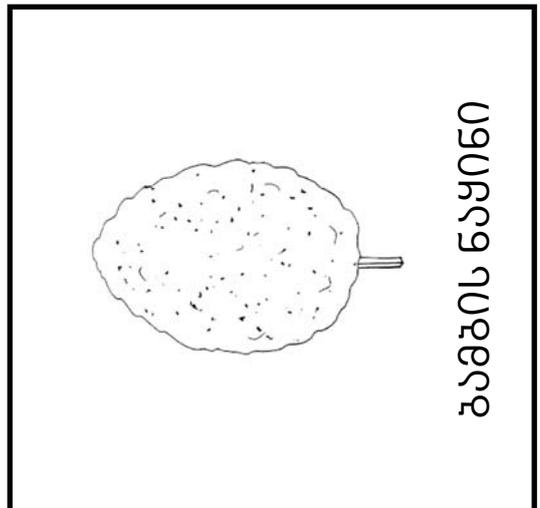
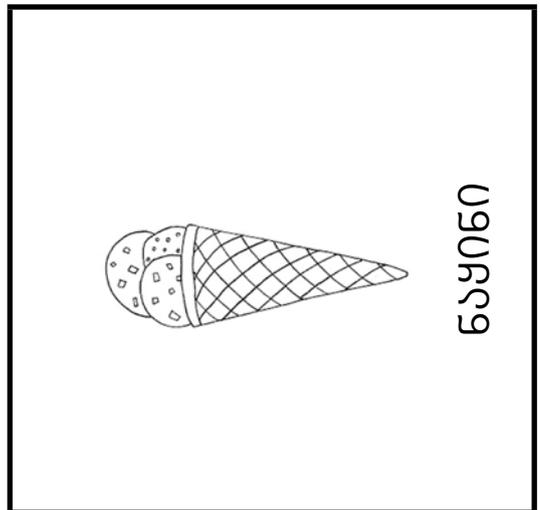
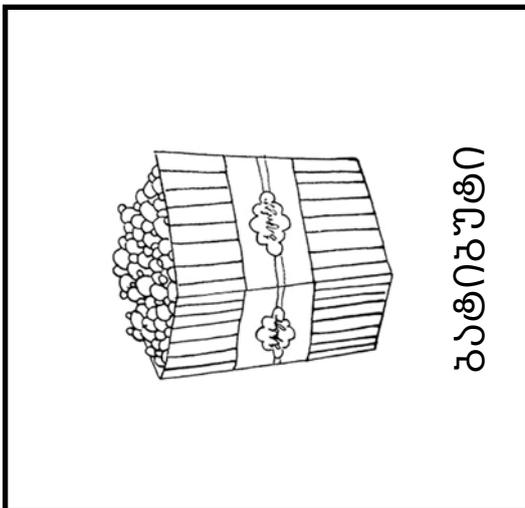
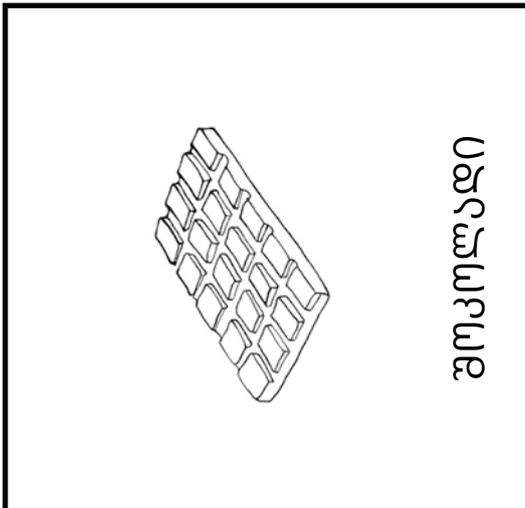
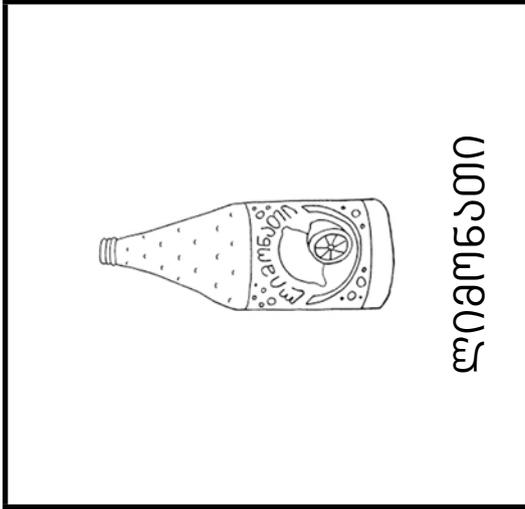
თამაში „ორბანა“: ბატი-ბუტი, შოკოლადი, ლიმონათი, ბამბის ნაყინი, ნაყინი გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორბანას“ თამაშისთვის.





### აქტივობა 15.8.1. ბ

თამაში „ორბანა“: ბატი-ბუტი, შოკოლადი, ლიმონათი, ბამბის ნაყინი, ნაყინი გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორბანას“ თამაშისთვის.

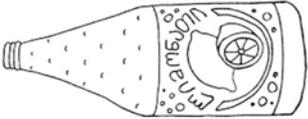
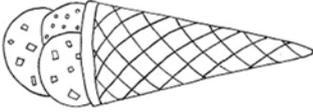
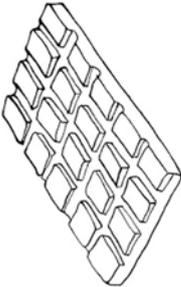
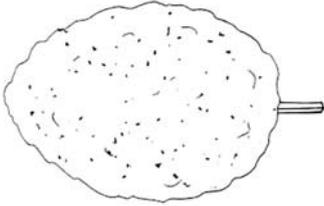
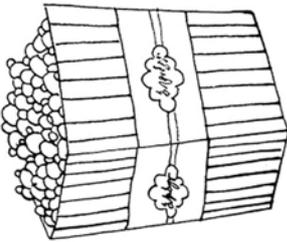




აქტივობა 15.8.2. ა

ლოტო: ბატი-ბუტი, შოკოლადი, ლიმონათი, ბამბის ნაყინი, ნაყინი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქებზე დაანებე ნარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.

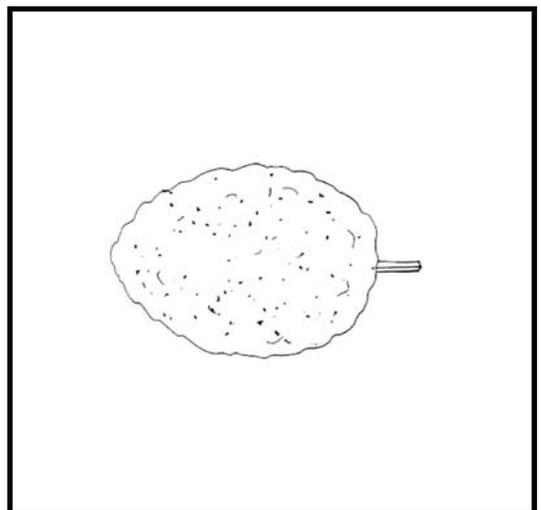
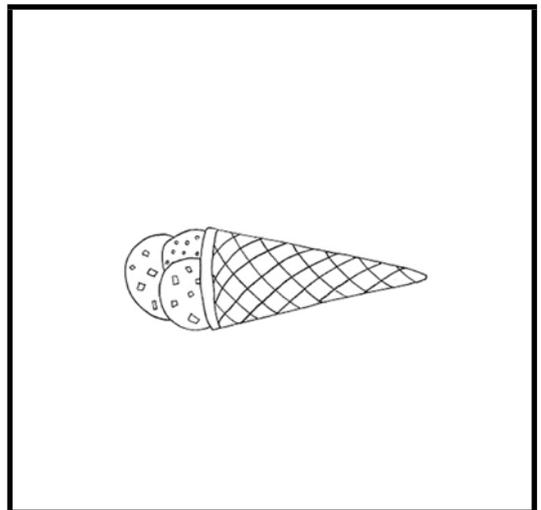
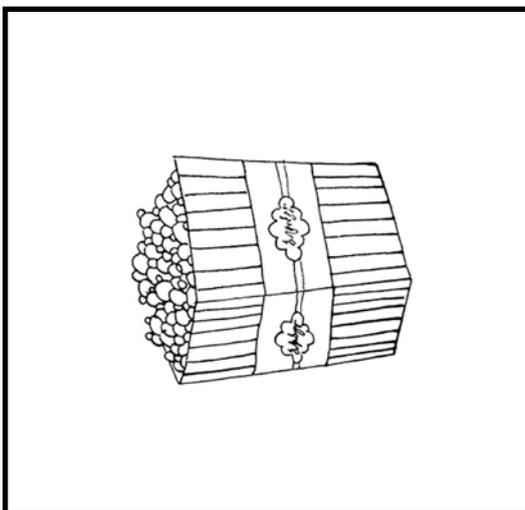
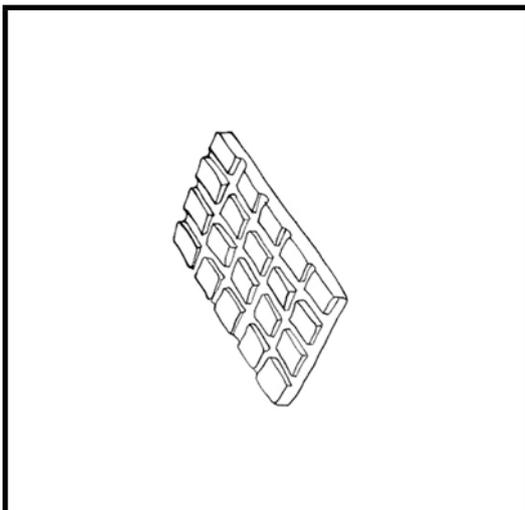
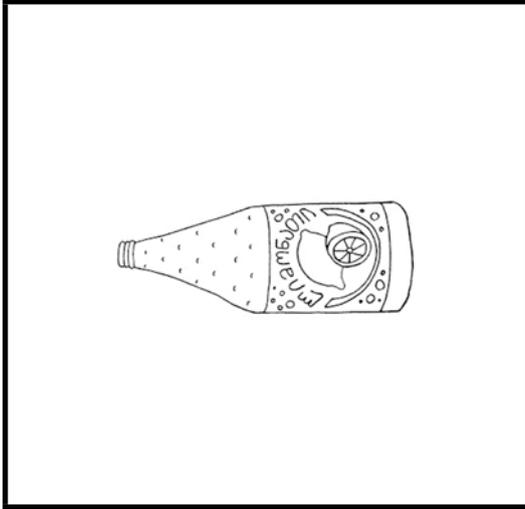
	ლიმონათი		ნაყინი
	შოკოლადი		ბამბის ნაყინი
	ბატიბუტი		



**აქტივობა 15.8.2. ბ**

**ლოტო:** ბატი-ბუტი, შოკოლადი, ლიმონათი, ბამბის ნაყინი, ნაყინი.

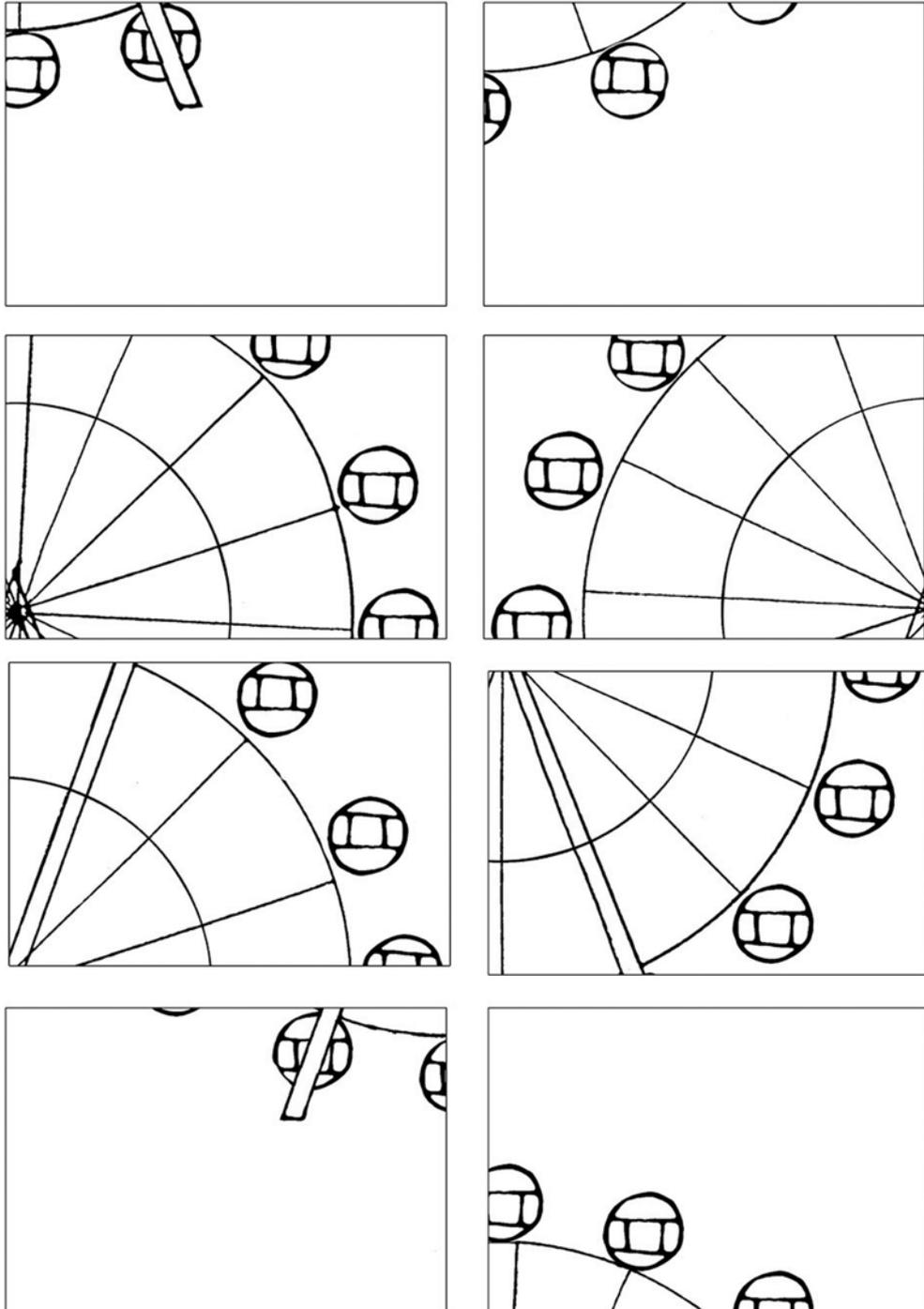
გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქალაქდზე დაანებე პატარა ბარათები ნარწერების გარეშე ლოტოსთვის.



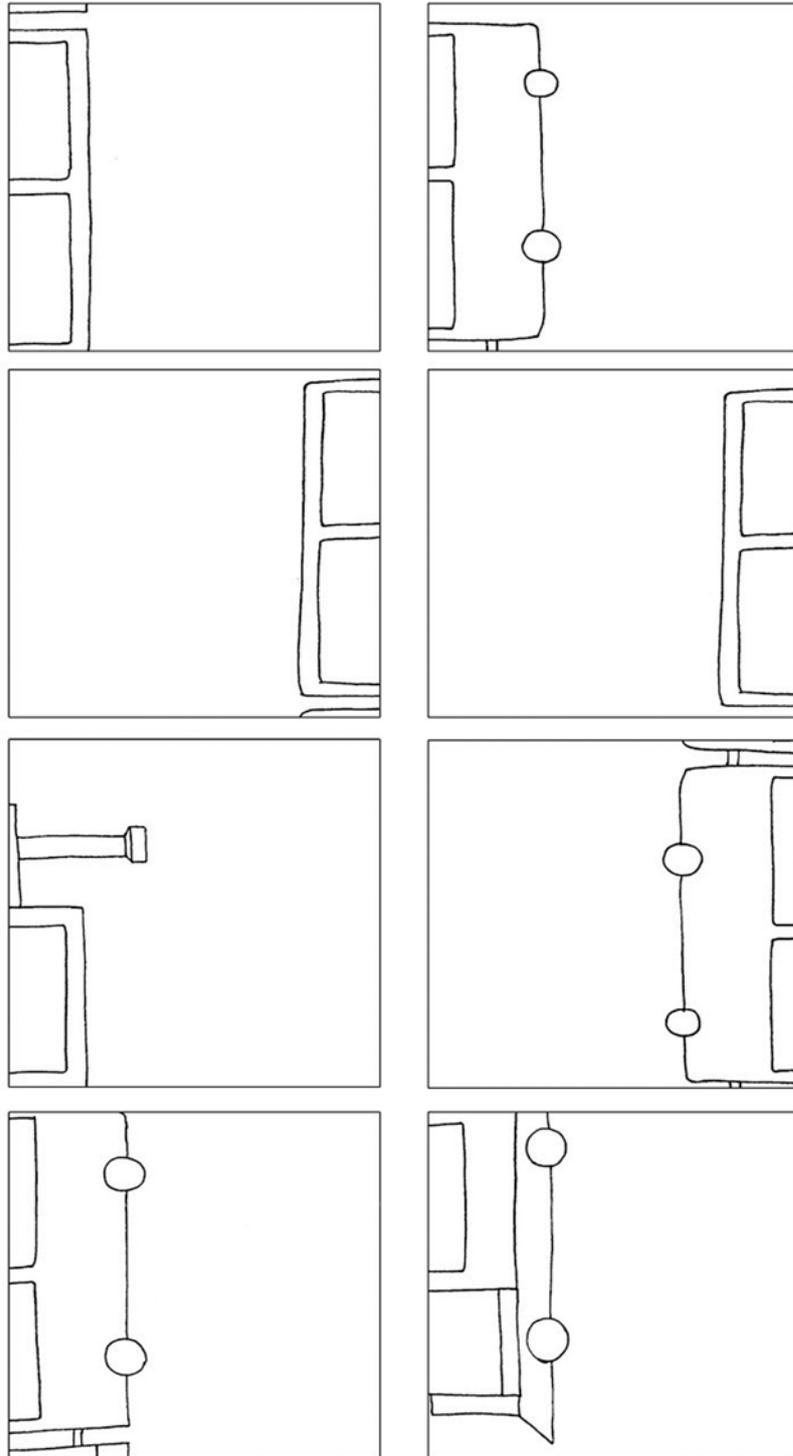


### აქტივობა 15.8.3.

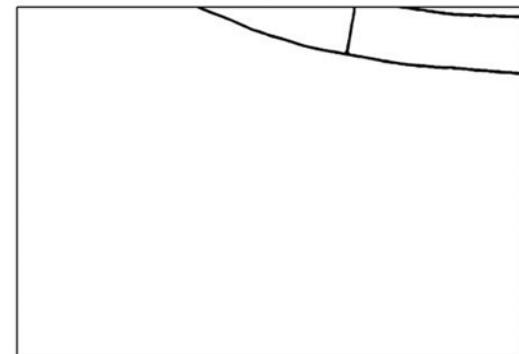
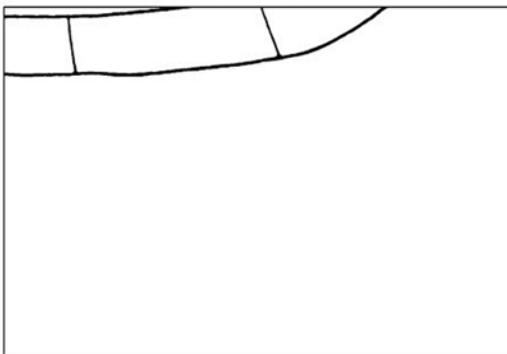
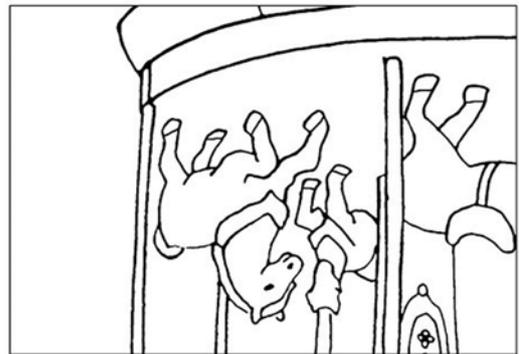
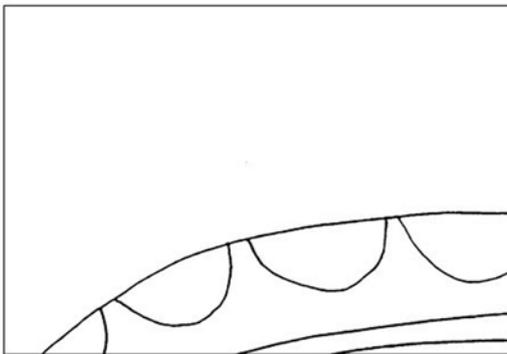
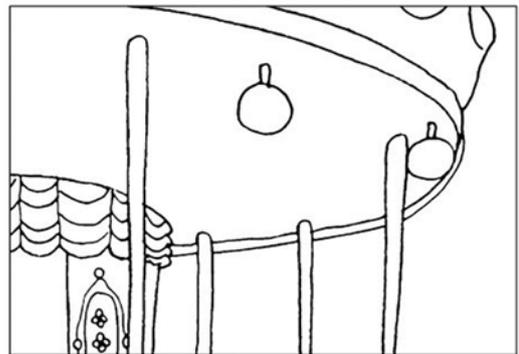
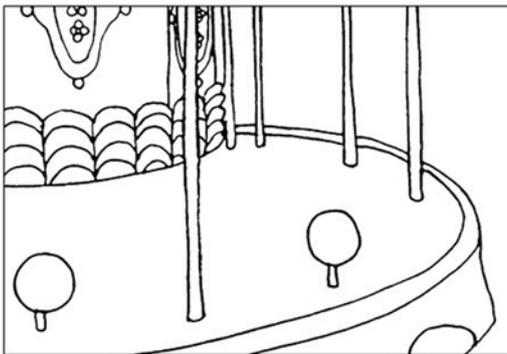
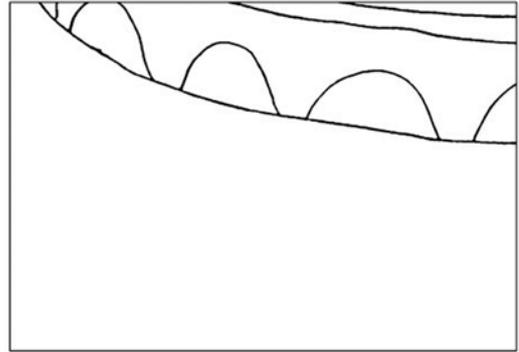
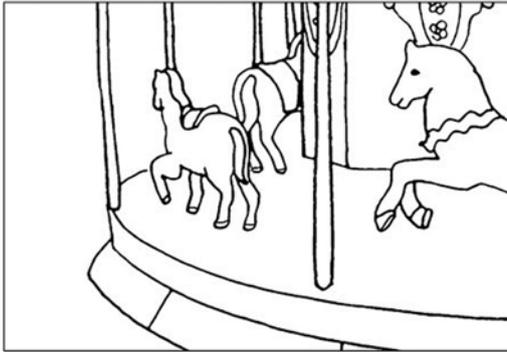
**ფაზლი:** „ემშაკის ბორბალი“, მატარებელი, კარუსელი  
ამოირჩიე ერთი ნებისმიერი ფაზლი გამოჭერი, მუყაოს ქაღალდზე დაანებე, ააწყვე და გააფერადე.













**თემა 16**

**აქტივობა 16.3.4.**

**რომელია ზედმეტი?**

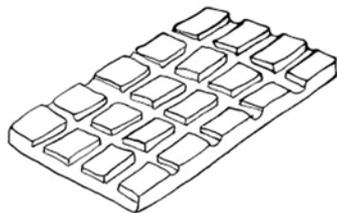
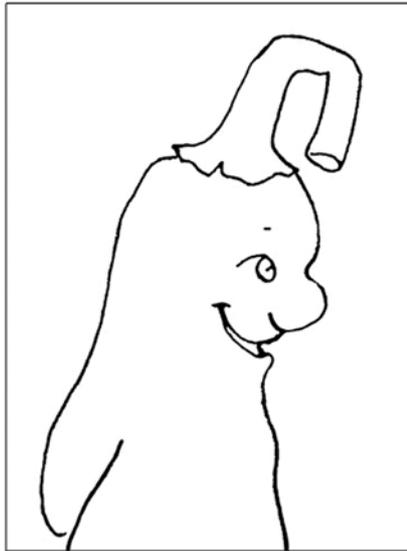
დაასახელე ზედმეტი ნახატი (ეკიმი, წამალი, სამედიცინო პუნქტი, ლიმონათი), გადახაზე იგი და დანარჩენი გააფერადე.





### აქტივობა 16.3.5.

დაუკავშირე ერთმანეთს: ნიკოს მხიარული სახე – ლიმონათი, შოკოლადი;  
ნიკოს მონყენილი სახე – ნამალი.

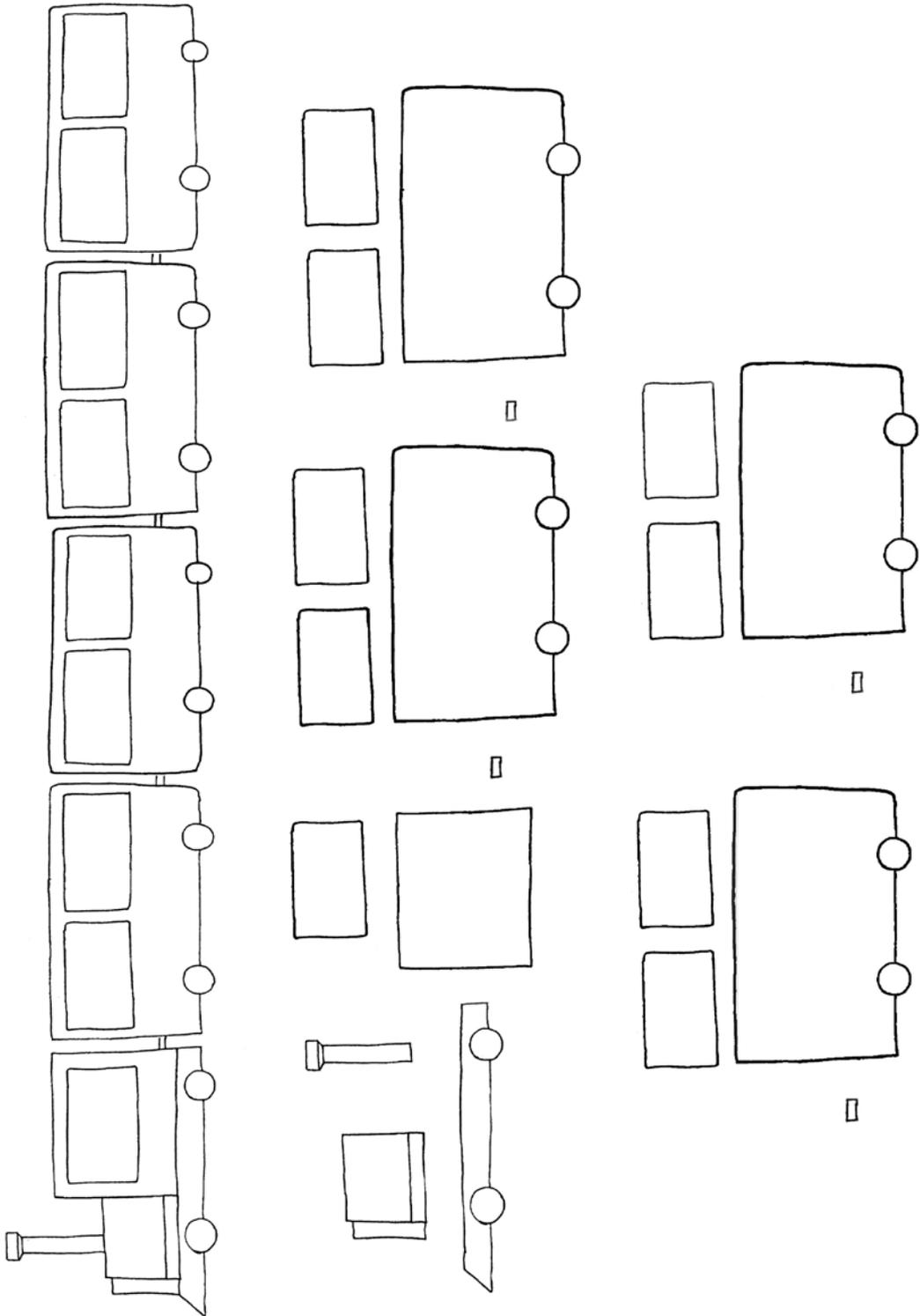




### აქტივობა 16.3.6.

#### მატარებელი

გამოჭერი გეომეტრიული ფორმები და ააწყვე მატარებელი.

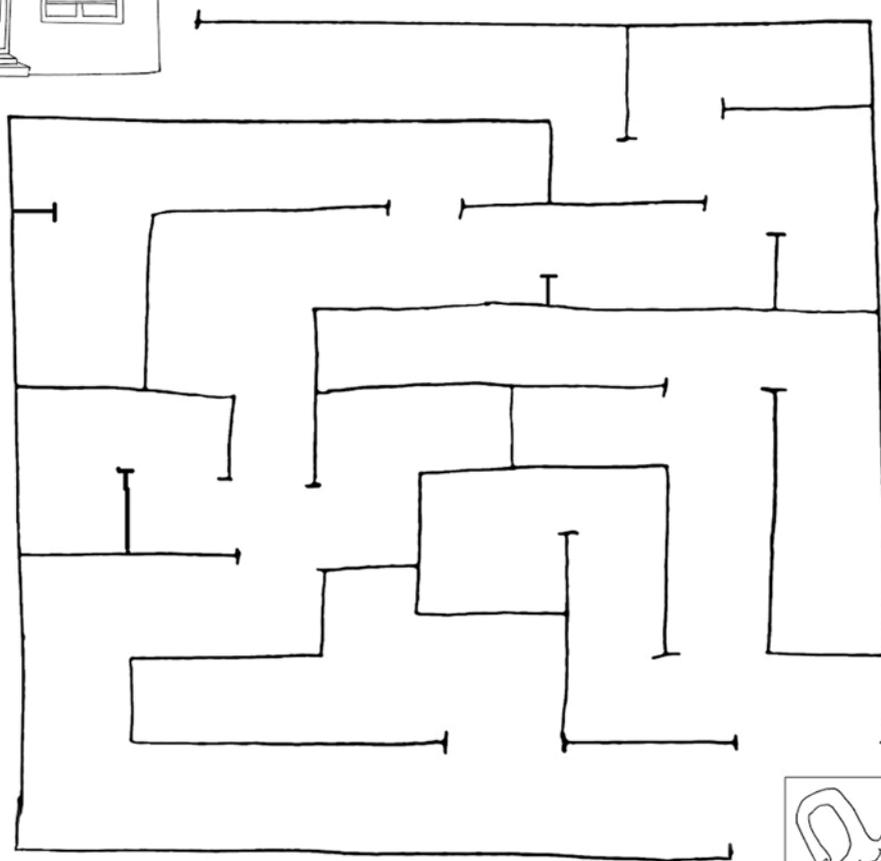




### აქტივობა 16.3.7.

ლაბირინთი

მიიყვანე წიკო ექიმთან.

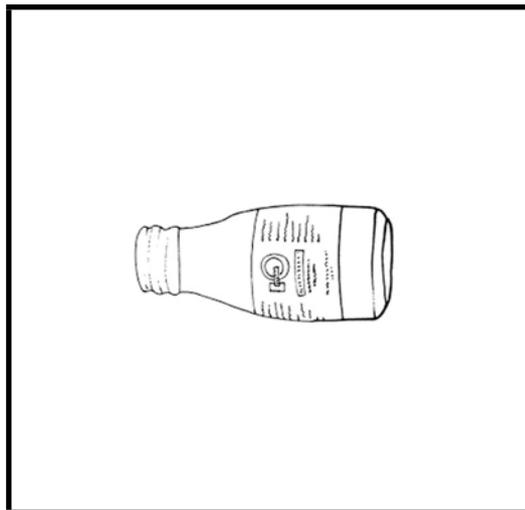
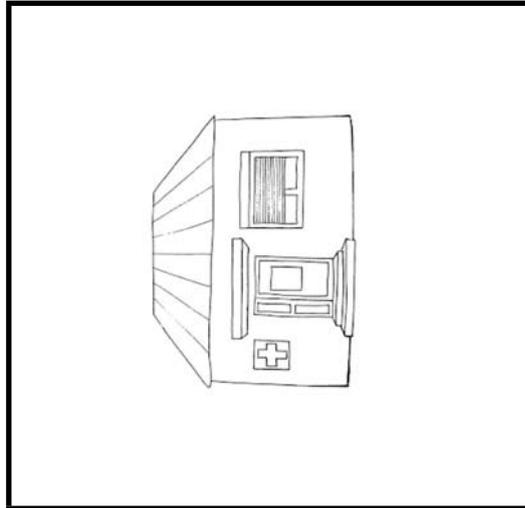




## აქტივობა 16.8.1. ა

თამაში „ორობანა“: ექიმი, წამალი, სამედიცინო პუნქტი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე ბარათები წარწერების გარეშე „ორობანას“ თამაშისთვის.

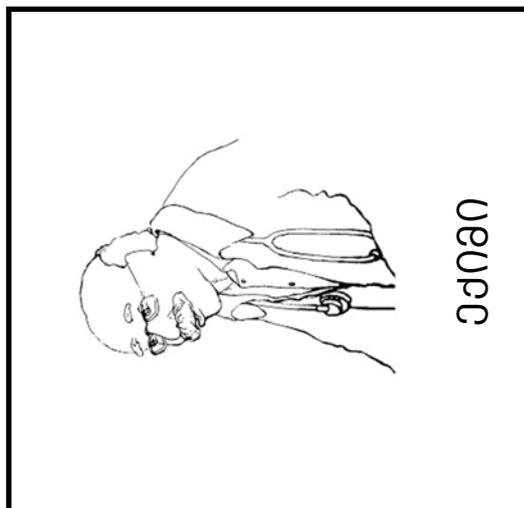
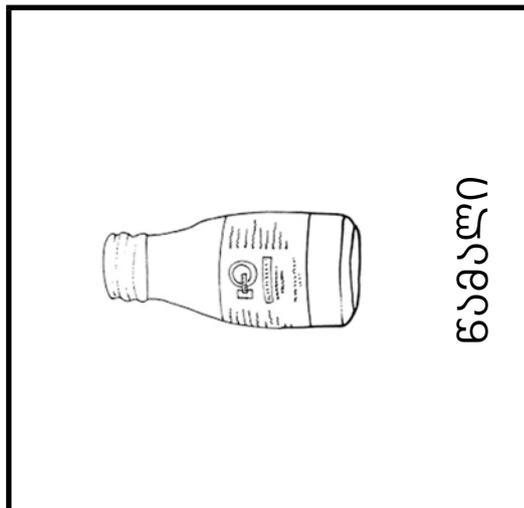
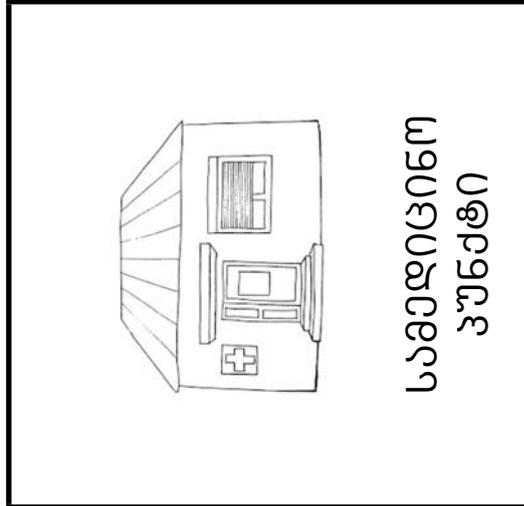




## აქტივობა 16.8.1. ბ

თამაში „ორობანა“: ექიმი, წამალი, სამედიცინო პუნქტი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი ბარათები „ორობანას“ თამაშისთვის.

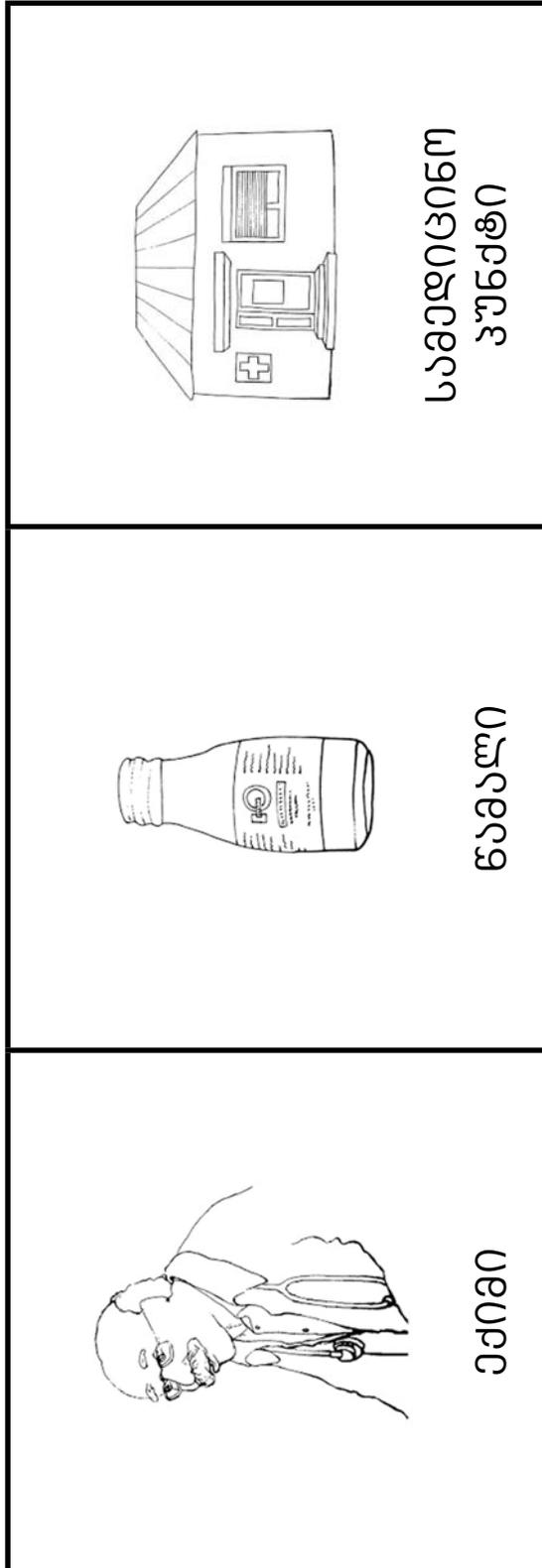




## აქტივობა 16.8.2.

**ლოტო:** ექიმი, სამედიცინო პუნქტი, წამალი.

გააფერადე, გამოჭერი და მუყაოს ქაღალდზე დაანებე წარწერებიანი დიდი ბარათი ლოტოსთვის.





აქტივობა 16.8.3.

ფაზლი: მატარებელში – ნიკოს მუცელი სტკივა, ექიმთან

